平成4年11月20日発行（毎週1回金曜日発行）第7巻 通巻205号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

WEEKLY

感激のファイナルファンタジーV速報！

ファミコン通信

11・13|20
1992
320yen



真・女神転生

超人気ゲームの攻略マップ一挙掲載！
本邦初公開の悪魔合体表も嬉しいネ！

ドラゴンクエストV

柴田亜美VS水玉螢之丞対談＋徹底攻略で迫る！

さわって気持ちいいもの

思わずイっちゃう触感のグッズが大集合なのだ！

ファイナルファンタジーV速報！

今週もFF新聞はスクープぎっしり！ どこよりも早くFFシリーズ新登場のジョブを報告だ

ポリゴン伝説

ポリゴンゲーム一堂に介す！



ハイパービーム
HYPERBEAM™

コントローラーもコードレス。

●ハイパー・ビームでらくらくプレイ!
コントローラーのコードが消えた。ハイパービームはコードレス。TVモニターからはなれていても、ハイパービームならラクな姿勢でゆったりプレイが楽しめる。もっと自由に、もっと楽しく、ゲーム環境をユカイにする秘密兵器登場。



スーパーファミコンにも ファミコンにも 使えます

※ファミコン使用の場合、XYボタンで連射できます。LRボタンは使えません。

1プレイヤー専用

受信機のスイッチでスーパーファミコン/ファミコンを切り替え。
単四乾電池3本使用(別売り)。

■ファミコン・スーパーファミコン周辺機器/
好評発売中/定価5,800円(税別)

ゲームセレクタ
GAMESELECTOR AV

4種類のゲーム機・ビデオ機をワンタッチで選択。

シンプル&スマート。



●AV出力のゲーム機・ビデオ機を4台まで接続したまま選択できます。
●ステレオ音声対応。
●ステレオAVケーブルつき。

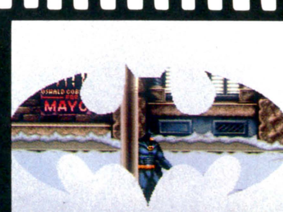
ビデオ入力端子のないテレビには接続できません。
通常のファミコン(RF出力)には使用できません。

※モノラル入力の場合、出力もモノラル出力になります。

11月発売予定
定価4,800円(税別)



■ファミコンソフト/12月11日発売
定価5,800円(税別)
殴る、蹴るがさらにリアルに。感情移入度100%。
■スーパーファミコンソフト/来春発売予定
定価8,800円(税別)



FAMICOM FAMILY
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコン ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です。

コナミ週刊テレホンサービス実施都市
〈関東〉東京03(3262)9110
〈関西〉大阪06(456)4578
〈北海道〉札幌011(244)4900
〈東　北〉秋田0188(24)7000
〈北陸〉新潟025(229)1141
〈四国〉松山0899(33)3399
〈九州〉福岡092(715)8200
志布志0994(72)0606
大牟田0944(55)4444
鹿児島0994(44)3977
(以上、全10局開設しております。)



20 ハドソンの成人式。
Human Hudson
勇者たちは、未来から舞い降りた。
企画・制作 ハドソン
キャラクターデザイン 松下 進
音楽 三枝成彰
'93年1月3日・堂々公開!!
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本　　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)

ファンタジーRPGは新領域へ。

装備システムからバトルまで、すべてが画期的で親切設計。
RPGの常識を打ち破る新システムを満載したハドソンの自信作、公開迫る!

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

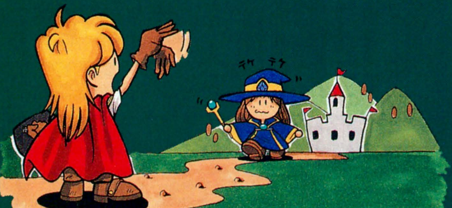


勇者の道に迷いなし!
ワールドマップ



勇者として選ばれた者が、道に迷って途方に暮れるなんて情けない。でも『エルファリア』なら大丈夫。町や城、砦などをすべてルートで結んだ独自の「ワールドマップシステム」だから移動はワンタッチでOK。これでもう、迷うことなく、目的に向かって突き進むのみ。

16人の勇者が4つのパーティになって、町や村を解放していくのダ。



自由に5アイテムを装備!
メルドシステム



経験値もゴールドもない。そんな常識破りの連続の中でもっとも個性的なのが、新装備システムの「メルドシステム」だ。登場するアイテムは武器や防具に限らず、本や薬にも攻撃力・防御力・魔力のパラメータが決まっている。それらと合体して、主人公たちはパワーアップ!
組み合わせ次第では、必殺能力を発揮するかもしれないゾ。



アイテムと合体して、主人公たちは特殊能力を持つ!

超・大迫力、リアル度満点!
セミオート・バトル



戦闘は、ターンごとのコマンド入力をカットした「セミオートバトル」。戦うか逃げるか、どの魔法を使うかを指示するだけ。また、剣を振りおろしたり、魔法を使ったり、ダメージを受けてのけぞったりする様子を、リアルタイムで展開。このスピードと迫力は、他のゲームではちょっと楽しめない。



キミの作戦に合わせて、キャラクターがオートで動くぞ!



A FANTASIC THEATER
エルファリア



12メガ・バッテリーバックアップ機能付　価格¥9,500(税別)


SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
はんじゅくヒーロー
半熟英雄
ああ、世界よ半熟なれ…!!
今、戦いの時が来た!
ついに!タマゴの正体が明らかになる!?
何が出てくるかわからない、
敵も味方も入り混じって
ハラハラドキドキがウリの「タマゴ召喚(しょうかん)」。
タマゴの中でいまやおそしと
待ちかまえてるエッグモンスターたちも、
12月19日発売に向けて戦闘体制は整った!?
半熟VS完熟、そのバトルはまさに今年の年末を
かざるにふさわしい大イベントとなるはずだ!!
7ねん 4のつき 98586
「ど〜も すぎやま こういちです!
たたかいのあいま おんがくで
ひといき いれてませんか?
うむッ!
いかんッ!
▲月に一度の爆笑タイム?!
よせくるイベントの数々
▲敵城めざして大進軍!! 新たなる大地に平和を取り戻せ!
ヘビーモス H.P. 478
ヒュドラ H.P. 396
ケンカをする
しっぽをふる
たまごに もどれ
▲エッグモンスターVSエッグモンスター!! 美女と野獣の争い?!
12月19日発売!!
SATURDAY
希望小売価格:9,500円(税別)
©スクウェア 1992

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1992 11·13,20

COVER　キャラクターデザイン／松下進
立体用イラスト／前田裕幸(LIGHT&SHADOWS,INC.)
モデル制作／白井武志(株)海洋堂)　カラーリング／ボーメ(株)海洋堂)
撮影／ENTANIYA　デザイン／山田康幸

発行所　株式会社アスキー　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　☎03·3486·7111(代表)





価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

GAME INDEX



ⒸLIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

EVENT

香港でふたつの商品展示会開催!! 家庭用ゲーム機の周辺機器だらけ!!



香港の、香港コンベンション＆エキシビションセンターにおいて香港国際玩具見本市'92(10月16日から18日)と香港エレクトロニクスフェアー'92(10月14日から17日)のふたつのショーが開かれたのだ。

香港といえば、変わったテレビゲーム関連商品が満ち溢れている国。いったいどういうものが出展されていたのかっていうと……？

まず玩具見本市のほうだけど、日本のおもちゃショーとは違ってヌイグルミとかプラスチック製の幼児向け玩具みたいなのが多い。ゲーム関係では、香港で流行している液晶ゲームが少し出展されていたくらいだった。形こそゲームボーイそっくりなんだけど、単にボタンを押すと電子音が聞こえるだけのおもちゃだったりとかね。というのも香港では家庭用ゲーム機はテレビとかビデオなどと同じエレクトロニクス商品であって、おもちゃとして扱われないのだ!!

そんなわけでテレビゲーム関連商品はエレクトロニクスフェアーのほうに出展されていた。ゲームソフトの展示や日本のメーカーの出展こそなかったものの、人気を二分する任天堂とセガのハードの周辺機器を中心にいろんな商品が展示されてたのだ。とくに種類が豊富だったのがコントローラー。戦闘機の操縦桿タイプ、バイクのハンドルタイプのものなど本当になんでもアリという感じなのだ。

そして、数多く出展されていた周辺機器のなかで目をひいたのがゲームボーイ専用のソーラーバッテリーケース。太陽エネルギーで遊べる商品なのだ。また、日本やアメリカで発売されてるソフトをスーパー ニンテンドー(欧州向けスーパーファミコン)でも遊べるアダプターなども出ていたぞっ!!

ハード関係では、台湾の企業がファミコンソフトが遊べる家庭用ゲーム機を、何タイプか出展していた。ファミコンとは形がまるで違うものの、ファミコンソフトがちゃんとプレーできるマシンだ。

世界各国からバイヤーが訪れた今回のふたつのショー。会場には熱気が満ちあふれていたぞ。 ＊

香港 国際玩具見本市



⬆これがゲームボーイに似てるシティボーイ。そっくりだね!!



⬆どこかで見たことあるキャラクターがいっぱい。インターナショナルだよね。



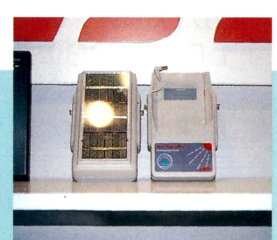
⬆これはディノザウルスって恐竜なんだそうだ。どっかで見たような気が……？

香港 エレクトロニクスフェアー

⬇➡とにかくコントローラーはあっちこっちで見かけた。対応家庭用ゲーム機も、任天堂、セガ、NECホームエレクトロニクス、アタリなどなど各社のハードほとんどすべてだっ!!







⬅ゲームボーイ専用のソーラーバッテリーケースだ。欲しい？

⬇スーパーニンテンドー用アダプター。ヨーロッパのバイヤー向けの展示かな？





⬆ファミコンソフトが遊べる、台湾製のビデテックスVT-720というゲーム機だ。



⬆液晶ゲームが大流行中。これは携帯用カセットプレーヤーにくっつけたもの。

WORLD

禁煙は守られているのかな？香港のゲームセンター事情!!

前ページで香港の家庭用ゲーム機は取り上げたけど、それじゃ、アーケードゲームはどうなのか？　香港のゲームセンターは、日本のゲームセンターと違って小規模で薄暗～いところが多く、女の子はほとんど見かけない。置いてあるゲームはビデオゲームが多くて、UFOキャッチャーや体感マシンはまったくといっていいほどない。

そんななかで、以前にもお伝えしたようにゲームセンター内での喫煙を取り締まる、〝公共の場での喫煙に関する公衆衛生法〟という法律が9月から施行されている。もし違反したら罰金5000香港ドル(約82000円)を徴収されるというこの法律。だけどはっきりいってまるで守られていやしないのだ。ドアや店内に手書きのポスターやプラスチック製の〝禁煙〟っていう表示があるにもかかわらず、誰もほとんど守っていない。なかには灰皿が置いてあるゲームセンターや、従業員自らがタバコを吸っているゲームセンターもあったぞ。

これから、UFOキャッチャーが置かれるようになって、タバコを嫌いがちな女の子の姿が見られるようになったら、法律も守られるようになるかもね。＊



⬆街中のゲームセンター。店内は2階に上がったり地下に下りたり意外と広い。





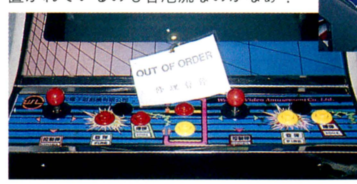
⬅東洋一と言われている、ショッピングモール内にあるゲームセンター。扉にはちゃんと〝禁煙〟と張り紙がしてあるのだ。
⬇客層はやっぱり男の子中心だ。これはどのゲームセンターでも同じ。女の子や大人の姿はほとんど見かけなかったぞ。





⬅英語と中国語でのゲーム内容の解説。インターナショナルだね。

⬇故障中のマシンが、いくつも堂々と置かれているのも香港流なのかなぁ？



⬆なんと、『スペースインベーダー』を筆頭に昔のアーケードゲームを集めたコーナーが設けられていたぞ。街中にあるゲームセンターと比べても、この電的世界がいちばん立派だったのだ!!

CHARACTER

副大統領……間違ってます

アメリカのクエール副大統領が遊説先の学校を訪れたとき、〝POTATO〟のスペルを小学生に間違えて〝POTETO〟と教えたっていうニュースを覚えてる？　その副大統領に教えられた小学生がフィギエロ君。以後、雑誌のインタビューを受けたりテレビのバラエティーショーに出演したりと、一躍アメリカ国内で人気者になってしまったのだ。そのフィギエロ君が今度は、ゲームソフトのプロモーション（販促活動）に登場するのだ。

そのソフトというのは、スペクトラムホロバイトという会社が今年の12月にゲームボーイ版とスーパーNES(アメリカ版スーパーファミコン)版で発売する『ワードトリス』。アルファベットで単語を完成させて消していくという、いわゆる『テトリス』型ゲーム。単語の綴りを間違えて教えられて人気者になった彼なら単語を作るゲームの宣伝には、うってつけかもね。＊

ACCESSORY

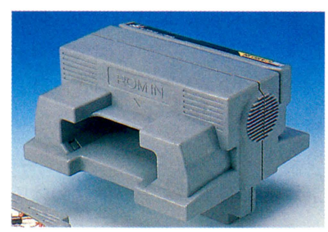
バーコードリーダー内蔵カセット登場でテレビゲームの世界はますます広がる!!

バンダイから新しいファミコン用の周辺機器が発売されるぞ。その名を〝データック〟。このデータック、簡単にいっちゃうとバーコードリーダーとICバックアップ機能を内蔵したカセット。これだけじゃなんにもできないんだけど、裏側の専用コネクターにミニカセットを差し込むことによって、機能を活かしたいろんなゲーム（もちろん、バーコードバトルなんかもね）が楽しめるというわけだ。それに、データック側がバックアップ機能を持っているから、ミニカセットにデータセーブ用のS-RAMを載せる必要が無く、ソフトの価格を下げるのにも役立つのだ。

価格、発売日については、まだ未定なんだけど……。

「ミニカセット1本付きで、なんとか8000円以内で販売したいと考えてます」（バンダイ広報）

ということで、第1弾対応ソフト『ドラゴンボールZ　激闘天下一武道会』とセットで発売で、この値段なら納得かな!?　なお、ミニカセットのほうは、順次続々と発売されていくということだ。＊





EVENT

『レジェンド・クエスト』日本初登場 VR EXPO'92名古屋で開催！

10月17日～19日の3日間名古屋国際会議場で、〝VR EXPO'92〟が開催されたぞ。このイベントは、バーチャルリアリティーについて総合的にみつめてみようという意図で行なわれたものだ。台所の疑似使用体験ができる、松下電工の〝ビバシステム〟や、おなじみのセガの〝AS-1〟、帝人の手術シミュレーションシステム、〝サージプラン〟など実用性の高いものから、娯楽性の高いものまで多岐にわたって展示されていたのだ。

とくに目を引いていたのはWインダストリーの、〝バーチャリティー1000ＣＳ〟。以前にこのページで取り挙げたこともあるRPGソフト『レジェンド・クエスト』が、日本で初めて展示されたのだ。ただし、今回はデモプレーのみで、一般の来場者は従来の『ナイトメア』しかプレーできなかったのが、ちょっと残念なところ……。

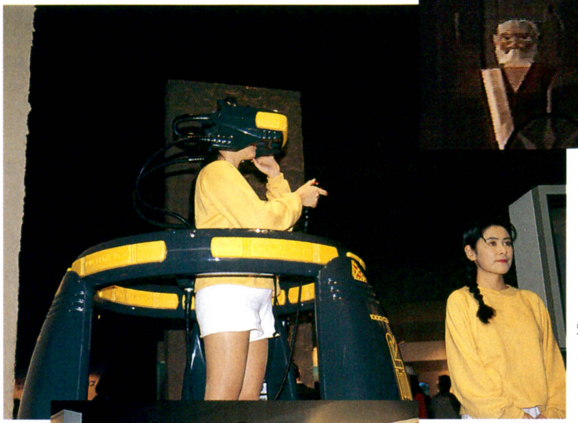
「おかげさまで23000人を超える入場者を集めることができました。このVR EXPOは、'94年にも開催する予定です」(VR EXPO事務局)

こんな楽しそうなイベントなら2年後といわずに、毎年でも開催してほしいよね？ ＊



⬆これが会場となった名古屋国際会議場。広い会場も人込みであふれんばかり。





⬆『レジェンド・クエスト』は、仮想空間で敵を倒していくRPGだ。

⬅本誌で何度か紹介したバーチャリティー1000。知ってる？



➡注目を集めた乗馬シミュレーター。気持ち良さそう。



⬅ヨットのシミュレーター、ウインド・ハンター。

VIRTUAL

ベンチュラーを無料で体験!? バーチャル ツアーズで火星探査！

現在、東京都港区のTEPIA（機械産業記念館）で開催中のHUMAN in SPACEというイベント。これは、最新の宇宙技術を紹介しようというイベントなんだけど、じつは、展示品の目玉として、話題の体感シミュレーター、ベンチュラーを会場に設置しているのだ。

上映ソフトのタイトルは、〝バーチャルツアーズ〟といい、宇宙船で火星を探査するという内容のもの。火星探査機バイキングから送られたデータを画像処理した、本物の火星の映像を使っているのだ。

「このイベントは、来年3月12日まで開催の予定です。入場無料でバーチャルツアーズも料金はいただいておりません。映像提供元のJPL（ジェット推進研究所）との約束で、営利目的で使用しないことになっていますから」(TEPIA)

なんと、あのベンチュラーがタダで乗れるっ！ こりゃあ、行かなきゃ損ってものだよね!! ＊



⬆なにせ無料ということもあって、連日近所の中高校生でにぎわっているとか。

⬇長さ5000キロ（日本列島の約2倍）もある火星の渓谷。大迫力映像が楽しめるぞ。



EVENT

『上海』自慢がゾロゾロ参加 LaOXでゲーム大開会催

10月18日に東京秋葉原のLaOXゲーム館でアスク講談社から12月18日に発売されるCD・ROM²ソフト『上海Ⅲ ドラゴンズアイ』のゲーム大会が開かれたのだ。『上海』といえばいろんなハードで発売されているパズルゲームソフト。会場には〝『上海』ならどんなものでもまかせとけ〟という強者がぞくぞくつめ駆けたのだ。大会は32人のトーナメント方式で進められた。じっさいに大会で使われたのは、おなじみの麻雀牌を使ったモードではなく交通標識を合わせる変わったモード。参加者は特殊なタイルでもサクサクと得点を稼いでいたぞ。

そしてベスト4にしぼられたところで、突然ゲーム専門誌4誌の編集者が特別参加。サンプル版で練習してきたはずの各誌編集者だったがあえなく全滅。『上海』ファンの腕にはとてもかなわなかったのだ。『上海』おそるべしっ!? ＊



⬆大会は4台の大型モニターを使って行なわれた。人々の熱気がすごいっ！



➡優勝者はじめ好成績者には豪華な商品が贈られたのだ。

気になる数字……………576万台

NECのパソコンPC―9800シリーズの累計出荷台数。PC―9800シリーズは今年10月で発売10周年を迎えた。10年のあいだにさまざまなモデルを発売し、つねに国内のパソコンのシェアをリードしてきた。これからも国内のパソコンの主力であり続けるのだろうか……。

MALTI-PLAY

各社からマルチタップが勢ぞろい 多人数プレーゲーム時代到来か!?

任天堂がマルチタップ統一規格を決定したり、テンゲンがメガドライブ用マルチタップを開発したり、世はまさにマルチタップ時代。対戦ゲームに続き、多人数プレーゲームブームが来るのか？　スーパーファミコン用マルチタップを発売予定の2社に聞いてみたぞ。

「流行ると思いますよ。当社でも対応ソフトをいろいろ考えているところです」(ハドソン　広報)

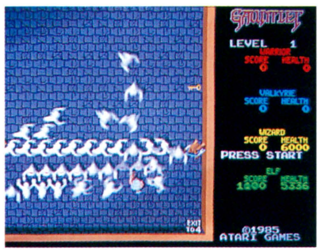
「対戦ゲームの流行でわかるように、ひとりより大勢で遊ぶほうが楽しいですからね。当然、多人数ゲームを望む声は増えてくると思いますよ」(ヨネザワPR21　広報)

うーん、ずいぶん自信満々だね。

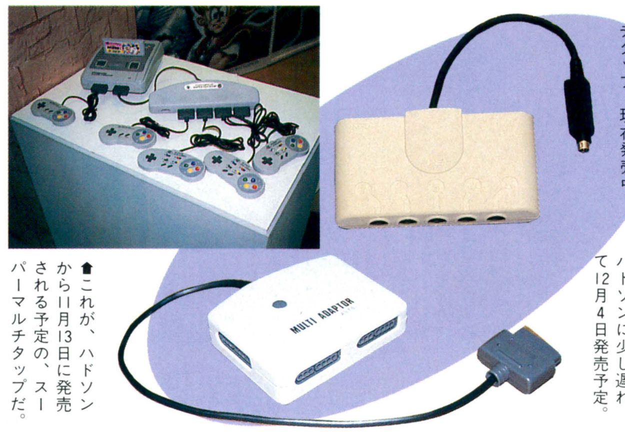
「クリスマスを控え、パーティーなどで遊べる多人数プレーゲームの人気は出ますからね。自信を持つのも当然でしょう」(事情通)

さて、残るはメガドライブ。専用マルチタップが発売され、多人数プレーゲーム戦線に参加するのはいつの日か？　要注目だね。＊





⬆メガドライブ用マルチタップに対応する予定の、テンゲンの『ガントレット』。



⬆これが、ハドソンから11月13日に発売される予定の、スーパーマルチタップだ。

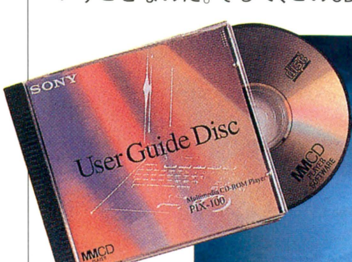
⬅おなじみNEC－HEのPCエンジン用NECマルチタップ。現在発売中。

⬅ヨネザワのマルチアダプター・オート。ハドソンに少し遅れて12月4日発売予定。

HARDWARE

ソニーがアメリカでXA規格のCD-ROMプレーヤーを発売！

ソニーがアメリカで新型の携帯型CD-ROMプレーヤーを発売するのだ。その名はマルチメディアCD-ROMプレーヤー〝PIX-100〟。データ圧縮に新技術を採用していて、従来CD-ROMでは74分しか記憶できなかった音声が16時間まで記憶できるようになっている。しかも、IBM-PCベースとの互換性を持っているので、IBM-PC版のソフトを容易に移植することが可能だということなのだ。そして、このCD-ROMプレーヤーには特徴がもうひとつ(というよりも、ここがもっともボクたちが気になるところなんだけど)。なんと、このPIX-100はXA規格に準拠（規格に合わせて作られてるってわけ）しているのだ。そう、XA規格といえば、あのスーパーファミコンCD-ROMアダプタやプレイステーションと同じ規格。だから、互換性を持つ可能性もあるというわけ。もしかして、プレイステーション発売への布石!?　＊





➡ちなみに値段は、999ドル99セント(約12万円)。11月中にも売りだされるぞ。

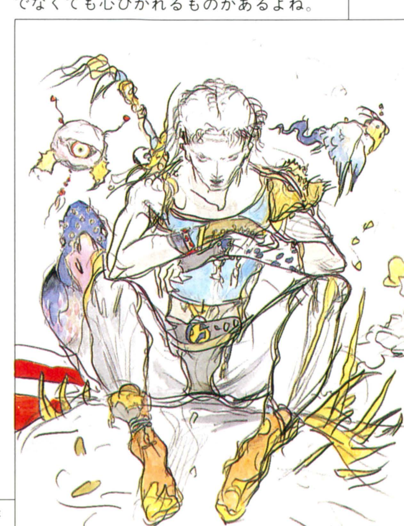
EVENT

東京大手町のていぱーくに行けば 発売まえの『FFV』が遊べるぞ!!

大手町のていぱーくで11月8日～23日のあいだ、〝ファンタジーランド〟というイベントが開催される。このイベントは未来とコミュニケーションしよう、というテーマでひらかれるもの。じつは、このイベントにスクウェアが協力、〝『ファイナルファンタジー』の世界〟と題して、天野喜孝が描くイメージイラストの原画を展示することになったのだ。ほかにも発売まえの『ファイナルファンタジーV』を遊べるコーナーもあるぞ。『FF』ファンや天野喜孝ファンは、ぜひとも足を運んでみようっ。　＊



⬇天野喜孝描くイラストは『FF』ファンでなくても心ひかれるものがあるよね。



声だけの仕事ってのは得意じゃないんですよ

俳優
天本英世

大正15年生まれ、66歳。死神博士のイメージが強いが、最近はフジテレビ系で放送中の『平成教育委員会』などでも活躍中。

Photograph by Mikio Kitahara



今回登場するのは、俳優の天本英世さん。古いところで『仮面ライダー』の死神博士役、最近では『平成教育委員会』(フジテレビ系)のレギュラーとして有名だよね。この天本さんが、12月にヒューマンから発売されるCD・ROM²用ソフト『ラプラスの魔』に、声優として出演しているというので、さっそく話を聞いてみたぞ。

――収録は、いつ行なわれたんですか?

天本　8月のね、終わりごろだったかな? 夕方から夜9時ごろまでで、だいたい3、4時間というところですかね。

――今回の天本さんの役柄は、どういうものなんでしょうか?

天本　(ゲームの)ストーリーは恐怖もので、僕はそのナレーションと、ラプラスという登場人物の声をやったんですよ。

――こういう声だけのお仕事というのは……?

天本　初めてじゃないけど、めったにやらないね。声だけの仕事っていうのは、得意じゃないんですよ。僕は俳優で、俳優と声優の仕事っていうのはぜんぜん違うから。それに、通常の声優の仕事は非常に出演料が安くてねえ。だから、あまり仕事を受けないんですよ。

――今回はどうでした?

天本　それがね、アニメや映画の吹き替えとくらべると、驚くほどたくさん出演料をいただいちゃってね。なんでだろう? ほかの声優さんの分がなくなるんじゃないかと心配になっちゃったよ(笑)。

――ゲームキャラクターの声なんていうのは、もちろん初めてのご経験だと思いますが、ご感想は?

天本　そうだねえ。出演しといてこういうのもなんだけど、僕は、ゲームは子供の物だと思っているから、あまり興味ないんですよ。そのせいか、このゲームの内容がよく理解できなくてねえ。

――とくにCD-ROMのゲームは、台本のセリフとゲーム画面に出るメッセージとをつなげて、初めてひとつの話になるものですからね。

天本　だから、どういう感情を込めてセリフを言えばいいのかわからなくて、やりにくかったよ。

――恐怖もののゲームに出演ということで、ファンのなかには昔の死神博士のノリを期待している人もいると思うんですが……。

天本　じつを言うとね〝あの死神博士の天本英世さん〟と言われるのは苦手なんだよね。あれはもう過去のことだし、いいかげん『仮面ライダー』という歳じゃないですからねえ(笑)。それより、今日これからどうやって生きていくべきかが、僕にとっては大切なんだよ。

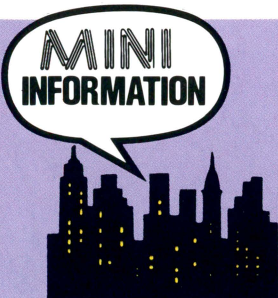
――最後に、ファミ通読者になにかメッセージをお願いします。

天本　そうだね、勉強やゲームばかりやってないで、ちゃんと外で遊べ! というところかな(笑)。

――あの一、ファミ通はいちおうゲーム雑誌なんですが……。

天本　はっはっは!(笑)　＊

MINI INFORMATION



▶コナミ広報が歌手デビュー!?

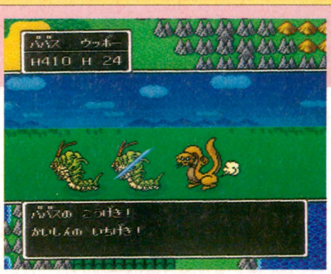
ふつうの一会社員がCDを発売するなんてことは考えられないことだよね? コナミでは毎年年末にコナミのゲーム音楽などを収録したCDを発売しているんだけど、今年発売予定のアルバムのなかに、名物女性広報、早坂&砂井ペアの曲を加えるということだ。このアルバムは3枚組でそのなかの1枚が早坂&砂井ペアの曲を中心とした企画ものになるのだ。そのふたりの曲とはどんなものかというと……。「じつは、バリバリのアイドル路線の曲なんですよ。内容も10代の気持ちを考えた、〝恋のなやみ〟の歌ですしね。いま、会社帰りに練習しています」(早坂)とのことです。一度聴いてみたいよね!?


SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
ジョジョの奇妙な冒険
時は流れ、運命は刻々と動いている。
8M ¥9,500[税別](予)
バッテリーバックアップ機能付き
人は誰しも好調、不調の波がある。"ジョジョの奇妙な冒険"ではこの大原則を初めて、バイオリズム・パラメーターによりゲームに取り入れた。スタンドパワーや精神的ダメージに影響を及ぼす「精神メーター」、体力の消耗に関与する「肉体メーター」、攻撃の効果を支配する「運命メーター」と3つのバイオグラフが刻々と変化し、ジョジョたち5人の能力や行動に大きな影響を及ぼす。彼らはもはや単なるゲームキャラではない。微妙で繊細な魂を持つ、超リアルな存在なのだ。
1993年2月発売予定!!
製作・発売元/コブラ・チーム株式会社
販売元/株式会社バンダイ
©荒木飛呂彦/集英社 ©COBRA TEAM 1992
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税別になっております。
●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
バンダイファミコンクラブ 03-5828-3333
●電話電号をよく確かめて、おまちがえないようにしてください。
●受付時間 月~金曜日(除く祝日)10~16時。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく。
●受付時間外は電話はおさけください。
COBRA BASE
COBRA TEAM SOFTWARE FACTORY 1991
コブラ・チーム株式会社
東京都渋谷区渋谷2-6-6
ドエル青山304号 〒150

WEEKLY TOP 30

今週のトップもやはり『ドラゴンクエストV』。発売当初の勢いはなくなってきたけど、まだまだ2位以下を大きく引き離しているのだ。また、5位には初登場の『ベストプレープロ野球スペシャル』がランクインしているぞ。

1 ドラゴンクエストV 天空の花嫁

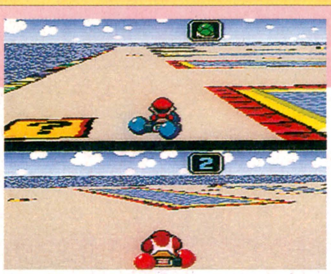


モンスター集めが楽しい『ドラゴンクエストV』。仲間にできるモンスターは全部で41種類。全種類のモンスターを集めるには、かなりの根気が必要だぞ。ちなみにいちばん仲間になりにくいモンスターは、はぐれメタルなのだ。こいつを仲間にすれば、友だちに自慢できるぞ。

前回1 前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9600円
9月27日発売

24806

2 スーパーマリオカート



クッパ城コースやおばけ沼コースなど、道の両側が壁で覆われているコースでは、ミドリ甲羅の処理に困るよね。うかつに撃つと跳ね返ってくるので、とても危険なのだ。こういうときは、✚ボタンの下を押しながらAボタンを押そう。するとその場にミドリ甲羅を置くことができるのだ。

前回2 前々回2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
レースゲーム
■任天堂
8900円[込]
8月27日発売

4513

3 ストリートファイターII

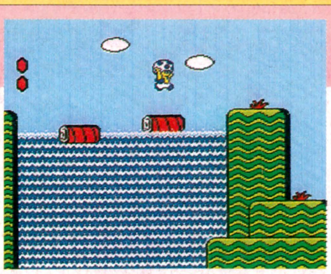


相手がザンギエフを選んだときの必勝法を教えよう。まずリュウかケンを選ぶ。あとは小足払いをひたすら続けるだけ。相手が何をしてこようと、必ずこちらの足払いが先に決まるのだ。相手がジャンプしてきても立ち小キックで撃墜できる。でも、あまり多用すると友だちをなくすので注意。

前回3 前々回3
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
9800円
6月10日発売

2347

4 スーパーマリオUSA



取ると無敵になる星は、チェリーを5個集めれば出現するということはみんな知ってるよね。でも、星のうまい使いかたは知ってるかな？ あとひとつで星が出現するというところでチェリーを取るのを止め、難所でちょうど星が出るように調節するのだ。そうすれば楽にクリアーできるぞ。

前回4 前々回4
ファミコン
カートリッジ
アクション
■任天堂
4900円[込]
9月14日発売

1119

5 ベストプレープロ野球スペシャル



本格的な野球シミュレーション『ベストプレープロ野球スペシャル』。好きなチームの監督となって、各選手に適切な指示を与えよう。走力と巧打力が優れている選手には、セーフティーバントの指示を出せば、かなりの確率で成功するぞ。うまく出塁できたら盗塁も狙ってみよう。

前回ー 前々回ー
ファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■アスキー
7500円
10月16日発売

new

882

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店 大昌ビーヤング（宮城 仙台）、藤崎（宮城 仙台）、おかじま電器全店（千葉 幕張ほか）、おもちゃのQ(東京 野方)、伊勢丹百貨店（東京 新宿）、西武百貨店（東京 池袋）、博品館TOY PARK（東京 銀座）、アイワールド（神奈川 相模原）、松坂屋（愛知 名古屋）、キデイランド（大阪 梅田）、近鉄百貨店（大阪 阿倍野）、そごう（大阪 心斎橋）、大丸（福岡 博多）、トキハ（大分 大分）

6 スーパーマリオワールド



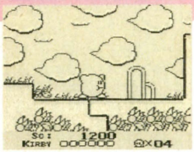
前回5　前々回10
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂　アクション
8000円[込]　'90年11月21日発売
755

7 リターン・オブ・双截龍



前回—　前々回—
スーパーファミコン
カートリッジ
■テクノスジャパン　アクション
8600円　10月16日発売
new
678

8 星のカービィ



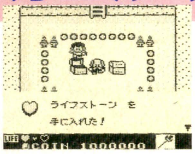
前回11　前々回13
ゲームボーイ
カートリッジ
■任天堂　アクション
2900円[込]　4月27日発売
646

9 大戦略エキスパート



前回7　前々回7
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■アスキー　シミュレーション
9800円　9月25日発売
640

10 カエルの為に鐘は鳴る



前回9　前々回9
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
■任天堂　アドベンチャー
3900円[込]　9月14日発売
631

順位	前回	前々回	タイトル	機種・メディア	メーカー・ジャンル	発売日・価格	得点
11	8	8	ダービースタリオン全国版	ファミコン　バックアップカートリッジ	■アスキー　シミュレーション	8月29日発売　7200円	627
12	6	12	マリオペイント	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■任天堂　グラフィックツール	7月14日発売　9800円[込]	605
13	12	6	スーパーガチャポンワールド SDガンダムX	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■ユタカ・バンダイ　シミュレーション	9月18日発売　9500円	574
14	13	22	スーパーマリオランド	ゲームボーイ　カートリッジ	■任天堂　アクション	'89年4月21日発売　2600円[込]	530
15	10	5	提督の決断	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■光栄　シミュレーション	9月24日発売　14800円	529
16	—	—	アレサⅢ	ゲームボーイ　バックアップカートリッジ	■やのまん　RPG	10月16日発売　4800円[込]　new	491
17	15	14	ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀皇位戦	スーパーファミコン　カートリッジ	■パルソフト　テーブルゲーム	9月25日発売　8800円	418
18	14	11	スカイミッション	スーパーファミコン　カートリッジ	■ナムコ　シミュレーション	9月29日発売　8300円	304
19	23	24	ウルトラベースボール 日本野球機構公認実名版	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■カルチャーブレーン　スポーツ	8月28日発売　8800円	291
20	18	20	スーパー麻雀大会	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■光栄　テーブルゲーム	9月12日発売　9800円	280
21	—	—	バトルドッジボール	ゲームボーイ　バックアップカートリッジ	■バンプレスト　スポーツ	10月16日発売　4980円[込]　new	279
22	28	17	三國志・ゲームボーイ版	ゲームボーイ　バックアップカートリッジ	■光栄　シミュレーション	9月30日発売　6800円[込]	244
23	17	21	ヨッシーのたまご	ゲームボーイ　カートリッジ	■任天堂　パズル	'91年12月14日発売　2600円[込]	238
24	21	15	銀河英雄伝説	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■徳間コミュニケーションズ　シミュレーション	9月25日発売　9800円[込]	230
25	—	26	SD機動戦士ガンダム V作戦始動	スーパーファミコン　カートリッジ	■エンジェル　アクション	9月12日発売　7800円	187
26	—	—	ザ・プロ野球スーパー	PCエンジン　スーパーCD・ROM²専用	■インテック　スポーツ	10月9日発売　6800円　new	175
27	19	23	スーパーファミスタ	スーパーファミコン　カートリッジ	■ナムコ　スポーツ	3月27日発売　7900円	166
28	—	—	パワースポーツ	PCエンジン　Huカード	■ハドソン　スポーツ	10月10日発売　6500円　new	163
29	27	—	ファミスタ2	ゲームボーイ　カートリッジ	■ナムコ　スポーツ	7月30日発売　3500円[込]	136
30	16	19	テトリス	ゲームボーイ　カートリッジ	■任天堂　パズル	'89年6月14日発売　2600円[込]	102

読者のご意見板

●『ファイナルファンタジーV』の竜騎士のアビリティ"りゅうけん"を見て、すぐに「波動拳、昇龍拳」などと耳の奥で聞こえてきたのは僕だけではないと思う。
東京都　関　弘幸　18歳

●試験まえにもかかわらず、『ドラクエV』にハマっている今日このごろ。英単語を10個覚えるより、モンスター名を10個覚えるほうが楽になってしまった自分が恐い。
東京都　落合結介　16歳

●先日東京へ出張したとき、運よく『ドラクエV』を入手することができた。が、どこで誰に狙われるかと心配になったので、明かるいうちに帰宅した。
静岡県　中村　朗　35歳

●僕は、9月28日に病気で学校を休んだのだが、その翌日、生徒指導室に呼び出された。
愛知県　山田剛央　14歳

●何となく、マリオとルイージは兄弟じゃないような気がしてきた。
福岡県　百武弘二　19歳

●『ドラクエV』のスライムレースを見ていたら、急にマーブルチョコが食べたくなってしまった。
京都府　兼田三隆　16歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

★10月30日付

発売までまてない期待の新作 TOP 20

長いあいだこのコーナーの上位にランクインしていた『ランドストーカー』と『真・女神転生』がついに発売。これからはTOP30のほうで活躍するんだろうね。

1 ファイナルファンタジーV



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9800円　12月6日発売

3494

前回 1　前々回 1

『V』の世界には4つのクリスタルがある。そのうちのひとつは、オープニングで壊れてしまうのだ。

2 三國志III



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■光栄
14800円[込]　11月8日発売

409

前回 4　前々回 6

前作に登場した謎の美女貂蟬。今回も一定の条件を満たせば、彼女に会うことができるのだ。

3 MOTHER2 ギーグの逆襲



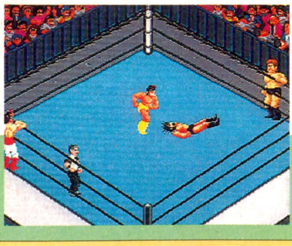
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
8900円[込]　'93年2月下旬発売予定

405

前回 5　前々回 2

主人公の最初の敵はシャーク団という不良たち。彼らとケンカするところから物語が始まるのだ。

4 ファイヤープロレスリング3 Legend Bout



PCエンジン
Huカード
スポーツ
■ヒューマン
7900円(予価)　11月13日発売

236

前回 9　前々回 17

エディットモードで作ったレスラーは、天の声などのバックアップユニットにセーブしておけるぞ。

5 半熟英雄　ああ、世界よ半熟なれ…!!



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■スクウェア
9500円　12月19日発売

220

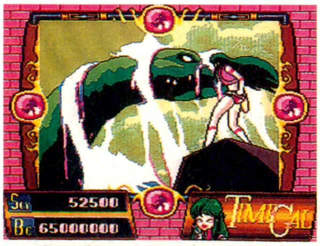
前回 6　前々回 15

このゲームには、なんとウッドボールというモンスターが登場するのだ。どんな攻撃をするのかな？

順位	前回	前々回	タイトル	機種・メディア	メーカー・ジャンル	発売日・価格	得票
6	—	9	ジョジョの奇妙な冒険	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■コブラチーム　RPG	'93年1月発売予定　9500円(予価)	218
7	11	12	オウガバトル	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■クエスト　シミュレーション	'93年2月発売予定　9600円	200
8	7	5	ウィザードリィV	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■アスキー　RPG	11月20日発売　9800円	155
9	12	13	らんま1/2 ～爆烈乱闘篇～	スーパーファミコン　カートリッジ	■メサイヤ　アクション	12月発売予定　9600円	137
10	8	8	イースIV	PCエンジン　スーパーCD・ROM² 専用	■ハドソン　アクションRPG	発売日未定　価格未定	136
11	13	—	ファミスタ'93	ファミコン　カートリッジ	■ナムコ　スポーツ	12月22日発売　4900円	129
12	16	19	メタルマックス2	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■データイースト　RPG	'93年1月発売予定　9500円	126
13	10	11	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	メガドライブ　カートリッジ	■セガ　アクション	11月21日発売　6800円	111
14	15	20	餓狼伝説	スーパーファミコン　カートリッジ	■タカラアミューズメント　アクション	11月27日発売　9800円	107
15	19	10	シルヴァ・サーガ2	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■セタ　RPG	'93年1月発売予定　9500円	103
16	20	—	タイムギャル	メガドライブ　CD-ROM	■ウルフ・チーム　アドベンチャー	11月13日発売　7800円	99
17	14	18	グラディウスII ～ゴーファーの野望～	PCエンジン　スーパーCD・ROM² 専用	■コナミ　シューティング	12月18日発売　7800円	96
18	18	—	ファイナルファイト OF MEGA-CD(仮題)	メガドライブ　CD-ROM	■セガ　アクション	12月11日発売　価格未定	56
19	—	—	ファンタシースターIV (new)	メガドライブ　バックアップカートリッジ	■セガ　RPG	発売日未定　価格未定	54
20	—	—	ドラゴンナイトIII (new)	PCエンジン　スーパーCD・ROM² 専用	■NECアベニュー　RPG	発売日未定　価格未定	49

今週の気になるゲーム情報!!

16位 タイムギャル



ウルフ・チームのLDゲームの移植第2弾は、美少女が活躍する『タイムギャル』。開発段階では、とくに資料集めに苦労したという。オリジナルの筐体を購入しようして、全国のあらゆる中古アーケード店に電話で問い合わせたが、ついに見つからなかったそうだ。幸いライセンスもとのタイトーに細かく記載されている企画書があったため、開発をスムースに進めることができたとのこと。

開発進行度‥100パーセント

読者が選ぶ TOP 20

『ドラゴンクエストⅤ』が、早くも累計の16位にランクインしてきたぞ。累計のトップに立つ日もそう遠くはない？

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅣ	46557
2	2	ストリートファイターⅡ	41827
3	3	ゼルダの伝説-神々のトライフォース-	32690
4	4	天外魔境Ⅱ 卍MARU	29614
5	5	ロマンシング サ・ガ	28744
6	6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	22325
7	7	シャイニング・フォース	14632
8	8	ドラゴンクエストⅣ	12690
9	9	イースⅠ・Ⅱ	11583
10	10	スーパーファイヤープロレスリング	10428
11	11	F-ZERO	9767
12	12	アドバンスド大戦略	9308
13	13	ドラゴンクエストⅢ	8977
14	14	スーパーフォーメーションサッカー	8141
15	15	デジタルデビル物語 女神転生Ⅱ	8080
16	25	ドラゴンクエストⅤ	6997
17	16	時空の覇者 Sa・Ga3	6897
18	17	ファイアーエムブレム外伝	6681
19	20	スーパーマリオカート	6335
20	18	スーパーファミスタ	6216

★10月30日付

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	2966
2	2	ストリートファイターⅡ	スーパーファミコン ■カプコン	1446
3	3	ファイナルファンタジーⅣ	スーパーファミコン ■スクウェア	1119
4	4	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	610
5	5	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	458
6	7	LUNAR -THE SILVER STAR-	メガドライブ ■ゲームアーツ	218
7	9	ゼルダの伝説-神々のトライフォース-	スーパーファミコン ■任天堂	146
8	18	F-ZERO	スーパーファミコン ■任天堂	130
9	8	シャイニング・フォース～神々の遺産～	メガドライブ ■セガ	118
10	11	ダービースタリオン全国版	ファミコン ■アスキー	114
11	6	デジタルデビル物語 女神転生Ⅱ	ファミコン ■ナムコ	108
12	16	MOTHER	ファミコン ■任天堂	102
13	15	ロマンシング サ・ガ	スーパーファミコン ■スクウェア	97
14	-	ファイアーエムブレム外伝	ファミコン ■任天堂	93
15	13	マリオペイント	スーパーファミコン ■任天堂	91
16	-	スーパーファイヤープロレスリング	スーパーファミコン ■ヒューマン	86
17	14	イースⅠ・Ⅱ	PCエンジン ■ハドソン	82
18	10	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	メガドライブ ■セガ	79
19	17	キャプテン翼Ⅲ －皇帝の挑戦－	スーパーファミコン ■テクモ	55
20	20	ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち	ファミコン ■エニックス	39

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'92年1月3日号から現在までの累計です。

ビデオゲーム TOP 10

初登場でみごと1位に輝いた『バーチャレーシング』は、ポリゴン処理を使った本格派のF1レースゲームなのだ。

★10月30日付

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	new	バーチャレーシング	■セガ レースゲーム	2960
2	2	スーパーワールドスタジアム'92 激闘版	■ナムコ スポーツ	1743
3	1	ストリートファイターⅡ ダッシュ	■カプコン アクション	1731
4	3	クイズ カプコンワールド2	■カプコン クイズ	1673
5	6	ガンバスター	■タイトー ガンシューティング	1511
6	5	コカコーラ スズカエイトアワーズ	■ナムコ バイクレース	1465
7	4	龍虎の拳	■エス・エヌ・ケイ アクション	1405
8	-	ストリートファイターⅡ	■カプコン アクション	1209
9	8	F/A	■ナムコ シューティング	1130
10	9	富士山バスター	■カネコ アクション	843

●協力店 プレイシティキャロット巣鴨店（東京 巣鴨）、笹塚店（東京 笹塚）、なんば店（大阪 難波）、ハイテクランド・セガ善通寺店（香川 善通寺）

U.S.A TOP 10

9位の『タズマニア』は、キャラクターの細かい動きが特徴のアクションゲーム。もうすぐ日本でも発売されるぞ。

★10月30日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	new	ストリートファイターⅡ (STREET FIGHTER 2)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
2	new	スーパーマリオカート (SUPER MARIO CART)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES レースゲーム
3	new	NCAA バスケットボール (NCAA BASKETBALL)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES スポーツ
4	new	NHLPA ホッケー (NHLPA HOCKEY)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
5	new	ソウルブレイダー (SOUL BLAZER)	■ENIX AMERICA SUPER NES RPG
6	6	スーパーマリオランド (SUPER MARIO LAND)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
7	new	マリオペイント (MARIO PAINT)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES グラフィックツール
8	new	ダブルドラゴン (DOUBLE DRAGON)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
9	new	タズマニア (TAZ-MANIA)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
10	new	T.M.N.T. (TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES)	■KONAMI SUPER NES アクション

●協力店 G&G Software Inc

緊急速報1

鋼鉄の騎士



『鋼鉄の騎士』は、第2次世界大戦当時のドイツ機甲師団を率いて戦うシミュレーションゲームなのだ。

SF スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	アスミック 価格未定 '93年1月発売予定	8メガ



ドイツ機甲師団を率いてモスクワへ進撃せよ!!

『鋼鉄の騎士』は、第2次世界大戦ヨーロッパ東部戦線を舞台にしたシミュレーションゲーム。ゲームは1941年の独ソ戦開戦から始まる。キミはドイツ軍機甲部隊の戦車中隊指揮官となって、モスクワへと進撃するのだ。

シミュレーションゲームといえば、敵のユニットに隣接したマスへ移動して戦闘を行なうHEX戦を思い浮べる人が多いだろうが、この『鋼鉄の騎士』はちょっと違う。視界と射界という概念があって、マップ上の敵の姿は視界に入らなければ確認することができず、射界に入れれば、離れていても攻撃することができるのだ。さらに、地形効果、季節の変化もある。これにより建物や森に隠れての待ち伏せ攻撃や、冬になるまで待って、池や川が凍ったところをいっきに侵攻するなんていう行動が可能になっているのだ。とってもリアルな戦車戦が楽しめそうだよね。

また、戦車は実在したドイツ軍、ソビエト軍の戦車が登場。それぞれの戦車は、攻撃力や機動力などに特徴があるぞ。勝つためにはそれぞれの戦車の特徴を活かしながら戦わなければならないのだ。



⬅指令を与える戦車は全部で10両だぞ。それぞれの部隊に配備されている戦車の特徴を活かした用兵をこころがけろ。

➡登場する戦車は30種類以上。ドイツ軍のタイガー重戦車など、第2次世界大戦当時に実在した戦車が登場するぞ。

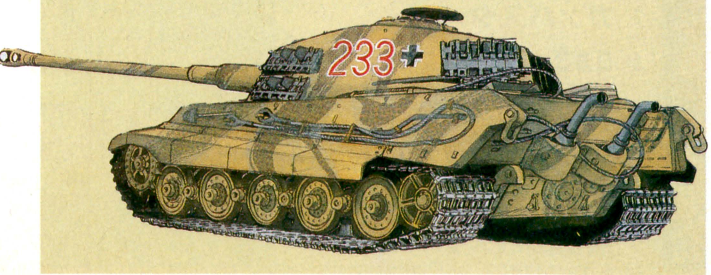
マウスにも対応しているぞ!!



⬅的確な用兵が要求されるこのゲーム。それだけに、本当に機甲師団の中隊長になった気分が味わえるぞ。

時代背景

1929年に起こった世界恐慌は、世界各国の経済に大打撃を与えた。国々は経済の建て直しを計った。しかし、アメリカ、イギリス、フランスなどの先進国の、自国の経済を最優先させる政策によって、各国の対立は深まった。なかでも、ドイツは、第1次世界大戦の敗戦による賠償金の支払いまでストップし、国際間の孤立を深めた。そうした状況から、政党ナチスが民衆の支持を得る結果になった。ナチスの政治の目的は、恐慌で破綻した経済の再建にあったが、その方法は戦争による他国の侵略という最悪のものであった。ドイツのポーランド侵攻によって、対立の深まっていた各国間につぎつぎと火の手が上がり、ついに、第2次世界大戦が始まったのである。





機甲師団
モスクワへの道

部隊名に自分の好きな名前をつけたら、いよいよゲーム開始。モスクワを目指して侵攻しよう。登場する都市は、出発点のベルリンを含めて全部で7つ。それぞれの都市には建物が多い、とか荒れ地が多いなどの特徴があるのだ。都市の特徴によって戦術が変わってくるぞ。まずは、出撃まえに自軍と敵軍の状況を把握し、進撃か防衛か方針を決定しよう。ちなみに勝利条件は、敵の司令部を占領するか、敵の戦車を全滅するか、のどちらかになっている。戦力が敵よりも圧倒的に大きい場合は、わざと全滅を狙うのもおもしろいぞ。

部隊の状況を把握せよ

出撃まえに表示される情報のひとつとして、部隊状況の一覧表がある。戦車に搭乗している人物の顔と段級、戦車の性能などがひとめでわかるようになっているぞ。ちなみに、兵士が死亡した場合は新兵が補充される。ただし、兵士は経験を積めば積むほど、命中率などがアップする。なるべく殺さないようにしよう。



作戦方針を決定せよ

出撃まえに、進撃か防戦か作戦方針を決定しなければならない。進撃する場合戦場になる都市と、防戦する場合戦場になる都市それぞれの状況、勝率が表示されるので、参考にしつつ決定しよう。ただし、進撃と防戦では戦術が変わってくる。状況や勝率だけではなく、攻めと守りのどちらが得意かも考えるようにしよう。



データを頭に叩きこめ

作戦方針を決定すると、戦場となる都市の戦力のデータが表示される。注目したいのは、敵の戦力について。敵があまりにも弱小なようならば、正面攻撃がもっとも効果的だし、強大なようなら、木立や建物に潜んで待ち伏せ攻撃が有効な戦術になってくるからだ。敵の戦力は、出撃するまえにしっかり把握しておこう。



報告を待て!!

戦力のデータが表示されたあとに、本隊からの報告が入ることがある。自分の部隊に配備される戦車や開発に成功した新型戦車などの情報が伝えられるのだ。なかでも、新型戦車開発の情報はワクワクするぞ。めざましい戦果をあげれば、新型を配備してもらえるからね。早くタイガー重戦車を操ってみたいぜっ！



いよいよ出撃だ!

自軍の戦車は全部で10両。進撃か防戦かによって、戦車のフォーメーションを考えよう。偵察、迎撃、本隊、遊撃など、状況によってさまざまに考えられるぞ。

最初のステージは、防戦を選択するとベルリン、進撃を選択するとブレストリトフスクが場戦になる。ちなみに、マップ画面は、見やすい大きさに替えられるぞ。



⬆勝率にあまり惑わされず、攻めと守りどちらが得意かを考えて選択しよう。

ベルリン防衛戦





⬆➡建物の多い都市だ。建物の影に潜み、侵攻してくる敵を撃破すれば勝利間違いなしだぞ。

ブレストリトフスク侵攻戦





⬆➡湿地が多く建物がまばらな都市だ。森のなかに隠れて進み、いっきに敵の司令部をたたけ！

SCOOP1



緻密な戦術を駆使して敵を蹴らせ!!

戦闘は、移動して敵を発見し、砲撃する、というふたつの行動が基本。しかし、移動するにしても、速度が鈍ってしまう沼地を迂回したり、敵に発見されにくくするために建物の影や森のなかを進んだり、と考えなければならないことがいっぱい。また、砲撃するにしても、敵の戦車との距離や角度、自軍の戦車の攻撃力などが関係してくる。ふたつの行動が基本とはいえ、ひと筋縄ではいかないぞ。戦車のデータや地形効果を頭に入れて、自分なりの戦術をあみだそう。自分で考えた戦術が勝利につながったときは最高だぞ。

移動

戦車は、複数の経由点からなるルートに沿って移動する。たとえば、極端に移動力の落ちる地形を迂回するようなルートを設定できたり、カーブした道に沿った移動ができるのだ。



⬆最初に戦車が配置できる場所は限定される。動きやすい場所に配置しよう。

➡視界範囲に敵がいる場合に限り、敵の位置を確認することができる。



⬅経由する地点を複数指定できるので、迂回しながらの移動も可能なのだ。

戦車データ

戦車は30種類以上登場するが、それぞれの戦車に装甲や、搭載されている武器の設定がある。攻撃力や防御力などに特徴があるのだ。各戦車の特徴を活かした戦術を考えよう。





砲撃

発見した敵が射界にはいっている場合、砲撃することができる。砲撃は、こちらの攻撃力、敵の防御力、距離、角度などさまざまなデータによって成否が決定するようになっているぞ。



⬆敵が射界に入ったら、いよいよ砲撃。距離、角度に注意して確実に仕留めろ。

➡見事、敵戦車を撃破することができた。敵に囲まれるまえに離脱しよう。



⬅砲撃シーン。戦車がワイヤーフレームで表示されるようになっている。

戦闘後の風景



戦闘が終わると、戦闘結果を報告する画面が表示され、功績のあった兵士に昇進や勲章などの恩賞が与えられる。新型の戦車がもらえることもあるぞ。戦闘中に死亡してしまうと、せっかくの新型戦車もフイになるので注意!



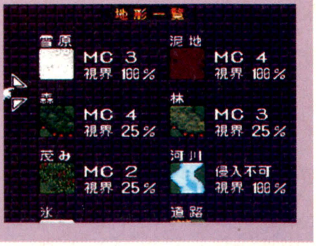
⬆ステージ終了後、戦果や戦車撃破台数などが表示される。善戦むなしく……、なんていうメッセージが表示されないように頑張ろう。

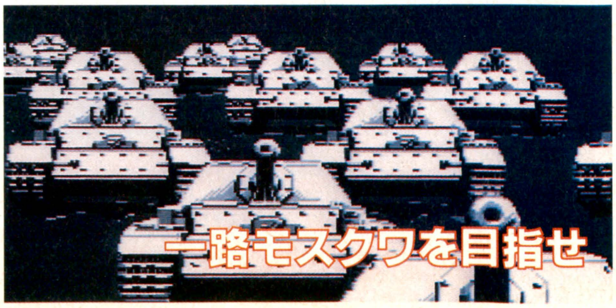
⬇功績があった人物には恩賞が与えられる。撃破した戦車の数によって勲章が与えられたり、新型の戦車が貰えたりするぞ。



地形効果を考えよう

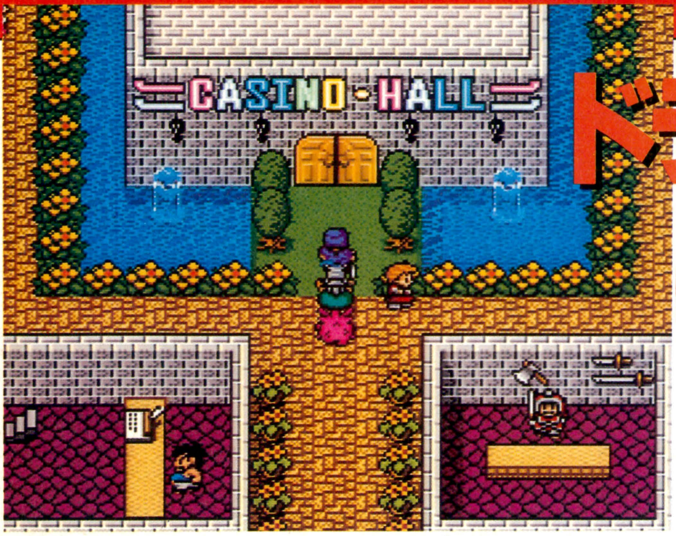
戦場となる都市にはさまざまな地形があるぞ。地形はおもに移動力の消費に関係してくるが、なかには、視界が悪くなる森や、視界をまったくさえぎってしまう建物などの地形もある。それらの地形効果を考えた移動をしよう。





開発状況

完成度は90パーセント。簡単なルールで奥が深い、誰にでも楽しめるゲームです。
アスミック 大原



ドラゴンクエストV 特別対談 in 中野

水玉螢之丞(イラストレーター) VS 柴田亜美(マンガ家)

今回は本誌などで楽しいイラストを描いている水玉さんと、ドラクエ４コマなどでおなじみの柴田亜美さんにご登場いただいて『ドラクエⅤ』について語ってもらったぞ。

カジノが楽しくてハマリ放題!?

――いまおふたりはどのへんまで進んでいるんですか？

柴田　私はいま、ボブルの塔をクリアーしたあたりです。

――けっこう進んでますね。水玉さんのほうはどうですか？

水玉　私のほうは、幼年時代にした約束ごとをはたしてもらいにいくところです。ちょっとそこでつまってます。

柴田　私は対談のためにズーッとプレーしてたんですよ。でも、カジノに入り浸ってて、話があんまり進んでないですが(笑)。カジノの〇ぐ〇メ〇ルのけ〇がほしくてほしくてたまらないんですよ。

水玉　私の知り合いでふたつ持ってる人がいますよ。バクチ打ちが。

柴田　私の場合は当たってはセーブして、外れてはリセットしてっていうやりかたでコインを溜めてるんですよ。



水玉　いつゲームを再開してもカジノのあるオラクルベリーから始まるってやつですか(笑)。

柴田　バカってカンジ。

――たしかにカジノはハマリますけどね。いまどのくらい稼いでるんですか？

柴田　それがまだまだ5000枚ぐらいなんですよ。スライムレースで１点買いばっかりするもので(笑)。スロットのほうが効率はいいらしいんですけどね。

水玉　100枚スロットってスイカの絵柄が揃いやすくないですか？ ひょっとしたらうちだけかな(笑)。

――けっこう長いあいだやってると、いろいろ揃いますけどね。

柴田　でも私、あるときは、カジノでお金全部すって、モンスターとかの身ぐるみをすべてはいでお金にしたりしてましたからね。

――そんなにハマってたとは……。



空飛ぶゴーレム

今度のシナリオはすんばらしいです

――シナリオ面についてはどう感じてますか？

柴田　なんか今回のストーリーって、ヒューマンですっていうのを前面に出しててていいですね。主人公に「早く幸せになって」って、それしか思ってないですもの。

――最初に仲間になるベビーパンサーにはなんて名前つけました？

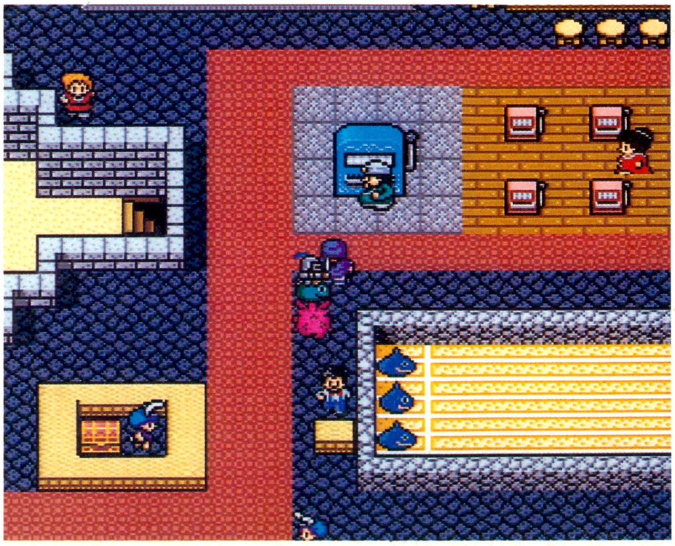
柴田　ああ、もうゲレゲレです。

水玉　私、ゲレゲレにすればよかったな。だってチロルやプックルのおたけびよりも、ゲレゲレのおたけびのほうがモンスターに効くような気がしません？ そりゃあ、すくみあがるさ、みたいな(笑)。

柴田　そういえば勇者の名前によってパパスのセリフって変わるんですか？ 女の子みたいな名前だとか変な名前だとか言うけど。

水玉　パッとしない名前だなとも言いますよね。

――今回は、そういったちょっとしたところにいろんな仕掛けが用意されていてけっこうアキのこないようになっているところが多いんですよね。



☗全財産をなげうってまでに柴田さんを虜にさせたという魔のカジノ。その魔力たるや計り知れないものがある。ここにハマってその後の冒険を断念したものが後をたたない。

くさったしたいはちょっとヤなカンジ

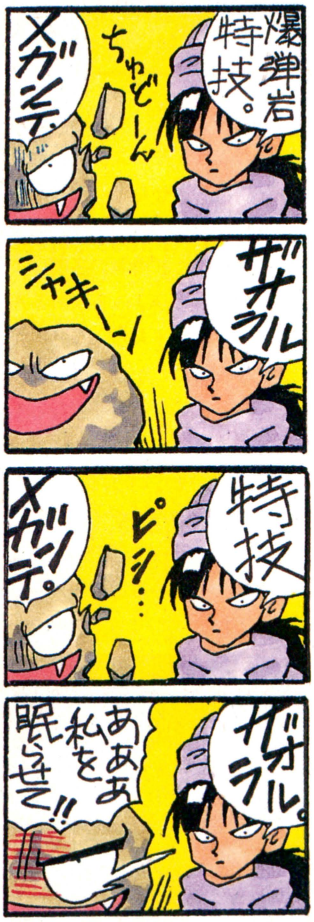
——つぎは仲間になるモンスターについてなんですが。

柴田　水玉さんとこのモンスターで、いまなにがいいですか？

水玉　うちのパーティーでいちばん強いのは、スライムナイトかな。

柴田　あ、そうなんですか。私のところはゴーレムです。

我家のドラクエ



水玉　でも、くさったしたいがいてね。困っちゃって(笑)。

柴田　すぐ追いやって牢屋に入れて、ほかのモンスターたちにクサーイとか言われてたりして(笑)。

水玉　私の知り合いでくさったしたいを仲間にしてすぐに、教会に連れていって生きかえらそうとした人がいましたけど(笑)。でも、死体のままレベルが上がるのもなんかすごくないですか？

柴田　ばくだんいわとかを仲間にしたときは、メガンテで敵をいっぱい倒せると思ったんですけど、あんまり効かないですよね。

水玉　ドラゴンキッズがいいらしいですね。

柴田　あ、そうなんですか？

水玉　といっても、うちのパーティーにもいないんですけどね。ウワサに聞いたところなんですが。

柴田　私ね、しばらくのあいだばくだんいわにメガンテを使わせては経験値稼ぎをしてましたよ。生き返らせては殺してというパターン。そのうちカワイソウになったんで、パーティーから放してあげましたけどね(笑)。

——それってなんかモンスターにとってはかわいそうな使われかたじゃないですか？(笑)。

水玉　うちにはドラキーのドラきちっていうのと、スライムのスラぼうってのがいて、2匹を馬車の外に出しながら旅をしてます。

柴田　私もドラキー仲間にしたいんですけどねー。仲間になってくれてないんですよ。

水玉　スラぼうを使いたい一心でスラリンをクビにしたんです。スラぼう、ドラきちコンビをやっと誕生させたんです(笑)。

柴田　私のパーティーの仲間になるモンスターって、みんな肉体派ばっかりで。イエティとかゴーレムとか。暑苦しい奴らばかり馬車に詰め込んでヤダなあとか言ってますが。

水玉　馬車のなかが狭そうですね。それを考えるとうちの馬車は広いなあ(笑)。

柴田　モンスターってときどき言うこと聞かないですよね。コイツをやっつけろっていってるのにべつのを攻撃したり。

水玉　あれはかしこさに関係があるんですよね。

——いまはどんなパーティーで遊んでますか？

柴田　ゴーレムをよく入れてますね。使えますよー、ゴーレムは。だてに石じゃないですよ。いつも先頭に立たせてましたから。おまえは捨てゴマってカンジで(笑)。でも、モンスターの"とくぎ"っていうのはいいですよね。MPを消費しないから。タダで使えて。ああ、でもゲレゲレをすごく育てれば役に立つようになるのかと思ったけど、そんなに伸びないのが残念。

水玉　ゲレゲレはね、ミミックにいいんですよ。おたけびを上げるとずーっとミミックがすくみ上がってるんで、そのあいだに叩きまくるんですよ。

柴田　どのモンスターが育てておトクなんでしょうね。ナゾだわ。

水玉　でも、味方のモンスターが不思議な踊りを踊るっていうのいいですよね。うちのはドラきちが踊りますよ。前作までは、踊る関係のモンスターが出るとコノヤローー踊るんじゃねえとか思いましたけど、味方が踊ると楽しいですね。主人公が剣を構えてる横で、踊ってるんですよ(笑)。

柴田　でも、ドラキーが仲間なんていいですね。

水玉　フィールドを連れて歩いてると、フワフワ浮いててかわいいんですよ。

柴田　キメラが仲間になりましたけど、あんまりかわいくないんですよね。

水玉　でも、くさったしたいが何匹も仲間になるよりはいいでしょ。ただ、仲間になるときに断わるとモンスターが寂しそうにさっていくからなんかやですよね。

——今回はモンスター自慢ができて楽しいっていうのもありますね。

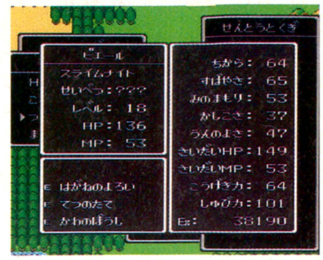
水玉　ドラゴンキッズのときはいろんな人から自慢されましたけど。

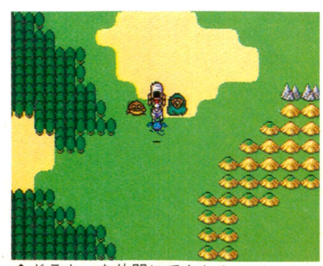
柴田　そういえば今回って海系のモンスターにあまり会ってないですよ。船にあまり乗ってないからかしら。すぐにじゅうたんが手に入っちゃうし。

柴田　でも、モンスター預かり所の部屋ってひどくないですか？監獄みたいで。せっかくモンスターも改心したんだから、もっといい部屋とめてやれよってカンジしません？

水玉　まあ、でも凝り性の人は、すべてのモンスターを最高レベルまで上げたくなるんじゃないですかね。でも、私はくさったしたいの最高レベルのなんて見たくないなあ、あんまり(笑)。

➡スライムナイトは序盤で仲間になると大いに役立つね。なかなか使えるヤツ。

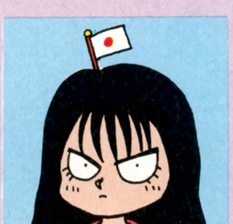




⬆ドラキーを仲間にできた人はどのくらいいるのか。踊ってＭＰを吸いまくれ。

●PROFILE

柴田亜美



➡ＲＰＧを好んでプレーするゲーム好きな漫画家。

エニックスから発行されている月刊『少年ガンガン』にて、『南国少年パプワくん』を好評連載中。以前は、『ドラクエ』の4コママンガも連載していた。『ドラクエ』シリーズに限らず、RPG系のゲームを好んでプレーする。今回の『V』にいたっては、開発中のものを見たことがあるとか。

オリジナリティーが『ドラクエ』の長所

——戦闘などは『V』になってからどうでした？

水玉　頭良くなったんじゃないですか、AIが。わりと違うでしょみたいなことがそんなに多くなくて。この戦法はこの敵にきかないっていう学習が早いような気がするんですけど、そうでもないのかしら。だって『IV』のときはいつまでたってもクリフトがザキばっかりかけてたじゃないですか。黙ってろお前はみたいな(笑)。今回はそんなに馬鹿なことしませんよね。

——戦闘のときの魔法はどういうのが気に入ってますか？

柴田　私はイオラが好きですね。星マークが出て。

水玉　ヒャド系もなかなかキレイですよね。

柴田　ああ、そうそうあれのグラフィックは楽しいですね。

——乗り物とかはどうでした？

柴田　まほうのじゅうたんは酔いました(笑)。ゴーレムをパーティーの先頭にしてると、ちゃんと正座してるみたいになっててておかしかったんですけど(笑)。

水玉　でもなんか恐いですよね、ゴーレムが正座したままじゅうたんに乗ってすごいスピードで空を飛んでいくんだから。びっくりするだろうなあ(笑)。



⬇かなりアタマがよくなって帰ってきたＡＩ機能。おもしろさが倍増するね。

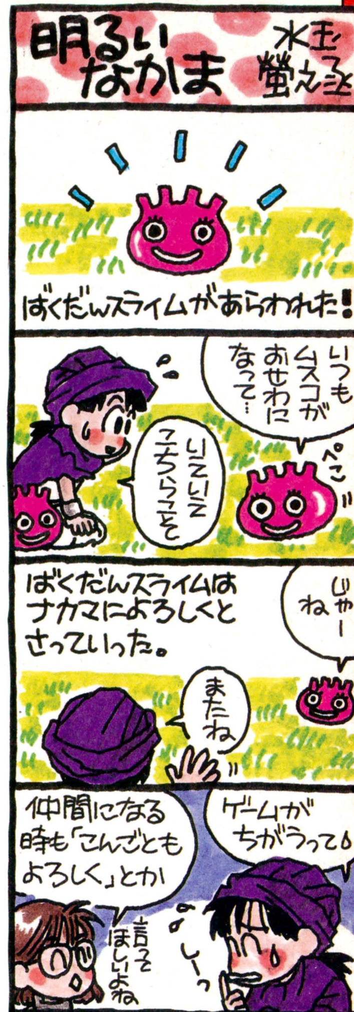
水玉　あと、今回ってやたらとタンスとか調べますよね。ストーリーで泣きそうになりながらも、タンス開けて、おお小さなメダルだとか言って(笑)。現金ですよね。私は一応礼儀としてその家の人に話しかけてから開けるようにしてます。突然ヅカヅカ入っていって、開けるのはやめようと思ってるんですけどね(笑)。

——では、最後に今作の印象を。

水玉　今回やってみて何かほかのゲームに似たところが随所に見られたのって初めてですよね。なんか『ドラクエ』っていうブランドが自分のなかで安っぽく見えてイヤでした。ちょっとショックだったなあ。だからって、決してつまらないってわけじゃないんですけどね。ほかのに似てる『ドラクエ』なんて、とか思ったりしましたね。そのへんかしら。

柴田　私はね、今回は途中までぜんぜん攻略本関係を見ないで進んでこれました。前作まではけっこうその手の本にお世話になったりすることがあったんですけど。そのへんはよかったですね。そうですね、気になったところを上げるとすると、なんか今回って世界せますぎますよね。ちょっとそのへんが不満なカンジ。ストーリーはいいから気に入ってるんですけど。

——ありがとうございました。



●PROFILE ……→ 水玉螢之丞



➡さまざまなメディアで活躍するイラストレーター。

本誌ではすでにおなじみのイラストレーター。ゲームのキャラクターを描くときには人一倍の愛情を注ぐ。最近では、某全国誌の新聞の日曜版にも連載を持っているとか。『天外魔境』シリーズの続編の発売を首を長くして待っているそうな。どうやらカブキのダンナのファンらしいぞ。

突然ですがここで 柴田亜美&水玉螢之丞情報

今回登場していただいた柴田亜美先生ですが、どうも最近その周辺が騒がしいらしい。どうやら、柴田さんにとっておめでたいことが続いているからだって。というのも、代表的作品である、『南国少年パプワくん』が見事テレビアニメ化(10月10日から放映中)されたのだ。アニメ化に続いて、果てはゲーム化されたらいいなと本人は考えているそうだ。実現してほしいね。

さらに柴田さんの本が一気に2冊も発行されるとの情報も。まず『柴田亜美のほん』という柴田さんの特集本第2巻が、来春に発売されることになった。本の製作には、



➡『パプワくん』2巻と『柴田亜美のほん』の1巻なのだ。



⬅水玉先生の本。『こんなもんいかがすかぁ』なのだ。

あの竹熊健太郎先生が参加しているとか。今年の末には、『南国少年パプワくん』の単行本第3巻も発売されるのだ。まさに怒濤のラッシュ攻撃。これでしばらく印税生活を送れる柴田先生は、世界一周の取材旅行に出てさらに見聞を広めて今後の作品のための研究材料とするそうだ(大ウソ)。ぐっばい。

さていっぽうの水玉螢之丞先生。ファミコン通信の兄弟誌、アイコンで連載していたのをまとめた本、『こんなもんいかがすかぁ』が好評発売中。全国で好評発売中なのでよろしく。ファミ通での連載もまだまだ続くのでお楽しみにね。

プレゼントだ!!

今回はふたりのサイン色紙を3名ずつにプレゼントします。どちらのサインがほしいかを明記して、水玉か柴田のサインどっちかおくれっ！　係まで。締切は11月7日までの消印有効。ただし今回は宿題として、『ドラクエ』川柳を書かないとダメ。『ドラクエ』をお題にして作った川柳を書いて送ってネ。厳正なる抽選のうえお送りします。発表は発送をもって返させていただくっつーことで、よろしく。



⬆これは柴田さんのサイン色紙だよん。滅多に手に入らないぞ。たぶん。

スペシャル攻略Part10



ドラゴンクエストV

『ドラクエV』スペシャル対談は、もう読んだかな？　仲間モンスターのアレコレや、とっておきの情報が盛りだくさんの内容だ。まだ読んでない人は、いますぐまえのページを開いてみよう。さて、今回の攻略は、青年期の序盤戦。オラクルベリー地方をメインに紹介していくぞ。



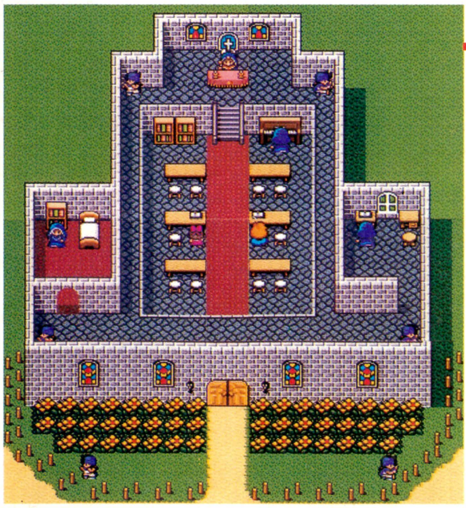
スーパーファミコン SF	RPG	バックアップカートリッジ
	エニックス　発売中　9600円	12メガ

オラクルベリー地方

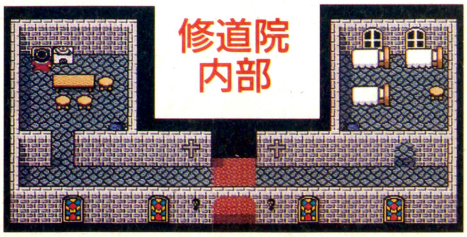
青年期は、この地方からスタートする。そして、ここからモンスターを仲間にできるようになる。また、北にある橋はレヌール地方につながっているぞ。

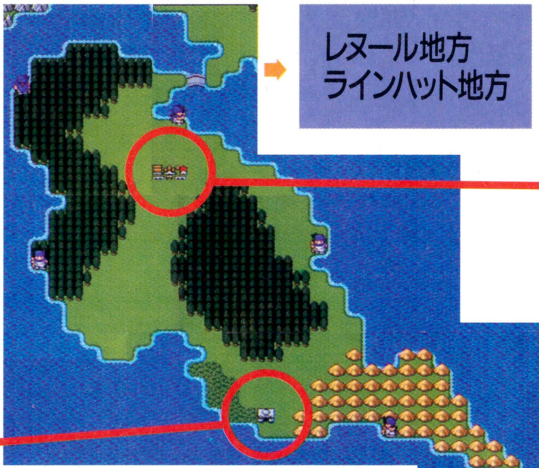
修道院

海に隣接した修道院は、2階建てになっている。ここの人々はみんな親切で、あたたかく迎えてくれるのだ。しかも、ただで泊めてくれる便利な部屋まであるぞ。



修道院内部





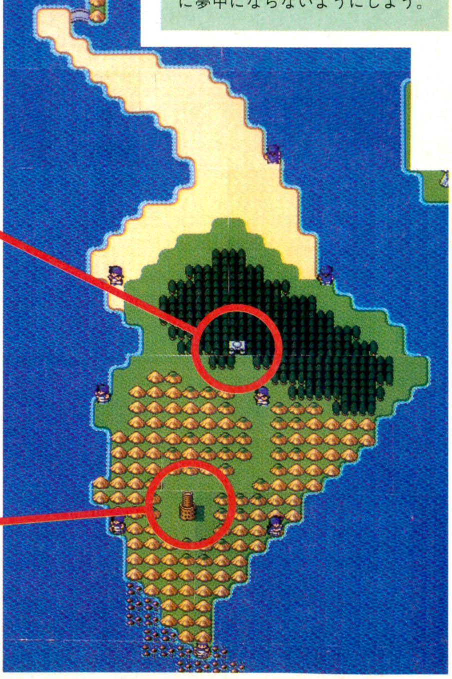
➡ レヌール地方
ラインハット地方

オラクルベリーの町

ここは、カジノや武器、防具屋、モンスターやお金の預かり所などがある。なんでも揃っているコンビニみたいな町だぞ。まずは行ってみよう。



⬆本来の目的を忘れて、カジノに夢中にならないようにしよう。



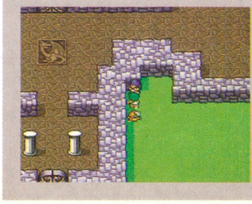
旅の扉



⬅ここには旅の扉がある。別の場所にワープできるのだ。しかしストーリーが進むまでは、なかに入れない。

神の塔

南のほうにある神の塔。ここもストーリーが進まないと入ることができないのだ。この塔を攻略するよりもまずは北を目指そう。

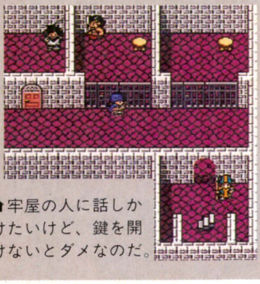


⬅塔のなかには入れないが、外は歩ける。が、調子にのって歩いてると、強敵が多数出現して、全滅、なんてことも……。

オラクルベリーの町

カジノからモンスター預かり所までなんでも揃っている町。しかも、昼と夜とでは町の様子がまったく違う。町の人や開いているお店を隅々までチェックしよう。

牢屋



⬆牢屋の人に話しかけたいけど、鍵を開けないとダメなのだ。

防具屋

変な防具屋だが、いいものがたくさん。

アイテム	ゴールド	守備力
くさりかたびら	500	19
せいどうのよろい	700	21
てつのむねあて	1000	23
てつのよろい	1200	25
てつかぶと	1100	16
スライムのふく	330	20

教会



⬅セーブや死者の復活なら、ここへくればよい。

占いおばばの家

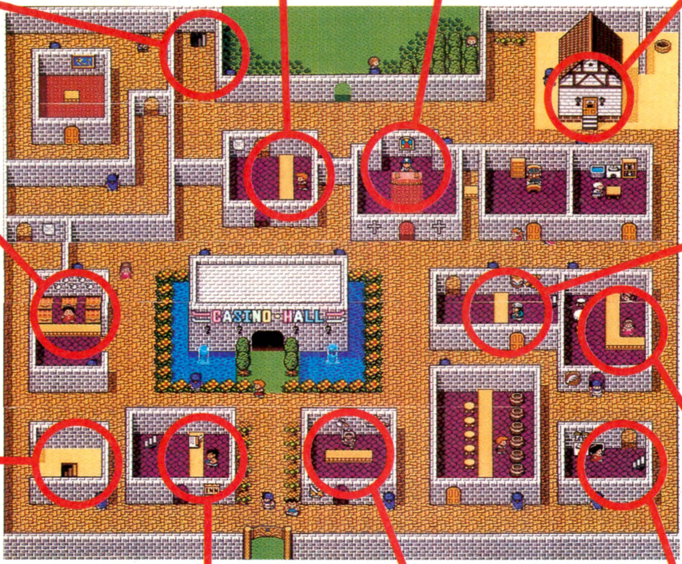


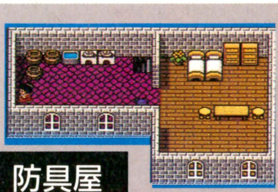
⬅この家には、占いのおばばが住んでいるぞ。このおばばに占ってもらうには、夜こないとならないのだ。夜になったらもう一度来てみよう。

預かり所



⬅ここでは、お金や道具を預かってくれるぞ。



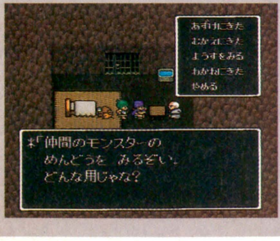


防具屋

アイテム	ゴールド	守備力
かわのこしまき	220	12
うろこのたて	180	7
せいどうのたて	370	11
とんがりぼうし	70	3
きのぼうし	120	6
ただのぬのきれ	25	3

モンスターじいさん

噂のモンスターじいさんは、ここにいるぞ。このおじいさんに話しかければ、主人公が仲間にしたモンスターを預けたり、パーティーに加えたりできるのだ。たくさんのモンスターを仲間にしたら、ここで預かってもらおう。ちなみに、モンスターじいさんは世界各地にいるぞ。



道具屋

ここには、各種道具が揃っている。

アイテム	ゴールド
やくそう	8
どくけしそう	10
せいすい	20
キメラのつばさ	25
まんげつそう	30
においぶくろ	80

宿屋 ひとり1泊5G



⬅HPとMPを回復するなら宿屋。ちなみに、左のマップは宿屋の2階。

武器屋

モンスター専用の武器も置いてあるぞ。

アイテム	ゴールド	攻撃力
いしのキバ	240	12
ブーメラン	420	15
くさりがま	900	27
チェーンクロス	1200	28
やいばのブーメラン	1500	25

ある一家の家



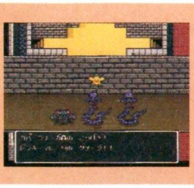
➡この家には、ある家族が住んでいるぞ。

カジノでエンジョイ

カジノには、ストーリーを忘れて夢中になれるゲームがいっぱい。スライムレースにスロットに格闘場だ!



格闘場



モンスターどうしを戦わせ、どのモンスターが最後まで生き残るかを予想するゲーム。モンスターたちの戦いに、ドキドキハラハラの連続で、興奮しちゃうぞ。

スロットマシン



『IV』でおなじみのスロット。今度はドラムが5つに増え、当たる確率も増しているのだ。

スライムレース



5匹のスライムのレース。1着と2着を予想して遊ぶのだ。競馬のスライム版だ。

仲間になるモンスター

馬車を手に入れたら、モンスターが仲間にできるぞ。オラクルベリー周辺に登場するモンスターで、仲間にできるのは右の3匹。必ず見つけて、仲間にしよう。

スライム



⬅スライムは簡単に仲間になるぞ。最初は弱いが成長すると強くなる!?

ブラウニー



⬅戦士タイプのブラウニー。最初のうちはかなり頼りになる仲間だぞ。

ホイミスライム

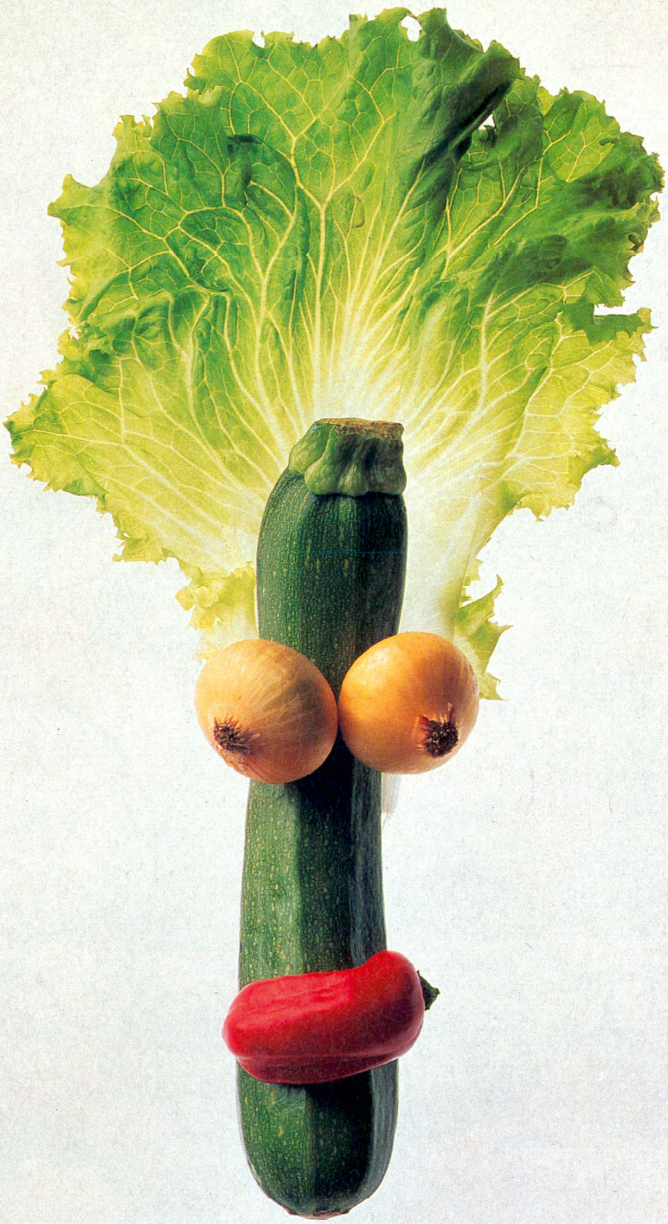


⬅ホイミを仲間の体力を回復してくれる頼もしい仲間。一匹は欲しい奴だ。



Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。
GAME BOY専用カートリッジ
発売日/未定
価　格/未定
©パンドラボックス
©BANPRESTO 1993
ONI III
黒の破壊神
隠忍、三度目覚めて……
ハンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ!
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!
受付・10:00〜16:00 月〜金(土・日・祝祭日を除く)
発売元
株式会社バンプレスト
〒111 東京都台東区駒形1-4-14バンダイ第3ビル


ファミリーコンピュータ™
FAMICOM FAMILY
今、闘魂のプレイボール!!
ガンダム、仮面ライダー、ウルトラマン、そしてゴジラが
それぞれのチームを率いて大熱戦を繰り広げる!
野球一筋、本格野球ゲームに徹した結果、手に汗にぎる
スーパーベースボールゲームがついに誕生した!
熱きヒーローたちにシーズンオフなど関係なし!
心ゆくまで白熱した試合を楽しんでくれ!
●ガンダム、仮面ライダー、ウルトラマンに加え、今回はゴジラがチーム参加!
●合計8チーム。総勢80体のヒーロー、怪獣、怪人、MSが出場!
●試合はオープン戦、ペナントレース、オールスター戦、2P対戦を用意!
●1P用でもシーズンの途中に2Pの乱入可能!
●試合の結果次第で強くも弱くもなるチーム成長システムを採用!
●一発逆転を狙うなら、お約束の必殺技で勝負だ!
コンパチスポーツシリーズ
バトルベースボール
平成5年2月中旬発売予定!!
4M+64K S-RAM バッテリーバックアップ
予価8,600円(税別)





窮めるのだ

●適当に平均点を取って安心する少年少女たちよ、窮めよ!! ド根性で一直線でバーッといけバーッと。目標はなんでもよい。まあなんか適当に目標を立てるがよい。

●駄菓子屋で10円のガムを買うと「はずれ。つぎはがんばってください」と書いてありました。なにをがんばればいいのですか。

(静岡県　レミンガー)

●貴様は当たりを目指してがんばるのだ。当たりつきガムを窮めよ。そう、かんでかんでかみまくれ!!

●どうしたらジャストミート朗のように熱くなれますかファイアー。

(長野県　シュワルツェネッガーと軟膏)

●ペンネームが長い。今後2行以上のペンネームの者は罰として本名明かしの刑に処すからそう思え。貴様は短いペンネームを窮めよ。

●きのうおまえたちがはやくほろぶために近くの神社に100円もおさいせんいれておいのりしてきたからよろこべ。

(新潟県　ヤングマン1キ)

●100円程度で滅ぶような帝国ではないわ。たわけめ!! 貴様はさい銭を窮めよ。一生さい銭せよ。

●ジュースを110円にするくらいなら量を10円分減らしたほうがいいに決まってんだろ!!

(兵庫県　ガンジー2)

●じつはアレはジュースが10円で缶が100円である。ざま見よ。

●クレーンゲームで人形を1回取ると、調子にのってその後取れず金がなくなる。助けろ。

(宮城県　12才の若僧)

●貴様のようなお調子クレーン野郎のおかげでぬいぐるみ産業とエレメカ業界は超時空大儲けである。

●誠に恐縮ですが、ガバスの発送は誰がなさってますか。

(宮崎県　'75-12-17)

●現在はロケットパンチ発射装置を改造してガバス発送装置にしておる。だが内部は人力。詳細秘密。

●上ツキ？　下ツキ？　それとも胸騒ぎな腰ツキ？

(奈良県　京谷正朝)

●極めてつまらぬ。マイナス9点。

●オレは巨乳が嫌いだ!! 見るたびに吐き気がするぜ!! 以上!!

(福岡県　P・SMOKE)

●では巨尻はどうであるか。または巨チンはどうか。即座に答えよ。

●友だちの家に泊まって花札をやって花札に目覚めた。任天堂の大統領って書いてあるのを買った。でも、わりとルールを知らない。月の札が好き(20点札)。

(大阪府　蕎刀ヤマト)

●花札はよいのう。帝国の花札部は背中に入れ墨、腹にはさらしとドスの本格派である。あっぱれ。

●『スーパーマリオカート』でヨッシーに勝てない弟が『スーパーマリオワールド』でヨッシーをいじめています。かわいそうなヨッシー。

(岡山県　秋田剛夫)

●総当は『スーパーマリオカート』にてピーチ姫にまくられっぱなしであり、いまではピーチ姫を憎んで『スーパーマリオブラザース』クリアー寸前でリセットされる。すなわちピーチ姫は一生監禁凌辱。

●ロードランナーが息絶えたとき、「せんべーあられにてっかまき」と聞こえてしかたありません。

(群馬県　まいちんげーる)

●じつはそう言っておるのだ。

●生ゴミとは生きているゴミのことですか？　(石川県　トリオ)

●そうである。夜な夜な人の生き血を吸うのが生ゴミである。だから専用の武装トラックを使用して回収しておるのだ。わかったか。

●生ハムは生きていますか？

(埼玉県　焼きブタ)

●それは仮死状態だが、呪文を唱えると夜な夜な生き血を吸うのだ。

ゲーム帝国



巨大ネコパンチ発射装置は完成した。つぎは巨大犬チョップ発射装置である。これぞ帝国の動物くん兵器シリーズの全貌なり。

悪魔の安楽椅子



■ぼくは受験生です。なんでもいいからカツを入れてください。　(新潟県　カボチャ)

●カツっていわれてもなあ。じゃあカツとしてガバスは送らないからな、語り部じゃねえけど。がんばれよ。

■9月4日号の春麗のブロマイドでイキました。もうやみつきです。　(新潟県　カボチャ)

●そんなもんでイクんじゃねえよタコ、とか思ったら上の受験生じゃねえか。カツを入れてくれとか言いながらイッてんじゃねえぞバータレ。ガバスはナシな。

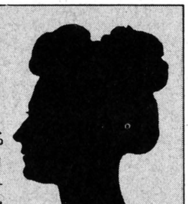
■なぜみなさまは「ひとりプレー」とか「セルフバーニング」というのですか。スパッとオナ……(口封じ)……。　(北海道　バカくん)

●あのねえ、雑誌やテレビなんかじゃ書いたり言ったりできない言葉があるわけよ。メディアで発言するには不適当な言葉ってやつ。基本的には自主規制だよな。

■ペヤングというのはおかしいと思う。なんでペをつけるんだろう。　(埼玉県　ニワトリ)

●しらねえよ。メーカーに電話して聞いてみろよ。

女神の四の字固め



■ウィークエンダーを復活希望。ぱっちゃらっぱらっぱ〜。「8月21日午後、大阪なんばの繁華街でガラの悪い男ふたり組に18歳の女性がカラまれ、反抗したところ、ふたり組が腹を立て、陰部を丸出しにして襲いかかりました」あるかいな!!　警察によりますと。

(大阪府　再現フィルムが好きだった)

●古いわね。でももう一回親に隠れて見たいわね、ウィークエンダー。はがきの文面が長過ぎるから2点。

■なぜ平均13.5センチ(1992年度)になりましたか。前年度より1センチもアップした(当社比)。これもすべて食生活がよくなったからだ。でかくする方法の連絡待つ。　(愛知県　ドラ待ち)

●刺激をたくさん与えて巨大化することね。ところでなんの大きさかしら。あたくしわっかんないわ〜ん。

■どうして「夏といったらペヤング」ですか？　もしかしてみんな友だちの家で「ペヤング捜し」してるんですか。　(静岡県　おっ!?　四角い顔)

●しらないわよそんなこと。メーカーにお聞き。

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

ウィザードリィⅤ

PCエンジン　ナグザット　発売中　7400円

だんだん風が肌寒くなってきたけど、秋の夜長はじっくりとRPGを楽しむのに最適。というわけで今回の資料館には、『ウィザードリィⅤ』が登場だ。フロアマップからアイテムリストまでドーンと掲載。まいったね。

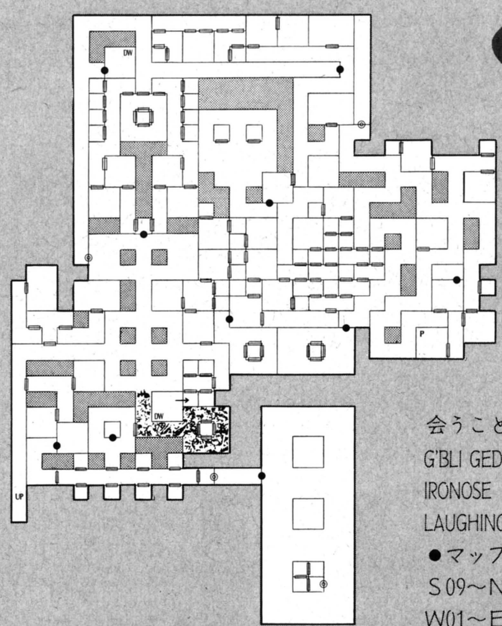
マップを大公開だ!!

『ウィザードリィⅤ』の大きな特徴のひとつに、ダンジョンの形が不定型である、ということが挙げられる。『Ⅰ』から『Ⅲ』までのように、20×20の正方形をしているのではなく、フロアごとに大きさや形がガラリと変わっているのだ。さらに、ダークゾーンやさまざまなトラップ、ふだんは目に見えない扉などもあって、冒険をより一層困難なものにしている。しかし、このマップさえあれば大丈夫。ゲームクリアーは目前だ。

マップ中の記号

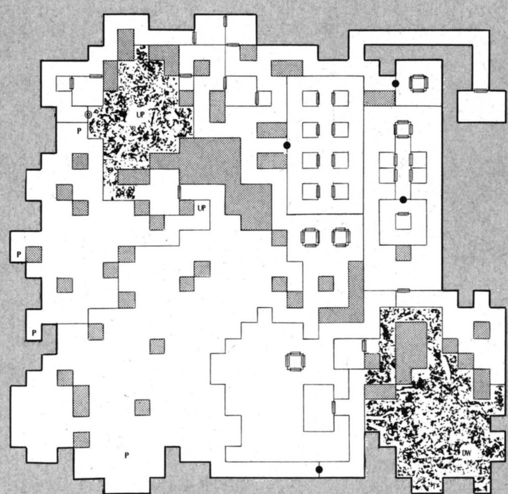
═	ドア
—●—	鍵付きドア
—◎—	シークレットドア
P	ピット(落とし穴)
▩	ダークゾーン
↻	ターンテーブル
UP	上ぼり階段
DW	下だり階段
⟶	一方通行

B1F



●このフロアで手に入れなければならないクリアー必須アイテム
BRASS KEY
BUG OF TOKEN
ORB OF LLYLGAMYN
SILVER KEY
●このフロアで出会うことができるNPC
G'BLI GEDOOK
IRONOSE
LAUGHING KETTLE
●マップの範囲
S09〜N30
W01〜E30

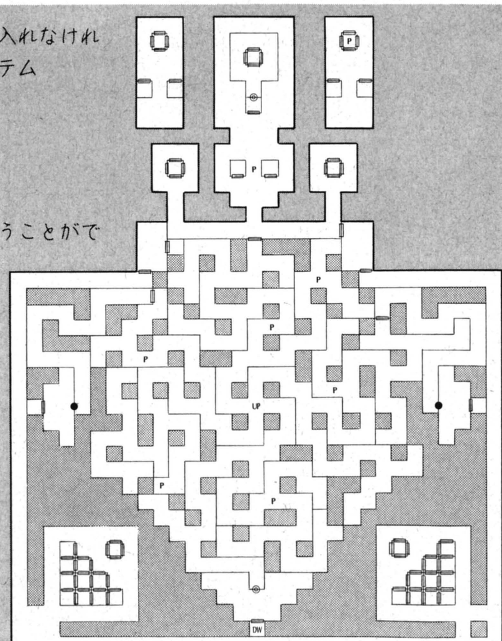
B2F



●このフロアの必須アイテム
BOTTLE OF RUM/HACKSAW
JEWELED SCEPTER/MUNKE WAND
PORSION OF SPIRIT-AWAY

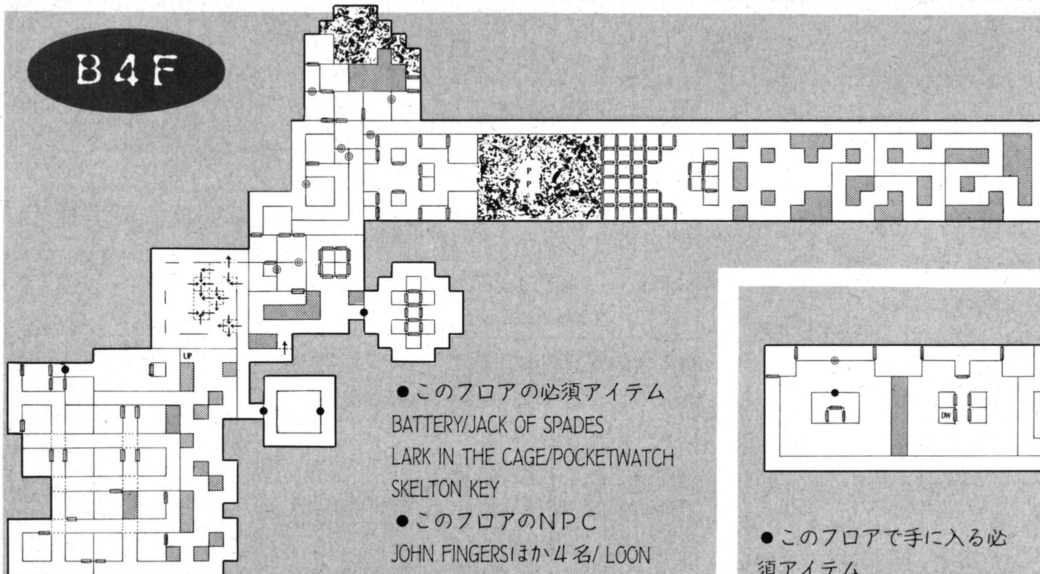
●このフロアのNPC
NORMAN THE NOBLEほか4名
RUBY WARLOCK
THE DUCK OF SPARKS

●このフロアで手に入れなければならない必須アイテム
BLUE CANDLE
GOLD KEY
PETRIFIED DEMON
POCKETWATCH
●このフロアで出会うことができるNPC
LOAD HIENMITEY
THE MAD STOMPER
●フロアの範囲
S29〜N10
W03〜E27



B3F

B4F



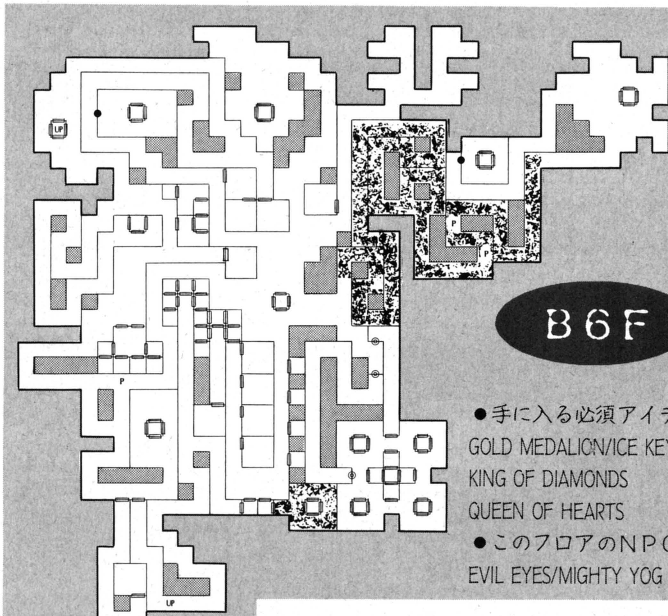
●このフロアの必須アイテム
BATTERY/JACK OF SPADES
LARK IN THE CAGE/POCKETWATCH
SKELTON KEY
●このフロアのＮＰＣ
JOHN FINGERSほか４名/ LOON

B5F



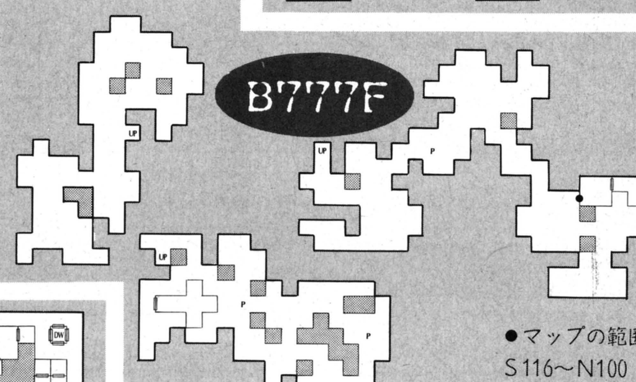
●このフロアで手に入る必須アイテム
TICKETS/TICKET STUBS
●このフロアのＮＰＣ
BIG MAX/THE SNATCH
LADY JANE/LA DIVA BRENDA
LADY KARENA/LENORE
LUCIANNA SKYE
●マップの範囲
S 32〜N23
W24〜E15

B6F



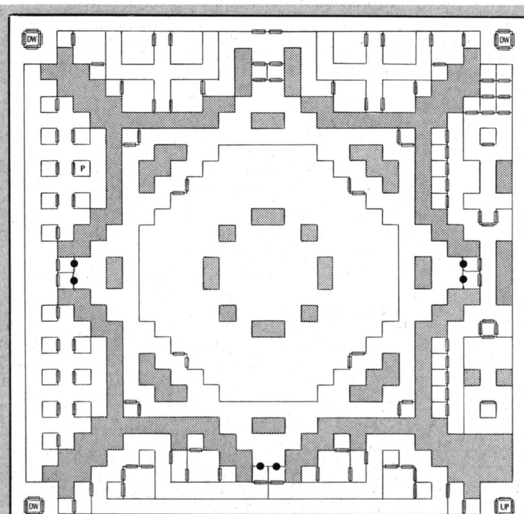
●手に入る必須アイテム
GOLD MEDALION/ICE KEY
KING OF DIAMONDS
QUEEN OF HEARTS
●このフロアのＮＰＣ
EVIL EYES/MIGHTY YOG

B777F



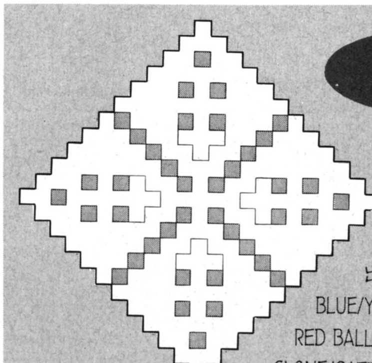
●マップの範囲
S 116〜N100
W120〜E91

B7F



●手に入る必須アイテム
LIGHTNING LOD
STUFF OF AIR
STUFF OF EARTH
STUFF OF FIRE
STUFF OF WATER
●このフロアのＮＰＣ
THE LOAD OF HEARTS
THE LOAD OF SPADES
THE LOAD OF DIAMONDS
THE LOAD OF CLUBS

B8F



●手に入る必須アイテム
ACE OF CLUBS
●このフロアで出会うＮＰＣ
BLUE/YELLOW BALL
RED BALL/WHITE BALL
CLONE/GATEKEEPER/SORN

個性的なNPCたちとはこうして仲よくなろう！

この『ウィザードリィⅤ』の特徴として、もうひとつ挙げられるのが、NPC(ノン・プレーヤー・キャラクター)の存在だ。このNPCとは、ダンジョン内の各所にいる固定キャラのことだ。冒険者たちはこのNPCと会話したり、お金を払ったりしてゲームクリアーのために必要な情報やアイテムなどを手に入れなければならない。

NPCたちは、冒険者に対して友好的な態度をとる場合が多いのだが、冒険者たちが無礼な行動に出たときなどは怒って戦闘状態になってしまうこともある。NPCたちはかなり強い。それだけに経験値も高く魅力的だが、戦闘は極力避けるべき。NPCと出会ったときの基本は話をすること。このとき、僧侶の魔法KATUを唱えておかないと会話さえしてくれないキャラもいるぞ。さらに、いきなりパーティーの持ち物を盗んで逃げてしまうヤツもいるので十分注意しよう。NPCとうまくつき合うことが、ゲームクリアーへの近道だぞ。

G'BLI GEDOOK　B1F　(E08, N24)

BROTHERHOOD教団のメンバーのひとり。BROTHERHOOD、GATEKEEPER、SORNなどについての情報が聞ける。HOLY TARYSMANを買うことができる。

IRONOSE　B1F　(E18, N25)

かつては冒険者だったドワーフの戦士。ベルトコンベヤーの動力室に入るために必要なBRASS KEYを買うことができる。

LAUGHING KETTLE　B1F　(E22, N30)

金を払わないと情報が聞けない。金額が大きいほど有益な情報となる。

RIBALD RON　B2F　(E09, N11)

いつも酒場にたむろしている5人のドワーフのひとり。5人からは、それぞれ話が聞けるが、酔っているため、意味がわかりにくい。

RUBY WARLOCK　B2F　(W07, N03)

強力な魔力を持つが、酒に溺れている魔術師。KATUが効くまで応答はない。酒を渡せばCARDやCARDについて教えてくれる。

THE DUCK OF SPARKS　B2F　(E09, N10)

言葉を喋るアヒル。SWIMとBOTTOMについては、ぜひ話を聞いておこう。SPIRITSについて尋ねれば、除霊の薬の材料を教えてくれる。SNATCHに盗まれたRUBBER DUCKを取り戻してやれば、MUNKE WANDをくれる。

LOAD HIENMITEY　B3F　(E12, N05)

KAMA KAZI寺院の番人。寺院に入る方法を聞くと、JEWELEDSCEPTERと交換にSTAFFをくれる。パーティーのアイテムを盗むこともあるので注意。

MAD STOMPER　B3F　(E01, N04)

始終足踏みをしている。その理由を聞くと、EVIL EYESとMIGHTY YOG、そして自分との関係を話してくれる。また、RUBBER DUCKが買える。

JOHN FINGERS　B4F　(E10, S02)

すぐにアイテムを盗んで逃げる盗賊。アヒルの話は聞いておこう。

LOON　B4F　(E02, S24)

予言者。上記の地点でPOCKETWATCHのボタンを押すと現われる。三軸の門、ELEMENTALについての話が聞ける。BIRD IN A CAGEが買える。

BIG MAX　B5F　(E07, S01)

MANFRETTIの店の門番。彼からTICKETSを買わないと、店のなかに入ることはできない。戦って倒してもTICKETSを手に入れることができる。

THE SNATCH　B5F　(E05, S12)

油断できないこそ泥。KATUが効くまでは、ことあるごとにアイテムを盗もうとするので要注意。LOONの持ってるロケットの話が聞ける。

LADY JANE　B5F　(E12, N14)

MANFRETTIの店を経営している5人の美しい魔女たちのひとり。KATUが効くまで応答はない。5人の話はすべて聞いておこう。

MIGHTY YOG　B6F　(E14, S05)

上記地点でGOLD MEDALIONを使うと現われる。KATUが効くまで反応なし。氷のFERRYの組み立てかたは彼しか知らないので、忘れずに聞こう。

EVIL EYES　B6F　(W09, S02)

邪悪な呪術師。KATUが効くまで反応しない。高価なアイテムが買える。彼と出会ったあとは、べつのフロアにいくまで呪文が使えなくなる。

THE LOAD OF HEARTS　B7F　(E76, S63)

三軸の門を護衛している4人の王のひとり。QUEEN OF HEARTSを渡せば道を開けてくれる。通過後にORBを使うか、倒すとB8Fに行ける。

CLONE　B8F　(E06, N00)

CLONEは、正確にはNPCではない。冒険者たちとまったく同じ力を持ったクローンなのだ。戦って倒せば、ACE OF CLUBSが手に入る。

BLUE BALL　B8F　(E00, S04)

HEART OF THE MAELSTROMEを守る4つの結界のひとつ。彼らの出す問いに正しく答えられなければ、結界を破ることはできない。

GATEKEEPER　B8F　(E00, N00)

もっとも神に近い偉大な魔導師。話をしようとすると、SORNが現われて戦闘になる。SORNを倒すには彼を異界から呼び出すしかないのだ。

SORN　B8F　(E00, N00)

魔法の盾によって守られている最強の魔女。倒すにはある呪文が必要。

武器

名称	装備可能な職業	距	ST+	ダメージ	売値	名称	装備可能な職業	距	ST+	ダメージ	売値
AXE OF DEATH	F----SLN	C	+4	12−24	8500	MUNKE WAND	-M--B---	C	—	5−10	0
BATTLE AXE	F----SLN	C	—	4−8	180	MURAMASA KATANA	-----S-N	C	+6	15−35	150000
BATTLE AXE+1	F----SLN	C	+1	8−14	1750	ODINSWORD	------L-	C	+5	15−35	250000
BATTLE AXE+2	F----SLN	C	+2	10−20	8500	PIKE	F----SLN	S	—	2−6	250
BLACKBLADE	F----SLN	C	−2	6−12	1500	ROBINSWORD	F--T-SLN	C	+2	8−15	7000
DAGGER	FM-T--LN	C	—	2−4	0	RUNED FLAIL	F-P-BSLN	S	−2	5−9	2000
FAUST HALBERD	F----SLN	S	+2	8−20	10000	SACRED BASHER	--P-B---	S	+2	8−14	7500
HALBERD	F----SLN	S	+1	7−13	2500	SHORT SWORD	F--T-SLN	S	—	1−6	0
HOLY BASHER	--P-B---	S	—	3−7	400	SHORT SWORD+1	F--T-SLN	C	+1	5−10	1500
HV.CROSSBOW	F--T-SLN	L	+2	8−15	12000	SILVER HAMMER	F----SLN	S	+2	10−20	10000
KATANA	-----S-N	C	+2	7−13	1750	SOULSTEALER	F----SLN	C	+2	8−24	13500
LIGHNING ROD	-M--B---	C	—	8−20	0	STAFF	FMPTBSLN	C	—	1−5	0
LONG BOW	F----SLN	L	—	2−7	325	STAFF OF AIR	FMPTBSLN	S	+2	6−12	0
LONG SWORD	F----SLN	C	—	2−7	0	STAFF OF DEATH	-MP-B---	C	—	6−12	7750
LONG SWORD+1	F----SLN	C	+1	7−12	1500	STAFF OF EARTH	FMPTBSLN	S	+2	6−12	0
LONG SWORD+2	F----SLN	C	+2	8−17	5000	STAFF OF FIRE	FMPTBSLN	S	+2	6−12	0
LONG SWORD+3	F----SLN	C	+3	12−22	20000	STAFF OF SUMMONING	-MP-B---	C	—	4−9	7750
LT.CROSSBOW	F--T-SLN	L	+1	5−10	2500	STAFF OF WATER	FMPTBSLN	S	+2	6−12	0
MACE	F-P-BSLN	C	—	3−6	0	SWORD OF FIRE	F----SLN	C	+2	8−22	10000
MAGES YEN BOW	-M------	L	+1	6−12	12000	SYLVAN BOW	F--T-SLN	L	+4	14−26	100000
MASTER KATANA	-----S--	C	+4	7−19	13500	THIEVES BOW	F--T-SLN	M	+1	2−6	600
MORNINGSTAR FLAIL	F-P-BSLN	S	+1	4−10	2000	WAR HAMMER	F-----L-	S	—	4−9	400

防具

名称	職業	AC	売値
CHAIN MAIL	F-P-BSLN	−3	145
CHAIN MAIL+1	F-P-BSLN	−4	1750
CHAIN MAIL+2	F-P-BSLN	−5	6000
LEATHER ARMOR	F-PTBSLN	−2	0
LEATHER+1	F-PTBSLN	−3	1500
LEATHER+2	F-PTBSLN	−4	4000
PLATE MAIL	F-----L-	−5	750
PLATE MAIL+1	F-----L-	−6	2500
PLATE MAIL+2	F-----L-	−7	10000
PLATE MAIL+3	F----SLN	−8	25000
SCALE MAIL	F----SLN	−4	400
SCALE MAIL+1	F----SLN	−5	2000
SCALE MAIL+2	F---BSLN	−6	8000
ROBES	FMPTBSLN	−1	0
SCARLET ROBES	FMPTBSLN	−4	4500
EMERALD ROBES	FMPTBSLN	−4	4500
GOLD PLATE+5	F----SLN	−10	250000
SILVER MAIL	F-P-BSLN	−4	2500
CRESTED SHIELD	F-----L-	+3	2000
HEATER SHIELD	F-----L-	−2	125
HEATER+1	F-----L-	−3	2000
HEATER+2	F-----L-	−4	5000
SHIELD PRO MAGI	F----SLN	−3	20000
TARGET SHIELD	F--T-SLN	−1	65
TARGET+1	F--T-SLN	−2	1500
BACINET	F----SLN	−3	3500
BRASS SALLET	F-P-BSLN	−2	1500
CONE OF FIRE	FMPTBSLN	+4	3000
JEWELED ARMET	F-----L-	−4	12500
LEATHER SALLET	F--T-SLN	−1	250
WIZARD'S CAP	-M------	−1	8000
GLOVES OF MYRDALL	F----SLN	−4	40000
IRON GLOVES	F----SLN	−2	2500
LEATHER GLOVES	F-PTBSLN	−1	500
SILVER GLOVES	F----SLN	−3	7500

アイテム

名称	職業	AC	売値	名称	職業	AC	売値
AMULET OF FLAMES	FMPTBSLN	—	10000	p OF WOUNDING	FMPTBSLN	—	500
AMULET OF RAINBOW	FMPTBSLN	—	10000	s OF CONJURING	FMPTBSLN	—	3500
AMULET OF SCREENS	FMPTBSLN	—	10000	s OF FIRE	FMPTBSLN	—	1250
ANKH OF INTELECT	FMPTBSLN	−1	12000	s OF KATINO	FMPTBSLN	—	250
ANKH OF LIFE	FMPTBSLN	−1	12000	s OF STONING	FMPTBSLN	—	750
ANKH OF POWER	FMPTBSLN	−1	12000	ACE OF CLUBS	--------	—	0
ANKH OF SANCTITY	FMPTBSLN	−1	12000	JACK OF SPADES	--------	—	0
ANKH OF WONDER	FMPTBSLN	−1	12000	KING OF DIAMONDS	--------	—	0
ANKH OF YOUTH	FMPTBSLN	−1	12000	QUEEN OF HEARTS	--------	—	0
RING OF FROZZ	-M------	−2	5000	BRASS KEY	--------	—	0
RING OF JADE	FMPTBSLN	+2	10000	GOLD KEY	--------	—	0
RING OF MADI	FMPTBSLN	—	15000	ICE KEY	--------	—	0
RING OF SKULLS	FMPTBSLN	−1	5000	SILVER KEY	--------	—	0
RING OF SOLITUDE	FMPTBSLN	—	20000	SKELETON KEY	--------	—	0
BRACERS	F----SLN	−1	2500	BAG OF TOKENS	--------	—	0
BRACERS+1	F----SLN	−2	10000	BATTERY	--------	—	0
CLOAK OF CAPRICON	FMPTBSLN	−2	9000	BLUE CANDLE	FMPTBSLN	—	3000
GOLD MEDALION	FMPTBSLN	−2	50000	BOTTLE OF RUM	--------	—	0
JEWELED SCEPTER	FMPTBSLN	—	0	HACKSAW	--------	—	0
PETRIFIED DEMON	FMPTBSLN	−2	0	HORY TALISMAN	FMPTBSLN	—	25000
RUBBER DUCK	FMPTBSLN	—	0	LANTERN	FMPTBSLN	—	75
p OF CHARM	FMPTBSLN	—	350	LARK IN A CAGE	--------	—	0
p OF DEMON-OUT	FMPTBSLN	—	1500	ORB OF LLYLGAMYN	--------	—	0
p OF DIALKO	FMPTBSLN	—	400	POCKETWATCH	--------	—	0
p OF DIOS	FMPTBSLN	—	100	TICKETS	--------	—	0
p OF LATUMOFIS	FMPTBSLN	—	250	TICKET STUBS	--------	—	0
p OF MADI	FMPTBSLN	—	2500	TOKEN OF ABRIEL	-M--B---	—	0
p OF SPIRIT-AWAY	FMPTBSLN	—	500	TORCH	FMPTBSLN	—	10

武器、防具、アイテム表に関する注意をいくつか挙げるので、よく読んでくれ。上の表中の、装備可能な職業の欄のF、M、P、T、B、S、L、Nは、それぞれ、戦士、魔術師、僧侶、盗賊、ビショップ、侍、ロード、忍者を表わしている。武器表の距とは、その武器の攻撃範囲で、Cは接近戦用、Sは近距離用、Mは中距離用、Lは長距離用の武器ということ。ST＋とは、武器を装備したときのキャラクターの強さの上昇率で、当然この値の大きいほうが強い武器である。また、ダメージとは、その武器で１回攻撃したときに敵に与えることのできるダメージのこと。３回攻撃が当たれば、ダメージも３倍になるぞ。

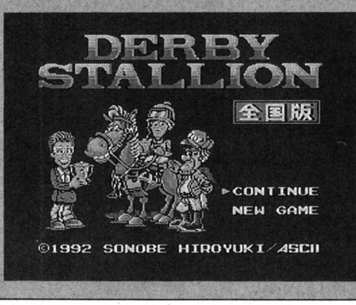
ゲームバトルロイヤル

今週のタイトル

ダービースタリオン全国版

アスキー　発売中　7200円

ファミコン



好評だった前作『ベスト競馬・ダービースタリオン』に続く第2弾。厩舎が関西と関東の2ヵ所に増え、競馬場も全国8ヵ所に増えた。同時に馬のデータもドッと増えたのだ。

最初はとにかくお金が命！

アルツ鈴木(以下アルツ)　僕はね、もうプレーしてないんですよ。

山本えび天(以下えび天)　えー、なんで？

アルツ　勝てないから(笑)。馬をたくさん作っていっぺんに育てるっていうことが、どうしてもできないんだよね。多くて2頭。

えび天　それじゃ儲からないですよ。最初はとにかく稼ぐことだけを目指さないと。バイオリズムの頂点を上ぼるまえにレースに出して、頂点のときに出して、落ちぎみのときに出して。とにかく稼ぐ。

アルツ　俺、1年に1回くらいしかレースに出してない(笑)。少ししか育ててなくて、しかもたまにしか走らないから、よけい金が入らない。調教して調子がよくなってきたなとか、最近叩き過ぎてるから休ませなきゃとか、よく考えないと、いきなり骨折ったりするから。馬がたくさんいると、わけがわかんなくなってくる。

えび天　牝馬はすぐに売ったほうがいいですけどね。牧場に入れたままだとお金取られるでしょ。だから子供を3頭産んだらすぐに売って、何もいない状態にしておく。そうすると、けっこう金が貯まる。

アルツ　牝馬にも金がかかるの？

えび天　かかりますよ。

アルツ　……知らなかった。

えび天　えー⁉　(笑)そりゃ、お金も貯まんないでしょ。じゃあこれからは売ったほうがいいですよ。

アルツ　いないと心細いんだよな。

えび天　いつでも買えるじゃないですか。

アルツ　でも、どの馬が売りに出されるかわかんないじゃない。4頭売りに出されるけど、ちょっとずつ変わっていくでしょ。お金を持ってても、すごく安いのと10何億円のやつしか売ってなかったりして、けっきょく買えない場合もあるから、一応キープが必要かなと。でももう売っちゃうかも(笑)。

期待を裏切られるところがポイント

アルツ　俺、2歳馬って一度も買ったことがない。なんか、買うと楽しみが減るような気がして。

えび天　ああ、作るのが楽しい。

アルツ　そうそう。種つけをして、しばらくして見ると、○○の子供を受胎しました、とかメッセージが出るじゃない。あれを見るのが楽しみで。産まれてからも、やんちゃですけど元気に育ってます、とか、メッセージはぜんぜん変わんないんだけど、見てると楽しい。

えび天　3歳になると、スピードがあるとか、スタミナがあるとか言われるけど、あれも必ず見る？

アルツ　見る(笑)。

えび天　でも、あれはレースには関係ないでしょ。わくわくするけど(笑)。期待がふくらんじゃうんですよね、デビューまえはとくに。

アルツ　ちょっと毛色が違うけど、『卒業』とか、ああいう〝育てゲー〟と同じで、自分のなかだけで期待がどんどんふくらんでいって。

えび天　裏切られる(笑)。

アルツ　俺は結婚して子供が産まれたら、巨人の選手にするのが夢なんだけど(笑)。当然そのへんも裏切られるんだろうな、とか思うと悲しくなる。でも、やっぱり期待するもんだよね。

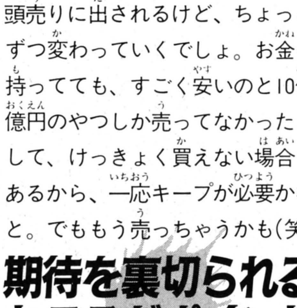
えび天　しますよね、必ず。

アルツ　俺、自分の馬が走るレースの単勝は買ってるもん(笑)。必ずってわけじゃないんだけど。

えび天　どんな倍率でも？

アルツ　わりと。俺は期待してるんだぞ、っていう気持ちをね、馬にも伝えてあげたい(笑)。

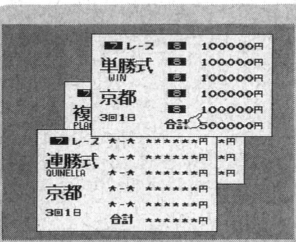
えび天　それで結果がよくなるんなら、オレも買いますよ。



☗8頭いるメモリアルホースのなかで、最も優秀な成績を残したのがコイツだ。5歳のときのGI 4連勝が自慢。

皐月賞を取るのに苦節30年
山本えび天

同じミスタマ×ノーザンの子供でも、生まれる馬は、毛色、脚質、性格などがまったく違う。かるーくG1を3勝できる馬もいれば、オープンにすらなれない馬もいる。ま、人間にしたって兄弟でずいぶん違うもんだからねぇ。運も大きいよ、やっぱ。



⬆自分の馬が出走するレースでは、自分の馬の単勝馬券を買うようにしている。ボクの愛情表現のひとつなのだ。

大きな愛で馬を育てる
アルツ鈴木

前作を遊び込み、今回の『全国版』も発売日に買いにいった。それなのにそれなのに……。自分のもてる愛をすべて注ぎ込んで育てても、ボクの馬はそれに応えてくれない。ああ、いつしかこの愛が、憎悪に変わる日がくるのだろうか？　あな恐ろしや。

馬のためにプレーするのだ!

えび天　前作はレース中にリセットできたけど、今回はできないようになってるんですよね。

アルツ　レースが中止になって、そのあとのレースにも出られない。

えび天　だってやっぱりずるいでしょ、リセット技は。

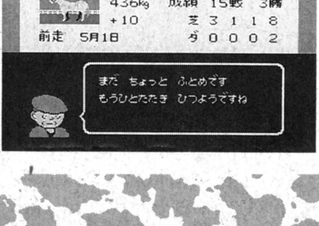
アルツ　でも今回もちょっとずるい技がある。あれ使ってる？　関西と関東を往復させるの。

えび天　往復させて体重を減らす技？　使ってますよ(笑)。ほんとは強い調教をくり返して減らすんだろうけど、それやると骨折しやすいじゃないですか。たとえば4週目にGⅠがあるとしますよね。で、1週目で絶好調になっちゃったら、調教も何もしないで時間だけ進めるんですよ。すると体重だけ増えるから、往復技をくり返して体重を減らしてGⅠに出す(笑)。

アルツ　俺はね、早く仕上がるとすぐにレースに出しちゃう。

えび天　その場で!?

アルツ　どっちかっていうと、自分本位じゃなくて馬本位なの(笑)。レースに出すために馬を調教するんじゃなくて、馬の調子がよくなったからレースに出す。



えび天　じゃ、絶好調になったつぎの週にGⅠがあったとしても出しちゃうんですか？

アルツ　つぎの週になって、「調子はとくによくも悪くもありません」とかって言われちゃったら、もう出さない。

えび天　出さないのー!?「よくも悪くもない」とか言われても、強ければけっこう勝つもんですよ。

アルツ　もっとスパルタじゃないとだめなのかな。甘すぎ？

数字を育てるのはつまんないでしょ

えび天　チューさん(ジョルジョ中治)なんかひどいっスよ。骨折したら引退ですよ、その場で。

アルツ　えー。

えび天　あとね、ぜんぜん調教しないんですよ。オープン馬になっちゃうと、1月から4月までGⅠがないでしょ。だから時間だけ進めて、例の往復技で体重バキバキ減らして、5月にGⅠに出す。あれはどうかなあって思っちゃう。

アルツ　調教するとさ、ある程度歳くっても、まだ速くなったりスタミナがついたりするの？

えび天　っていうより、何がいいって、そういうパラメーターがわかんないっていう部分ですね。ほかのシミュレーションと違って、馬の能力を、自分で走りを見て想像するしかないんですよね。で、裏切られる(笑)。そのへんがこのゲームの魅力じゃないかなあ。

アルツ　『卒業』だと、こいつは語学がダメだから勉強させよう、って感じの育てかたでしょ。このゲームは走らせてみないとわかんないからね、スタミナがどうだとか。

えび天　パラメーターが見えると、なんかそこだけに目がいっちゃいませんか？　たとえば戦国モノだと、武将の武力がいくつとか。

アルツ　数字を育ててる感じ？

えび天　そうそうそう(笑)。数字にしか目がいかなくなっちゃって、人間として扱えなくなっちゃう。だからこのゲームも、もしパラメーターが見えてたら、ぜんぜん違うゲームになってると思うな。

感情移入の度合は並じゃないっスよ

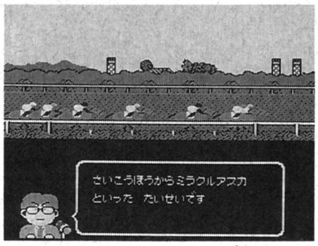
アルツ　意外と俺、愛が薄いのかもしれないな。

えび天　いや、愛が濃すぎるんだと思いますよ(笑)。もっとスパルタ式で鍛えないと。

アルツ　そうかなあ。

えび天　だって、僕の馬けっこう死んでますよ。もう20頭以上は死んでます。

アルツ　ほんとに？　俺の馬は1頭も死んでないよ。



えび天　だってそれは、馬もレースに出す回数も少ないもの。

アルツ　でも、俺って妙に冷酷になるときがあるんだよね。馬の気合も乗ってて絶好調で、よしよしとか思ってたら、ビリでタイムオーバー(笑)。もうムカついちゃって、すぐ引退させる。

えび天　それ、出場させるレースのクラスをまちがってるんですよ。

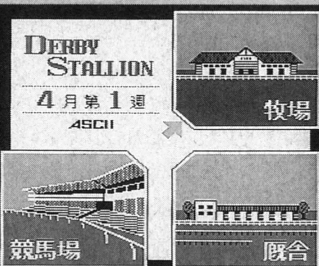
アルツ　じつは気が短いから、大器晩成型みたいな馬はどうも排除しがちなんだよね。

えび天　オープンにもなれなかったら、しょうがないですしね。

アルツ　一見愛が濃いようで、ときには冷酷になったりして、だんだん自分が怖くなっていく(笑)。

えび天　プレーヤーの感情を揺さぶるっていうか(笑)、そういう要素はかなりありますよね。

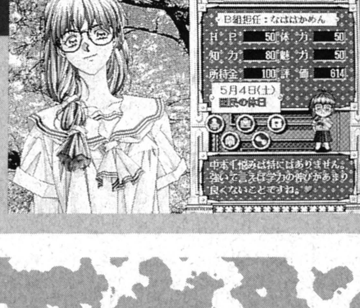
今回、話題にのぼったゲーム



ベスト競馬・ダービースタリオン
アスキー

大ヒットを博し、売切れ店が続出した競馬シミュレーションゲーム。『全国版』よりも馬のデータが少なく、かけあわせがしやすいという点はあるものの、おもしろさは抜群。

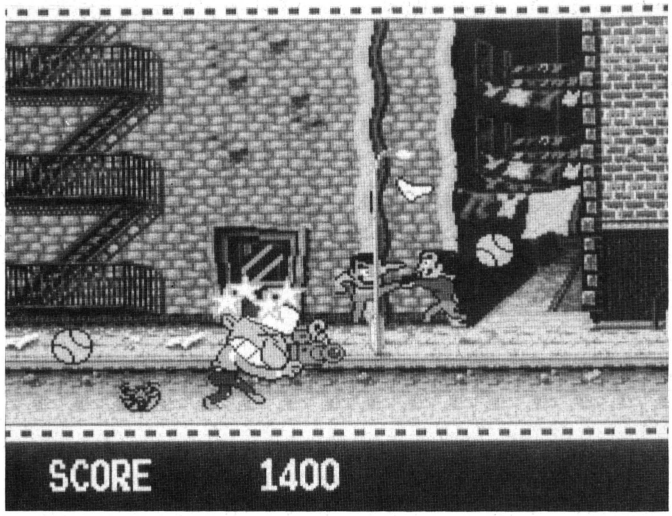
卒業
ジャパンホームビデオ



高校の教師となり、5人の女の子を育てて卒業させる、プリンセスメーカー・タイプのシミュレーションゲーム(PC-9801)。育てる女の子の個性がひとりひとり違うのだ

激写ボーイ

PCエンジン	アクション	Huカード
	アイレム　発売中　7000円	4メガ



オ〜!!　アメリカンなノリでレッツゴー!
写真をバシャバシャ撮るですよ

ヘイ!!　いつも意味のわからぬことを言っているケケケッのチャイルド秋恵でちゅー。なんて、こんな赤ちゃん言葉は、ふだんは使っていない(でも、ちゅーってのは少し……)。じゃ、さっそくゲームのインプレを始めますからね。

あたしが今回選んだゲームは、アメリカ的なキャラクターがとってもイカス『激写ボーイ』。このゲームの主人公は、カメラ学校に通っているデビット・ゴールドマンというアメリカ人の男の子なの。

この子ったら、かわいそうな子で、カメラ学校に入学してすぐに、両親を飛行機事故で亡くしてしまうのよ。デビットのおちゃらけた顔の背後に、こんな悲しみを背負っているなんてところも、あたしがこのソフトを好む理由。かわいそうな過去を持ちながら、校長が指定した写真をビシバシ撮って卒業を目指すデビット。泣けるわ。

指定される写真も、けっこう癖もの。空飛ぶクルマ、ひき逃げ事故、笑うモナリザ、魚の結婚式みたいな無茶なものばかり。キャラクターももちろん変わってる。あたしったら、このヘンなキャラクターたちに、惹かれてしまったの。見た目がとってもアメリカンなんだけど、キャラクターデザインは日本人だっていうから驚くじゃない。きっと、アメリカンで鼻が高く、金髪でかっこいい人が考えたに違いないわ。ヒャッホー!!

あたしがいちばん好きなキャラクターは、おかまの変態おやじ。コートを着て登場するの。コートの中身は、もちろん裸。コートを開いた瞬間にシャッターを押して、裸の写真を撮ると高得点を取れるってわけ。残念なことに、おやじのアレ(アレとはいったいなんでしょうね)は足で隠れて見えない。

読者のなかには、おやじの裸を見るなんてゴメンだよ、という人もいるだろうなぁ。美しく清らかなあたくしも、そんなお下劣なおやじの裸はゴメンなのよ……、っていうのは大ウソ。あたしはエッチが大好きだから、いつもじっくり拝見する。めったに見られないから、ここで一発拝んでおきましょう。あ〜あ、そんな変態おやじの裸に見とれてるから、ゲームがクリアーできないんだろうな。

男の裸なんて……というレズビアンな女の子や健全な男の子。女の子のパンチラ程度のものも、たくさん見られるよ。金髪のクリクリガールがすっ転んだり、スカートがめくれたりなんてのは当たりまえ。銅像が好きで好きでしょうがない人には、自由の女神のスカートがめくれるなんてのもある。お好きな人を選んでちょうだい。でも、あたしはパンチラよりも、やっぱり男の裸のほうがいいなぁ。

こんな、ちょっとヘンなキャラクターたちが、つぎからつぎへと登場する『激写ボーイ』。キャラクターたちは、飛んだり、走ったりと、どこから出てくるかわからないので、画面から目が離せない。ピンボケのないキレイな写真を撮るのも、けっこう難しいのよ。なんて偉そうなことを書いているけど、じつはあたし、カメラのことは正直いってぜんぜんわかりまへん。でも、写真に写るのは大好き。前世が踊り子だから……。

カメラ子象じゃなくて、カメラ小僧のデビット君。あなたにお願いなんだけど、笑うモナリザや魚の結婚式よりも、今度は、世界一美しくてしたたかなアタシなんかをバシャ、バシャ写してほしいな。お礼はあとで、たくさんしてあげるから。お願ぁ〜い。ケケケ。

チャイルド秋恵(裸を愛する子供)

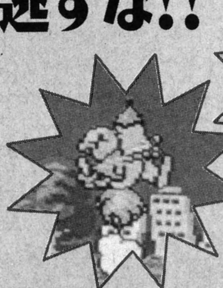
シャッターチャンスを逃すな!!



⬆これが噂の変態おやじ。いったい、何者……!?



⬆おや、おや。こんなおいしいモノにもお目にかかれるぞ。



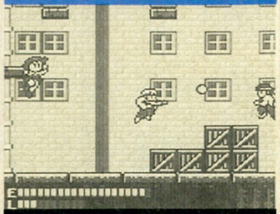


⬅⬆ギョエー!!　こんな不思議なことが、本当にあるのかなぁ。

NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

11月2日〜11月15日

発売日	10月30日	11月6日	11月6日
作品	チャックロック	レミングス	ファンタズム
			
	ゲームギアカートリッジ セガ 3500円	メガドライブカートリッジ サン電子 7800円	ゲームボーイカートリッジ ジャレコ 3900円[込]
	原始時代を舞台にくり広げられる痛快アクションゲーム。原始人チャックが、アイテムや恐竜たちの助けを借りてさらわれた妻のオフェリアを救出するのだ。	パソコンやスーパーファミコンで好評だった『レミングス』のメガドライブ版。8種類のコマンドを駆使してレミングたちを出口へと導くのが目的なのだ。	さらわれた彼女を助けるために、主人公が幽霊となって活躍するアクションゲーム。さまざまな敵にとりつき、その敵の能力を利用して進んでいく。

評論家		チャックロック	レミングス	ファンタズム
浜村通信 	前々号のこのコーナーで、阪神タイガースの優勝を予想しましたが、アレは結果的に間違いとなってしまいました。全国の野球ファン、とくにヤクルトファンのみなさま。ココにつつしんでお詫び申し上げます。くくくぅぅ……普通、あんな大事なとこで5連敗もするか!?	[5] ゲーム内容自体は至極オーソドックス。でも……なぜかインパクトはある。キャラデザインがトータルしてヘンなノリ。アメコミ調というかなんというか。なんだろうね。しかもゲーム中にBGMが流れてなかったり。日本人のセンスからは絶対産まれてこないゲームだよね、コリャ。	[8] 欧米のゲームデザイナーの発想のユニークさを語るとき、必ず例に出されるのがコレ。移植のデキは、スーパーファミコン版と負けず劣らず、そうとういい。パッドでの操作が若干やりにくいけど、慣れれば気にならない。まだ一度もプレーしたことのない人なら、オススメしたい作品。	[5] 強そうな敵が出てきたらヒョイと乗り移る。この感覚がナチュラルに楽しい。アイデアの勝利。惜しいのは、このアイデアが斬新なわりにゲーム進行がオーソドックスすぎること。〝乗り移りゲーム〟ならではの仕掛けがもっとあったら……。すごく楽しくなる可能性を秘めていると思う。
ジョルジョ中治 	なにはさておき、11月29日に渋谷BUNKAMURAで行なわれる中島みゆきの「夜会」には出席するつもり。そのまえの23日は両国国技館で新日の観戦、そのまえの15日は工女王杯で京都まで。う〜ん、休みの日になんかしらイベントがあるのが、こんなに気持ちいいとはっ!!	[6] 音のない世界で、ヘンな体型の原始人が練り歩く。かなりキてる。不気味だ。腹でボヨ〜ンとはね返す攻撃方法も珍。ゲームの匂いには、ソソられるものがありそう。覚えゲーにありがちなシビアさもそれほどなく、再度チャレンジする気にさせてくれる。が、ちと刺激に乏しい。	[8] マウス対応のパソコン版ならカーソルも思いのままだが。メガドラパッドに同じ操作を求めるのは酷だ。だからといってつまらないわけではない。このゲームをやったことのないメガドラユーザーには、ぜひ遊んでもらいたい。他の機種にはないオリジナルのステージもあるしね。	[5] さきに進んだりアイテムを取ったりするのに、乗り移る相手を考えるのが楽しかったりする。目新しいし、アクションも操作が単純でよい。遊んでみる気にさせるゲームだね。もしゲームボーイでなかったら、ヒマなときにちょっと遊んでみたいかなと思うかもしれない。ホントに。
渡辺美紀 	編集部一健康な私の元気のもとは睡眠なのだ。だから、寝不足の日は非常に機嫌が悪い。でもって2時間半しか寝てない今日は当然機嫌最悪。オイラには近寄んないほうがいーぜ。「なべちゃんオハヨ、ちょっと寝坊して遅刻したわん」……イザベラ永野。いつか殺ス。	[4] 主人公の動きがゆっくりのったりしていて、どーもいけ好かない。おなかでぽよよんと攻撃するのも、「へん〜」とかいって笑ってるうちはいいけど、実際にプレーするときはタイミングが合わせにくくストレス溜まる。敵の動きはいやらしいしさ。ムードはあるんだけどなあ。	[6] 私、このゲーム苦手なのだ。はじめにポーズをかけてじーっと攻略方法を考える。「これだ！」。で、プレー。失敗……。うーむ、何がいけなかったのだ。うーむ。レミングス「きゃっほー！」。キィー!! 向いてないのよねえ。クリアーのために自爆させるってのもかわいそうでイヤだし。	[6] のっとるキャラによって、攻撃力にかなり差があるような気がするなあ。最初にざっと遊びかたを教えてくれるのがいいね。すんなりゲームに入っていけるもの。難易度はそれほど高くないんじゃないかな。ボスの動きもそんなにいやらしくないし。サクサクっと遊べていいみたい。
TACOX 	横断歩道ではないところで飛び出したババア。それを避けようとしてコケたバイク。しかもそのババア、「私が悪いんじゃない」とかいいながら逃走。バイクの青年は大丈夫そうだったのが不幸中の幸いだが、それにしてもあのババアは許せン。死後裁きにあえ!!	[3] もよよっとした、動作ののろいアクションゲーム。岩を持ち上げ、敵をやっつけ……と原始人な雰囲気は十分に出ているけど、ゲームは正直いってあまりおもしろくない。グラフィックもゲーム内容も地味すぎるのでは。パズル部分に徹したほうがよかったのかも。ちょっと半端。	[7] ひとつのボタンに複数の操作を割り当てているため、操作にチトとまどうものの、慣れてしまえば大丈夫。ゲーム内容は原作とほとんど同じで、そのおもしろさは折紙つきだ。ただ、試行錯誤を繰り返すことを疎う人にとっては退屈なゲームかも。プレーする人を選ぶゲームだ。	[5] 敵に乗り移るというフィーチャーが楽しいアクションゲーム。発想の大元は『レリクス』あたりだと思うけど、アイデアをしっかりと消化しているところが好きだ。手当りしだいに乗り移れるし、雰囲気も明かるめで楽しい。もうちょいスピーディーに動けばいいかな、とは思うけど。

11月8日

三國志Ⅲ



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
光栄　14800円

人気シミュレーション『三國志』シリーズの最新作。今回は国ごとではなく、各都市ごとに命令を与えるのだ。また、水上での戦いなどが新しく加わった。

外交交渉にバリエーションが増えたのは◎。でも戦闘は、見栄えは良くなったけど、複雑になった。軍団の位置関係とか、視覚的にわかりにくくなったね。単純にマイナーチェンジとは呼べないほど、ゲームバランスがマニアックに変化。前作のほうが初心者に優しかったのでは。

特別なチップが積んであり多少速いらしいが、フリークではないのでよくわからん。『Ⅱ』にはなかった将軍や軍師などの地位の設定により、コマンド選択がスッキリした気がする。将軍にたとえば鎮西とか破虜などの名前がつけられるのがファンには魅力。政治力の戦いが顕著だ。

よりマニア向けの『三國志』。オリジナルの君主を作れたり、海戦もできたりと、ファンにはたまらないパワーアップが施されてる。よさげなんだけど、いかんせん操作方法がめんどうすぎ。ひとつまえに戻りたいだけなのに全キャンセルになっちゃったりするし。ラクに遊べたらなあ。

より細かなことまで関与できるようになった、強化版。もうこりゃ、完全に〝光栄の『三國志』マニア〟向けだと思うな。シミュレーション初心者には間違っても進められないです。ちょっと近寄りがたい雰囲気すら漂ってるし。操作系は相変わらずパソコンノリ。わかりにくい。

11月8日

三國志Ⅲ



メガドライブバックアップカートリッジ
光栄　14800円

パソコンから移植されたシミュレーション。ヘックスによる平面上での戦闘シーンを廃止して、斜め上から戦場を見下ろすという立体的な戦闘シーンになった。

基本的なゲーム内容はスーパーファミコン版と同じ。でも、グラフィック関係では、若干、こっちが負けてるかな。従来のマイナーチェンジ以上に、今回は変化が多かったみたいだね。難易度もその分あがっているけどね。モード切り替え時の間の長さはちょっと気になったな。

史実を知らない輩は、オリジナルの武将を作って架空モードで遊ぶのがよい。「コイツが寝返るわけない」とか、わからんしなあ。それでもやっぱりパソゲーはパソゲー。チクチク国力を上げて、戦争をしかけて領土を広げる。結局『三國志』を知らない者には、パターンだけが残るんだよな。

スーパーファミコン版より、処理が少々速い。それ以外はまーったく全部同じ。戦闘シーンでキャラクターが実際に出てきて戦うのはうれしいけど、やってることはやっぱり複雑。チトつらいものがありました。ま、メガドライブユーザーの『三國志』マニアのかたにドーゾってとこ。

スーパーファミコン版と大して変わらん。速度も大差なく、どっちかを買うことになったら、絵とか音とかで選ぶしかないと思う。でもそれも、比較できるほどの違いってないんだよね。勘しかないかも。それにしてもこの操作割り当ては許せない。不親切極まりなし。

11月13日

レナス 古代機械の記憶



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
アスミック　9600円

さまざまな種族の入り乱れる星レナスを舞台にしたRPG。左手だけで操作できるヘッドアップディスプレイシステムの戦闘と、斬新な魔法システムが特徴。

トータルのグレードは、けっこう高め。よく練り込まれた作品だと思う。欲をいえば、サクサクお話が進むのはいいんだけど、その展開がちょっと強引な気がした。「制作者の手のなかで遊ばされているんだなぁ」なんて、フッと感じる瞬間が何度かあったな。シリーズになる予感あり。

コレといってピーンとくる斬新さはない。遊べば遊んだで、それなりに楽しめるんだけどねぇ。身を削って魔法を唱えるところに若干のスリルもあるし、まあ、安心RPGって評価に落ちつくのかなあ。それにしても時期的にソンな感がありあり。個人的に〝調べる〟コマンドがほしかった。

かなり『FF』を意識したと思われる親切RPG。戦闘のコマンド入力方法が変わってる。始めはめんどうに感じたけど、慣れてくると片手で気楽にできてよいナリ。ストーリーは○。ちょっとヒントが適当(強引？)と感じる部分もあるけど、わりと楽しめる。世界感は凝ってるよね。

特徴ある、サイケ(古い)だけどまとまったグラフィックが新鮮。MPなし、HPのみっていうフィーチャーも新しいけど、バリバリの剣と魔法のRPGを好む私は、やっぱちょっと納得がいかんのだった。それがいいか悪いかは別にしてね。そういうこだわりを捨てれば楽しい。完成度高し。

11月13日

トムとジェリー



ファミコンカートリッジ
アルトロン　6800円

昔アニメで放映されていた『トムとジェリー』のアクションゲーム化。主人公ジェリーを操作してトムにさらわれたタッフィーを助け出すのが目的だ。

アメリカンアニメっぽいジェリーの動作に注目。思いっきり走るときのアクションなど、イカニモな感じ。ファミコンにしては、かなり健闘している。ゲーム自体は至極オーソドックス。マニアには単純すぎてちょっと不満が残るかもしれない。でも、小さいお子様になら……ね。

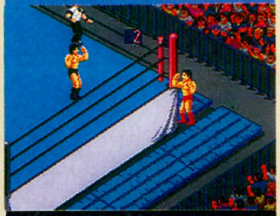
そのむかし、アニメで見たトム＆ジェリーの楽しさを50分の1も再現されていない。攻撃はできるんだけど、なんか耐えゲーなのだ。全体的に暗いし、どこに進めばいいのかよくわからん部分も。敵キャラの動きもかなりいじわる。ジェリーの走る姿、跳ぶ姿勢には共感を覚えるが。

絵がいいよね。キッチンとかいかにもそれっぽくて、「私ネズミなんだわ。ほら蛇口があんなにデカイ」みたいな。ただ、全体的にアバウト。見た目はまったく同じなのに通れたり通れなかったりする。なーんか作り手の都合でそうなってるような感じがしちゃうんだよなあ。

当たり判定がちょっとおかしい気がするな。敵の配置もあまり考えられていないような……？ちょっと「？」と首を傾げたくなる、ごくごくフツーのアクションゲーム。目新しさは皆無。こういってはなんだけど、キャラクターのかわいさだけでもちこたえてるなあって感じだ。

11月13日

ファイヤープロレスリング3 Legend Bout



PCエンジンHuカード
ヒューマン　7900円

おなじみの『ファイヤープロレスリング』シリーズ第3弾。今回新たに、自分だけのオリジナルレスラーが作れるエディットモードが追加された。

選手データ更新バージョン。選手、技のバリエーションが、マニア心を絶妙に突くラインアップで揃っている。また、選手データをいじることもできるので、初期設定で欠けている選手でも思い込み次第で作ることができる。こりゃ、ある意味でファイナルな仕上がりともいえそうだ。

レスラーも技も刷新され、なおかつ増あんど派手とくれば言うことなし。さらにさらに、オリジナルレスラーまで作れるなんて！　ファンなら迷わず雄叫びものだ。好みのレスラーでエンディングを目指すも、対戦で声を張り上げるも自由自在。やはりエンジン版でしょう。

大人気プロレスゲームの第3弾。レスラーのエディットができるようになったので、自分のオリジナルレスラーを使って、友だちと対戦することもできる。これはかなり熱くなるのでは。でも、どれもこれも私のように技をうまく出せないヤツには、関係ない話。ファンは義務なので買え。

好みがはっきりわかれるソフトだと思う。私はこのグラフィックが好きになれないのと、プロレスそのものに興味がないという点で、ペケ。前作が好きだった人なら、文句ナシに買いなんだろうけど……。対象を狭めたのが長所でもあり、短所でもあるって感じかなあ。

11月13日

TIME GAL
—タイムギャル—



メガドライブCD-ROM
ウルフ・チーム　7800円

LDゲームから移植されたアクションゲーム。画面の指示に従ってパッドを操作し、主人公レイカを襲いかかる難関から逃れさせてあげるのが目的なのだ。

懐かしのレーザーディスクゲームの移植版。ルールは簡単。ランプの指示に従ってボタンを押すだけ。反射神経と記憶力だけが頼りの超単純設計。戦略性はゼロに近いけど、それでも、先のシーンが見たいからついついコンティニューしちゃう。メガーCDを自慢したい人にはオススメ。

ただの反射神経養成ゲームやね。たぶん、さきの絵を見たいがために何度もやり直すんだろうけど、✚ボタンを押す方向や選択肢の正解を覚えるのに精一杯で絵を楽しむどころではないと思う。アーケードにあったLDゲームの移植らしいが、ビジュアルも古くさいカンジがする。

やっぱりあったな主題歌!! ま、そんなことはどーでもいいんだけど。『サンダーストームFX』ほどの衝撃はなかったなあ。残念ながら。絵が古くさいんだよね。あとレイカのしゃべりも何かノリが昔なのだ。そりゃ、何年もまえのものだからしかたがないけどさ。気になっちゃうん。

画面の指示どおりに操作してなにが楽しいんだよ、といまは思うけど、当時はそれでもおもしろかったんだなあ。んで、『サンダーストーム FX』をゲームとしておもしろいと思った人と、コレクターちゃん方面の人なら買いかも。ゲーム内容はオリジナルと同じだしね。

Best Picks of This Week

嵐のまえの静けさというんでしょうか。今週発売されるゲームの少ないこと少ないこと。ちょっとびっくりしちゃいますね。これから来る嵐(スケジュール表を見れば一目瞭然)を考えると、喜んでいいやら悲しんでいいやらって感じだね。

『ファイプロ3』。ツボを押さえた技、選手のセレクションは、サスガ!! プロレスファンなら、ぜひ一度はプレーしてほしい一作だなぁ。『レナス』。斬新さこそ感じられないけど、トータルの完成度は、けっこうイイ線いってるのだ。今後の成長が楽しみなタイトルといえそう。ゲーム性うんぬんは抜きにして、『TIME GAL』には注目。CDゲームの将来を感じさせてくれそう。『三國志』関係は、シリーズ、および光栄のファンのかたなら、当然のごとく購入なさるんでしょうね。

そろそろ冬。そしておいらの心も冬の時代に突入し……さておき、今年の冬は、とくに厳しいものになりそう。ここはひとつ、『ファイヤープロレスリング』で寒さをブッ飛ばすのが正しい道ではないかと。ゲーム野郎として。プロレスを知らなくても大丈夫。『ストⅡ』で燃えることができたキミならね。えっ、ダメかあ? それじゃあ、万人向けの『レナス』なんかどーでっか? ひと息いれるにはちょうどよいゲームだと思うんだがなあ。あ、『三國志』のファンは、当然『三國志』やね。

今週は個性的なゲームがけっこうあったなあ。その道を究めるかたにオススメしたい、みたいなヤツね。私のイチオシは、『レナス　古代機械の記憶』ですかね。たくさんの種族が出てきて、その土地ごとにさまざまな地形を持った国がある。そして複雑に関係しあう精霊の力……。その世界感に共感できる人は楽しめるのではないでしょうか。そのほかはお手軽アクションで『ファンタズム』。私は苦手だけど、メガドラユーザーもやっと遊べるねってことで『レミングス』あたりかな。

とくになし、湯水の如く金が使えるのなら全部買おう。ウソ。んー、『レミングス』はやっぱりおもしろいなあ、と。あと、『レナス』の雰囲気も捨てがたいなあという気持ちでございます。『タイムギャル』は予約してでも買う、という意気込みのある人なら買いかも。『ファイヤープロレス』は、前作を好んだ人なら買いかも。あとはお好みって感じですかね。まだ2ラインもありますね。ん一金○はサノバビッチなので手足斬って鋸びきの刑に処すといいなと思うんですがね。どうすか。

読者 クロスレビュー

カエルの為に鐘は鳴る
任天堂　3900円[込]



ギャグセンスあふれるシナリオ。とくに漢字を使ったギャグの演出がイカス。短時間でクリアーできてしまうが、決して損した気分にはさせないゲームだ。「映画でも観るか」ってノリで買え。

大阪府　春日野医院長

炎の闘球児ドッジ弾平
サン電子　6500円



手軽でテンポのよい作品で、原作を知らなくても楽しめた。必殺技を持ったライバルが仲間になっていく演出も楽しい。グラフィックも及第点だが、もう少し枚数を増やしてほしかった。

神奈川県　若林りす

ゆうゆのクイズでGO!GO!
タイトー　8500円



スーパーファミコン初のクイズゲームとしては及第点。やり込むほどに飽きさせてしまうのは×。ゆうゆの動きもしゃべりも少なくて、その点ではいま一歩。操作性はまあまあよかった。

栃木県　恵角一平太

鈴木亜久里のF-1スーパードライビング
ロジーク　8800円



現役ドライバーの監修だけあって、より本物のF1に近い感覚でゲームが楽しめる。コースにアップダウンがなく変なスピードになるのは困った。マンセルには勝てて亜久里に負ける(笑)。

埼玉県　S・モデナ

飛龍の拳S ゴールデンファイター
カルチャーブレーン　9700円



原作が好きな人なら1点プラス。ストーリーはハマれる。ただ、単調なリズムのダンジョン、街、戦闘が難。ムリヤリにキャラが出てきて、強引に死んでいくのも気になったなあ。

山形県　きん太負けるな

読者のみなさんのレビューを募集しています。最近、自分がプレーしたゲームについての感想を100字前後にまとめ、はわきに書いて送ってください。このとき、ゲームのタイトルと対応機種、点数を忘れずに。採用者には1000ガバスを進呈。

あて先 読者クロスレビュー係

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

Coming Soon 最新ゲーム大紹介



ONE POINT

異星人とのコンタクトやロボット風のメカでの戦闘などイベントや設定が本格的なSFRPG。

本格SF RPGだぞ
サイバーナイト

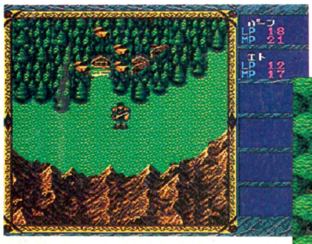
スーパーファミコン SF	RPG	バックアップカートリッジ
	トンキンハウス 発売中 8900円	8メガ

PCエンジンで発売され、好評を博した『サイバーナイト』が、装い新たにスーパーファミコンで発売されることになったのだ。『サイバーナイト』は、SF小説が原作のRPG。キミは、宇宙船ソードフィッシュに傭兵として搭乗するのだ。

ソードフィッシュは、海賊壊滅作戦の失敗がもとで、未知の宇宙に飛び出してしまう。そこで、故郷へ戻るためにさまざまな惑星を探索してゆく、というのがおおまかなストーリーだぞ。はたしてキミは故郷へ帰ることができるだろうか。

SF小説の世界そのままのRPGなのだ！

『サイバーナイト』は、ゲームデザインに、大ヒットとなったRPG『ロードス島戦記』の生みの親、グループSNE、メカニックデザインには、『機動戦士ガンダム』などを手掛けた大河原邦男、といった豪華スタッフを起用している。戦闘方式に斬新なシステムを採用していたり、ロボットに近い装甲服モジュールのデザインがとてもリアルだったりするぞ。原作の世界が忠実に再現されているのだ。



⬆グループSNEの代表作『ロードス島戦記』。戦闘方式が斬新なのだ。

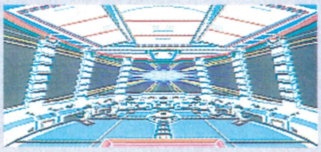


⬇『サイバーナイト』も負けず劣らず、斬新なアイデアがいっぱいのRPGなのだ。

STORY

主人公が乗り組んだ宇宙船、ソードフィッシュに危機が迫っていた。海賊の本拠地壊滅作戦の遂行中に、突然奇襲を受けたのだ。不運なことに、脱出の際に通常エンジンの一部が破損し、敵の追撃が振り切れなくなってしまっている。逃げきるためには、空間を飛び超えるジャンプドライブ航法を使うしかないのだった……。

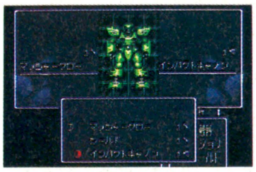




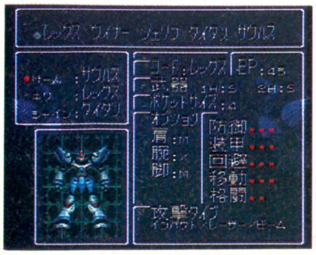
ジャンプドライブ強行後、クルーが見たものは、見知らぬ宇宙空間、人類にとって未知の領域であった。船体にダメージを受けていたために、ジャンプミスが生じ、予想外の空域まで飛ばされてしまったのだ。はたして、主人公は故郷に戻ることができるのだろうか。

モジュールに搭乗して戦うのだ！

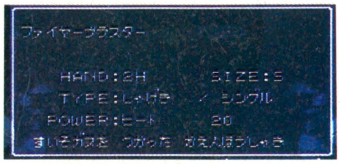
敵との戦闘はモジュールと呼ばれるロボットのような装甲服を装着して行なう。接近戦の得意なタイプや射撃戦の得意なタイプなど、全部で5つのタイプがあるぞ。



⬅武器は右手と左手それぞれに装備することができるのだ。



⬆モジュールはひとつのタイプにつき1体あり、全部で5体あるのだ。



⬆格闘用と射撃用の2タイプの武器がある。相手にする敵にあわせて装備しよう。



⬅この武器は対ロボット用。金属が腐食してしまうのだ。

戦闘方式

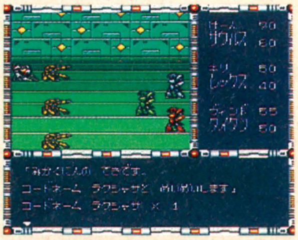
戦闘は、6×6マスに区切られた戦場を移動しながら行なう。隣接している敵に対して攻撃する場合は格闘戦、離れている敵に対しては射撃を行なうのだ。戦術的思考を要求されるぞ。



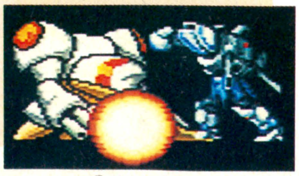
⬅敵の弱点をつく戦術を考えよう。



➡敵の動きを予測して移動しよう。



⬆初めて遭遇した敵には、人工知能のMICAが名前をつけてくれるぞ。



➡攻撃シーンは大迫力なのだ。

宇宙船ソードフィッシュ号

宇宙船ソードフィッシュには、さまざまな装備があるのだ。とくに、人工知能のMICAは惑星の調査や戦闘時に役に立ってくれる。惑星の状態や、敵の弱点などを細かく分析してくれるぞ。

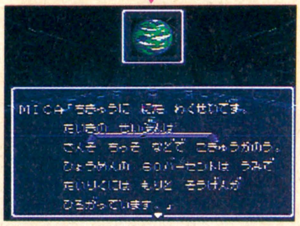
惑星探索までの手順



⬅ジャンプには2種類ある。ロングジャンプを使うと、ほかの星系へ移動できるぞ。



⬆ショートジャンプは、星系内のほかの惑星へ移動するときにつかうのだ。



⬆惑星は、MICAに調査させよう。さまざまなデータを報告してくれるぞ。

ほかの星系への移動や、星系内のほかの惑星への移動は、ジャンプドライブと呼ばれる、光速を超える航法によって行なうのだ。目的の惑星へたどり着いたら、MICAに調査をしてもらうことになる。着陸可能かどうか、なにか変わったことはないかを知るためだ。無数の星を調査し、故郷に帰るための手がかりを捜せ！

クラスとは？

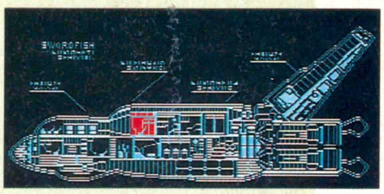
主人公たちは、クラスと呼ばれる専門分野をそれぞれ持っている。たとえば、戦闘に向いているクラスや修理に向いているクラスがあるのだ。職業みたいなもんだね。

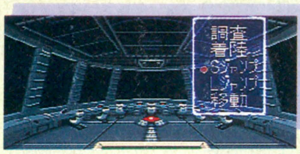


⬅主人公のクラスはコマンダーだ。万能タイプだぞ。

ソードフィッシュ号の5つのセクション

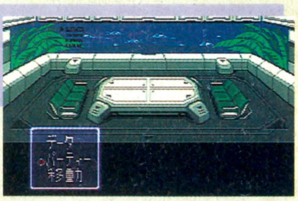
ソードフィッシュの船内は、5つのセクションに分かれているぞ。パーティーの編成や、モジュールの出撃、データのセーブなど、何を行なうかによって特定のセクションに移動することになるのだ。

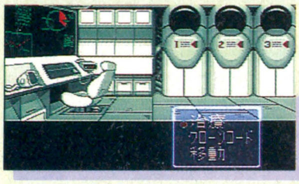




ブリッジ：ソードフィッシュの操縦をする。MICAに惑星の調査をさせる場合も、ここから命令を与えるのだ。

ラウンジ：ここでは、パーティーの編成を変えることができる。ちなみにパーティーの人数は3人。

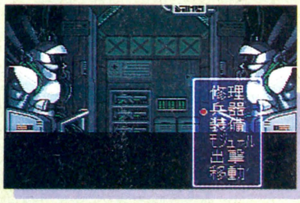




メディカル：キャラクターのヒットポイントを回復したり、データのセーブをするために利用するセクションだ。

ラボ：ロボットタイプの敵の残骸を分析して、新兵器などを開発するための場所。開発された新兵器はどれも強力だ。





ハンガー：モジュールの出撃、収容のためのセクション。装着するモジュールのタイプの選択や武器の交換などをここで行なう。モジュールの修理も可能だ。

未知の宇宙を冒険する

惑星ファーワールド





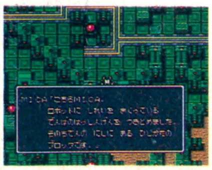
⬅260年まえに漂着した移民船の人たちの子孫だったのか！



➡壊れたエンジンを修理するために部品を捜すのだ。



⬅船に戻って惑星表面を再調査すると、正体不明の建物を発見したぞ。



➡建物の内部。見知らぬロボットが巣くっているけれど、何者だろうか。

ジャンプドライブに失敗し未知の宇宙に放り出されたソードフィッシュのクルーは、運よく付近に人間の住める惑星ファーワールドを発見する。しかし、そこにはすでに人間が住んでいた。どうやら、昔この惑星に同じように漂着した人々の子孫らしいのだが……。

交易商人トレーダー





⬅ついに、トレーダーのいる惑星を発見できた。



➡無差別に攻撃を仕掛けてくるロボット？　心当たりがあるような気もするが……。



⬅トレーダーは、物々交換による交易をするようだ。彼らのほしがる物があればいいけど。

最初の惑星ファーワールドでの事件を解決したら、トレーダーという宇宙の交易商人についての情報が得られたはず。さっそく付近の星系を探索して、トレーダーのいる惑星を見つけよう。トレーダーは物々交換を求めてくる。重要なアイテムがあるかもしれないぞ。





ONE POINT

パソコン版から移植された本格シミュレーションゲーム。東部戦線を扱った大作なのだ。

東部戦線を忠実に再現
バルバロッサ

スーパーファミコン SF	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	サミー　11月27日発売　9800円	8メガ

大戦略シリーズで有名なシステムソフトが開発したパソコンゲーム『ブリッツクリーク』が、『バルバロッサ』と名前を変えてスーパーファミコンに登場。第二次世界大戦の東部戦線を扱った硬派なシミュレーションだ。

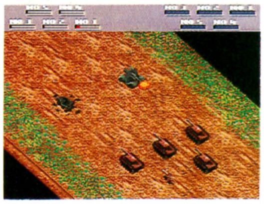
サウンドやビジュアル面が強化された移植になっているので、パソコン版を知っている人も一見の価値ありだぞ。

当時の兵器データや戦力差が忠実に再現されているから、ドイツ軍の苦戦は必至。キミの戦略を駆使してドイツ機甲師団に勝利をもたらすのだ！

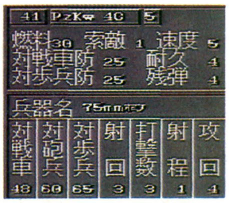
独ソ戦を本格的にシミュレート！

このゲームでは、プレーヤーはドイツ軍の機甲師団長となり、ドイツ軍にとって非常にきびしい戦闘だった東部戦線を戦う。機甲師団っていうのは、戦車を中心とした陸上部隊のことだ。

ゲームは、ヘックスと呼ばれる六角形のマスでできたマップの上で、交互にユニットを進めるおなじみのシステム。環境設定によって難易度の変更もできるから、初心者でも敬遠することはないぞ。



⬅戦闘シーンは斜め見下ろし画面。かっこいいぞ。



➡部隊の性能は、実際のデータをもとに、兵器ごとに細かく設定されてるぞ。

ストーリー

ドイツ軍がソ連との国境を侵し、その領土内へと侵攻したのは1941年6月22日のことであった。

当時両国のあいだには不可侵条約が結ばれていたため、ソ連側には「ドイツはまだ攻めてこないだろう」という油断があった。ドイツ軍は各地でソ連軍を撃破し、首都モスクワ陥落も時間の問題と思われた。

しかし、そのドイツ軍の前に立ちふさがったのは、ソ連軍の執ような抵抗とソ連のきびしい寒さ、いわゆる冬将軍だった。この思いがけない敵のために軍の機能すら危うくなったドイツ軍は、ついにモスクワ攻略をあきらめて撤退した。ここから独ソ戦は泥沼のような消耗戦となっていった。これが東部戦線である。

⬇オープニングデモのなかの1シーン。このあと戦車の砲頭がぐるっとまわるのだ。





⬆東部戦線については、このオープニングでも解説してくれるぞ。

いろいろな設定で楽しめる

プレーヤーの好きなようにゲーム環境を設定できるのがうれしい。BGMや効果音のON/OFFはもちろん、相手の行動中にその行動を見るか見ないかも設定可能。設定できるのはおまけ的なものからゲームの難易度を左右するものまでさまざまだが、とくにヘックスサイズの変更と索敵範囲の変更は重要なので説明しよう。

索敵範囲の変更

索敵範囲は3種類から選択できる。初級では、自分はマップ全体を見通すことができるが、敵は各ユニットの索敵範囲内しか見ることができない。逆に上級では、敵は見通せるけど自分の見える範囲は限られる。中級では、どちらも自分の索敵範囲しか見えない対等な条件となる。



➡上級や中級ではユニットのまわりしか見えない。



⬅初級では、離れた敵部隊も全部見えちゃう。

ヘックスサイズの変更

プレー中の画面のヘックスサイズを変えることができる。サイズは14×10と7×7の2種類。もちろん、7×7のほうがユニットが大きく表示されて見やすいけど、見える範囲はせまくなってしまう。ユニットが小さくなっても、14×10にしておいたほうがプレーしやすいだろう。ヘックスの枠を表示しないモードでプレーすることもできるぞ。



➡7×7にしてみた。まわりがぜんぜん見えない。



⬅こちらは14×10。まわりの状況もよくわかる。

機甲師団長となって軍を率いるのだ！

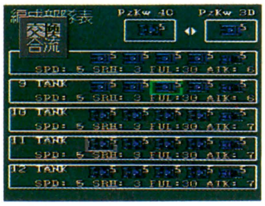
このゲームは、与えられたマップを順にクリアーしていくタイプ。プレーヤーは12のステージを戦い抜くのだ。各ステージには、勝利都市というものがいくつか設定されている。この勝利都市を全部占領した状態で規定ターン数を消化すればクリアーとなり、つぎのマップに進むことができるのだ。



⬆これが全体マップ。このマップ上を転戦して全12ステージを攻略するのだ。ステージ1の舞台はスモレンスクだぞ。

1 まずは部隊編成

このゲームでは、ひとつのユニット（部隊）を戦車や砲台など、複数の小隊で構成できる。1ユニットが中隊という大きな規模でできているのだ。まずはこの部隊を、うまく編成することが大切だ。



⬅コンピューターに編成をまかせる、自動編成もある。

2 戦場に部隊を配置

部隊を思いどおりに編成したら、その部隊を戦場に配置してやるのだ。マップごとに配置できるポイントは決まっている。先の戦略を考えて、ひとつひとつていねいに配置していこう。めんどうだ、という人には全配置というコマンドもある。このコマンドを使うと、コンピューターがすべてのユニットを自動的に配置してくれるぞ。



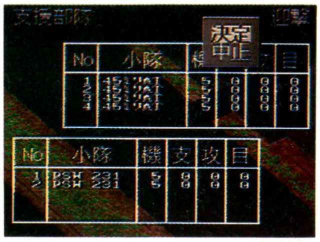
➡めんどーだから、全配置で楽をしちゃおうかな〜。



⬅配置が終わると、友軍やソ連軍のターンになる。

3 前進あるのみ

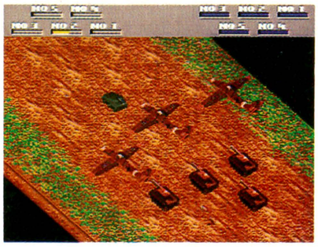
配置が済んだらいよいよ行軍開始。索敵範囲を上級や中級に設定したときは、移動速度の早い偵察部隊を先に進ませるようにするといいぞ。偵察部隊が敵を発見したら、攻撃力の高い戦車部隊をぶつけて敵を撃破するのだ。もちろん、行軍途中にある町や村を占領していくことも忘れずに。



⬆ガンガン部隊を進めていくと、ソ連軍に遭遇する。へっへっへ、ドイツ機甲師団の恐さを思い知れ〜。

4 ソビエト軍を撃破せよ

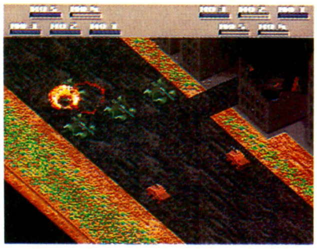
敵のユニットに隣接すると戦闘開始だ。戦闘のときには、ユニット内の小隊を支援部隊にすることもできる。支援部隊にするとその小隊は、味方を後方から援護するので、攻撃の矢面にたたなくてすむ。大きな被害を受けている部隊はなるべく支援部隊にしてやろう。



⬆飛行機の援護が受けられることもある。



⬆どの部隊が支援部隊になるかを決め、つぎに各部隊がどの敵を攻撃するかという攻撃目標を決定するのだ。



⬆右側が我らがドイツ軍の主力、戦車部隊だ。今回は、戦車が期待に応えてソ連軍の砲兵部隊を撃破した。

ステージ紹介

ステージ1 バルバロッサ

1941年7月、ドイツ機甲師団は各地でソ連軍をけちらし、スモレンスクにまで進撃していた。スモレンスクはモスクワの入り口ともいえる重要な都市だ。このステージの目的は、街道沿いにある町や村をおさえつつスモレンスクを占拠すること。

最初のステージだけあってソ連軍の戦力は大したことはない。このステージで、部隊の効率的な動かしかたや、戦闘のときの部隊への指示に慣れてしまうようにしよう。難易度は低いので、クリアーするのはそんなに難しくないだろう。

ステージ2 キエフ包囲網

1941年9月、われわれの機甲師団はスモレンスクから南下し、キエフを背後から攻略することになった。西からキエフを攻撃している友軍と協力して、この地域のソ連軍を包囲するためだ。

このステージでは、ドニエプル川東岸の市街地が勝利都市となっている。これらの都市を占拠し、規定ターンがすぎるまで死守しなければならない。だが市街地は、ソ連軍が相当の兵力で守っている。ステージ1とはうって変わってかなり激しい戦いになるだろう。

ステージ3 タイフーン作戦

1941年11月、ついにドイツ軍のモスクワへの総攻撃がはじまった。もちろんわれわれの機甲師団もモスクワ侵攻に参加するのだ。

このステージでの任務は、モスクワの前に立ちふさがる要塞都市ツーラへの街道を進み、途中の町や村を占領しながらツーラ南部の村を占拠すること。冬のロシアの大地には雪が降り積もっており、進軍のスピードはかなり落ちるだろう。さらに、目標付近にはソ連軍部隊も集結しつつあり、苦しい戦いを強いられることはまちがいない。

ステージ4 ブラウ作戦

ブラウ作戦とは、スターリングラードを攻略するための作戦である。われわれ機甲師団はドイツ軍の先頭をきって東南へと侵攻し、西からくる友軍と協力して敵を包囲しなければならない。

だが、ソ連軍はこのブラウ作戦を察知し、スターリングラードへつぎつぎと援軍を差し向けているという情報がある。そのため、このステージでは早期に敵を発見し撃破しなければならない。すばやく目標に向かって進軍し、敵の戦力が増強されるまえにたたくという時間との戦いだ。



ONE POINT

おなじみのウルトラクイズがスーパーファミコンにも登場。多彩なミニゲームが楽しいぞ。

SF スーパーファミコン	クイズ	カートリッジ
	トミー　11月20日発売　8700円	8メガ

おなじみのクイズゲーム
アメリカ横断ウルトラクイズ

テレビはもちろん、ファミコンやゲームボーイでもすっかりおなじみの『アメリカ横断ウルトラクイズ』。そのスーパーファミコン版がついに登場だ。

このスーパーファミコン版の特徴は、回転、拡大縮小というスーパーファミコンならではの機能をフルに使い、各ステージに工夫を凝らしていること。しかもレースのステージ、シューティングのステージなど変化に富んでいるのだ。なかにはクイズゲームだということを忘れてしまいそうになるほど、凝っているステージもあるぞ。

ニューヨークにジャストミート！

このゲームには10のステージがある。ゲームドームからはじまり、最終ステージはもちろん自由の女神のあるニューヨークだ。ドロンコクイズなどおなじみのものから、ゲームならではのホバーレースなど、たくさんの難関がキミを待っている。知力、体力、時の運を総動員してニューヨークを目指すのだ。



⬆いろんな設定ができるオプション。難度はイージーとノーマルの2種類しかないが、難しさはかなり違うぞ。

⬇ゲームを始めるまえにプレーヤーの名前を入力する。キャラクターのグラフィックも男の子と女の子の2種類があるぞ。

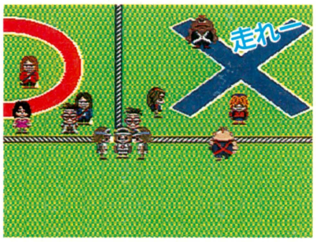




⬆さあー、今年もやってまいりました史上最大アメリカ横断ウルトラクイズ。スタートはやっぱりドームからだよね。

ゲームドームからスタート ～○×クイズ～

まずはゲームドームで○×クイズ。問題を見て、正しいと思ったほうに走るのだ。イージーモードなら5問中3問正解でクリアーだが、ノーマルモードだと5問全問正解しないと失格だ。きびしいぞ。



⬆正解だと思ったほうに走るのだ。でもあっちに行くやつも多いな。気になるぞ。


➡1問目はお決まりの自由の女神クイズだ。


⬅バックスクリーンを見ろ。正解はこれだー！



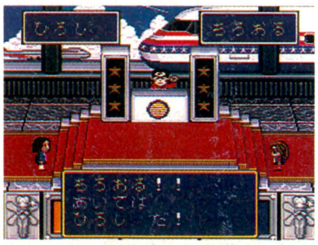
⬆やっとの思いで、ゲームドームをクリアー。しかしニューヨークまでの道のりは険しい。自由の女神サマ、待っててね。

成田で運だめし ～ジャンケン～

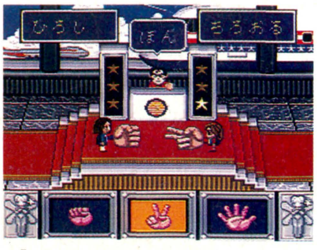
成田といえば、恒例のジャンケンだ。クイズは出題されないので、運で勝負が決まってしまうのだ。ジャンケンは1対1の、3回勝負で行なわれる。ここで負けたら、飛行機に乗ることもできないぞ。テレビでも、たくさんの強者たちがジャンケンに敗れて散った、ウルトラクイズ名物の難所なのだ。



⬆そうじゃないかと思ってたんだ。期待どおりの、成田でジャンケン。



⬆相手と自分、どちらかが絶対脱落することになる。勝負の世界は非情なのだ。



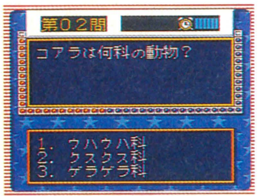
⬆「ジャン、ケン、ポン」というかけ声に合わせてグー、チョキ、パーのどれかを出す。あと出しはできないよ。

タラップでドキドキ 〜機内クイズ〜

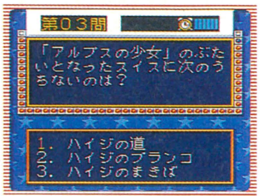
飛行機のなかでは、3択のペーパーテストが待っている。問題は全部で30問出題されるぞ。この成績が悪いと、グアムの土を踏むこともなくゲームオーバーだ。



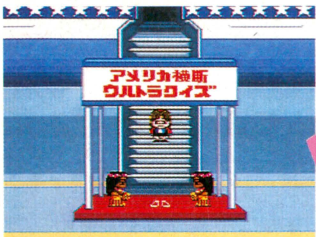
➡クイズ戦士たちに安息のときはない。しくしく。



⬅こんな問題がつぎつぎに出題される。恐怖。



➡えーん、こんなのぜんぜんわかんないよー。



⬆タラップを降りたところにある、プレートを踏んでも音がならなければ合格なんだけど……。緊張するよー。ドキドキ。



⬆合格するとこのように美女たちが祝福してくれる。男にはキスもしてくれるぞ。

グアムといえば 〜ドロンコクイズ〜

グアムといえば、これも恒例の○×ドロンコクイズ。正解だと思ったほうにおもいっきりジャンプするのだ。このゲームでは風も計算にいれて飛ばなくてはならない。ノーマルモードなら5問、イージーモードなら4問正解でクリアー。失敗は2回まてならオーケー。



⬆やっぱりドロンコか。やだなあー。



➡答えがわかったら桟橋からジャーンプ！



⬅ああ、落ちていく。気分はスカイダイビング。



➡正解なら、トランポリンに下りたように無事に着地。あんなに高いところから落ちたのに、なんてヤボは言いっこなし。



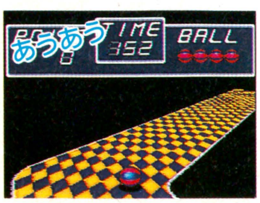
⬅不正解だとこのように泥のなかにジャボン。あっという間に泥まみれ。それにしても、あんなに高いところから（以下略）。

サンノゼでゴロゴロ 〜ボールゲーム〜

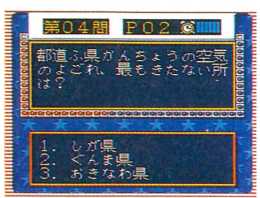
サンノゼではボールゲーム。マップを回転させて、ボールをクイズエリアまで進めると3択クイズが出題される。そして正解だと思う解答エリアにボールを進めるのだ。持ちボールはノーマルモードで3個、イージーモードでは5個。ボールを落としたり、時間切れや不正解になるとボールが減るぞ。



⬆ボールを落とさないように、しかも時間切れにならないようにしなければいけない。安全かつ迅速に、がモットーだ。



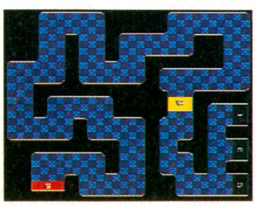
⬅危ないと思ったらすぐに減速しましょうね。



➡そうそうこれはクイズゲームだったんだよね。

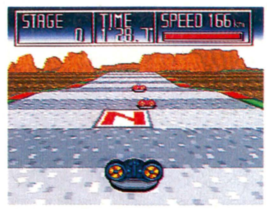


➡正解に向けてボールを転がせ。ほれ、ゴロゴロ。

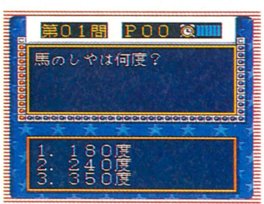

⬅マップでコースをよく予習しておくべし。

ネバダで激走 〜ホバーレース〜

ホバーで砂漠のなかのコースを走り、ステージの最後で出題されるクイズを解くのだ。じゃまなほかのホバーをかわしつつ、コース内にある加速プレートをうまく使って時間内にゴールを目指せ。



⬅L、Rボタンは押してもむだよ。念のため。



➡こんな問題わかんねー。そんなときはカンが頼り。

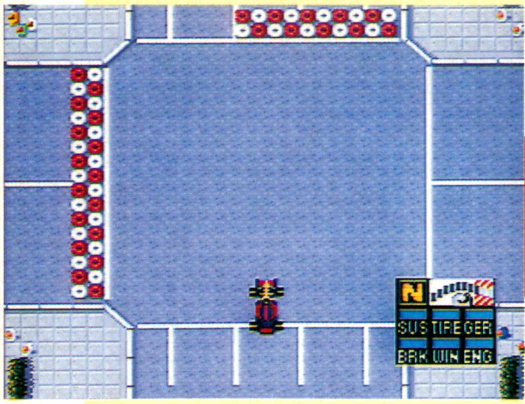


➡正解はこっちだ。そうに違いない。きっとそう。

敗者復活戦もあるし

サンノゼから先には、敗者復活戦が用意されている。時間内に一定数以上のもぐらをたたけばクイズに復帰できるのだ。でも、グアムよりまえで脱落した場合は即ゲームオーバー。コンティニューしてもゲームドームからやり直しだ。


⬅夢中になりすぎて、穴にハマらないようにね。



ONE POINT

ドライバーの名前やチーム名、サーキット名まで、すべて実名で登場するＦ１レースゲームだ。

どいつもこいつも実名だ
スーパーF1サーカス リミテッド

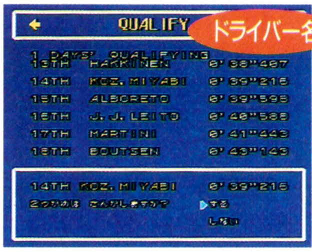
スーパーファミコン SF	カーレース	バックアップ カートリッジ
	日本物産　発売中　9200円	8 メガ

今年７月に発売された『スーパーＦＩサーカス』のリメイク版。14のチーム、28人のドライバー、そして20のサーキットがすべて実名で登場するぞ。リアリティーが増して、よりいっそうのめり込める走りができるようになったのだ。

もちろん名前だけじゃなく、サーキットのレイアウトやマシンの性能などもキチンと再現されているので、シミュレーション的な要素も強くなっている。ひょっとすると、今年開催されたＧＰも全戦シミュレートできるかもしれないぞ。

GPシーズン大詰めに、リミテッド版の登場だ

プレーヤーは、14のチームのどれかに所属してGPに参加することになる。全16戦のGPシリーズで使うサーキットは、プレーヤーが自由に選ぶことができるぞ。日本のサーキットは、鈴鹿、富士、オートポリスの３つがあるから、日本での３レース開催も可能なのだ。



⬆実際に速いヤツはゲームでも速い。

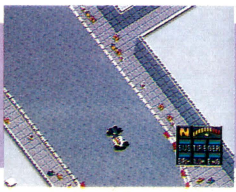


⬆ちょっとしたデータベースになる？



⬆インディ500マイルのコースもあるぞ。

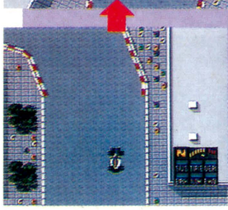
ぐるぐる回る、サーキット



➡コーナーの出口。まだわずかながらコースが傾いているのがわかる?



⬅コーナーの途中。この状態で敵を抜くのは難しい。



⬅まずはコーナーへの進入。少しコースが傾き始めている。

このゲームの特徴は、プレーヤーのマシン操作に合わせて画面が回転することだ。きつめのコーナーを曲がるときなどは、いっきにグルッと回るぞ。

こういうスタイルにしたため、サーキットをより忠実に再現できるようになったのだ。コーナー手前でのブレーキングや、コーナー脱出時の加速などには、かなりシビアに操作してあげないといい結果は出ない。ＦＩシリーズのテレビ中継と見比べて、コーナーの曲がりかたを研究してみるのもいいかもしれないぞ。



⬆自分のクルマを中心にグルリと回るサーキット。なかなか気持ちがいいゾ。

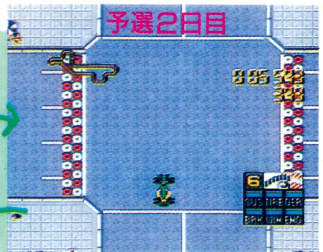
レース進行も本物と同じ！

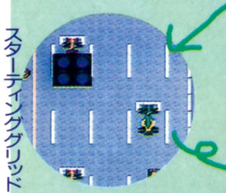
レースの形式は、２日間の予選をへて決勝へと進む、本物と同じシステムを採用している。２日間の予選で出した結果のうち、速いほうをもとに決勝での出走順位が決定されるのだ。

⬇まずはようすを見るために軽く走れ。まだ２日目の予選が控えているからね。



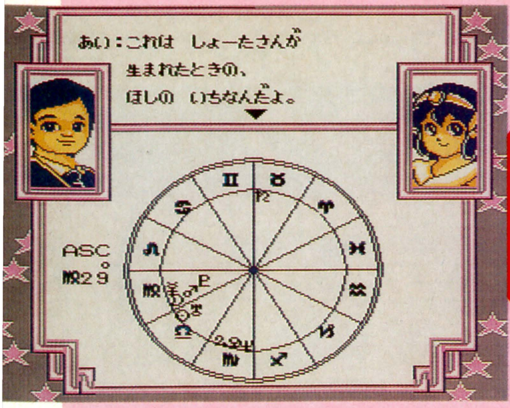
⬇ここで一発、タイムを稼げ。そうしないと決勝でツラくなるのだ。







⬆➡そして、スターティンググリッドから第１コーナーへ向けて壮絶なデッドヒート。こうなったら優勝を狙っていこうぜ。



ONE POINT

好きな人との相性から、将来のことまで、簡単な操作方法でたくさん占えちゃうのだ。

神秘的な星占いでゴーゴー!!
愛先生のO･SHI･E･TE私の星

FC ファミコン	テーブルゲーム	カートリッジ
	アイレム　12月発売予定　12800円(予価)	3メガ

好きな人との相性や自分の将来を、西洋占星術という方法でバッチリ占えちゃうソフトだ。占い方法は簡単。生年月日、出身地、性別を入力するだけなのだ。さらに、生まれた時間まで入力すれば、一段と正確に占えるる。ただし、出身地だけは入力しなくてもオーケー。好きな人の出身地がわからなくても、安心して占えちゃうってわけ。

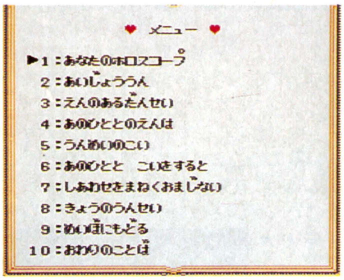
占える項目は愛情運から今日の運勢まで全部で8つ。項目によっては、半年おきや3ヵ月おきに占いの結果が変わるものもあるので、こまめに占おう!!

星占いであの子のハートを射止めよう!!

最初は、占う相手の名前を名簿に入力するのだ。入力できるのは最大8人。名簿に入力していない人は占えないぞ。さっそくあの子とキミの名前を登録しよう!!



⬆これが愛先生とレムちゃん。ふたり合わせてアイレム……。なんとも不思議だ。



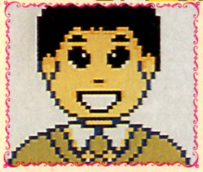
⬆これが占える項目のメニュー。毎日占えるものもあれば、半年に1回の割合で占うものもあるぞ。占いまくって幸運になろう。

縁のある異性

キミに縁のある異性を占ってくれる項目なのだ。異性の特徴を教えてくれるのはもちろん、なんとモンタージュで相手まで教えてくれるぞ。知り合える場所も、コンサート会場でとか映画館のなかでなど、詳しく親切に教えてくれるってのもすごいよね。占いの結果は、3日から1ヵ月で変わるので、こまめにチェックしておこう!!



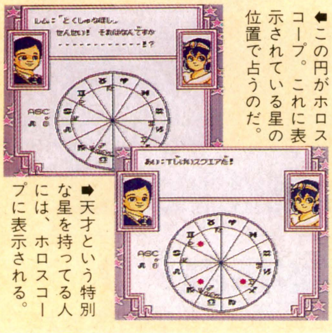
➡占うまえには、こんなビジュアルシーンが拝見できるのだ。



⬅こんな感じで縁のある人の顔を教えてくれる。でも、こんな顔の人って本当にいるのかな。

あなたのホロスコープ

なんとここでは、愛先生とレムちゃんが、キミの生まれたときの星の位置(ホロスコープ)を分析し、性格や将来の健康運、そして人生までも占ってくれるのだ。このふたりは、キミの短所や長所を、ズバリと言い当てちゃうぞ。キミ自身がいままで気がつかなかった、新しい自分を発見できるチャンスかもしれないよ!!



⬅この円がホロスコープ。これに表示されている星の位置で占うのだ。

➡天才という特別な星を持ってる人には、ホロスコープに表示される。

運命の恋

キミの一生でいちばん思い出に残る運命の恋を占う項目だ。まず最初は、愛先生から質問される問題に答えよう。質問に答えたあとは、キミが運命の相手と、いつ、どこで、どんな恋愛をするか、愛先生が教えてくれるってわけ。そのうえ、相手のシルエットや特徴、兄弟、趣味、職業まで、詳しく知ることができるぞ。





⬅運命の恋の相手のシルエット。このシルエットで運命の人を捜し出せ!!

愛情運

キミの恋愛パターンを教えてくれる項目。どんなときに、どんなタイプの人とつき合うかというのが簡単にわかるのだ。そして、キミのモテモテの時期を、小学校から順に5段階評価で表示してくれるのもうれしいね。これから半年間のラブチャンスも占ってくれる。2、3日のうちに恋が訪れる、なんて結果が出ることもあるぞ！

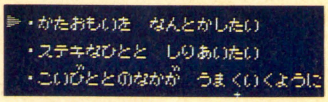


⬅モテる年とモテない年がこの表を見ればバッチリわかるのだ。

➡愛先生とレムちゃんの会話を見てみよう。けっこうおもしろいぞ。

幸せを招くおまじない

レムちゃんが、キミの恋が成功するように、恋のおまじないを教えてくれるのだ。用意されているおまじないの種類は、全部で3つ。ここでは、おまじないの効く日もいっしょに教えてくれるぞ。いつ占うかによって、どのおまじないがいいか、またおなじないの効く日も違ってくる。何回もチャレンジして、あの子のハートをつかめ。



⬆この3種類のおまじないが用意されている。好きな子がいる人はチャレンジしよう。





ONE POINT

不気味なキャラクターがたくさん登場するシューティングゲーム。ふたり同時プレーも可能。

不気味シューティング
クライング

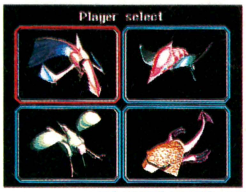
メガドライブ	シューティング	カートリッジ
	セガ　発売中　6800円	8メガ

美しいグラフィックと気色悪いキャラクターが特徴の横スクロール型シューティングゲーム。4種類の生物兵器のなかから好きなキャラクターを選んで、ジャングル、洞窟などに巣食う亜生命体を一掃するのだ。7種類のオプション兵器を巧みに使いこなして敵を倒していこう。

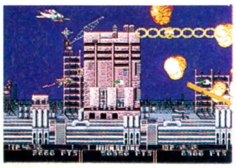
このゲームはふたり同時プレーもできる。ただし、ふたりが同じキャラクターを選ぶことはできない。ふたりでプレーすればかなり先のステージまで簡単に行けるので、おどろおどろしい雰囲気を十分堪能できるぞ。

生物兵器を使いこなせ!!

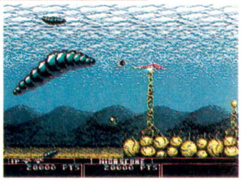
生物兵器には4種類あり、それぞれ使えるオプション兵器や移動スピードが異なる。オプション兵器は、敵の弾を防いだり、いっしょに攻撃したりしてくれるぞ。



⬅この4種類の生物兵器のなかから操作するキャラクターを選ぶのだ。いやでも選べ。



⬅ふたり同時プレーもできるのだ。アイテムの奪い合いはなるべくやめようね。



➡奇妙な敵キャラクターたちが滑らかに動いてくれるのだ。不気味のひと言ですな。

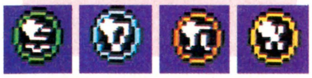
オプションを強化すればバッチリ

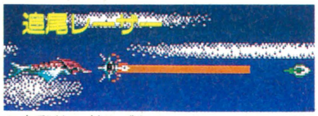
オプション兵器は全部で7種類。画面内に漂っているアイテムを取ることによってチェンジ、あるいはパワーアップできる。同じ色のアイテムを続けて取れば、3段階までパワーアップするのだ。違う色のアイテムを取るとパワーアップせずに、その色のオプション兵器に変わるぞ。



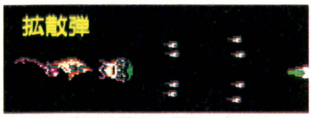
⬆リング状のレーザーを発射するのだ。

これを取れ！





⬆自動的に敵を感知して追いかける武器。



⬆同時に複数の弾を広範囲に発射する。



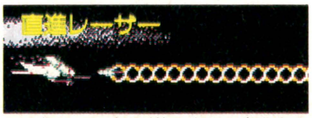
⬆オプションを中心に放射状に弾を撃つ。



⬆黄色の弾を切れ目なく連射する武器。



⬆スピードが遅い大きな誘導弾を撃つ。

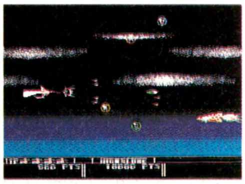


⬆2本のレーザーが絡み合って直進する。

序盤の3ステージを紹介してしまうのだ

STAGE 1

ステージ1はいわゆる練習ステージ。アイテムを確実に取ってパワーアップしていこう。一定時間ボタンを押しっぱなしにしてから離せば、強力な弾が撃てる。たまに登場するカタい敵にはこれが有効。この攻撃は、広範囲に攻撃できるし威力も大きいので、ぜひマスターしたい。



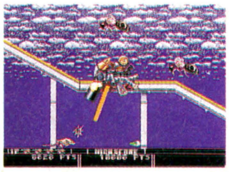
➡アイテムは逃さず取れ。でも余計なやつは取らなくても可。



⬅この面にボスはいない。安心してプレーしよう。

STAGE 2

ステージ2は、荒れ果てた居住区が舞台となる。壁づたいに高速で移動する敵の弾に気をつければ、あとはそんなに難しくない。ボスに対しては、画面上部に陣どって撃っていれば楽に勝つことができるぞ。



⬅廃墟と化した移住区での戦闘。カベに当たっても死なないぞ。念のため。



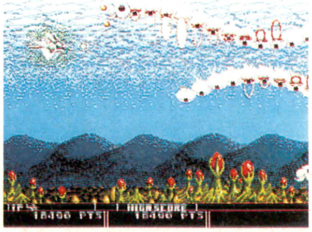
⬆たいして強くないので、ナメてかかっても大丈夫。画面上部から攻撃しよう。

STAGE 3

うっそうとしたジャングルを抜けるステージ3。このステージでは、ザコキャラが意外に強いのだ。ザコは、弾を撃ってくるまえに倒してしまわないと、かなりつらくなってしまうぞ。出現位置を覚えて速攻で倒そう。



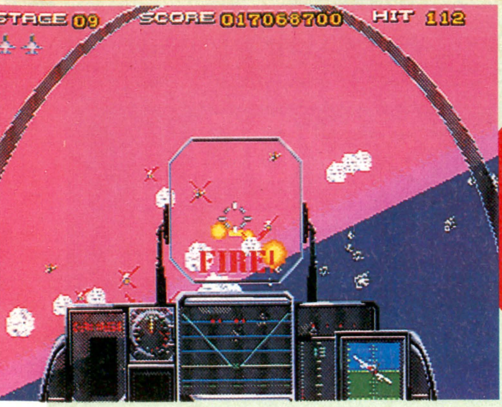
⬅カニっぽい敵が登場。某ゲームのように足の間に入る必要はまったくない。



⬅この細長い敵は、後ろからも出てくるので要注意だ。

⬇ウネウネした触手を避けながら、本体にバカスカ弾を撃ち込もう。





ONE POINT

人気3Dシューティングの最新作が、メガ-CDで登場。動き、音ともにバツグンのデキだぜ。

グルグル回れグルグルと アフターバーナーⅢ

3Dシューティングゲームの超名作、『アフターバーナー』のパート3が、メガ-CDになってグイ〜ンと飛来するぞ。ひさびさのシリーズ最新作ってことで、いろんなところがカッコよくグレードアップされている。グラフィック、サウンド、そしてグルングルン回る背景などは、まさにCD-ROMならではのハイテク技術って感じなのだ。プレーヤーが操作するのは、アメリカ海軍の艦上戦闘機、F-14トムキャット。こいつを手足のように操って、バルカン砲とミサイルで敵機を撃ちまくれ！

MD メガドライブ	シューティング	CD-ROM
	CSK総合研究所　11月20日発売　8400円	

バリバリにイカす戦闘機ゲームで目がグルグル!!

ゲームの遊びかたはベリーイージー。襲いかかってくる敵機を撃ち落としながら、攻撃目標の核兵器研究施設を目指すのだ。アフターバーナーをふかしたりして、加減速しながら敵の攻撃を避けよう。任務を遂行して無事に空母に帰投できればラッキーってやつ。



⬆オープニングにはビジュアルシーンが入っている。CD-ROMだからサウンドもリアルすぎるほど。



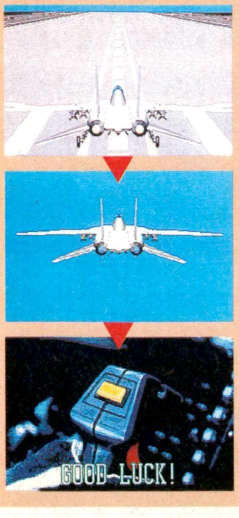
⬆キィ〜〜〜ンってな感じで離陸。何度見ても飽きないくらいのカッコよさ。

アフターバーナーなちょっといい話

『アフターバーナー』シリーズの『Ⅱ』はメガドライブのカートリッジなどでも出ているけど、それじゃ『Ⅰ』ってのはどこいったのかしら？　って疑問が当然出てくる。じつは、『Ⅰ』はアーケード版、マークⅢ版のみに登場していたのだ。したがって現在は幻のゲームに近くなっているわけ。勉強になるなあ。

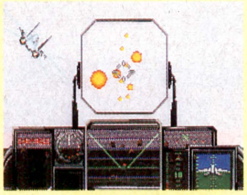
発進すれ！テイクオフ!!

空母上から、カウントダウンとともに発進。目標を破壊するまでは、ここには帰ってこられない。でも、燃料切れなんてことはないから安心せよ。撃墜はみじめだからね。



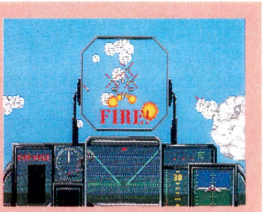
⬅ギュオオオオ〜〜〜ンと発進！　発進シーンなどには取り込み画像が入っていて盛り上がるぞ。これもメガ-CDの威力というもの。拡大、縮小機能がふんだんに使われているのだ。

弾もバリバリ



⬆バルカン砲は、黙っていても撃ちっぱなしなのだ。楽ちんさ。

ミサイルシャキーン



⬆ミサイルはなんと無限！　思う存分撃ちまくってくだされ。



➡コンティニューを使い果たせば、脱出するしかないです。ちくしょーって感じ。



⬆敵機に後ろをとられてはいかん。うまく振り切るのだぞ。

➡いくらでも回転できるぞ。グルグル回れ。

360度フルローリング！ CDが回れば背景も回る



ONE POINT

ロボットアニメを題材にしたシューティングゲーム。武器や必殺技を駆使して敵を倒すのだ。

PCエンジン | シューティング | スーパーCD・ROM²
RIOT　発売中　6980円

俺の拳は当たると痛いぜ

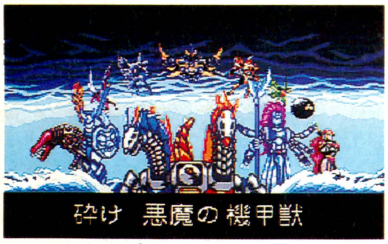
キアイダン00

『キアイダン00』は、ロボットアニメを題材にした横スクロールタイプのシューティングゲーム。秘密兵器キアイダン00を操って、ドクター・ギガガ率いる機甲獣軍団の世界征服をくい止め、軍団を壊滅させるのが最終目的だ。

キアイダン00は、エネルギーシールドを装備しているが、敵の攻撃を1回受けるたびにシールドメーターがひとつずつ減っていく。シールドメーターが0の状態で攻撃を受けると、キアイダン00は破壊されてしまいゲームオーバーになるぞ。負けずに何度もチャレンジしよう。

必殺技を駆使してバリバリ敵を倒せ!!

主人公が乗るキアイダン00には、5種類の武器が装備されており、Iボタンを押すことによっていつでも武器選択ができるのだ。状況に応じた武器を選ぼう。また、一定時間攻撃をしないで待っていると武器のパワーがたまっていく。このパワーが満タンになったときにIIボタンを押せば、強力な必殺技がくり出せるぞ。ボスキャラなどは、この必殺技でしかとどめをさすことができない。必殺技をマスターしないと、先のステージに進めないのだ。武器によってくり出される必殺技が違うので、いろいろ使ってみよう。



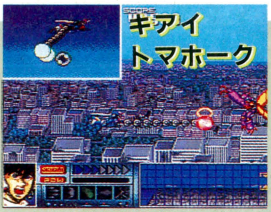
⬆オープニングでは、オリジナルの主題歌『キアイダン00の唄』が聴けるのだ。



⬅必殺技をガンガン使えば気分爽快ってなカンジ。



5種類の武器が選択可能だッ!



⬅自機の周囲をエネルギー弾が回転する。高い攻撃力を持ち、敵弾も破壊できる。



⬅前方に弾を連射するオーソドックスなショット。必殺技は破壊力バツグン。



⬅自機の前後にエネルギーを放出し、触れた敵を破壊する。が、あまり使えない。



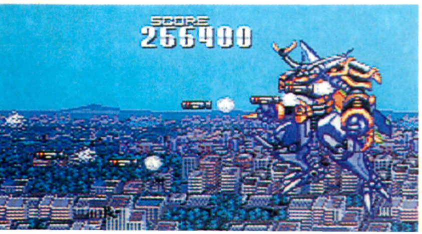
⬅広範囲に弾を発射する。破壊力はないが、貫通力がある。対ザコ用の武器だ。



⬅サンダーを前方に乱射する。必殺技がボスに対してかなり有効なのだ。

ドクター・ギガガをやっつけないとダメくん

このゲームは全7ステージで構成されている。各ステージの最後には、当然のようにボスが待ちかまえているぞ。このボスを倒すとステージクリアーなのだ。





⬅画面前方にある緑のボールを取ると、シールドが回復するのだ。ありがたや。



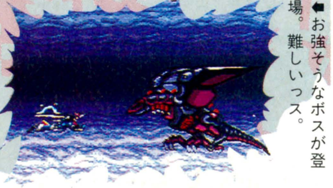
➡ボスにダメージを与えたときの声がいい味を出している。これは必聴モノだぞ。



➡味方機が援護に来てくれた。でもちっとも役に立たないのだ。チッ。



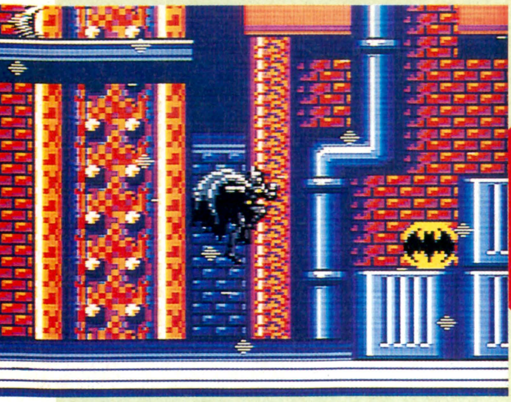
⬆シールド消滅!!とはっきり言ってピンチ。



⬆お強そうなボスが登場。難しいっス。



⬇雪原を進むキアイダン00。ここはカタい敵がうようよ出てくるのだ。泣きそう。



ONE POINT

映画をもとにしたアクションゲーム。バットマンを操って、ゴッサム・シティの平和を守れ！

マイケル・キートンの顔はコワい

バットマン・リターンズ

タイトルを見ればおわかりのとおり、映画『バットマンリターンズ』がゲームギアのアクションゲームになっちゃったのだ。映画のほうは、架空の都市ゴッサム・シティを舞台に、主人公バットマンやキャットウーマン、ペンギンなどの怪人が活躍する、ダークな雰囲気がイカすアクション映画だった。ゲームのほうも、アメリカンなスメルがムンムンするアクションゲームに仕上がっているぞ。ただしゲームの難易度はベリーハイなのだ。甘く見るとアウチ！　な目に合うぞ。スマーッシュ!!

ゲームギア	アクション	カートリッジ
	セガ　発売中　3500円	2メガ

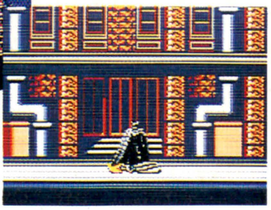
『リターンズ』じゃない『バットマン』は、ゲームギアじゃ出てません

幼いころ両親を殺され、孤児となってしまったブルース・ウェイン。大人になった彼は、ゴッサム・シティの平和を守るため、ひとたび事件があればバットマンに変身して悪と戦うようになった。だが、悪の大天才ペンギンと、黒猫ルックの謎の美女キャットウーマンが、バットマンをワナにはめようとたくらみ始めた。

バットマン出動！　ペンギンの子分たちをブチのめし、全5ステージに挑戦だ。1から4までは、ゲームを始めるまえに、ルートをふたつのなかから選べる。どっちを選んでも、ステージの最後はボスとの対決だ。



⬅うおおっ。美しい女性がビルの屋上に！　ヒーローとしては、ここはいっちょ助けないわけにゃいかん。スピアガンを使ってビルを上ぼれ。



➡と思ったら、女の人は地上に落ちて死んじゃった！　さらにさらに、おれが落としたなんていう言いがかりをつけられちゃあたまらんぜ。

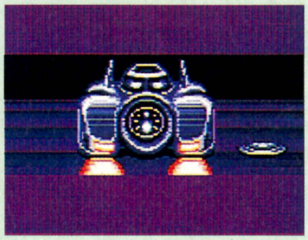
バットマンの秘密兵器

バットラング



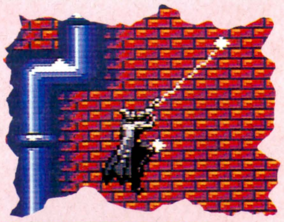
⬅射程距離、威力を3段階に調節できるブーメラン兵器。

スペシャル攻撃



⬅バットモービルなどの、使用回数の決まった必殺技だ。

スピアガン



➡かぎロープみたいな道具だ。5方向に発射でき、武器としても使えますです。



⬅1回引っかかれば、こんな具合にブランブラン。



➡ロープをたぐり寄せれば上のフロアに上ぼれるぜ。

STAGE 1　デブチン男

1面からいきなり難しいのも、このゲームの味ってことでガマンしたまえ。とにかく、バットラングの飛距離、間合いの感覚をつかむのだ。



⬆でっかいバスも1発でブチ壊せる。



⬆バットラングでらっくらく。いい調子だのう。

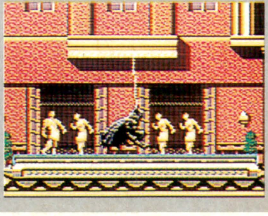


⬆ギャング団を束ねるデブ男の登場だ。ガソリンを飲んで火を吐く大道芸野郎なのだ。

STAGE 2　キャットウーマン

この面のポイントはスピアガンだ。ロープにぶら下がるタイミングをのみ込めればベスト。セクシーなキャットウーマンに、早く会いたいぜ。

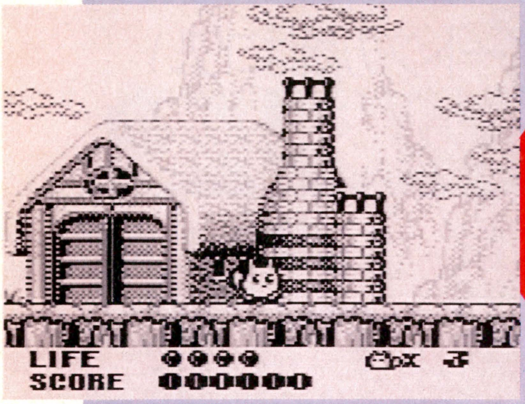




⬆池に落ちると、右か左に流されるので注意。



⬆ヒューヒュー、お待ちかねのお姉ちゃんだ。彼女の武器は美貌とムチってやつ。



ONE POINT

状況に応じて変身しながら敵をやっつけるアクションゲーム。敵キャラがとってもかわいいぞ。

頭上に花を咲かせましょ♡
トリップワールド

GB ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	サン電子　11月下旬発売予定　3500円[込]　2メガ	

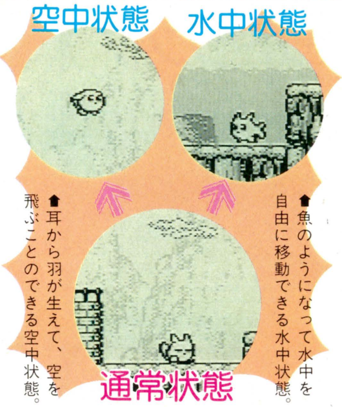
平和の花マイタを悪者の手から取り戻すため、主人公のヤコプが旅に出る。地上、空中、水中と状況にあわせて変身しながら進む、横スクロールタイプのアクションゲームだ。

『トリップワールド』は、敵をバキバキ倒しまくる快感を楽しむというよりは、いろいろな仕掛けをクリアーしていくことにヨロコビを見出すタイプのゲーム。とはいえ、決してアマイ作りではないぞ。かわいらしい敵のキャラクターに惑わされてナメてかかったら大ケガもある、マニア好みのゲームなのだ。

変幻自在！ 3種類に変身するヤコプ君!!

ヤコプは、いつでもどこでも自由に変身できる。変身すれば、当然攻撃方法も変わってくるぞ。

まず、通常状態。このときは、キックで相手を攻撃できる。障害物はジャンプで越えるのだ。つぎの水中状態では、口から発射する泡が攻撃手段だ。最後が空中状態。じつは、空中では攻撃ができない。そのうえ、コントロールも難しくなる。ちょっとイジワルなのだ。

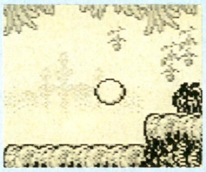


⬆耳から羽が生えて、空を飛ぶことのできる空中状態。

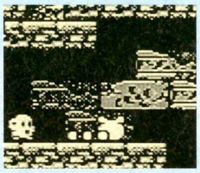
⬆魚のようになって水中を自由に移動できる水中状態。

アイテムでさらに変身!!

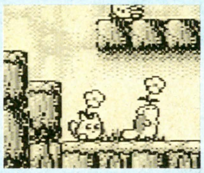
ヤコプは、アイテムを取ればさらに3種類に変身できるぞ。通常の変身よりも強力になれるので、アイテムは、きっちり取っておこう。



⬆体がボールになり、バインバインと跳ねながら敵を倒すボール・ヤコプ。



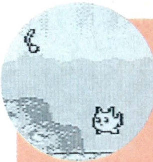
⬆伸びる尻尾を敵にぶつけて倒すことができる、シッポ・ヤコプ。



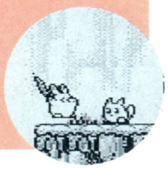
⬆敵の頭上に花を咲かせ、一定時間だけ敵の動きを止められる、花・ヤコプ。

敵キャラもかわいい奴ばかり

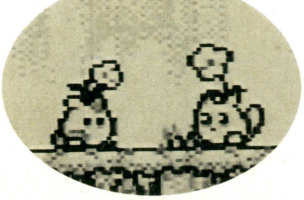
このゲームに登場する敵は、どれもかわいらしい。だからといって、相手をやっつけないわけにはいかない。ヤコプは、敵の攻撃に当たらなければダメージを受けない。敵に触れるだけならだいじょうぶなのだ。だから、近よってくる敵は十分に引きつけてからキックや泡の攻撃をあびせてやろう。



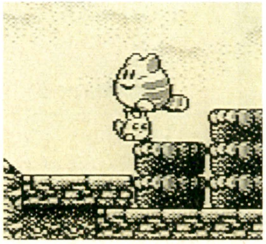
⬆水中状態のヤコプとミミズのような敵。こいつは触れてもべつにダメージを受けることはないので、倒さずに通り過ぎてしまえ。



➡このあと、この敵は手に持っているカサを広げてヤコプを攻撃してくる。そうなったら倒せなくなるので、ジャンプでかわそう。



⬆右がヤコプで、左が敵キャラクター。どっちも同じくらいかわいいでしょ。

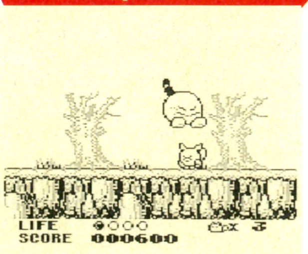


⬆巨大なネコのような敵。上に乗ったりもできるのだ。

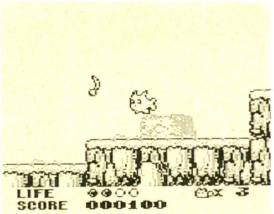
いざ、冒険に出発だ

旅に出たヤコプを待ちかまえているのは、かわいい敵ばかりじゃない。下にトゲの生えている落とし穴なんていう仕掛けもあるのだ。一度ここに落ちると、はい上がるのがひと苦労だ。注意、注意。

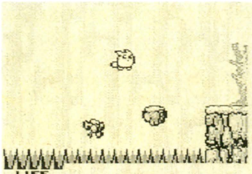
ボス



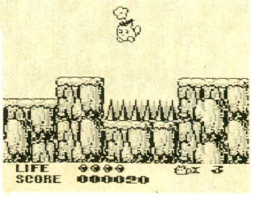
⬆こいつがワールド1のボス。なかなかこちらの攻撃が当たらないが、イライラしてもしょーがないぞ。



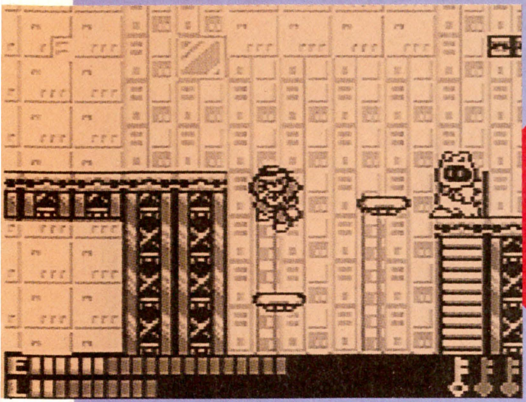
⬆ここは水中状態に変身だ。



⬆トゲに触れるとダメージを受けるぞ。



➡さまざまな敵キャラがヤコプを襲う！



ONE POINT

幽霊が主人公のアクションゲーム。乗り移る相手が変わるたびに、主人公の能力も変わるのだ。

昨日の敵は今日の俺

ファンタズム

GB ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	ジャレコ　11月6日発売　3900円[込]	2メガ

'91年にアーケードに登場した、同名の作品の移植版。

デートの最中に、自分の彼女が誘拐されそうになったため、彼女を助けようとしたが逆にやられてしまった。そんな主人公が、幽霊となって敵たちに乗り移り、彼女を助け出すというストーリーだ。

ゲームは、全部で6つのステージに分かれている。各ステージの最後にいるボスを倒さなければ先に進むことはできないのだ。どこで、どの敵に乗り移るかによって、ゲーム進行は、ガラッと変わってしまうぞ。

敵の体を乗っとり、そいつの力を使うのだ!!

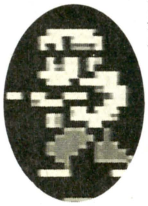
幽霊のままでは、なにもできないので、とにかく体を手に入れることが必要だ。最初のステージでは3つの体のうちどれかを選ぶことになるが、先にいけばどんどん選択肢は増えるぞ。気に入った体が見つかったら、すかさずそいつに乗り移ろう。

アマゾネス



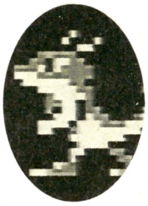
➡移動スピードが速く、ジャンプ力もある。パンチとキックしか攻撃手段はない。

アーミー



➡マシンガンを持っており、攻撃力はかなりのもの。移動速度もそこそこある。

ドラゴン



➡攻撃力はナンバーワンだが、攻撃の届く範囲が短い。しかも移動スピードも遅い。



⬆敵の近くでAボタンを押せば乗り移る。

場所に合ったキャラクターを選べ

乗り移れる相手は、ジャンプ力に優れた体、攻撃力抜群の体と、それぞれに特徴を持っている。そのステージに合った体を、早めに見つけなければならないぞ。

ゲームを進めていけば、当然ダメージを受けてしまう。だから、いつまでも同じ体に固執しているのは禁物だ。体のほうのライフが少なくなってきたら、見切りをつけて新しい体を捜そう。

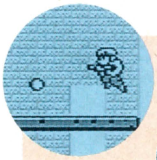
乗り移れ!



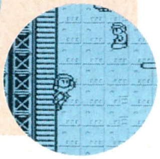
⬆乗り移る、決定的瞬間。こうして新しい体を手に入れて先に進もう。

ライフと霊エネルギー

主人公は、霊エネルギーが残っている限り活動できる。でも、体のほうのライフがなくなると、霊に戻らなければならないのだ。



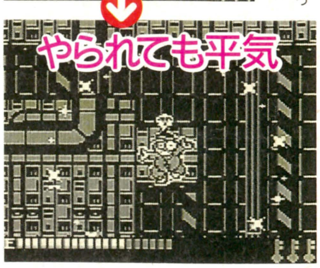
⬅霊エネルギーがなくなると敵に乗り移れないのだ。



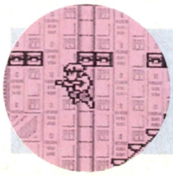
➡幽霊のときに比べて、移動速度がかなり速いので便利だ。



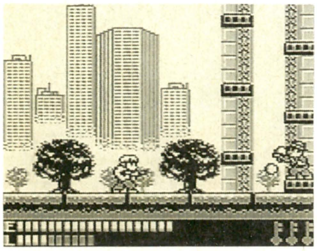
⬅たとえライフがなくなってしまったとしても……。



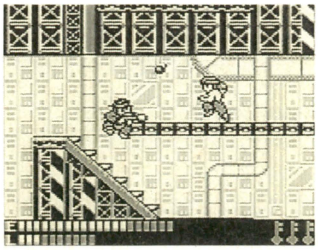
⬆霊エネルギーさえあれば、攻撃してきた敵を逆に乗っ取ってしまえるのだ！



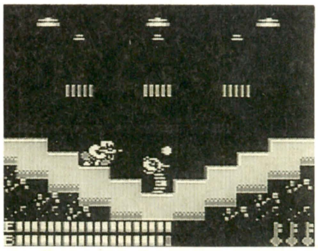
⬅いつまでも幽霊のままでいると、霊エネルギーの無駄遣い。誰でもいいから近くのヤツに乗り移ってしまえば、とりあえず安心だ。



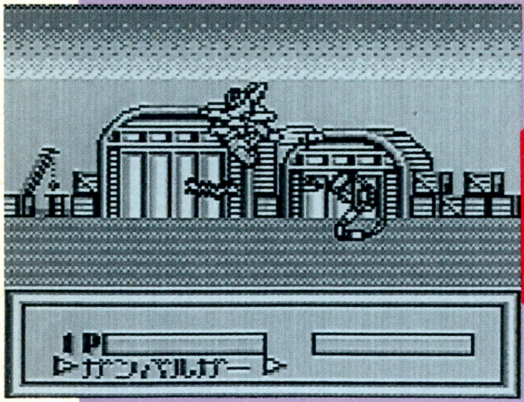
⬆敵がいる場所では、攻撃力のある体を手に入れることが必要。



⬆複雑な地形のところに敵がいる場合は、機動性重視で体を選ぼう。



⬆ボスキャラと戦うためには幽霊のままではダメ。誰かに乗り移れ！



ONE POINT

いま人気のアニメ『元気ばくはつ「ガンバルガー」』が活躍する、アクションゲームなのだ。

ロボットで格闘するぞ

元気ばくはつ「ガンバルガー」

GB ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	トミー　11月27日発売　3800円[込]	1メガ

人気アニメ『ガンバルガー』に登場する3種類のロボットを操り、大魔王ゴアークのくり出す敵どもをやっつけていくアクションゲームだ。

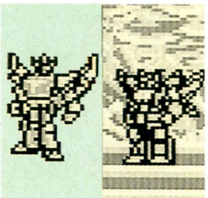
ゲームは、4つのステージで構成されている。ステージごとに3種類のロボットのなかからどれを使うか選び、ステージボスを倒しにいくのだ。大魔王の待ちかまえる最終ステージでは、3体のロボットが合体したグレートガンバルガーが登場する。ガンバルガーを除いたふたつのロボットは、ステージの途中でも変形することもできるのだ。

3種類のロボットを使いこなせ！

最初の3つのステージでは、使いやすいロボットとそうでないものがある。それぞれの適性を早いとこ見つけておこう。

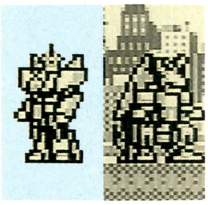
ステージの途中でロボットが破壊されてしまっても、別のロボットを使ってゲームを続けることができるぞ。その場合も、もちろんグレートガンバルガーの登場にはさしつかえないので、ご安心を。

ガンバルガー



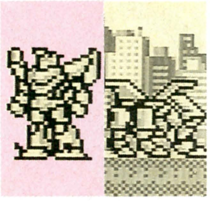
⬆最終ステージでは、3体が合体したグレートガンバルガーが登場する。

ゲキリュウガー

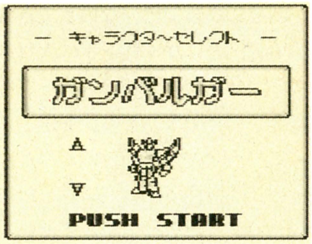


⬆ステージのどこでもドラゴン型に変形可能。ドラゴン型の攻撃力は魅力的だ。

リボルガー



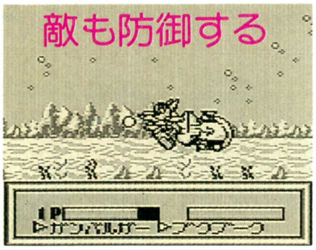
⬆ステージのどこでもライオン型に変形可能。ライオン型は敵に噛みつけるのだ。



⬆どのロボットを使うかはプレーヤーの自由だ。ステージ終了のときダメージを受けていても、つぎのステージが始まるまでには、回復しているぞ。

攻撃と防御

ロボットたちは、敵の攻撃を防御することができる。攻撃してくる敵と反対の方向に✚ボタンを押すのだ。こうすれば、敵の攻撃で受けるダメージを半減させることができるぞ。ボスなど、攻撃力の大きな敵を相手にするときは、絶大な威力を発揮するので、ぜひとも覚えておきたい技なのだ。



⬆敵も防御してくるので、スキをついて攻撃しなければならない。連続攻撃が有効なので、反撃のスキを与えるな！



⬆攻撃しているあいだは防御できないが、攻撃しないと相手は死なないのだ。



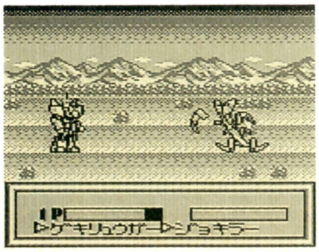
⬆ボスキャラなどと戦うときには絶対必要な防御。完璧な防御を目指せ！

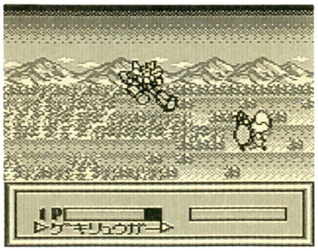
大魔界の敵たち

ザコと戦いながら進み、ステージの最後に着くとボスと戦う。ザコ相手のときは、ジャンプしてそのまま逃げることもできるぞ。ただし、ライフ回復のカプセルを出す場合もあるので、ザコといえどていねいに相手をしてあげよう。

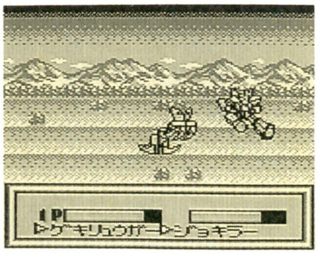
ステージのボスは、ナマイキに防御技を使ったりするので要注意だ。

⬇ステージ1のボス、ジョキラーは手についているカマを飛ばして攻撃するぞ。

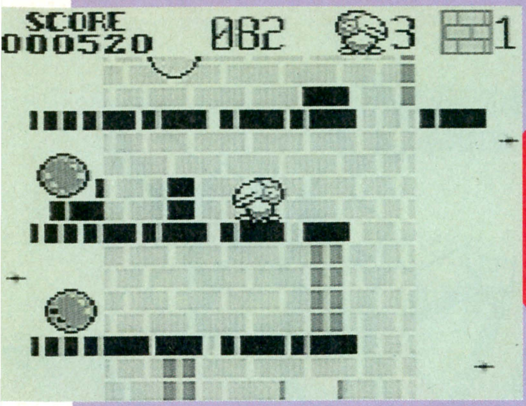




⬆ジャンプキックは基本技のひとつ。これをマスターすると、ラクに敵にダメージを与えられるようになるというわけだ。



⬆ボスキャラにもジャンプキックは有効なのだ。バンバン使え！



ONE POINT

森永チョコボールのイメージキャラクター、キョロちゃんのアクションゲームなのだ。

銀のラベルは集まったか？

キョロちゃんランド

森永チョコボールのキョロちゃんが、迷路のようになっている塔を、頂上目指して上ぼっていくというアクションゲームだ。

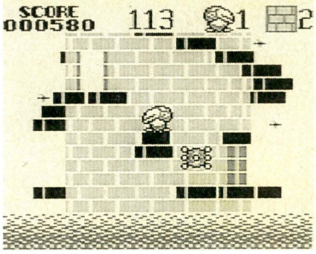
頂上を目指すキョロちゃんのゆく手を阻むのは、塔のまわりをフワフワと漂う得体の知れないヤツや、通路で跳ねているボールなどの敵たちだ。こいつらを攻撃したりジャンプでよけたりしながら、上へ上へと上ぼっていくのだ。

めでたく頂上にたどり着いても、つぎの塔が待っているぞ。気を抜かずに、どんどん上に向かって進むのだ!!

GB ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	ヒロ　11月6日発売　3980円	1メガ

くぇくぇキョロちゃんの大冒険!

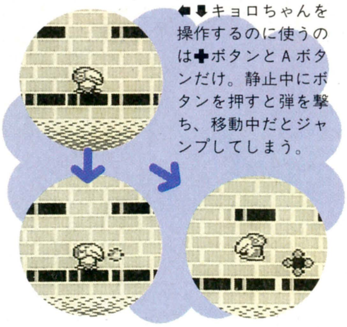
キョロちゃんを邪魔するのは、敵ばかりじゃないぞ。キョロちゃんの足の下、塔の通路も仕掛けがいっぱい。上へ向かうエレベーターに近づくと、いきなり床が抜けてしまうこともたびたびだ。こんなところは、何度も挑戦して覚えてしまうしかない。もちろん迷路だから、ルートも1本じゃないぞ。



⬆キョロちゃんが乗っているのがエレベーター。✚ボタンの上下を押すことにより、エレベーターを操作できるのだ。

キョロちゃんの妙な動き

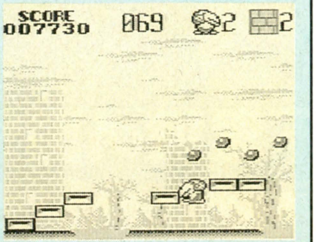
このゲームは操作方法がちょっと変わっている。攻撃とジャンプを同じAボタンで行なうのだ。移動中にAボタンを押せばキョロちゃんはジャンプするし、止まっているときに押せば攻撃となる。だから敵が目の前にいるときなどは、あわてずにきちんと止まってからボタンを押さないといけないぞ。



⬅⬇キョロちゃんを操作するのに使うのは✚ボタンとAボタンだけ。静止中にボタンを押すと弾を撃ち、移動中だとジャンプしてしまう。

ボーナスステージ

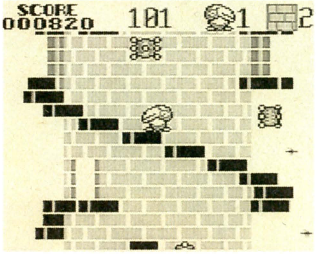
塔をクリアーすると、つぎはボーナスステージ。落とし穴を避けながら、得点となるアイテムを拾っていくのだ。ボーナスステージは長く続くので、落とし穴に落ちさえしなければ、高得点が期待できる。足場から落ちても、ボーナスステージではキョロちゃんの残り人数は減らないので、安心してね。



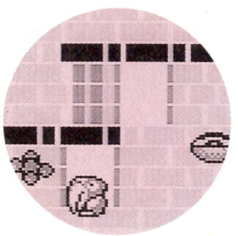
⬆各ステージの最後にあるボーナスステージ。点数をゴッソリ稼げ！

上ぼれ、上ぼれ

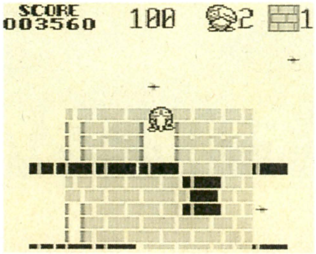
もうひとつ、キョロちゃんを苦しめるものがある。頂上にたどり着くまでの時間が限られているのだ。敵と迷路と制限時間にメゲず、頂上を目指して上ぼれ、上ぼれ!!



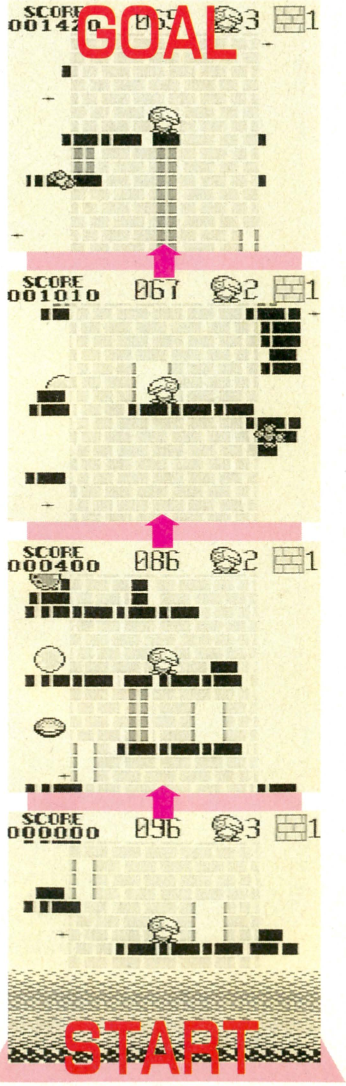
⬆ゴールの扉は塔の頂上にある。とにかく上へと上ぼっていくことがクリアーへの近道となるワケだ。



⬅もうゴールが目の前だというのに、敵に囲まれちゃってもうたいへん！　がんばろうぜ。



⬆やっとゴールだ！　ゴールに入ると、その塔は音をたてて崩れてしまうぞ。




CAPCOM
ミッキーの
マジカルアドベンチャー
ミッキーマウスが不思議の国を大冒険！

ミッキーマウスが
スーパーファミコンに初登場!

『突然、プルートがピート皇帝のお城へ連れ去られたぞっ!急いで助けに向かうミッキーマウス。でも、行く手にはたくさんのワナが……。』スーパーファミコンの世界が描く、ファンタスティックな各ステージ。そして、ミッキーマウスが披露する愉快なアクションの数々。さあ、キミもミッキーマウスと不思議の国を冒険しよう!!





わっ!大変!!ボクらのミッキーマウスが空を飛ぶ(!?)

「天空の木」には、巨大なトマトがいっぱい!ミッキーは、そのトマトを全身でつかんで勢いよくジャンプしたり、ポイッと投げたり…。とにかくゴキゲンで、かわいいアクションを見せてくれるんだよ。



「天空の木」から「魔法の森」へ軽快ジャンプ!!

「炎の地底」へ猛烈ダッシュ!





灼熱世界もこれさえあれば…。強力ホースで放水ね!

「炎の地底」は、ファイアーマンに変身しないと大ヤケドしちゃう!でも、ファイアーマン(消防士)に着替えたミッキーは、強力なホースを武器にして、灼熱の地底世界を猛然と突き進んでいくんだ!

いろんなコスチュームを手に入れながら、各ステージをクリアしよう!



おや!指先から魔法が…。いよいよ本領発揮かな!?

「魔法の森」でウィザード(魔法使い)に変身したミッキーマウス。でも、そこには不思議な仕掛けやいろんな相手キャラクターが…。さあミッキー、指から魔法を放って、この難関をクリアするんだっ!

「風の岩山」へ爽快クライム!!





ロープ一本で、こんなに軽快なアクションもできちゃう!

「風の岩山」はウッカリすると落っこちちゃうよ。でも、クライマー(山登り)のミッキーなら、ロープを自在に操って、急な斜面をよじ登ったり、とっても身軽なアクションを展開するんだから!

かわいい変身を繰り返して、どんどん先のステージへ――!楽しい舞台はまだまだ続くよ。

発売日を楽しみに待っててね!!

スーパーファミコン® 用カセット アクションゲーム 8メガ　'92年11月20日発売予定　定価8,500円(税別)

☆掲載の画面は、全て開発中のものです。

CAPCOM

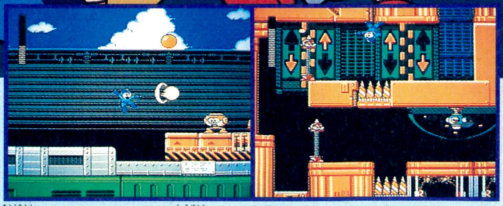
最新型ロックマン、



諸君！これが5のボスキャラたちだ。

®

「A.D.20XX年。ロックマンのもとへまたしても、謎のロボット軍団が都市を攻撃しているという情報が…。しかも、それを率いているのはあのブルースだと──。信じられない思いを胸に、スーパーロックバスターを装備したロックマンVSブルース率いるロボット軍団との熱い戦いの火ぶたは切って落とされた！果してブルースは、敵なのか、それとも……？」 13万通の応募から選ばれた超強力なボスキャラが、いよいよキミたちの前に！ますますパワー全開の『ロックマン5』、期待に応えてまもなく登場!!



強力スーパーロックバスター登場!!　重力反転ステージに耐えられるか?

ロックマン5 ～ブルースの罠!?～
ファミコンソフト アクションゲーム 4M
'92年12月4日発売予定 定価7,800円（税別）

☆掲載の画面は、全て開発中のものです。

株式会社カプコン® 大阪本社営業／〒540 大阪市中央区釣鐘町2−2−8 東京支店／〒163-02 東京都新宿区西新宿2−6−1新宿住友ビル43F
★カプコンソフト情報★ 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493
広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991

電話番号は、よく確かめておかけ間違いのない様にしてください。

3本一挙に堂々登場!!

FAMICOM FAMILY / Nintendo GAME BOY

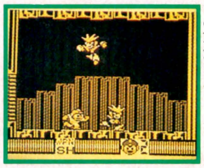
シリーズ第3弾



ROCKMAN WORLD 3™

強い!楽しい!おもしろい!いいとこ集めて第3弾!!!

A.D.200X年+α年。突如、動かなくなったスーパーコンピュータ、さらに戦闘用ロボットたちの反乱が!またしてもDr.ワイリーの陰謀か?ライト博士は、ニューロックバスターを装備したロックマンを、新たな戦いへと向かわせた……。



ボスキャラ・ジェミニマンとの対決だ!!



待ち受けるは、ビックスネーキー

ロックマンワールド3
ゲームボーイ専用カートリッジ アクションゲーム 2M
'92年12月11日発売予定 定価3,500円(税込)

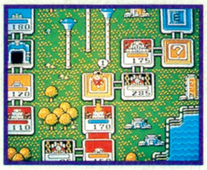
ニューフェイス

おなじみの面々が、ボードゲームに登場!



ワイリー&ライトの ROCK BOARD™

ザッツ★パラダイス



運命のルーレットが引き起こす、奇想天外なドラマの数々。いろんなチャンスを呼ぶカードも満載。さらに、イベントいっぱいで楽しさ2重丸!ロックボードの世界で、成功者となるのは果して…!?

成功を手にするまで、あと、もう1歩!?



ほかにもいろんなカードがあるよ!

ワイリー&ライトのロックボード
ファミコンソフト ボードゲーム 2M+64KSRAM
'93年1月発売予定 定価6,500円(税別)

ROCKMAN® シリーズ!

どこから攻めてもおもしろい!
ボクらのロックマンパワーますます人気沸騰中!!



ロックマン4
ファミコンソフト
定価7,800円(税別)



ロックマン3
ファミコンソフト
定価6,500円(税別)



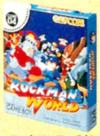
ロックマン2
ファミコンソフト
定価5,800円(税別)



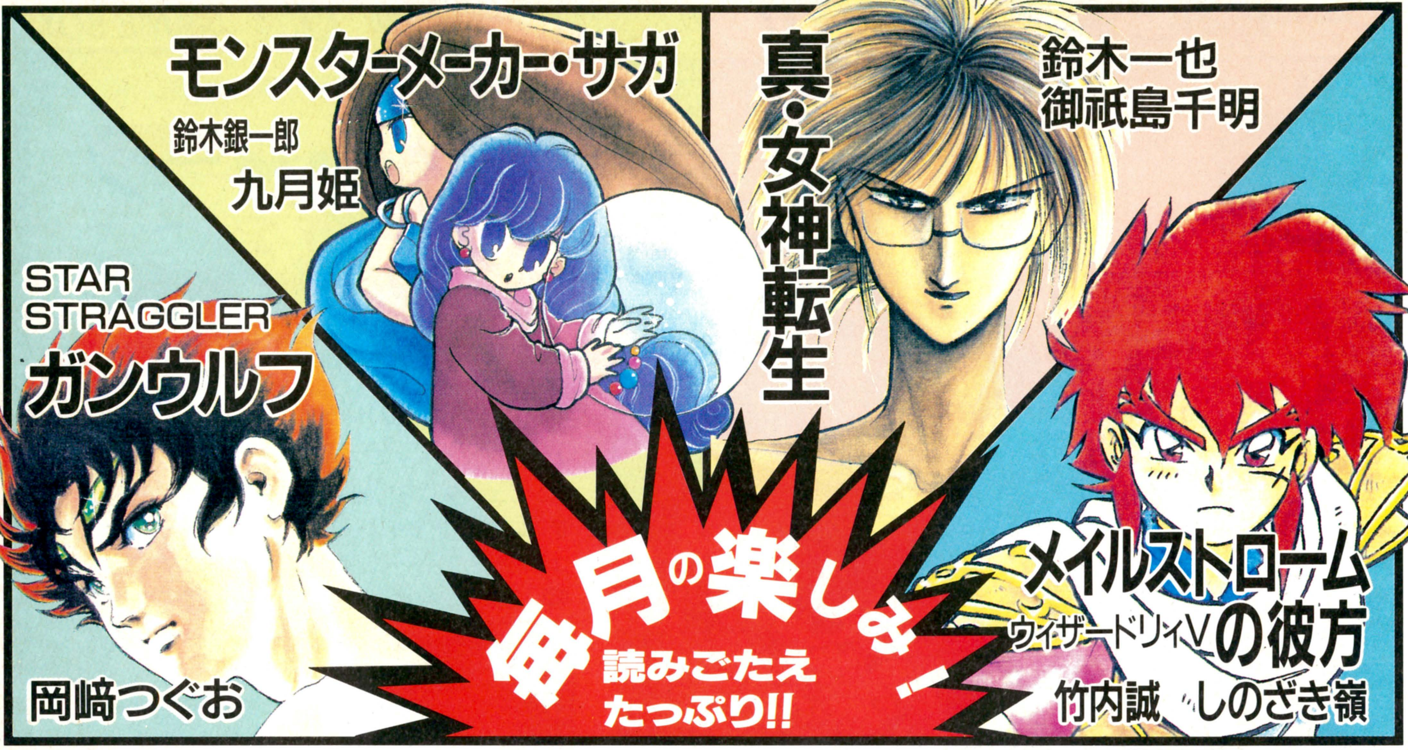
ロックマン
ファミコンソフト
定価5,300円(税別)



ロックマンワールド2
ゲームボーイ専用カートリッジ
定価3,500円(税抜価格3,398円)



ロックマンワールド
ゲームボーイ専用カートリッジ
定価3,500円(税抜価格3,398円)


モンスターメーカー・サガ
鈴木銀一郎
九月姫
真・女神転生
鈴木一也
御祇島千明
STAR
STRAGGLER
ガンウルフ
岡崎つぐお
毎月の楽しみ！
読みごたえ
たっぷり!!
メイルストロームの彼方
ウィザードリィV
竹内誠　しのざき嶺

■今回は茶畑くんの企画が発表されます!!



●前号まで●座満コンツェルンの会長が倒れて数ヵ月、反会長派が陰でクーデターを起こそうと、密談を重ねていた……。そんなころアマゾンプロダクツでは、懸案の新企画のプレゼンテーションが行なわれていた。まず最初に鮫島が、『赤頭巾クエスト』という企画を発表。在美は、鮫島が緻密なマーケティングのノウハウを持っていることに、ただただ驚くのだった!!







●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのアルバイト。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！



●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人だ。



●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。ハッキリ言って美人です。


●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの社員。ちょっとぬけてる女の子。茶畑にほのかな思いを寄せている……。


●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している⁉


●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。




だからRPGは
いっぱい発売されてるし
いまもいっぱい作られてる
と思うけど——
最近は全体的にストーリー
ばかり重視されて
誰がやってもみんな同じ
一本道の紙芝居みたいに
なってる気がします！
それはそれでおもしろいんだけど
ボクはもっと主人公というか
キャラクターを重視した
ゲームを作ってみたいんです！
そこでですね！
主人公を助ける仲間を
竜にしてみようと思ったんです！
主人公は竜を育て
竜とともに暮らす
竜騎士
でも 世界征服をたくらむ魔王に
よって竜騎士の村は滅ぼされ
たまたま修行に出ていた
未熟な竜騎士だけが
生き残ってしまう！
主人公は自分を乗せてくれる
竜を見つけだすために旅を
していたんですが
その旅先で故郷の村が
滅ぼされたことを知る——
そこからゲームがスタート
するんですよ！



故郷の村に帰ると
そこは焼け野原に
なっちゃってるん
だけど――
そこに見慣れぬ人間が
ひとり 呆然と立ちつくし
してる
悪の魔道士にさらわれた
姫君を助けてくれと
竜騎士に頼みにきた
お城の兵隊さんなんです
主人公は自分も竜騎士だと
名乗るんだけど
竜に乗ってないので信じて
もらえない
聞けばその悪の魔道士が
たてこもっている洞窟には
竜のあつかいに慣れた
竜騎士でなければ
とても奥底へたどりつけない
というわけなんスよ
これが！
でもって主人公は
その兵隊と――
ストーリーは
わかったわ！
竜を育てるシステムは
どうなってるの？
竜の卵を拾って
くるんです！



卵は一定時間後にヒナにかえるんだけど 卵のときはそれがどんな竜の卵なのかわからないんです
P—! P—!
生まれたばかりの竜は弱いから戦わせるとすぐ死ぬし人も乗せられません
でもそのあいだはその竜がどの種類の竜かを鳴き声とか体格とか行動とかから推理して
あーん
その竜にあったエサとかを捜してきて食べさせるんです
竜には鳥のように空を飛ぶスカイドラゴンとか…
炎を好むファイヤードラゴンとか魚のように海を泳ぐイクシオドラゴンとかって種類があって——
食べさせるエサや訓練のしかたや成長の度合によって能力が変化していくんです！
マンドラゴラって植物を食べさせると魔力を身につけて魔法を覚えるとか！
Mandrake
あまり美味しくないぞー

■社長は茶畑くんの企画を気に入ったようだね　宮岡・岡崎先生へのおたよりを。あて先編集部あそびじゃないの係まで



次号(11月13日発売)につづく



■オヤジに連れられて自動車教習所にやってきたぞ!!



カタカタカタ
バビューン
ダミー
危ないーっ
キキキ
こった仕掛けですな
我が教習所自慢の設備だ
ハアハア
しんじられないかもしれないがわたしの通った教習所にはこれがありました
踏切ではいったん停止
今度はほんとうに電車が来るんですか?
まさかっ
がんがんがん
ここで遊ぶなっての!!
ちゃらーん
スライムがあらわれた
う
なんだそりゃー
スライムたちをやっつけた
じーっ
なかまになりたそうにこちらをみている
仲間にします?
うう
あの瞳に見つめられると
うれしそうにばしゃにかけこんだ
あっ
こら



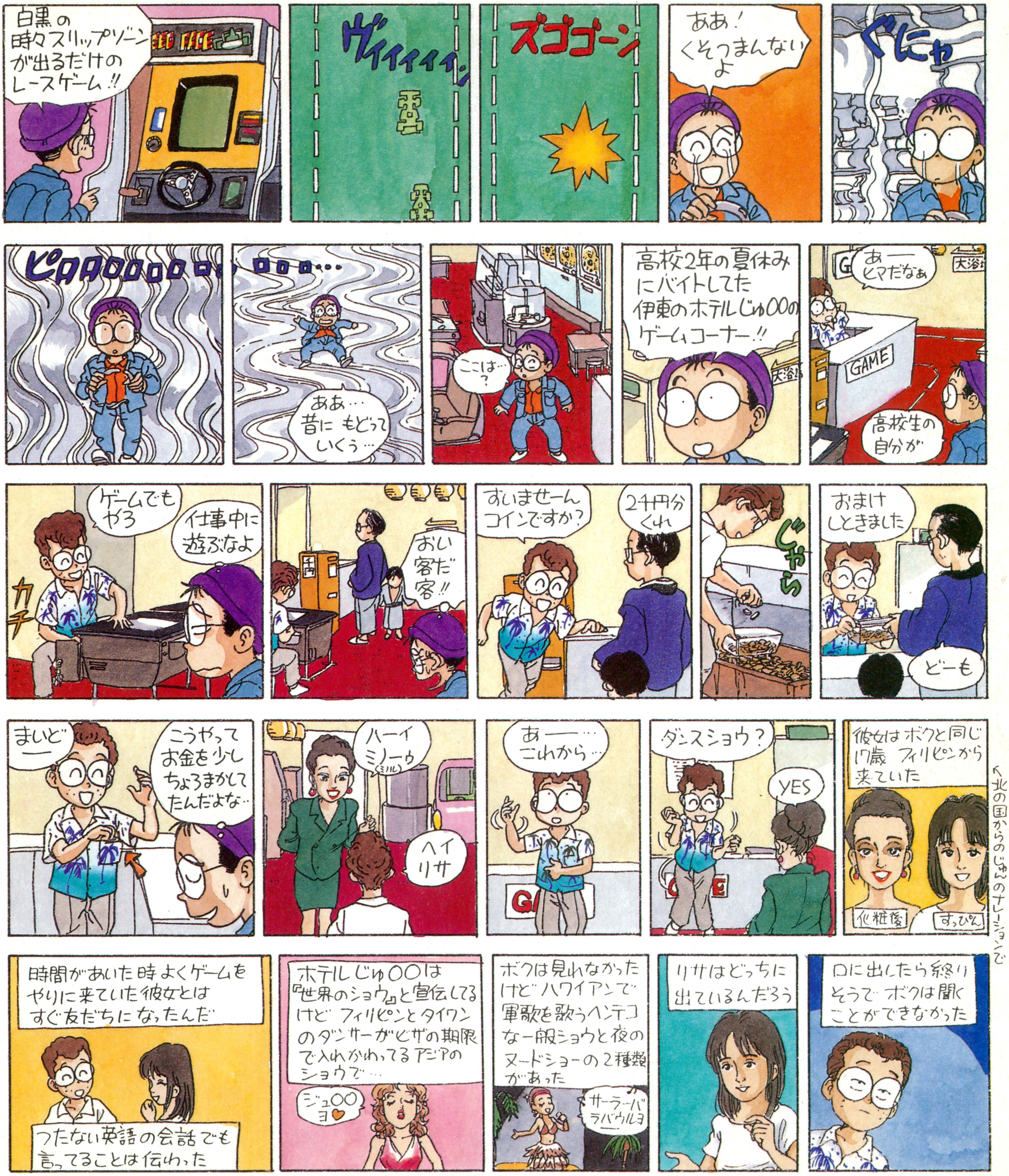
■これじゃ教習所じゃなくておばけ屋敷だね!!

こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部アバタモ☆エクボ係まで

次号にコンティニュー

■吉原？ ついに来るとこまで来たか。（野田副編集長談）



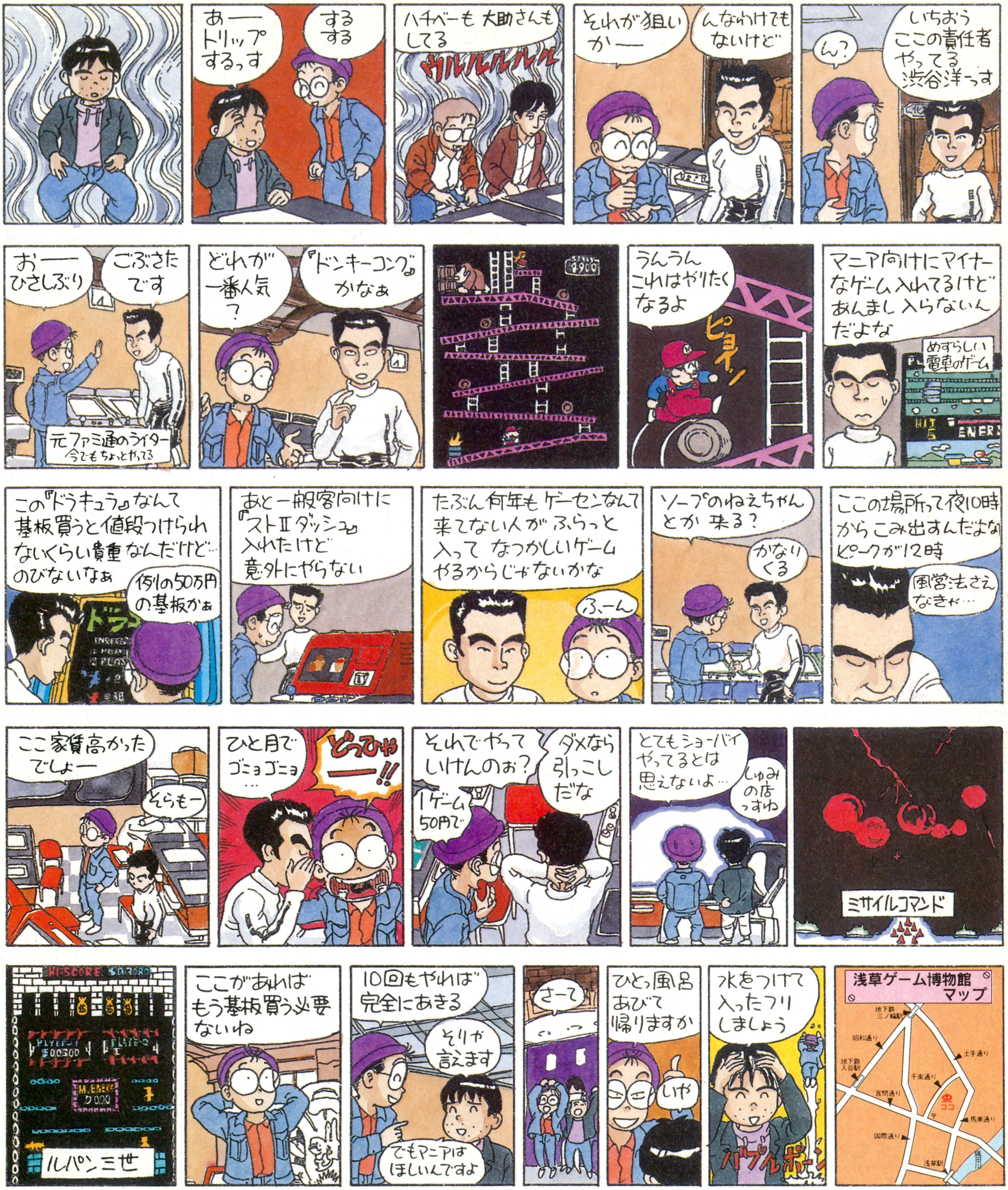


白黒の時々スリップゾーンが出るだけのレースゲーム!!
ヴィイイイイイン
ズゴゴーン
ああ!
くそっつまんないよ
ぐにゃ
ピロロロロロロロロ… ロロロ…
ああ…昔にもどっていくぅ…
ここは…?
高校2年の夏休みにバイトしてた伊東のホテルじゅ00のゲームコーナー!!
大浴場
あーヒマだなぁ
GAME
高校生の自分が
ゲームでもやろ
仕事中に遊ぶなよ
カチ
おい客だ客!!
すいませーんコインですか?
2千円分くれ
じゃら
おまけしときました
どーも
まいどー
こうやってお金を少しちょろまかしてたんだよな…
ハーイミノーゥ(ミル)
ヘイリサ
あー…これから…
ダンスショウ?
YES
彼女はボクと同じ17歳 フィリピンから来ていた
化粧後
すっぴん
↖北の国からのじゅんのナレーションで
時間があいた時よくゲームをやりに来ていた彼女とはすぐ友だちになったんだ
つたない英語の会話でも言ってることは伝わった
ホテルじゅOOは『世界のショウ』と宣伝してるけど フィリピンとタイワンのダンサーがビザの期限で入れかわってるアジアのショウで…
ジュOOヨ♥
ボクは見れなかったけど ハワイアンで軍歌を歌うヘンテコな一般ショウと夜のヌードショーの2種類があった
サーラーバラバウルヨ
リサはどっちに出ているんだろう
口に出したら終りそうで ボクは聞くことができなかった


ボクのバイトも終わりに近づいた8月のなかば
彼女はビザが切れるから国へ帰ると言った
ラストナイト？
グッバイ…
…グッバイ
サヨナラ
その時の彼女の顔は普通の17歳の女の子の顔だったんだ
ウウ〜ンンンンン
ラララララ〜
ピコピコ
キュイ
チャラリラ
パンパパン
キュシッ
ファーラー
ファーラ
ゴゴー！
あ——…みょうなこと想い出しちゃったよ…
ただそれだけの話だけどさ
おっムーンクレスタだね
敵の形がやらしいっす
ゴンスさんうまいなぁ
昔くるったようにやりました
ピロロロロロロロロロロロ…
あひー
はここは！
わざわざ富山県から5時間自転車こいでやってきた石川県のゲーセン！
ホントにくるってやってるす
昼メシ代ケチってカップヌードル食ってる…
すわって食えよ
あの頃は風呂代もケチってゲーム行ったなぁ…
親に銭湯代をもらう
ゲーセンに行ってしまう
井戸に行く
ドップン
ドップ
ピチャピチャ
あ——いい湯だった
でもタオルがぬれてない
Gパン代をもらう
キズモノ大安売りを必死で探す
あった980円
差額を遊ぶ
ボスコニアン

■ホントのところはひとつ風呂あびたかった一行でありました。

♨お風呂関係のヒトもお便りください



浅草ゲーム博物館：東京都台東区浅草5-37-3
都営バス 上46 上野松坂屋前－(上野駅)－(南千住駅前)－汐入都営住宅 浅草5丁目バス停下車。

KONAMI

こりゃ、大物新人。

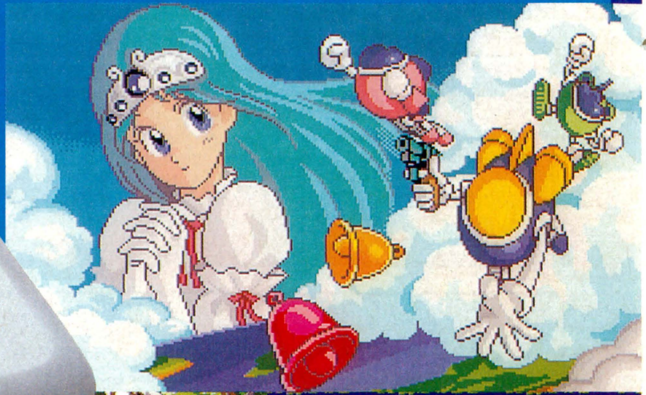
とてつもなくカッチョイイ、ゲームキャラクターを思いついた。コイツが活躍するゲームが面白くなること間違いなし。ゲームが大好きなキミたちなら、そんな経験が1度くらいあるはず。忘れないうちに大事なアイデアを紙に描いて色をつけて。（…コイツがTVに写し出せたらいいなあ）

ピクノなら直接TVモニターに本格的な絵が描ける。しかも、ラフスケッチから着色までピクノの他に必要な道具は一切なし。シューティングゲームのレーザー光線だって「発光色」で表現できる。完成したキャラクターはセーブカードに保存できるから、ワクワクするようないろんなシーンを考え出そう。

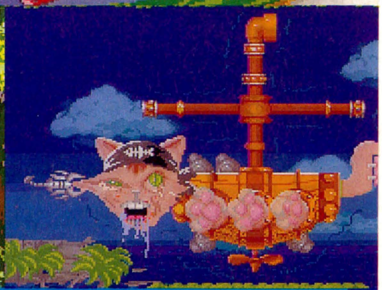
ピクノにはスグレた機能が満載だからジャンルを問わずにいろいろな絵に挑戦できる。いつかピクノ育ちの天才クリエイターが生まれたりして。出てこい、ポップな大物新人。



好評発売中
定価29,800円
（税別）
セーブカードつき







コナミ グラフィックコンピュータ



PICNO™
ピクノ



モンタージュ 好評発売中 定価：3,800円（税別）

のっぺら坊に、目・鼻・口などのスタンプを使って顔を完成させていきます。知っている人の似顔絵を描きましょう。完成した顔には「××××のかお」とタイトルをつけてセーブすることができます。

- 楽しく絵で遊ぶ「カードソフト」を次々に発売します。

ピクノプリントアウトサービス実施中

自分の描いた絵で「絵はがき」が作れる。オリジナル「絵はがき」を送って友だちをびっくりさせよう。（プリント料/1枚200円）

楽しく描けるピクノの特長

多彩な160色カラーパレット



カラーバリエーション160色。モノトーン、グラデーション、発光色もあります。160色とは別に「夜空」「レンガ」などパターンカラーも9種類あるので、使いたい色やパターンが必ず見つかります。

作品を保存するセーブカードつき



ピクノにはセーブ機能があるので付属のセーブカードを使って力作を保存し、自分の作品集を眺めて悦に入ることができます。また、創作中の作品を一時的に保存して大作にチャレンジすることもできます。

●5種類のペン先 ●簡単に直線や円が描ける ●絵の拡大／複写／移動／切取り／修正ができる ●豊富な種類のスタンプ ●タッチペンを使った扱いやすいタブレット入力

コナミ株式会社
東京本社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30


キミはもう、孤独(ひとり)じゃない。
複数のチームをあやつるファミコン初のチームスピリッツRPG
ジャスト
キャラクターデザイン●高田裕三



仲間になってくれるかい？
合言葉はいつも「Team Spirits」
チーム スピリッツ
誰かに頼まれたわけじゃない。
愛する人を救い出すために、自分の町を守るために、立ち上がった。
信頼できる仲間たちがいる。温かく見守る町の人たちがいる。
7つの聖石に秘められた力とは？古代から伝わる巨神伝説の真相とは？
広大なフィールドに、それぞれの想いを抱いて、複数のチームが旅立った。
新たなチームを加えながら冒険をつづける戦士たちが、長い旅の果てに見たものは…
僕たちの合言葉はいつも「Team Spirits」。
★画面は開発中のものです。
■ニュータイプRPG・Team Spiritsとは？
1つのチームは隊長と5人の隊員によって構成され、最大4チームを同時進行できるゲームシステムです。チームプレイの腕前と、フォーメーションのとり方が試されます。
■スタッフ■
シナリオ●佐藤克之
キャラクターデザイン●高田裕三
音楽●田中公平
プログラム●㈱ランダムハウス
近日発売
BREED
ブリード
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ™
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
ENIX 株式会社エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル
TEL.03-3371-5581

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイTMは任天堂の商標です。



ダンジョンへ、ようこそ。

陽あたりナシ。モンスター無数。[＊1] 迷いごこち満点。
にっくきアイツを招待したくて、心をこめて作った僕のダンジョン。[＊2]
アイツの悩む顔が目にうかぶぜ。さ、きょうは天才レベル[＊3]で腕ならし。
明日の対戦にそなえて練習、練習っと。[＊4]

＊1…桜玉吉氏デザインのむちゃくちゃかわいいモンスターがぞくぞく登場。
＊2…対戦モードはお互いに作ったダンジョンでの冒険だ。
＊3…一人プレイは「ふつう」「かしこい」「天才」の3レベル。
＊4…他に3つのシナリオが楽しめる。クエストモードも搭載。



対戦型
1人でも遊べます

株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル PHONE.03(3371)5581

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

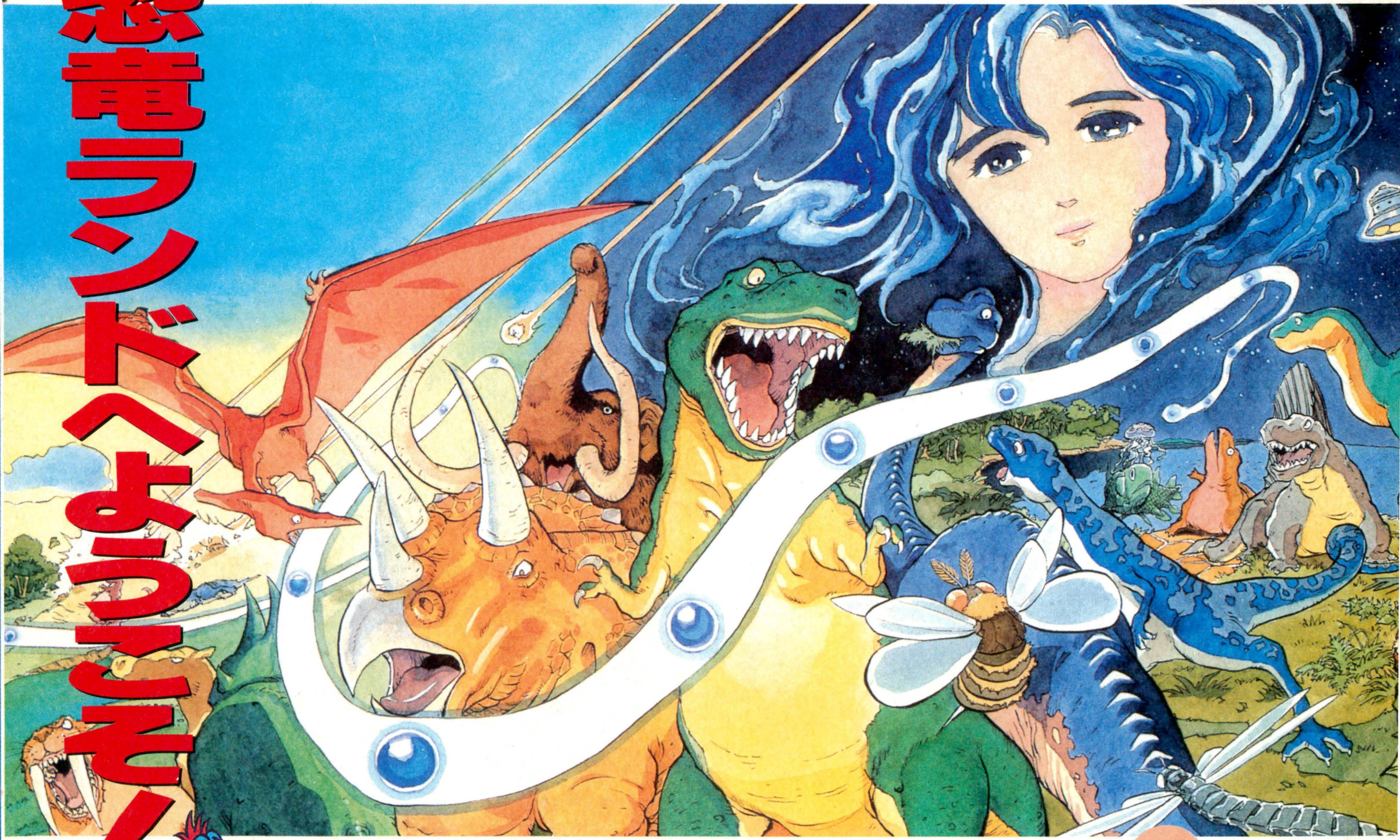
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

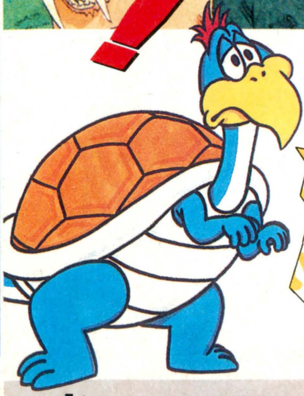
46億年物語

―はるかなるエデンへ―

近日発売!!

恐竜ランドへようこそ!

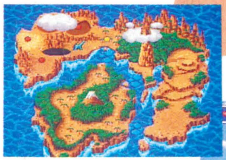




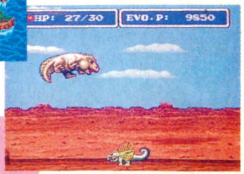
ハ〜イ、僕トロン……
初めまして……ちょっとテレるな……
えーと、えーと、あのね僕の仲間が
キミに会いたくてうずうずしてるんだ。
だからさ、キミも僕たちに会いに来ない?
進化の旅に出てみようよ!
中には旅の途中でイタズラしてくる仲間もいるけど、
そん時は、そん時でがんばってよ〜。
なんだか眠くなってきたか…ら……
またね……ZZZ………

いつかきっと、おいらも鳥になって
大空を自由に飛び回るんだ!





これはいつの時代だろ?
あれっ、左上の雲の下にいるのは…
きょうりゅう……??



でっかいくせに、なんちゅージャンプ力だ!
えーい、負けちゃあいらんねーぞ。ジャンプ!ジャンプ!

今エニックスではアルバイトを募集しています。新作ソフトのテストプレイを中心とした仕事です。
月曜〜金曜日(朝から来ていただける方優先)時間/10:00〜17:00(時間相談)高校生不可
●履歴書と働ける曜日、時間をお書き添えの上、ソフトウェア企画部宛までご郵送下さい。

発売元:株式会社 ゲームプラン 21　販売元:ENIX 株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル PHONE.03(3371)5581

ドラゴンクエストV
天空の花嫁

冒険の心得

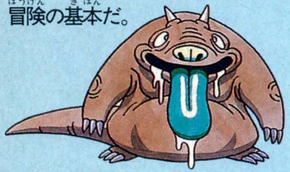
キミの冒険に役立つ、多彩な機能



【情報を集めるのだ!】



城や村の人々との会話で情報収集。
冒険の基本だ。



【疲れをいやそう】



HP、MPは宿屋で回復。
疲れをいやそう。

【特技を生かそう!】



仲間モンスターが覚える特技を
有効活用しよう。

【装備を忘れずに!】





持っているだけでは効果なし。
必ず装備を。



【セーブは教会で!】



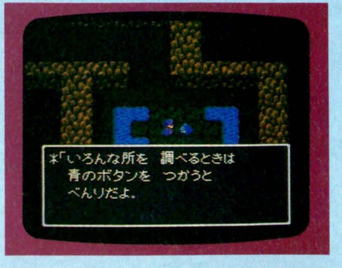
冒険は小まめにセーブ。





教会では神父が迎えてくれる。

【便利ボタンを使いこなせ!】



ファミコンにて発売中

永遠の伝説が ここに完結!!! ロト伝説3部作

ドラゴンクエスト



ROMカセットEFC-DQ価格5500円

ドラゴンクエストII 悪霊の神々



ROMカセットEFC-D2価格5500円

ドラゴンクエストIII そして伝説へ…



ROMカセット2メガ+バッテリーバックアップシステムEFC-D3価格5900円

そして新たなる冒険のはじまり。

ドラゴンクエストIV 導かれし者たち



ROMカセット4メガ+バッテリーバックアップシステムEFC-D4価格8500円

8人の導かれし者たちが
繰り広げる
全5章からなる
壮大な物語

天空の血を引く勇者によって大魔王が倒されて、数百年後…。
平和な世界に再び不吉な影がしのび寄りつつあった。
父親とともに世界を旅する幼い主人公は、やがてたくましい青年へと成長し、
世代を超えた壮大な冒険へと旅立ってゆく…。



お楽しみがいっぱい!!



ぴょんぴょんはねるかわいいスライム。スライムレースで大もうけ!?

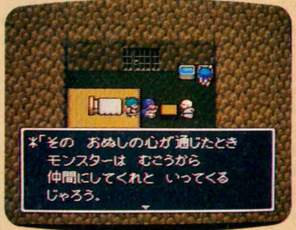
メダル王に小さなメダルを送ろう。めずらしい景品と交換してくれるぞ。



たのもしいぞ!! モンスター仲間システム

なんとスライムナイトが仲間に!!



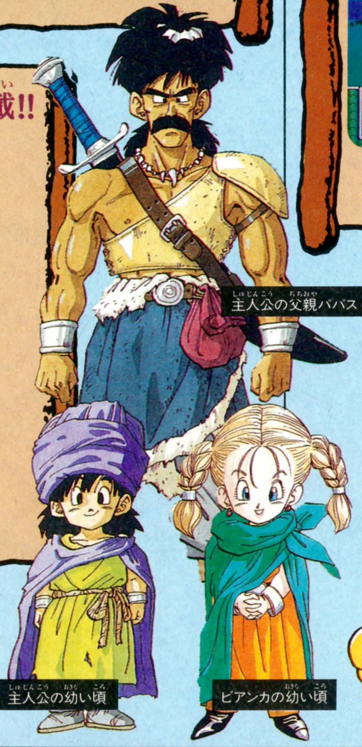


キミの聖なる力によってモンスター達が仲間になって戦ってくれるぞ！仲間達は武器や防具の装備もできて、レベルアップまでしていくんだ!!

超強力新型AI(人工知能)搭載!!

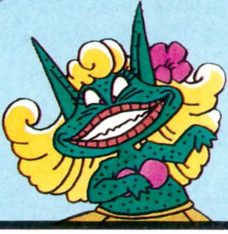


新AIで意志を持った仲間達が、キミに協力して戦ってくれるぞ。しかも新作戦"めいれいさせろ"を使えば仲間達にも命令できる。









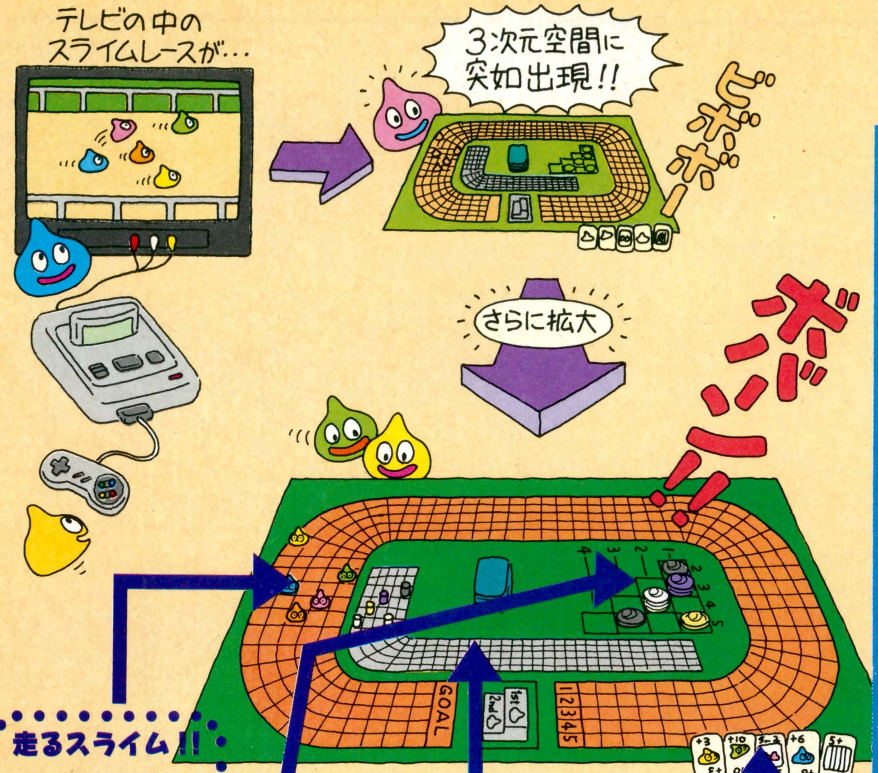


ドラゴンクエストV
天空の花嫁

絶賛発売中!! 価格9,600円(税別) 12メガ バッテリーバックアップ

スタッフ シナリオ・堀井雄二/モンスターデザイン・鳥山明
音楽・すぎやまこういち/プログラム・㈱チュンソフト
企画制作・㈱エニックス

株式会社エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F お問い合わせ先 03-3371-5581★電話番号は正確にお願いします★



ランナースライムの 特設
これだけは伝えておきたい!

ボードゲームならではのスリルとボリュームが楽しめるよ!

ただ賭けるだけじゃない。
カードを駆使して、ぼく達を進めていくのだ!

綿密なバランス調整済みなので面白いことうけあいさ!
面白すぎて腰を抜かすなよッ!

3人から5人までプレイ可能。
年末年始のお客さんには、この「スライムレース」でもてなそう。

ぼく達のレースを再現することはもちろん、ゲーム性にも重点的にとりくんでいるので、面白さについては相当期待していいですわい。

走るスライム!!
いつ逆転されるかわからない。
スリル満点!!

オッズコーナー
ここに連勝複式でメダルを賭ける。一番人気から大アナまで倍率が書いてある。

得点コーナー
カクトクしたメダルはこのコーナーにポイントとしてためていく。
だれが目標枚数にいちはやく到達するか、それが問題だ。

プレーヤーは、このカードで自分が勝たせたいスライムをすすめていく!!
戦略VS戦略の火花が大爆発!!

ユーザーにやさしい

クリア後のアフターケアを真剣に考えた

スーパーファミコンをクリアしても DQV のお楽しみはまだまだつづく!

エニックス=アーマープロジェクト
ホットライン
堀井雄二氏語る!

『配られたカードを使って、いかに自分がメダルを賭けたスライムを勝たせるのか?他のプレイヤーとのかけひきがこのゲームの面白さでもあります。これは熱くなるぜ!!』

ドラゴンクエストボードゲーム
DRAGON QUEST
スライムレース

●内容そのまま!
おぼえやすいタイトル!!

11月14日発売!!
定価2,800円(税別)

株式会社エニックス　〒160 東京都新宿区西新宿7丁目5番25号 西新宿木村屋ビル 玩具企画部　03-3369-9401

小西金兵衛・作



爆発一揆
ゴッドパニック



4次元の壺から現われた異形生物と果敢に闘う我らが「マウスボーイ」。平和な地球を守るため大奮闘!出現するたくさんのキャラクターたちのコミカルな動きやストーリー、切れのいいアクティブな効果音、軽快なリズムの音楽など、シューティングゲームを何十倍にも何百倍にも面白くしてくれるスーパーシューティングCD-ROM²の真髄、登場!!

PC-エンジン スーパーCD-ROM²専用ソフト **11月27日発売予定** 価格6,800円(税別)



※「ちょへん」とは、"すごく変"の意味。

テイチク株式会社

〒105 東京都港区虎ノ門1-21-17 虎ノ門NNビル
マルチメディア部 TEL.03-3506-8712


TOMY VIDEO GAME
映画も面白いけど、コッチはもっと面白い。
うみは いいなあ
ぼくも ふなのりに なりたい
コロンブスは舟乗りになる決心をした。
はなす
さがす
アイテム
たたかう
コロンブスはいよいよ修業の旅に立つ。
30 00
最初の船は、中古のボロ船だった。
あくあどらごんが あらわれた！
いどうは
じゅうじきー
つぎつぎにおそいかかる怪物をたおせ!!
ファミコンソフト
コロンブス
黄金の夜明け
未体験の海洋冒険
ロールプレイング！
未知の世界を旅するキミをまちうけるものは……
RPG
Coming Soon
11月20日発売予定
1465年、ジェノバの港で、14才のコロンブスは海をみていた。「どうしたら船乗りになれる？」「たくさんの経験を積むことさ。」ある船員のひとことが、彼の運命を変えたのです。コロンブスは、その日から、船乗りになるために見習い水夫になったのです。さあ、キミもコロンブスといっしょに、大航海の旅にでよう、そして、黄金の夜明けをめざそう。
7,500円
（税別・予価）
バッテリーバックアップ付
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

元気爆発 ガンバルガー

Coming Soon
11月27日発売予定

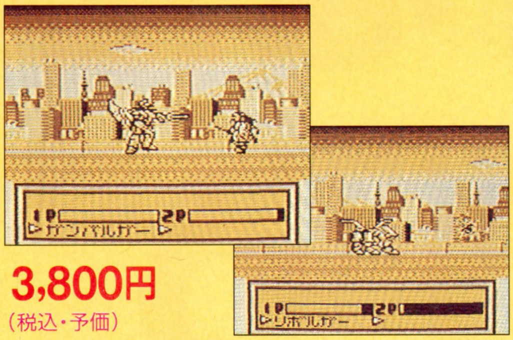
ゲームボーイ 専用カートリッジ

対戦型 1人でも遊べます

©サンライズ・テレビ東京

GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。

受験につかれているキミ、塾通いでストレスのたまっているキミ、ガンバルガーで元気をつけよう。ガンバルガーを操作して地球を救うキミ、つぎつぎにあらわれる敵をたおせば日頃のストレスもブッ飛ぶことうけあい。元気がでるソフト、いよいよ新発売だ。

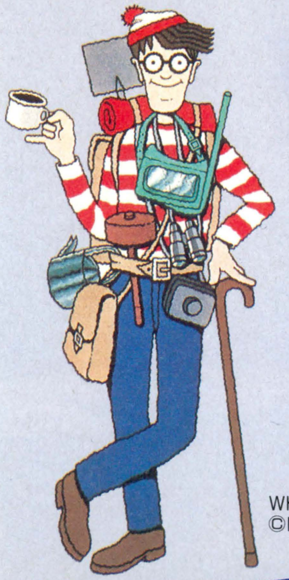


3,800円
(税込・予価)



テレビアニメ 元気爆発 ガンバルガー
テレビ東京系他、全国15局で好評放映中!!

ウォーリー大好きのみんな、お待たせ!! いよいよ、スーパーファミコンで新登場。



ウォーリーをさがせ! 絵本の国の大冒険

あのウォーリーが、絵本から飛び出して、スーパーファミコンの世界にやってきたぞ。石器時代からはじまって、古代エジプトのページ、バイキングのページ、十字軍のページへ絵本の国そのままを冒険してゆくんだ。そして、恋人のウエンダのために親衛隊といっしょに誕生日のプレゼントさがしをするのですが…???

WHERE'S WALLY?
©Martin Handford. 1992



9,500円
(税別・予価)
'93年1月発売予定

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

トミーのおもちゃは、おもちゃ で買えます
◀このマークのお店でお求めください!

たのしい遊びのクリエイター
TOMY®
株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)

12月6日(日)、
君は大きな感動とめぐり合う。



動に



SQUARESOFT

■発売：NTT出版
〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第1ビルディング　TEL.03-5484-4060



追体験。

Romancing Sa·Ga
ロマンシング サ・ガ

大事典

イラスト、小説、マンガ、攻略法など、
1冊の中にあらゆる要素を盛り込んだ、
かつてないスケールの超豪華本！
――この本を読まずして
「Romancing Sa·Ga」は語れない。

定価：3,800円（税込）



好評発売中！

攻略本全3巻 **好評発売中！**　　責任編集：スクウェア

徹底攻略編

地域別の色分けページは知りたい情報が手早く引き出せて、使いやすさは抜群。フリーシナリオシステムの楽しみ方を1冊に結集した究極のイベントガイド。

B6判並製/定価：750円（税込）

基礎知識編

キャラクター設定から武器、防具、アイテム、術法まで、基本的なデータを満載。カラーイラストを多数収録、ビジュアル面も充実のデータブック。

B6判並製/定価：700円（税込）

完全解析編

フィールド、ダンジョンマップに加え、レベルアップや、戦闘、術法などのシステムも完全解析。便利なイベントチャートもついた最強のシステムガイド。

B6判並製/定価：750円（税込）

©スクウェア 1991

先行体験。



FINAL FANTASY V
ファイナルファンタジーV
オリジナルシングルCD

5+1

好評発売中!

ファイナルファンタジーⅤのゲームミュージックがソフトに先駆け先行発売！
ボーナストラック「マトーヤの洞窟（ファイナルファンタジーより）を含む全6曲を収録。　価格：930円（税込）



ファイナルファンタジーV

1993 CALENDAR

イラストレーター天野喜孝氏が繊細なタッチで描くファイナルファンタジーⅤの描き下ろしカレンダー。日付部分を切り離せばポスターとしても使用できる完全保存版。
A2判変型/7枚綴　価格：2,000円（税込）

好評発売中!

ファイナル ファンタジーV

1993 DESK CALENDAR

ファイナルファンタジーⅤのジョブを全て網羅！2週間ごとに変わるキャラクターイラストがそのままポストカードに！F.Fファン必携の'93年デスクカレンダー。
卓上用カレンダー（A6判変型）/28枚綴　価格：900円（税込）





■CD販売元：アメリカーナレコード
〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2
TEL. 03-3878-6041

インフォメーションサービス
Information Service

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ！内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて！
TOKYO：03(3459)9999/OSAKA：06(371)9999

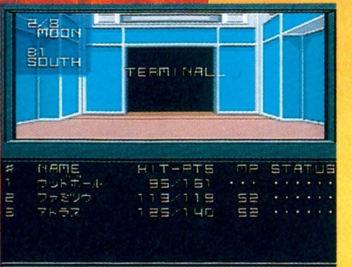


ATLUS
邪教の館、本日開館。
スーパーファミコン®用ROMカセット
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
真・女神転生
アクマをころして、へいきなの？
悪魔が集いし、邪教の館へようこそ！
いよいよ本日発売されると同時に、
わが邪教の館もオープンするのじゃ。
仲魔が増えたらいつでも来るがよい。
では、のちほどゲーム内でお目にかかろう。
邪教の館・主
価格 ¥9,800
12メガ
株式会社アトラス
〒162 東京都新宿区津久戸町3-12
©西谷史/シップス ©ATLUS/遊企画

真・女神転生

世紀末攻略の書

PART 1 新宿完全攻略



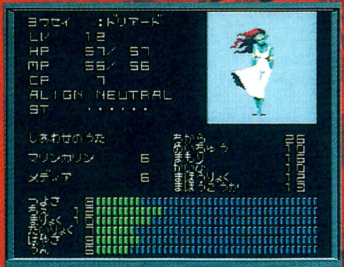
ポイントをすべて押さえた新宿完全攻略。ダンジョンマップ、イベントの数々も漏らすことなく掲載。

PART 2 全アイテム・魔法リスト



新宿までのシナリオで登場する、すべての武器、防具、魔法をその効果もまじえて紹介。冒険のお供に最適。

PART 3 悪魔大全



どこよりも詳しいすべての悪魔データを完全掲載。そしてファミ通特製の悪魔合体表もあるぞ。

スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	アトラス　発売中　9800円	12メガ

PART1:

ナゾと魔物で満ちた魔界都市・新宿を完全攻略



『真・女神転生』の徹底攻略もいよいよ3回目。今回は新宿地下街から、序盤のクライマックスである新宿大破壊までを徹底的に追っていくぞ。また、おなじみの武器、防具、アイテムリストに加え、すべての魔法を網羅した全魔法リストも掲載しているので役立ててほしい。そして最大の目玉は邪教の館での悪魔合体に利用できる、悪魔合体表だ。これで悪魔合体の法則(2身合体)がばっちり理解できるようになっている。もちろん新宿地区の悪魔たちも紹介しているので、よく読むようにね。

右に掲載しているマップが新宿の全体マップだ。実際に移動してみれば、これまでの冒険の舞台だった吉祥寺の街とはくらべものにならないほど広い、ということがわかるだろう。秘密研究所を脱出した主人公たちの最初の行き先が地下街だ。当面はこの地下街を中心に物語が進展していくので、この地下街のマップ(右ページに掲載)は頭にたたき込んでおくように。ただしこの地下街にも超強力な悪魔がゴロゴロしているので、油断は禁物だぞ。

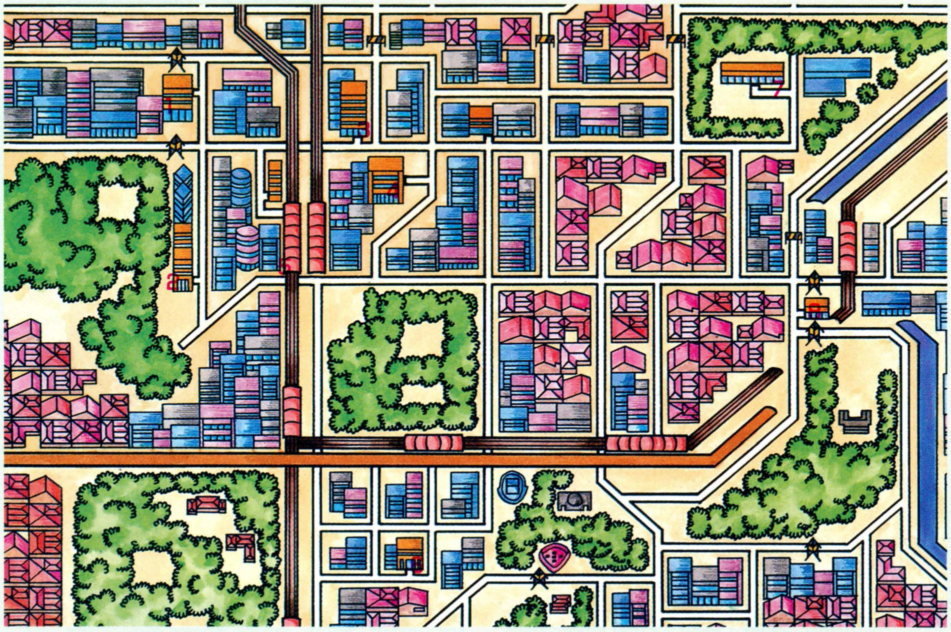
またマップをよく見ると、新宿中央公園、代々木公園、神宮球場、国立競技場、新宿御苑など、主人公たちが立ち入ることのできない場所が無数にある。これらの立ち入り不能の場所は、物語にどう関係してくるのだろうか?

では、新宿地下街に突入だ!



⬅吉祥寺とはひと味違う悪魔たちが待っている。はっきりいってレベルが高いぞ。

新宿全体マップ

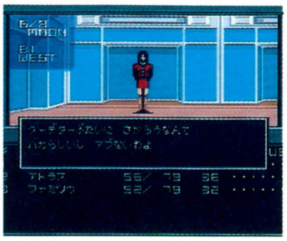


1. オザワのかくれ家
2. 都庁・公開処刑場
3. スタジオアルタ
4. 新宿地下街入り口
5. 新宿駅
6. 秘密研究所
7. 市谷駐屯地
8. 六本木への地下通路

1 地下街で情報を集めるのだ

この場所は地下街というだけあってかなり広い。ここの人々からは、ゴトウという謎の人物、ある少女を捜しているオザワという男の話、アメリカ政府の軍事介入など、かなり大切な情報がたっぷりと手に入るのだ。行行不明の少女も名前のせいでどうやらオザワに追われているようなのだが……。

ディスコで話を聞く



⬆ディスコには人がいっぱい。つまり情報もいっぱいだ。世紀末でもみんな踊り狂ってるのだろうか?

アメリカ政府の介入か?



⬆なんとアメリカ政府が今回の悪魔騒動に介入している? やつらの目的はいったいなんなのだろう。

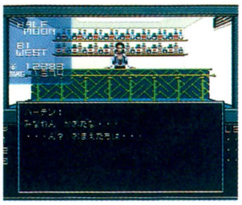
レジスタンス組織とは?



⬆少女を捜しているオザワは、カオスヒーローをいじめていたあのオザワなのだろうか? う～ん、複雑だぜ。

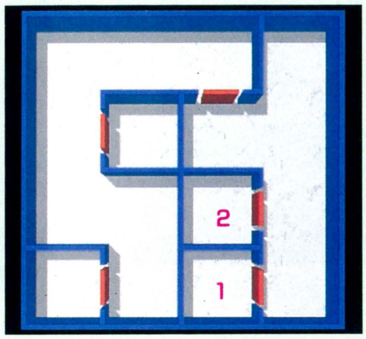
2 レジスタンスバーを発見せよ。

行行不明の少女とレジスタンスリーダーとは、どうやら同姓同名のようだ。少女の行行を探るためにも、まずはレジスタンスたちと接触しよう。この地下街のあるバーでマッチを入手すると、地下街のどこかにあるレジスタンスのアジトに入れるようになるぞ。

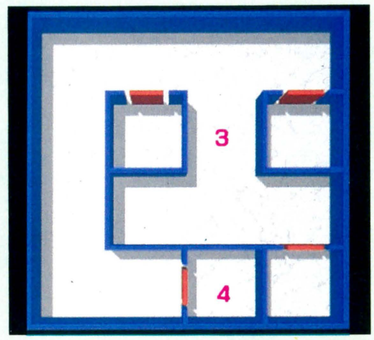


←ここがレジスタンスたちのたまり場になっているのだ。やっと見つけたぞ。

新宿ビル&地下街全体マップ



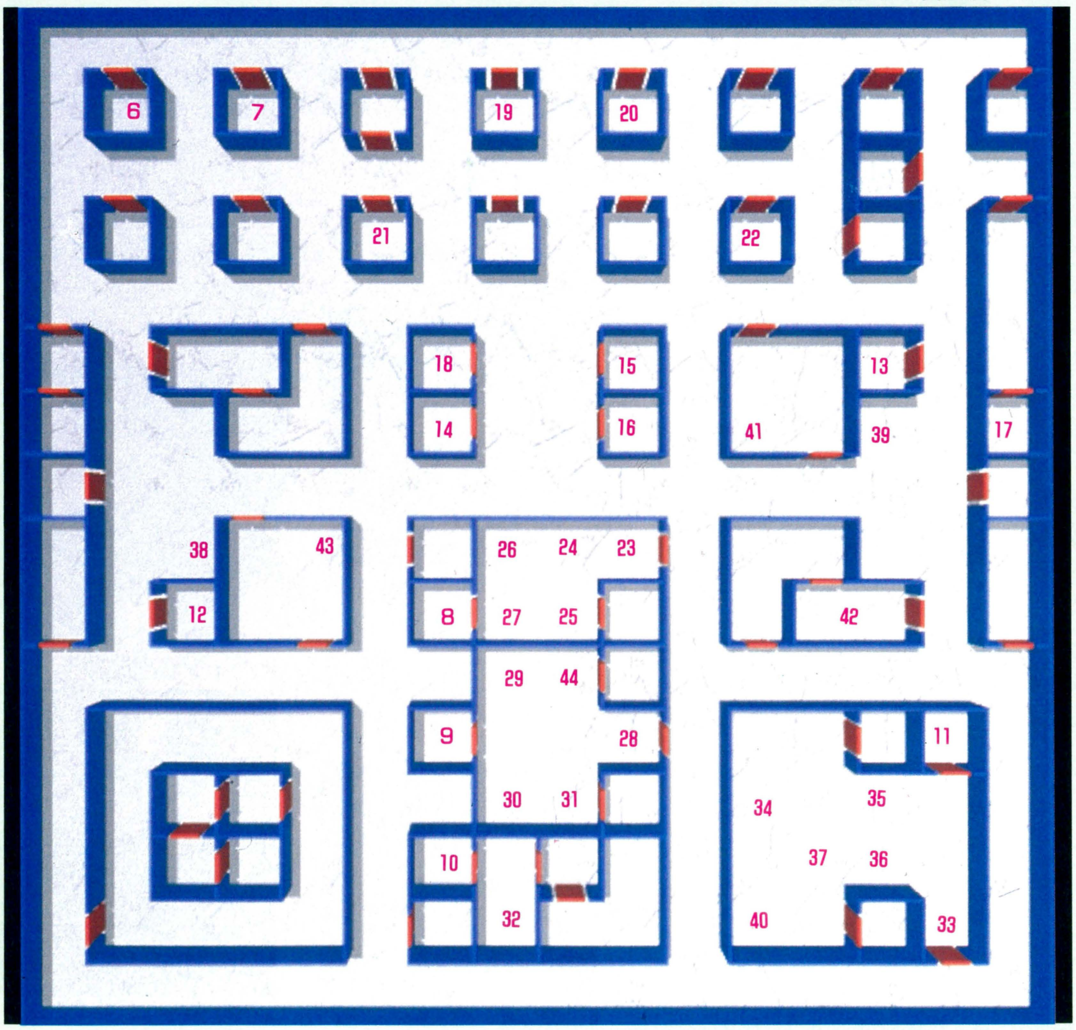
新宿ビル1F



新宿ビル2F

1. 上ぼり階段
2. 下だり階段(地下鉄へ)
3. やくざ
4. 下だり階段
5. やくざ事務所
6. 邪教の館
7. 回復道場
8. バーカウンター1
9. バーカウンター2
10. バーカウンター3
11. ディスコカウンター
12. ガイア神殿
13. メシア教会
14. ナイフショップ
15. ドラッグストア
16. サバイバルショップ
17. 通信ターミナル
18. 受付自衛官
19. メッセンジャー1
20. メッセンジャー2
21. メッセンジャー3
22. メッセンジャー4
23. バー入り口
24. 客1
25. 客2
26. 客3
27. 客4
28. バー入り口
29. 客5
30. 客6
31. 客7
32. ゆりこ
33. 黒服
34. 客8
35. 客9
36. 客10
37. 客11
38. メッセンジャー5
39. メッセンジャー6
40. 客12
41. メッセンジャー7
42. メッセンジャー8
43. メッセンジャー9
44. 客13

新宿地下街全体マップ



これさえあれば迷わないぞ!

3 レジスタンスアジトでリーダー(ヒロイン)と対面

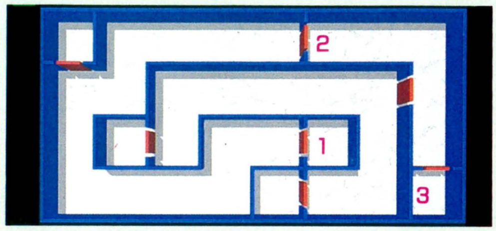
新宿地下街の南側にあるレジスタンスバーでマッチを入手したら、地下街の地下2階(場所は秘密)にあるレジスタンスのアジトへと向かおう。このレジスタンス組織のリーダーが第2の夢に登場したヒロインだったのだ。つまりロウヒーローの彼女はヒロインと間違えられて、事件に巻き込まれてしまったということか？

夢のヒロイン



⬆ついにヒロインと逢った。夢のなかよりずっといい女だぜ！

レジスタンスアジトマップ



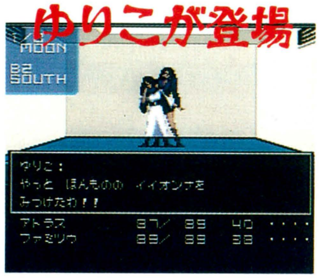
1. 地下1階への階段
2. レジスタンスアジト入り口
3. ヒロインの部屋

4 ヒロインの失踪

ヒロインと主人公たちが話していると、突如、謎の女ゆりこがあらわれて、ヒロインを連れさってしまう。これまで夢のなか、吉祥寺アーケード街、エコービルなど、何度も主人公たちの前に姿を見せていた彼女がここでついに行動を起こすのだ。序盤では主人公の味方とも思える言動を取っていただけに、このとつぜんの登場は大ショックのはず……。

だが、ここで地下街のウワサを思い出してほしい。ヒロインを狙っているのはゴトウに操られた不良少年オザワだったはず……。ゆりこはオザワ一味の者だったのだろうか。それともまったく別の組織の人間なのか？　謎はますます深まるばかりだ……。

ゆりこが登場



⬆ゆりこが登場。通算すると5回目の登場だ。彼女の目的は？

ヒロインをさらう！



⬆ヒロインがさらわれた！　ゆりこは主人公たちの敵だったのだろうか？

5 ヒロイン処刑直前

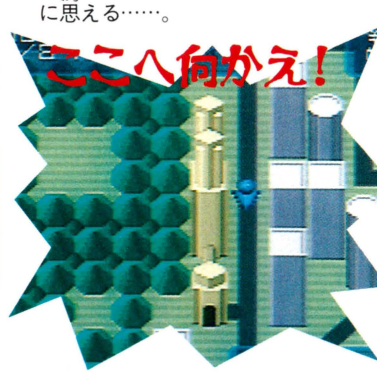
せっかく巡り逢ったヒロインをゆりこにさらわれてしまった主人公たち。ここは新たな情報を得るために、あらためて地下街の人の話を聞くようにしよう。レジスタンスアジトを訪れるまえに行ったバーにもう1回行くと、ヒロインが新宿都庁前で処刑されてしまう、という話を聞くことができる。

都庁と言えば、いままで入り口を封鎖され入ることができなかった場所。ここがなんと処刑場だったのだ……。ということはゆりこは国に雇われた人間ということになるのだろうか？　たしかにレジスタンスは危険分子だが、悪魔出現という異常事態をむかえているのに、日本政府は相変わらず意味のないことに力を注いでいるように思える……。



⬆ヒロインが処刑されてしまうというウワサが……。都庁へ急げ！

ここへ向かえ！



6 ヒロインを救出せよ

新宿の地下街で最高の武器と防具を揃え、最強の仲間たちを作ったら、ヒロイン救出のために、公開処刑場である新宿都庁に向かうことにしよう。

新宿都庁といえば、世界でも屈指の巨大なツインタワー。この評判を信じこんで突入すると、拍子抜けするほど狭い3Dダンジョンが待っている。じつは今回の処刑の為に、都庁内の中庭に通じる通路のみ通行可能になっているのだ。つまり都庁攻略はまだまだ先におあずけってことだね。

とりあえずは火あぶり寸前のヒロインを助けだし、このビルからはなれるようにしよう。ゆりこの正体は依然不明のままだ……。

間に合うのか？



⬆けっこう狭い3Dダンジョン。すぐに処刑場にたどりついてしまう。早くヒロインを助けよう。

ヒロイン救出成功！



⬆ヒロインを救出。ゆりこの野望はここでひとまず挫折した。しかし、ゆりこの正体は？　まさか悪魔？

7 カオスヒーロー、ロウヒーローとの別れ

ヒロイン救出に成功したら、追っ手(もちろん正体は不明)をかわすために、主人公たちとヒロインはふた手に別れて都庁をあとにする。ヒロインと落ち合う場所はこれまでに何回も行った、新宿地下街の南方に位置するレジスタンスバーだ。ここに戻ってくると、さらに新しく重要な情報を入手することができる。

まずは主人公の隣人でもあり、ロウヒーローの恋人でもある女子高生の情報だ。彼女はヒロインと同じ名前のため、間違ってゴトウの一味に捕らえられ、市ヶ谷にある自衛隊の駐屯地に監禁されているらしい。この話を聞いて、吉祥寺の病院から行動を共にしてきたロウヒーローが彼女を救出するために、ひとりで旅立ってしまうのだ。正義感にあふれた彼なので、これは当然の行動といえよう。

また、ゴトウの部下としてヒロイン狩りをしていたオザワの話を聞いたカオスヒーローも、かつての復讐を果たすために主人公の元を去ってしまう。カオスヒーローは以前、吉祥寺のアーケード街でオザワたちに壮絶なリンチを受けた。その復讐の時が訪れたというわけだ……。

これで主人公は大事な仲間をふたりとも同時に失ってしまったことになる。これからのつらい冒険のことを考えると、彼らふたりの抜けた穴は大きすぎるが、悲しんでいてもしょうがないぞ。

ここで気がつくのはロウとカオスの決定的な本質の違い。ロウヒーローは他人のために、自分の身を投げ出し危険に向かっていった。それに対してカオスヒーローは自分自身の野望のためだけに、主人公のもとを離れてしまった。このふたりの性格の違いが今後どのように主人公に関係してくるのだろうか？　ふたりが再び手を取り合って、主人公と共に悪魔と戦う日は訪れるのだろうか？　そしてゴトウとは何者なのか？

バーの話で……



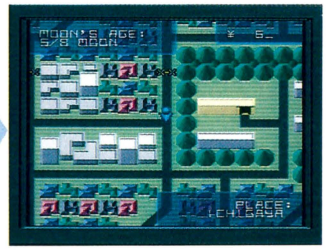
⬆ここでふたつの重要な話が聞ける。このあとあることが起こるぞ。

ロウヒーローが去る



⬆なんとロウヒーローがパーティーから外れた。恋人を助けるというのだが……。

市ヶ谷駐屯地へ


⬆行き先はここ。どうやってひとりで侵入するつもりなんだろう。

カオスヒーローも去る



⬆カオスヒーローも去ってしまう。こいつは自分勝手だったからなあ……。

オザワのアジトへ……



⬆オザワをどんな目にあわせるつもりなのだろうか？　ヤバすぎるぜ。

8 ついにヒロインが仲間になる

大切なふたりの仲間を失った主人公のもとに都庁から救出したヒロインが戻ってきた。彼女がすんなりと仲間になってくれたので、主人公はひとりではなくなった。

いなくなったふたりの穴を完全に埋めるわけにはいかないけど、この少女はかなり高度な魔法を使いこなし、剣を持たせてもなかなかの戦闘力を発揮する。さすが、女だてらにレジスタンスリーダーを務めていただけのことはある。

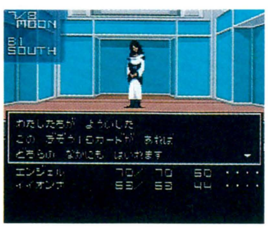
彼女の偽造IDカードでアメリカ大使館と駐屯地に侵入できるぞ。

ヒロインが新たな仲間に！



⬅ヒロインが仲間になる。新パートナーの誕生だ。

偽造IDカード入手



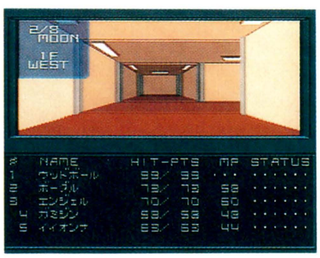
➡偽IDカードを入手。さすがレジスタンスだ。

9 カオスヒーローはどこへ……？

ヒロインとの新パーティーを結成したら、まずは高層ビル街の北にあるオザワのアジトに向かってみよう。ここで死闘がくり広げられたかと思いきや、意外にもここはもぬけのカラ。不良のオザワも彼を追ってここに来たはずのカオスヒーローもいないのだ。

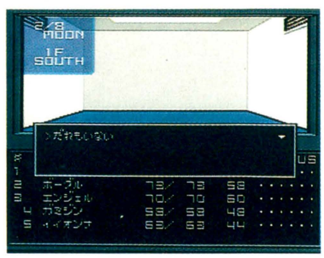
このアジトで何か重大なことが起こったような気がするぞ。

狭いアジトのなか……



⬆ここがオザワのアジト。狭くてヘボくて、いかにもアジトって感じ。

みんなどこへ行ったんだ？



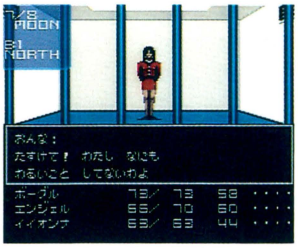
⬆しかしだれもいない。カオスヒーローの身に何が起こったんだ？

10 市ヶ谷駐屯地の少女たちを救え。

ゴトウによって集められた少女たちが監禁されている駐屯地。ヒロインとともにここに侵入しても、先に来ているはずのロウヒーローはいない。もちろん彼女の姿もない。ここはロウヒーローが彼女の救出に成功したと考えたほうがよさそうだ。

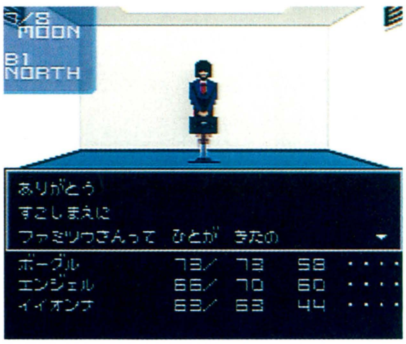
また、ここでついにあのゴトウと対面することになる。ゴトウは自分の考えを主人公たちに告げ、ゴトウの意志に従うかどうか考える時間を与えると言った。とりあえず、大使館にもいってみよう。

とらわれた少女たち



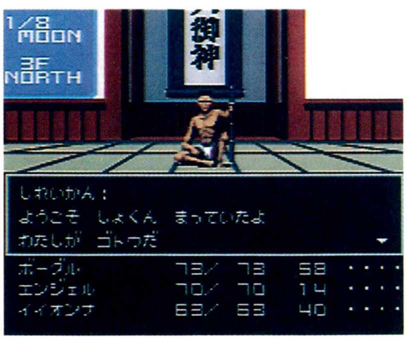
➡こんなにかわいい少女たちを監禁するなんて……。許せないぜ！

ロウヒーローは？

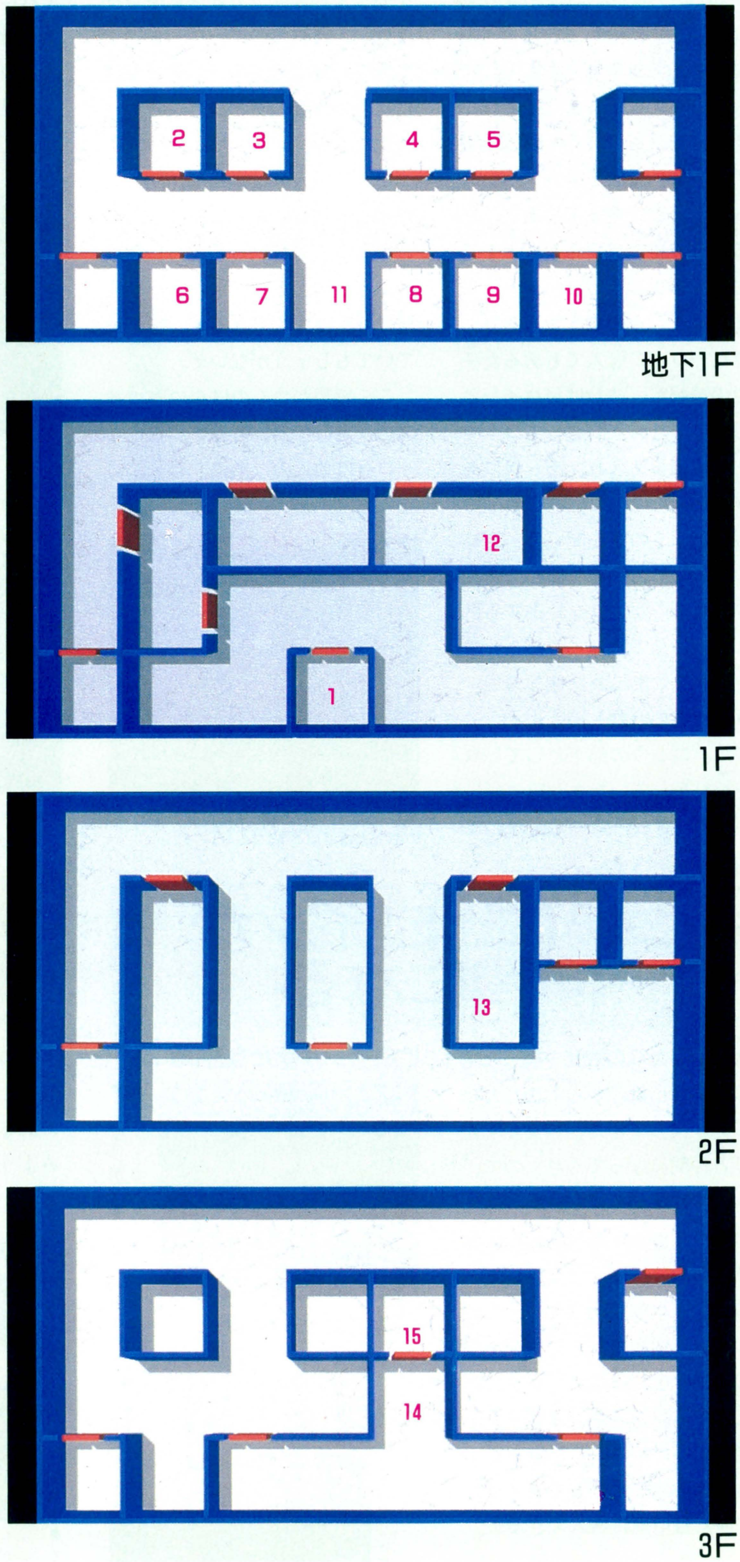


➡ロウヒーローたちの情報も聞ける。無事でいてくれることを祈って、頑張るしかないだろう。またきっと会えるからね……。

ゴトウとの対面……



➡こいつがゴトウだ。超極悪人かと思ったら、意外と話せる男だった。だが、油断はできないぞ。ここはひとまず退散しよう。



市ヶ谷駐屯地 全体マップ

1. 駐屯地入り口
2. 捕らわれの少女1
3. 捕らわれの少女2
4. 捕らわれの少女3
5. からの牢屋1
6. からの牢屋2
7. からの牢屋3
8. からの牢屋4
9. からの牢屋5
10. 宝箱
11. 兵士1
12. 兵士2
13. 兵士3
14. ゴトウの部屋
15. ゴトウの部屋入り口

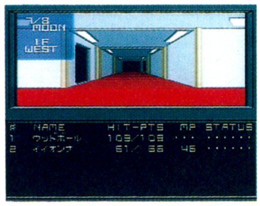
11 アメリカ大使館で待つものは……

ゴトウの話を聞いたあとは四ツ谷にあるアメリカ大使館に向かおう。今回の悪魔騒動で混乱する日本に対し、とくに目立ったアクションを起こしていなかったアメリカ。しかし、新宿地下街のウワサ話では、アメリカが何かを企んでいるようなふしもあるぞ。ここはひとつ、そいつを確認するためにもヒロインとふたりで大使館に乗り込もう。

いままでは門前払いを食っていた主人公だが、今回はヒロインの持つ偽のIDカードのおかげで、すんなりと侵入することができた。

大使館のなかには3Dダンジョンになっているが、それほど複雑な構造ではないので、オートマッピングを作動させれば楽勝だろう。

ただし、この大使館ではこれまででもっとも大切なイベントが待っているので仲間の悪魔をできる限り強力なものにしておくようにしよう。ふたりのヒーローがいなくなった分、パーティーの戦力は確実にダウンしているはずだからね。さあ、つぎはナゾの役人、トールマンと面会だぞ……。



ここで陰謀が?

⬆戦後ずっと日本と密接な関係にあった超大国アメリカ。今回の事件を無視しているはずはないのだが……。



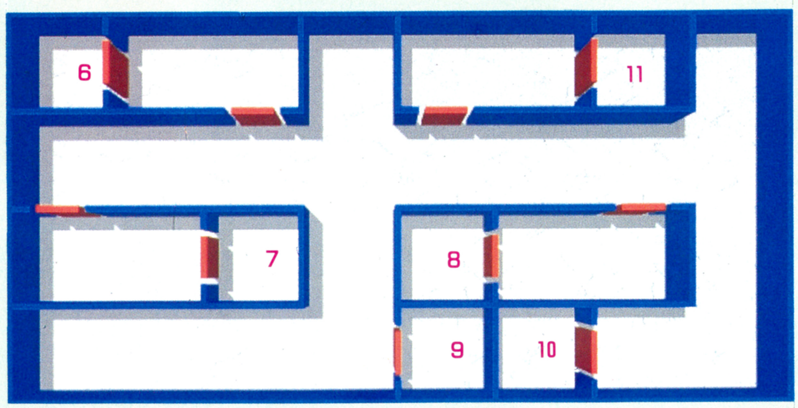
⬆大使館の最上階、最深部にドンと構えている立派な身なりの男。こいつがトールマン大使だ。はたしてどんな人なのだろう。トールマンという名前がちょっと気になるなぁ。

アメリカ大使館全体マップ



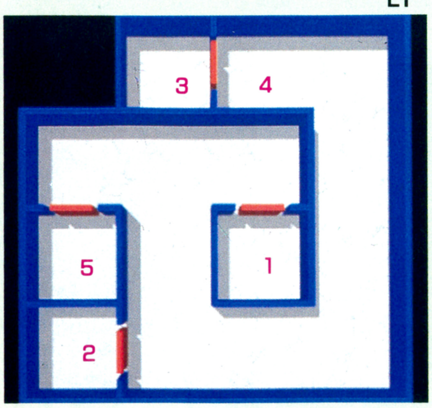
地下1F

1. 宝箱
2. 下だり階段
3. アメリカ大使
4. 大使の部屋の入り口
5. 宝箱
6. 宝箱
7. 宝箱
8. 宝箱
9. 上ぼり階段
10. 下だり階段
11. 宝箱
12. 上ぼり階段
13. 足止め
14. 大使館出入り口



1F

2F



トールマンの話とは

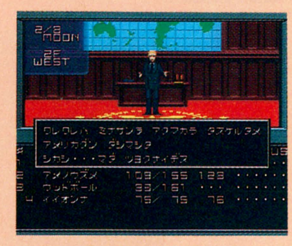
12 この先に運命の分かれ道が待っている

分かれ道はいくつかある

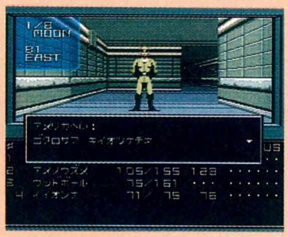
アメリカ大使館では、トールマンの口からアメリカ軍進駐の理由が語られる。そして、主人公たちはトールマンにゴトウの野望を阻止してほしいと依頼されるのだ。この依頼を受けるか受けないかはプレーヤーの自由だぞ。でも、ここで選んだ選択が主人公たちの今後の運命に大きく関わってくるかもしれないので、慎重に選ぼう。そしてその結果がどうなるかは自分の目で確かめてほしい。

トールマンの頼みをきいた場合

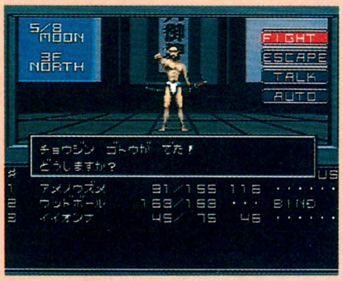
トールマンの頼みをきいた場合は、ゴトウを倒すまでストーリーが進展しない。ゴトウのいる市ヶ谷へ行き、真正面から対決することになるぞ。ゴトウの強さはハンパじゃないので、十分にレベルを上げてから行くようにしよう。とくにヒロインはまだ力不足なので、装備も買い換えてあげるようにしよう。



⬆トールマンは、主人公たちでなければゴトウを倒せないと言う。



⬆引き受けると、見張りの兵隊の態度も友好的に変わるぞ。



⬆市ヶ谷でゴトウと戦闘！　戦う悪魔たちも最初から強いやつばかり。心してかかれ。

ゴトウと戦闘！

トール神出現　さらに選択をせまられる

ゴトウを倒し、アメリカ大使館に戻った主人公たちは、トールマンの真の姿を知ることになる。トールマンの正体はトール神。神の立場からゴトウを粛正するためにやってきたのだ。そして、主人公たちはここでもうひとつの選択を迫られることに。



⬅突然変身するトールマン。その考えかたは神のものだ。

神への忠誠を誓う

トール神は、主人公たちにさらに神への忠誠を誓うよう要求してくる。ここで、トール神の言うとおりの要求に従えば、無用の流血は避けられるのかもしれない。しかし……。



⬅神への忠誠を促すトール神。どうするかは自由。

神への忠誠を誓わないと……

トール神の要求に従わず、神への忠誠を拒んだ場合は、怒りに燃えるトール神との戦闘になる。トール神の力は絶大で、ゴトウに勝るとも劣らない攻撃力を持っている。このパターンを選ぼうとする場合は、ゴトウと戦ったかと、いちど体力と魔力の回復をしておいたほうがいい。ムリをして戦っても勝目はまったくないぞ。

トール神と戦闘！



⬅怒り狂ったトール神はむちゃくちゃ強い。体力と魔力を回復させてから挑んだほうがいいぞ。



⬆大苦戦の末、トール神を何とか打ち倒した……。しかし、トール神は倒れながらもまだ何か切り札を持っているようだ。それはいったい!?

トールマンの頼みを断わるとトール神と戦闘に

ゴトウの言うことのほうが正しいと思った場合は、トールマンの頼みを断わることになる。しかし、この場合は、いきなりその場で変身したトール神との戦闘に突入することになるのだ。これはかなりきついものがあるので、しっかり体力と魔力を回復させてから行くことをおすすめするぞ。



⬆トールマンは突然トール神に変身する。正体を現わしたのだ。まともに戦って勝てるのか!?

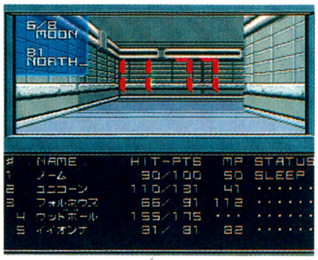


⬆仲間がたくさんいても、かなりきついトール神との戦闘。回復系の仲間を連れて行け。

そして・・・・

13 大破壊！　新宿に核ミサイルが!!

新宿大破壊。いずれのパターンを選んだにしろ、最終的には核ミサイルが落下して新宿一帯は壊滅することになる。ミサイル落下のカウントダウンを目の当たりにしながらどうすることもできない主人公たち。しかし、ここでヒロインがある決断をする。そして、光の渦に巻き込まれたふたりは離ればなれとなる。その生死もわからないままに……。



⬆カウントダウンはもう止まらない。必死で通路を駆け抜ける主人公たち。はたして逃げられるのか!?

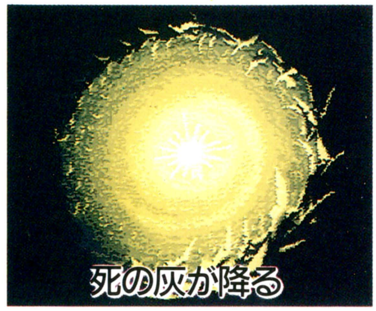
落下まで時間がない

ヒロインとの別れが！



⬆そして、ヒロインはひとり別れを告げる。夢のなかで彼女が言っていた、いちどは別れる定めとはこのことなのか。

⬇核ミサイル落下！　新宿の街は一瞬で壊滅してしまう。はたして、主人公とその仲間たちの生死は……。



14 そして……金剛神界へ……

金剛神界とははたして!?

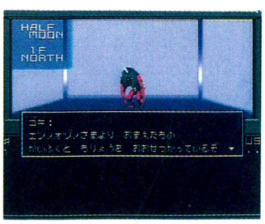
展開は突然変わり、主人公は見知らぬ場所で目を覚ます。ここは金剛神界。つまり主人公は魔界に来てしまったのだ。この世界でもさまざまな試練が主人公を待ち受けている。しかし悲観することはない。ここでかつての仲間たちに再会することができるのだ。



⬅役の小角。彼がどうすればいいかを教えてくれる。

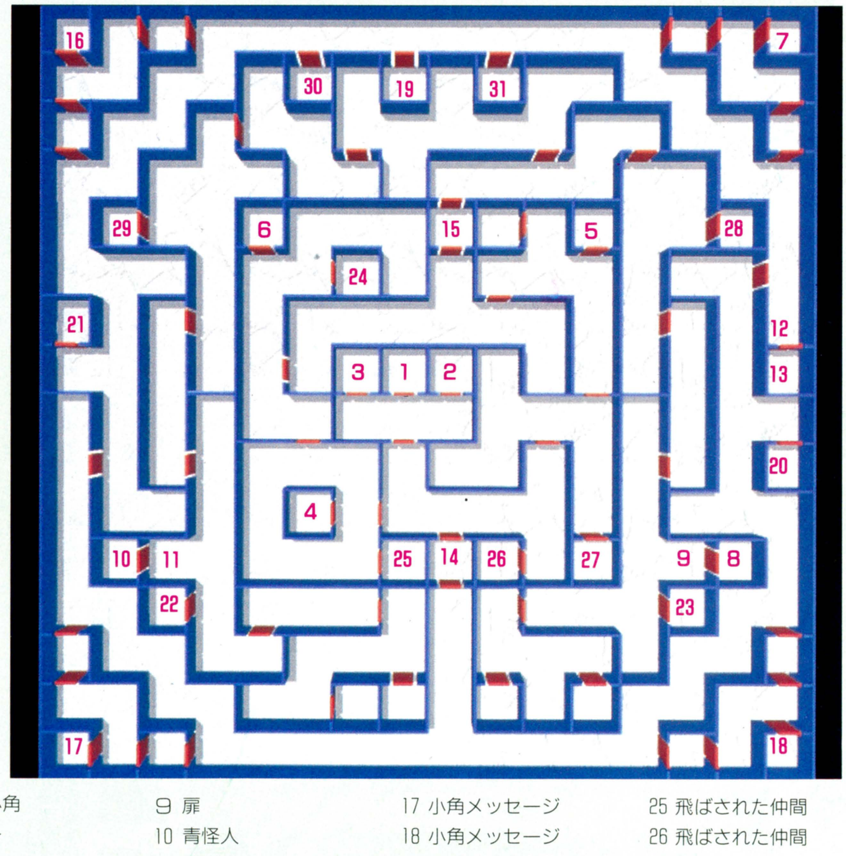


➡こいつはゼンキ。セーブをしてくれるのだ。



⬅こいつはゴキ。体力と魔力を回復してくれる。

金剛神界完全マップ



1 役の小角
2 ゼンキ
3 ゴキ
4 邪教の宿
5 ロウヒーロー
6 カオスヒーロー
7 ソーマの泉
8 赤怪人
9 扉
10 青怪人
11 扉
12 戦闘
13 金剛神界出口
14 第一の扉
15 第二の扉
16 小角メッセージ
17 小角メッセージ
18 小角メッセージ
19 幽体メッセージ
20 幽体メッセージ
21 幽体メッセージ
22 幽体メッセージ
23 幽体メッセージ
24 飛ばされた仲間
25 飛ばされた仲間
26 飛ばされた仲間
27 飛ばされた仲間
28 飛ばされた仲間
29 飛ばされた仲間
30 飛ばされた仲間
31 飛ばされた仲間

PART2

武器・防具リスト

ここで紹介するのは、今回攻略している新宿までの武器、防具が中心だ。品数はあまりないが、どれもこれも序盤の冒険に欠かせないものばかり。仲間を増やすのもいいけれど、武器、防具を買うお金もしっかり稼いでおこう。でないと、あとで相当苦労することになるぞ。



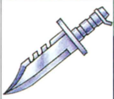
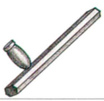
図	剣	使用性別	特徴
	アタックナイフ	男・女	格闘用の小型ナイフだが、攻撃力はあまりないのだ。吉祥寺の街でも購入できる。けっこう安い。5000円。
	マチェット	男	ブッシュなどで、障害物をなぎ払う蛮刀。なぜこんなものが新宿で売られているかは疑問。6500円。
	トンファー	男	本来は韓国の武道に用いる武器。アメリカの警察では、警棒として使用している。7000円。
	スパイクロッド	男	棍棒やバットに釘などを無数に打ちつけたもの。ほとんどケンカの道具。しかし非常に攻撃力が高い。7800円。

図	銃	使用性別	特徴
	ニューナンブ	男・女	38口径リボルバー。日本の警察の正式銃。男女ともに扱えるのがうれしい。軽めの銃だ。12000円。
	ベレッタ92F	男・女	米軍が正式採用している大型自動拳銃。これも男女兼用。敵がおとすことも多いのだ。18000円。
	MP5マシンガン	男	世界各国の軍隊や警察で使用されているサブマシンガン。複数の敵を攻撃できるぞ。25000円。
	M16ライフル	男	米軍採用のアサルトライフル。かなり大型のライフル。これも複数の敵を攻撃できる。

図	弾　　丸	使用性別	特徴
	通常弾	男・女	ごく一般的な、鉛弾頭の弾丸。戦闘後に敵がおとしていくことも多いぞ。拾って使え。1500円。
	ショットシェル	男・女	微小の弾を放出する散弾。貴重なので、ザコ相手に使うのはもったいないかも。4000円。

図	弾　　丸	使用性別	特徴
	毒針弾	男・女	弾頭に強力な毒針が仕込んであり、命中したものを毒殺する。あまりたくさん入手できないのが残念。
	神経弾	男・女	弾頭に神経をマヒさせる毒針が仕込んであり、命中したものを拘束する。獣人などに有効だ。

図	ヘ　ッ　ド	使用性別	特徴
	フルヘルム	男	オートバイ用のフルフェイスヘルメット。防御力はそこそこだが、視界が狭くなるのが欠点。7000円。
	フリッツヘルム	男	米軍の放出品の軍用ヘルメット。数が少ないだけあって、なかなか手に入らないぞ。
	メタルクラウン	女	硬鋼金属使用の王冠。女性専用。防御力もかなり高いので、早めに入手したい。

図	ボ　デ　ィ　ー	使用性別	特徴
	ケブラーベスト	男	ケブラー繊維を使用した防弾チョッキ。最初のうちはこれで耐えよう。お金がたまったら即買い替えだ。7800円。
	ファイアーガード	男	火炎攻撃の耐久性に優れたアーマー。新宿の街ではかなり重宝するアーマー。
	サンダーガード	男	帯電撃用で、絶縁性に優れたアーマー。防御力の高いアーマー。早く入手したいが、なかなかむずかしい。

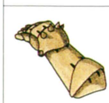
図	ハ　ン　ド	使用性別	特徴
	リベットナックル	男	皮革製の丈夫な手袋に鋲をうえこんだ攻撃用手袋。防御力はあまり高いほうではない。9000円。
	カイザーナックル	男	拳を痛めずに攻撃力を高めるケンカの必需品。昔はメリケンサックと呼ばれていたもの。
	ガントレット	女	拳から肘までを防護する金属製の手袋。騎士の鎧の一部。防御力がかなり高い。これも早めに入手しよう。

図	レ　ッ　グ	使用性別	特徴
	レザーブーツ	男	革製のブーツ。皮だけあって、防御力も低め。さっさと買い替えてしまおう。1800円。
	コンバットブーツ	男	米軍の放出品。戦闘用の編み上げ靴。けっこう値段の高いブーツ。防御力もそこそこ。18000円。
	ライダーブーツ	男	オフロードレース用の膝あてのついたブーツ。新宿で入手できるブーツのなかでは最高の防御力をもっている。20000円。

魔法リスト

ここに紹介した魔法は、冒険中に使用するものをほとんどすべて網羅している。効果別に分けてあるので、戦闘中はもとより、移動中なども大いに役に立つはずだ。ただし、主人公は魔法をいっさい覚えないので、仲間たちのデータとして活用すると良いだろう。



攻撃魔法

名前	MP	効果
アギ	5	火炎魔法。炎を呼び出し、敵1体を焼きつくす。
アギラオ	12	アギよりも攻撃力が高い。
マハラギ	8	火炎魔法。炎を呼び出し、敵全体を焼きつくす。
マハラギオン	14	火炎魔法では最強。
ブフ	3	凍結魔法。吹雪を呼び出し、敵1体を凍結する。
ブフーラ	8	ブフよりも攻撃力が高い。
マハーブフ	6	凍結魔法。吹雪を呼び出し、敵全体を凍結します。
マハブフーラ	14	凍結魔法では最強。
ジオ	5	電撃魔法。雷を呼び出し、敵1体を電撃攻撃。
ジオンガ	9	ジオよりも攻撃力が高い。
マハジオ	8	電撃魔法。雷を呼び出し、敵全体を電撃攻撃。
マハジオンガ	17	電撃魔法では最強。
ザン	4	衝撃魔法。衝撃波を呼び出し、敵1体をはね飛ばす。
ザンマ	9	ザンよりも攻撃力が高い。
マハザン	7	衝撃魔法。衝撃派を呼び出し、複数の敵をはね飛ばす。
マハザンマ	15	衝撃魔法では最強。
テンタラフー	6	神経系に障害を起こし、ダメージとパニックを与える。
リムドーラ	8	ザンの魔法をさらに強化したもの。
ハンマ	8	ゾンビなど不死の敵を1体消滅する。
マハンマ	12	ゾンビなど不死の敵を複数消滅する。
ムド	3	呪殺。1体の敵に致死の呪いをかける。
ムドオン	9	呪殺。複数の敵に致死の呪いをかける。

攻撃補助魔法

名前	MP	効果
ドルミナー	4	敵を昏睡状態に陥いれる。
シバブー	4	敵を金縛りにする。
プリンパ	3	敵を混乱(PANIC)状態に陥いれる。
ハピルマ	3	敵を至福(HAPPY)状態に陥いれる。
マリンカリン	6	敵を魅了状態に(CHARM)陥いれる。
マカジャマ	3	敵の魔法を封じる。
マカトランダ	2	敵のMPを吸収する。
タルンダ	2	敵の攻撃力を低下させる。
ラクンダ	2	敵の防御力を低下させる。
スクンダ	2	敵の工撃精度(命中力)を低下させる。

回復魔法

名前	MP	効果
ディア	2	仲間ひとりのHPを回復する。
ディアラマ	4	ディアよりも効果が高い。
ディアラハン	10	さらに高い効果がある。
メディア	6	仲間全員のHPを回復する。
メディアラハン	14	さらに高い効果がある。
パトラ	2	味方ひとりの毒・麻卑・石化以外の状態を治癒する。
ペンパトラ	4	味方全員の毒・麻卑・石化以外の状態を治癒する。
ポズムディ	4	毒(POISON)にかかった仲間を解毒する。
パララディ	6	麻卑(PALAYZ)にかかった仲間を治癒する。
ペトラディ	10	石化(STONE)にかかった仲間を治癒する。
リカーム	12	瀕死(DYING)の味方を甦らせ、HP8分の1回復。
サマリカーム。	24	瀕死・死亡(DEAD)の味方を甦らせ、HP全回復。
リカームドラ	8	自分の身を犠牲にして味方全部のHP・MP全回復。
マカトラン	10	自分のMPを10ポイント味方に与える。

補助魔法

名前	MP	効果
マッパー	2	3Dダンジョンで自分の周囲の地形を表示する。
トラエスト	6	3Dダンジョンから脱出し侵入地点へ戻る。
トラポート	6	最終セーブ地点へワープする。
トラフーリ	2	戦闘から必ず脱出できる。
エストマ	6	自分より低レベルの敵の出現を抑える。
サバトマ	8	仲間を一体召還する。

防御魔法

名前	MP	効果
タルカジャ	4	味方の攻撃力を向上する。
ラクカジャ	4	味方の防御力を向上する。
スクカジャ	4	味方の攻撃精度(命中力)を向上させる。
マカカジャ	4	味方の魔法防御力を向上させる。
テトラジャ	6	エナジードレインほか、敵の特殊攻撃を防ぐ。
マカトラジャ	6	敵の魔法を反射する。
テトラカーン	6	敵の魔法を反射する。

すべての魔法を使いこなし、冒険を有利に進めよう

PART3

悪魔大全

❶悪魔の種族と属性の関係を知っておけば恐いものなし!!
❷ついにファミ通初公開！　これが話題の悪魔2身合体表だ!!
❸吉祥寺から新宿周辺までに出現する悪魔たちのデータ表だ!!

もうこれで新宿まではこわくないぞ！

❶ 悪魔の種族と属性を知れ！

悪魔は全部で36種類だ！

『真・女神転生』に登場する悪魔は、全部で36種類の種族にわかれている。そして、それぞれの種族には近親種というものがあり、近親種でわけると全部で13に分類することができるのだ。近親種の分類は、悪魔合体と深い関係がある。どの種族どうしが近親種にあたるのかを知っておけば、合体させるときの目安になる。下に近親種の分類表を載せておいたので、種族どうしの関係をしっかりと把握すべし。

悪魔は、交渉によって仲間にできる種族、交渉で仲間にすることはできないが、悪魔合体で作り出して召喚できる種族、仲間には絶対にならない種族の3つにわけることもできる。仲間にできるかできないかは、種族と属性によって決定されているのだ。悪魔の種族と属性を知り、どの種族の悪魔が仲間になるのかを知っていれば、交渉するときに無駄な努力をすることもなくなるぞ。



⬆女神ラクシュミ。回復魔法を使いこなし、攻撃力も高いのだ。姿も美しい。



⬅かなり強そうな悪魔だ。名前から察するに、天魔という種族のなかでも最強の悪魔のうちのひとりなのだろう。はやく仲間にしたいね。

悪魔の種族分類表

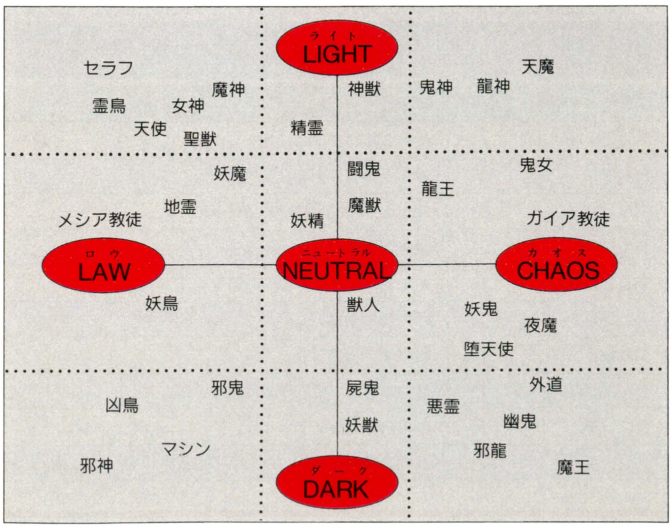
族	種族
神族	神族に属するのは、魔神と女神だ。このふたつの種族は、36種類の悪魔たちのなかでも最上位の強さを誇っているぞ。
鬼神族	鬼神族には、天魔、鬼神、鬼女、邪神が属している。レベルによっては、神族をも上回る強さを持つ。邪神は仲間にできない。
魔族	魔族は、悪魔たちの世界における神族の反体勢力であり、魔王、妖魔、夜魔、妖精が属する。魔王は交渉しても仲間にできない。
飛天	天界の住人で神の代行者、それが飛天だ。天使、堕天使、セラフのいずれも強力なヤツらが属する。防御、回復系の魔法が得意だ。
龍族	もともとは神の一族だった龍族は、攻撃力のすさまじさが特徴だ。龍神、龍王、邪龍のうち、邪龍は交渉しても仲間にならないぞ。
鳥族	鳥族に属する霊鳥、妖鳥、凶鳥の特徴は、動きのす速さだ。仲間にすれば、先制攻撃が多くなるぞ。凶鳥は仲間になってくれない。
獣族	動物の姿を持った悪魔が多い獣族。魔獣ケルベロスも獣族だ。ほかに、神獣、聖獣、妖獣がいる。高い攻撃力とす速さが特徴だ。
鬼族	鬼族に属するのは、鬼神になれなかった鬼たちだ。闘鬼、妖鬼、邪鬼、そしてなぜか地霊が属している。邪鬼は仲間にできない。
精霊	精霊には、悪魔合体の際に他の種族の悪魔をランクアップさせる力があるぞ。ただし、精霊は合体でしか作れないのだ。
邪霊	成仏できずに現世をさまよう邪悪な霊たち。幽鬼、悪霊、屍鬼が属する。もし仲間にしたければ、悪魔合体で作るしかないぞ。
外道	本来進むべき道をはずれた者を称して外道という。やくざなども人の道をはずれているので外道だ。交渉しても仲間にはならない。
人	ここに属する悪魔たちは、魂を奪われて人間らしい心を失ってしまった者たちである。獣人だけは仲間にすることができる。
マシン	マシン、すなわち機械である。ゆえに、いちど受けた命令には絶対服従する。話しかけたとしても、答えてくることはないぞ。

種族と属性について

下の図のように、悪魔には、ロウ、ニュートラル、カオスという基本属性のほかにライト、ダークという属性がある。ロウが神、カオスが悪魔を表わし、ライトが善、ダークが悪を表わしているのだ。



⬅凶鳥などの属性はロウ・ダークということになる。



② ついに大公開！これが悪魔合体表だ!!

悪魔を合体させる際に注意しなければならないのは、同種族での合体と、精霊と他の種族との合体だ。同種族合体の場合は、精霊になるか合体できないかのどちらかになる。精霊と他の種族とを合体させる場合は、精霊と合体させた種族の、1レベルか2レベル上の悪魔になるのだ。また、近親種どうしを合体させた場合は、ダークサイドの悪魔、つまり仲間にできない悪魔(外道や幽鬼など)になる。この合体表さえあれば、自分の好きな悪魔をドンドン作れるぞ。

合体の法則について

ここで、2身合体の基本的な法則について説明するぞ。

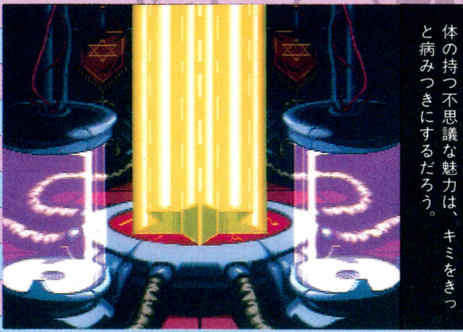
(1体目の悪魔のレベル＋2体目の悪魔のレベル)÷2＋2＝合体でできる悪魔のレベルなのである。レベル5の悪魔とレベル7の悪魔を合体させた場合は、

(5＋7)÷2＋2＝8

で、レベル8の悪魔が誕生するってわけ。ただし、近親種以外の悪魔で合体した場合に限られるぞ。

	魔神	女神	天魔	鬼神	鬼女	妖魔	夜魔	妖精	セラフ	天使	堕天使	龍神	龍王	霊鳥	妖鳥	神獣	聖獣	魔獣	闘鬼	妖鬼	地霊	獣人
魔神	×	▲	×	×	女神	女神	妖魔	夜魔	×	女神	天魔	天魔	鬼神	天使	堕天使	龍神	龍王	神獣	鬼神	闘鬼	妖鬼	魔獣
女神		×	×	×	妖精	天魔	地霊	妖魔	×	堕天使	天魔	鬼女	龍神	天使	堕天使	龍神	龍王	神獣	鬼女	闘鬼	妖鬼	龍王
天魔			×	▲	▲	女神	堕天使	妖魔	×	外道	妖魔	鬼神	龍神	天使	堕天使	龍神	龍王	神獣	鬼神	闘鬼	妖鬼	邪龍
鬼神				×	▲	鬼女	堕天使	鬼女	天魔	鬼女	夜魔	天魔	龍神	龍王	鬼女	龍神	龍王	神獣	龍神	龍王	闘鬼	神獣
鬼女					※	夜魔	堕天使	夜魔	女神	女神	闘鬼	鬼神	女神	妖鬼	妖魔	鬼神	龍王	神獣	龍王	闘鬼	妖鬼	邪龍
妖魔						※	▲	▲	魔神	堕天使	夜魔	鬼女	霊鳥	龍王	堕天使	獣人	邪龍	妖鬼	鬼女	闘鬼	妖鬼	魔獣
夜魔							※	▲	魔神	堕天使	妖魔	龍王	邪龍	凶鳥	凶鳥	魔獣	獣人	妖獣	鬼女	邪鬼	悪霊	幽鬼
妖精								※	天使	女神	天使	神獣	聖獣	天使	堕天使	龍王	魔獣	聖獣	鬼女	妖魔	妖鬼	妖鬼
セラフ									×	▲	▲	天魔	龍神	女神	霊鳥	龍神	神獣	聖獣	妖魔	妖魔	妖精	妖鬼
天使										※	▲	天魔	聖獣	女神	霊鳥	龍神	神獣	聖獣	妖魔	妖魔	妖精	妖鬼
堕天使											※	邪龍	鬼女	妖魔	夜魔	妖魔	魔獣	獣人	鬼女	幽鬼	邪鬼	妖獣
龍神												×	▲	天魔	鬼神	龍王	龍王	龍王	鬼神	闘鬼	邪龍	天魔
龍王													※	龍神	鬼女	霊鳥	神獣	聖獣	鬼神	闘鬼	妖鬼	魔獣
霊鳥														※	▲	龍神	神獣	聖獣	神獣	夜魔	妖獣	魔獣
妖鳥															※	霊鳥	霊鳥	妖鬼	鬼女	堕天使	凶鳥	妖鬼
神獣																※	▲	▲	鬼神	龍王	龍王	龍王
聖獣																	※	▲	神獣	魔獣	魔獣	妖獣
魔獣																		※	獣人	闘鬼	聖獣	聖獣
闘鬼																			※	▲	▲	鬼神
妖鬼																				※	▲	妖魔
地霊																					※	妖精
獣人																						×

表中の記号について
×…合体できない
※…精霊になる
▲…ダークサイドの悪魔になる



◆いよいよ邪教の館で合体だ。悪魔合体の持つ不思議な魅力は、キミをきっと病みつきにするだろう。

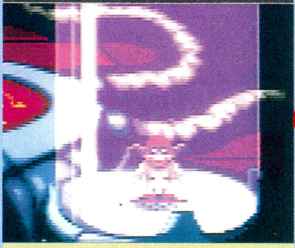
悪魔合体の例だ

では、具体的な悪魔合体の一例をお目にかけることにしよう。まず1体目はレベル4の地霊ノッカー。そして2体目はレベル5の獣人ワードッグだ。上で説明した法則に当てはめて計算してみよう。

(4＋5)÷2＋2＝6.5

端数があるときは切り捨て。すると、6.5は6となる。さらに合体表をみると、地霊と獣人の合体では妖精になるので、ノッカーとワードッグを合体させると、レベル6の妖精ゴブリンが誕生するのだ。

地霊　ノッカー



◆地霊のなかではもっともレベルが低いノッカー。かわいいヤツだった。残念ながら、お別れだ。

＋

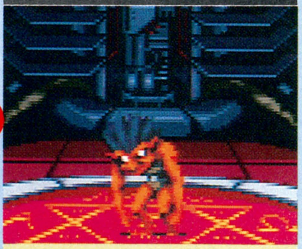
獣人　ワードッグ



◆獣人ワードッグ。パーティーの前衛としてよく働いてくれた。キミのことはけっして忘れないぜ。

＝

妖精　ゴブリン

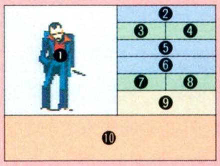


◆カジャ系の魔法の使い手、ゴブリン。なかなかシブくて頼もしい面構えだ。今後ともよろしくな。

③ 新宿周辺までの悪魔を総ざらい!!

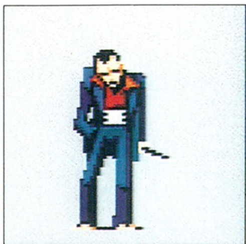
さあて、最後はお待ちかねの悪魔データ表のページだ。前回までの復習も兼ねて、吉祥寺から新宿周辺にかけて出現する悪魔たちを大紹介するぞ。過去2回の攻略で取りあげた悪魔も、今回新たに名を連ねた悪魔も、まとめてドーンと41体を揃えてみたのだ。

今回の表でも、悪魔たちが使うことのできる特殊攻撃や魔法を載せておいたので、戦闘のときや仲間にするときの参考にしてくれ。



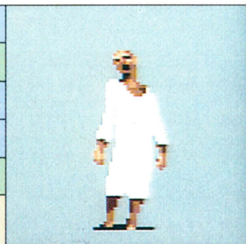
悪魔データ表の正しい見かた

❶悪魔の姿　❷悪魔の名称　❸レベル
❹悪魔の種族　❺基本の属性　❻属性
❼HPの値　❽MPがある悪魔の場合はその値
❾戦闘中に使うことのできる特殊攻撃または魔法
❿悪魔の容姿の特徴や出現場所、特殊攻撃や魔法の効果などについての簡単な説明文



ちんぴら	
Lv.1	外道
CHAOS	
DARK	
HP：18	MP：—
特殊攻撃はなし	

吉祥寺、新宿の地上に現われるザコ。特殊攻撃も魔法も使えず、はっきりいってゲーム中に登場する悪魔のなかでもっとも弱いヤツである。仲間にはならない。



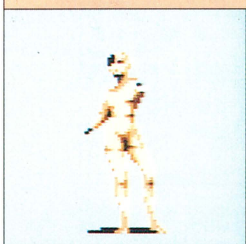
ゾンビ	
Lv.1	屍鬼
NEUTRAL	
DARK	
HP：31	MP：6
毒かみつき	

吉祥寺のアーケード街などに出現する、映画などでおなじみの生きた死体。毒を持った歯でかみついてくることもある。序盤で毒を受けるとツライので注意だ。



ピクシー	
Lv.2	妖精
NEUTRAL	
NEUTRAL	
HP：15	MP：16
ハピルマ　ジオンガ ディア	

小さくてかわいい妖精。吉祥寺全域に出現する。おそらく、いちばん最初に仲間にする悪魔かも。回復魔法ディアが使えるし、悪魔合体の材料としても価値があるぞ。



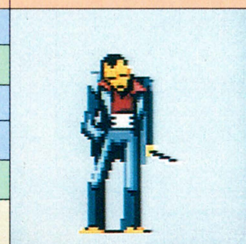
クグツ	
Lv.2	マシン
LAW	
DARK	
HP：13	MP：8
ブリンパ	

無気質な感じが妙にコワイ悪魔。HPが少ないのに防御力がかなり高く　戦闘が長びくことも。1～3体で、吉祥寺アー　ド街によく出現する。仲間にはならない。



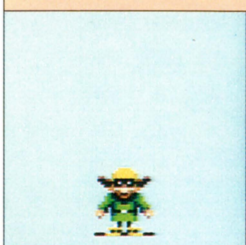
レディーゾンビ	
Lv.2	屍鬼
NEUTRAL	
DARK	
HP：32	MP：9
マヒひっかき	

女性のゾンビ。マヒの毒を仕込んだ爪でひっかいてきたりする。どうやら裸らしいが、相手がゾンビじゃあ……。倒したあとに、武器を落としていくこともあるぞ。



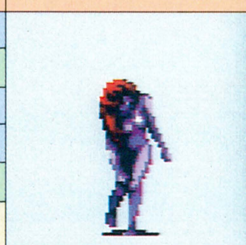
やくざ	
Lv.2	外道
CHAOS	
DARK	
HP：20	MP：—
特殊攻撃はなし	

ドスを片手に睨みをきかせている。特殊攻撃もなく、仲間にもならないぞ。防御力がわりと高いが、レベルアップしてしまえば敵ではない。見かけ倒しなのだ。



ブラウニー	
Lv.2	地霊
LAW	
NEUTRAL	
HP：18	MP：20
ハッピーステップ	

交渉中、ナマイキなセリフをポンポンはくぞ。ハッピーステップは、ピョコピョコ跳び跳ねて相手を幸せな気分にしてしまうヘンな技。悪魔合体の材料としてもグー。



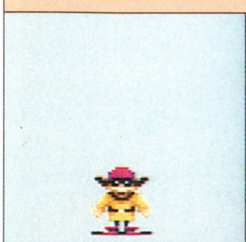
オバタリオン	
Lv.3	屍鬼
NEUTRAL	
DARK	
HP：46	MP：10
毒ひっかき	

吉祥寺アーケード街やエコービル内によく出現するゾンビ系の悪魔。倒すと武器を落としていくこともあるが、爪の毒が厄介。仲間にはならないので話しかけてもムダ。



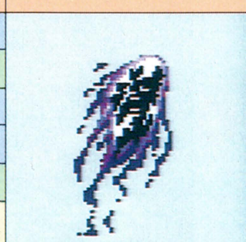
ゴースト	
Lv.4	悪霊
CHAOS	
DARK	
HP：23	MP：9
ブリンパ	

いわゆる幽霊なのだ。恨めしそうな視線をこちらに向けている。悪霊には銃での攻撃が通用しないので、剣だけで戦わなければならないぞ。すばやい動きにも要注意。



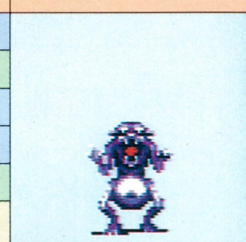
ノッカー	
Lv.4	地霊
LAW	
NEUTRAL	
HP：28	MP：25
ザン　シバブー タルカジャ	

ブラウニーと同族で、すこし格が上の悪魔。3種類の魔法が使えるので魔法攻撃要員として重宝するが、それ以上に悪魔合体の材料にもってこいだ。



モウリョウ	
Lv.4	外道
CHAOS	
DARK	
HP：22	MP：9
ザン タルンダ	

とらえどころのないボンヤリとした姿が不気味である。通常攻撃ではさほどのダメージを受けないが、ザンの魔法はなかなか強力だ。集団で出現すると手強いかも。



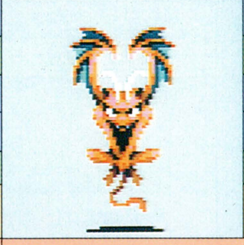
ガキ	
Lv.5	幽鬼
CHAOS	
DARK	
HP：25	MP：—
ひっかき かみつき	

ゲーム中、いちばん最初に遭遇する悪魔だ。吉祥寺アーケード街、病院などに単体で現われることが多い。いくら話しかけても仲間にはならないぞ。



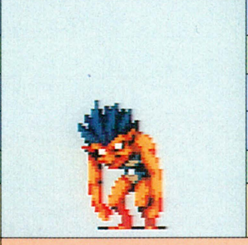
ワードッグ	
Lv.5	獣人
NEUTRAL	
NEUTRAL	
HP：30	MP：22
かみつき　ラクカジャ　ディアラマ	

獣人という種族は、早さ、体力の数値が高く肉弾戦に向いている。加えて、このワードッグは回復魔法ディアラマが使えるのだ。仲間にすれば序盤戦は心強いぞ。



グレムリン	
Lv.5	邪鬼
LAW	
DARK	
HP：20	MP：14
ひっかき　ジオ	

いたずらが大好きな悪魔。3～5体で出現し、電撃魔法ジオを唱えたり、鋭い爪でひっかいたりする。仲間にならないので、ためらうことなく倒してしまえ。



ゴブリン	
Lv.6	妖精
NEUTRAL	
NEUTRAL	
HP：36	MP：39
タルカジャ　スクカジャ　マカカジャ	

攻撃力、防御力ともに高く、カジャ系の3つの魔法を使いこなす。早めに仲間にするか悪魔合体で作っておけば、エコービル攻略などにおおいに役立ってくれるぞ。



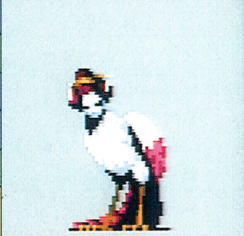
コボルト	
Lv.6	地霊
LAW	
NEUTRAL	
HP：40	MP：24
ラクカジャ　スクカジャ　パトラ	

狼のような外見にふさわしく、動きがす速い。また、治癒魔法パトラが使えるのも頼もしい。エコービル攻略のために、パーティーに加えておきたい悪魔である。



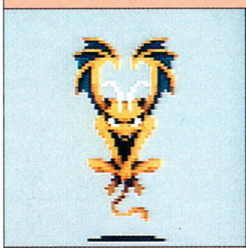
ゾンビコップ	
Lv.6	屍鬼
NEUTRAL	
DARK	
HP：39	MP：8
毒ひっかき	

警官の死体に乗り移った悪魔。新宿の地上に出現する。ピストルでの攻撃が多いが、たまに毒の爪でひっかいてくることもあって、うっかり気が抜けないぞ。



おしち	
Lv.7	幽鬼
CHAOS	
DARK	
HP：39	MP：29
プリンパ　アギラオ	

名前も顔も和風な感じの悪魔だ。す速い攻撃はなかなかキビシイ。さらに、強力な火炎魔法アギラオも唱えてくるぞ。話しかけても残念ながら仲間にはなってくれない。



インプ	
Lv.7	夜魔
CHAOS	
NEUTRAL	
HP：22	MP：40
スクンダ　ザンマ　ドルミナー	

いたずら好きの小悪魔だ。ＨＰが低くてＭＰが高い典型的な魔法攻撃型。知恵が高いので、交渉で仲間にするには苦労させられるかも。衝撃魔法ザンマは魅力だ。



ボディコニアン	
Lv.7	屍鬼
NEUTRAL	
DARK	
HP：53	MP：10
マヒひっかき　マヒかみつき	

とても色っぽい悪魔なのだが、見事な脚に見とれている場合ではない。ひっかかれ、かみつかれてマヒし、悲惨な目にあうぞ。新宿に出現することが多い。



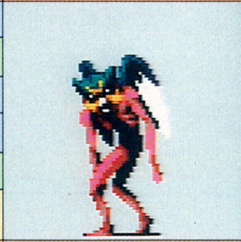
ハーピー	
Lv.7	妖鳥
LAW	
NEUTRAL	
HP：29	MP：49
ひっかき　ハピルマ　ドルミナー	

全体的に、鳥の姿をした悪魔は動きがす速い。このハーピーもそうだ。魔法で動きを封じておいて、鋭い爪で攻撃してくるぞ。ＨＰが低いのがせめてもの救い。



ジャックフロスト	
Lv.8	妖精
NEUTRAL	
NEUTRAL	
HP：41	MP：43
ブフ　ブフーラ　マハーブフ	

ピエロのような雪だるま。愛嬌のある外見に似合わず、ブフ系の凍結魔法を3つも使える。仲間に加えておけば絶対に損はしないはずだ。新宿地下に出現するぞ。



アンドラス	
Lv.8	堕天使
CHAOS	
NEUTRAL	
HP：41	MP：36
アギ　プリンパ　ハピルマ	

奇怪な姿をしているのは天界を追放されたためだろうか。能力的にはバランスがとれており、攻守いずれにおいてもきっと並以上の働きをみせてくれるはずだ。



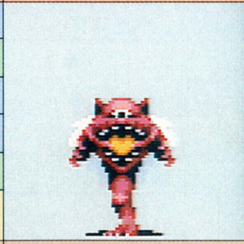
フケイ	
Lv.8	凶鳥
LAW	
DARK	
HP：19	MP：26
パニックボイス　ザン　プリンパ	

体は鳥だが顔は中国の軍師のように見える。レベルのわりにＨＰ、ＭＰは低いが、聞いた者を恐怖のどん底におとしいれるパニックボイスには注意が必要だろう。



サンキ	
Lv.8	魔獣
NEUTRAL	
NEUTRAL	
HP：48	MP：12
ザン　タルカジャ　トラフーリ	

魔獣としてはもっともレベルが低いが、それでもその強さはあなどれないものがある。戦闘から確実に逃げられるトラフーリの魔法が使えるのも頼もしいね。



ドンコウ	
Lv.8	邪鬼
LAW	
DARK	
HP：26	MP：11
パニックボイス　水の壁　スクカジャ	

ひとつ目に一本足という奇妙な姿の悪魔。特殊攻撃の水の壁は、敵の攻撃を防いで身を守ることができるというもの。残念ながら仲間にはなってくれないのだ。



ジャックランタン	
Lv.9	妖精
NEUTRAL	
NEUTRAL	
HP：45	MP：46
アギ　アギラオ　マハラギ	

ハロウィンのときに飾るカボチャのような悪魔だ。新宿の地下街によく出現するぞ。わりと仲間になりやすいので、パーティーのメンバーに加えてあげよう。

シェイド



Lv.9	悪霊
CHAOS	
DARK	
HP：40	MP：13
デスタッチ　シバブー　ブリンパ	

ゴーストよりもレベルの高い悪霊だ。デスタッチという特殊攻撃は、触れた者の体から一瞬にして体力を奪いとり、自分のＨＰに加えてしまうという恐怖の攻撃なのだ。

ゾンビアーミー



Lv.10	屍鬼
NEUTRAL	
DARK	
HP：57	MP：12
特殊攻撃はなし	

名前からもわかるとおり、兵士の死体に悪魔が乗り移っているのだ。手にしているのはM-16。集団で出現することも多く、戦闘では手を焼かされることになるだろう。

アズミ



Lv.10	妖鬼
CHAOS	
NEUTRAL	
HP：51	MP：28
水の壁　ジオ　メディア	

強力な悪魔が多い妖鬼。特筆すべきは攻撃力の高さだ。このアズミもレベルのわりに高い攻撃力を誇っており、パーティーの前衛向き。合体で作るのもわりと簡単だ。

オーク



Lv.11	邪鬼
LAW	
DARK	
HP：42	MP：16
ディア	

太った体に醜い顔。力も強く、攻撃力が高いぞ。しかし、回復魔法が使えたりするのは、意外な感じ。仲間にしたいところだが、なってくれないのだ。ちょっと残念。

ガミジン



Lv.12	堕天使
CHAOS	
NEUTRAL	
HP：58	MP：48
マカジャマ　ザン　ムド	

馬のような美しい姿を持つ悪魔。堕天使だけに、通常攻撃も魔法攻撃もキチンとこなしてくれる。パーティーの総合的な強さをあげるのにきっと役立つぞ。

カーシー



Lv.12	魔獣
NEUTRAL	
NEUTRAL	
HP：63	MP：41
かみつき　ドルミナー　トラエスト	

犬のようにかわいい姿の悪魔だ。ダンジョンから脱出できるトラエストの魔法は大きな魅力。ぜひとも仲間にしたい。新宿の地下で出現するので、チャンスを逃すな。

ドリアード



Lv.12	妖精
NEUTRAL	
NEUTRAL	
HP：57	MP：56
幸せの歌　マリンカリン　メディア	

樹木の妖精。美しい少女の姿が見る者に安らぎを与える。本来はおとなしい性質なので、案外たやすく仲間にできるはず。全員のＨＰを回復できるメディアが使えるぞ。

スライム



Lv.13	外道
CHAOS	
DARK	
HP：52	MP：13
デスタッチ	

ゼリーのような不定型の体を持つ悪魔。防御力がずばぬけて高く、攻撃してもダメージをあまり受けない。加えて、デスタッチでこちらの体力を奪おうとしてくるぞ。

ボーグル



Lv.13	妖鬼
CHAOS	
NEUTRAL	
HP：73	MP：58
ディア　ジオンガ　ペンパトラ	

やせた体からは想像もつかないような高い攻撃力で、敵に切りかかっていく。さらに魔法も回復、攻撃の両方が使えるぞ。コイツを味方にしない手はないよね。

エンジェル



Lv.14	天使
LAW	
LIGHT	
HP：70	MP：60
メディア　ハンマ　ペンパトラ	

美しい羽と美貌をもつ天使。神の力を借りているのか、攻撃力はすさまじいものがある。合体させてさらに強力な悪魔を作るのにも役に立ってくれるだろう。

スパルトイ



Lv.14	闘鬼
NEUTRAL	
NEUTRAL	
HP：53	MP：14
会心　スクカジャ　タルカジャ	

闘鬼とは読んで字のごとく闘う鬼のこと。敵に回せば、その体力と攻撃力の高さに恐怖することになるだろう。特殊攻撃の会心を使えば、向かうところ敵なしだ。

レムルース



Lv.14	悪霊
CHAOS	
DARK	
HP：34	MP：14
ザン　スクンダ　マカジャマ	

宙に浮かぶ不気味なドクロは、死の化身かもしれない。しかし、レムルースは見かけほど強くはない。マカジャマで魔法を封じようとしてくる点だけ気をつけよう。

特攻隊



Lv.15	ガイア教徒
CHAOS	
NEUTRAL	
HP：75	MP：—
特殊攻撃はなし	

ガイア教の教えを盲目的に信じ、異教徒に対して強烈な敵意を燃やすガイア教徒のなかでも、とくに過激なのが特攻隊だ。特殊攻撃がないかわりに攻撃力がすごいぞ。

ベイコク



Lv.25	幽鬼
CHAOS	
DARK	
HP：103	MP：38
ブフーラ　シバブー　ムド	

新宿周辺に出現する悪魔たちのなかでも最強クラスの悪魔。しっかりレベルを上げておかないと、パーティー全滅の危険すらあるぞ。仲間にできないのが非常に残念だ。

まだまだ未知の悪魔たちがキミを待っているぞ!!



RUSHING BEAT 乱
ラッシング・ビートRUN
複製都市
12メガ 格闘アクションゲーム ™

ノートンとビルドの大活躍から3年。彼らは新たにジムを開くが、仲間達が謎の失踪を遂げる。ところが彼らを追ううちに、恐ろしい敵が現れた！キャラクターが5人に増えて、技もバツグンにパワーアップ。まったく新しいファイティングゲームの始まりだ！

12月下旬発売予定 定価9,600円(税別) スーパーファミコン用ソフト



Royal Conquest™
ロイヤルコンクエスト

中世の城はミステリアス。君はどんな攻撃プランをつくれるか!!

なんとも神秘的な中世の古城。奥の奥に陣取るキングをめがけ、次々と仕掛けるプランニング・シミュレーションゲーム。いかに戦うかは、プラン次第だ！どんなキャラクターでどんな武器を使うか？それは君の腕の見せ所。立体音響で臨場感あふれるサラウンド・システム採用。

スーパーファミコンマウス対応



シミュレーションゲーム

11月下旬発売予定 定価8,500円(税別) スーパーファミコン用ソフト

RAMPART
ランパート（対戦型）

本日発売 定価4,000円(税込)
戦闘シミュレーションゲーム ゲームボーイ用ソフト

ファンタズム PHANTASM™

11月6日発売 定価3,900円(税込)
幽霊アクションゲーム ゲームボーイ用ソフト

DIRTY RACING™
ダーティ・レーシング

1月発売予定 定価3,900円(税込)
バトルレーシングゲーム ゲームボーイ用ソフト

妖精物語 ROD-LAND™
ロッド・ランド

12月上旬発売予定 定価6,500円(税別)
面クリアクションゲーム ファミコン用ソフト

スタッフ募集中！
遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです！
ジャレコでは、ただ今、スタッフを募集しています。

【職種】1 ゲームサウンドクリエイター　2 ゲームソフトプログラマー
3 ゲームデザイナー　4 グラフィックデザイナー
【給与】当社規定により優遇　【休日】完全週休２日制
【応募】電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。
担当　人事課 TEL.03(3708)4815

株式会社ジャレコ
ジャレコテレホンサービス
東京03(3708)4871／大阪06(385)0801

●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表)　●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)　●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)

NEC

今、あのDUOで特別限定版ソフト「天外魔境ZIRIA」がもらえる。

先着30,000名様にもれなくプレゼント。
期間：平成4年10月20日～12月31日。

買わなきゃ。

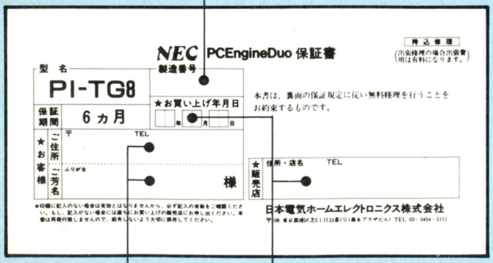


©1989, 1992 HUDSON SOFT ©1989, 1992 RED

こうすれば、もらえる!

☞キャンペーン期間中に、PCエンジン デュオを買う。☞デュオについている保証書をコピーして、郵便番号・住所・氏名・電話番号を記入する。☞記入したら、郵送手数料の郵便切手380円分と一緒に送る。
送り先：〒163-91 東京都新宿郵便局私書箱27号
PCエンジンDUOキャンペーン事務局
（先着30,000名を外れた方へは、郵便切手380円分を返送いたします。）

※この番号で管理します。



※日付（キャンペーン期間中のもの）と店名印が明記されたものに限ります。

※郵便番号・住所・氏名を必ず明記してください。

※お問い合わせ先：DUOキャンペーン事務局03(3485)0047

時代は、とっくにCDだ。ゲームやるなら、CD-ROM。

PC Engine DUO CD・ROM² 100万台突破!! 記念セール



CD-ROMは NEC

PC Engine DUO 好評発売中!

NECホームエレクトロニクス


SXCD-2001 ©浦沢直樹 小学館・読売テレビ・キティ©1992 小学館プロダクション©1992 HUDSON SOFT©1992 SOFIX
DIGITAL COMIC
第1弾
YAWARA!
SUPER CD·ROM² SYSTEM
HE system PC Engine
両対応ソフト
日本中を沸かせた天才柔道少女 猪熊柔の感動のストーリー「YAWARA!」
デジタルコミックの決定版として遂に登場!!
巴投げのキレから、必ずや日本柔道界の
次代を背負って立つ逸材であると
本紙記者は見た!!
あなたは松田になりきって柔と恋におちる!
柔の表情もバラエティ豊か!
物語は、「パンチラ少女ひったくり犯を巴投げ」シーンから始まる!
絶賛発売中
標準小売価格6,900円(税別)
SOFIX CORPORATION
株式会社 ソフィックス 〒150 東京都渋谷区東1-32-14 代官山MORIビル5F TEL(03)3400-9443
ソフィックスでは、ゲームディレクター、グラフィックデザイナーを募集しています。ゲームの大好きな方なら誰でも大歓迎。下記まで御連絡下さい。
株式会社 ソフィックス 人事部 ☎(03)3400-9497

発売までまてない
待望の新作 **緊急速報**





スーパーファミコン用ソフト
'93年1月発売予定　予価9,700円（税別）

12メガ バッテリーバックアップ付

これが デュアルオーブ ～聖霊珠伝説～ だ!!

■壮大な世界観

PRGは物語にあり。ドラマティックな展開は感動に満ち、意外な結末はあなたの身を震わせずにはおかない。

「デュアルオーブ」は愛と勇気と冒険いっぱいの、壮大なドリームストーリー。ひとつひとつのエピソードのすべてが名場面、名セリフの宝庫。

壮麗なグラフィックは、迫力のサウンドともにスーパーファミコンならではの、すばらしい出来上がりになりました。

ストーリーの序盤はおなじみの中世世界。剣と魔法の支配するファンタジックゾーン。本編では、さらにいままでのRPGとは一線を画する、近代産業革命的舞台が待ち受けています。そこには、まったく異質のモンスターや武器、さまざまな機械が存在し、プレイヤーを異世界「デュアルオーブワールド」での新たな冒険へといざなうのです。

●進化したロールプレイングゲーム、それが「デュアルオーブ」

■超親切機能満載

●複雑な操作を除去し、RPGが初めての人でも簡単操作で、デュアルオーブの壮大な世界を体験できます。

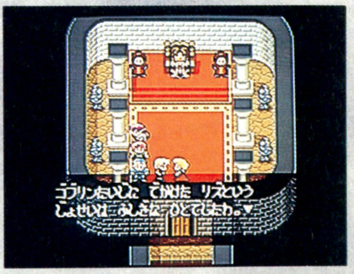
◎一目で解る「アイコン」によるコマンド表示。
◎片手で操作可能な、イージーコントロールシステム搭載。
◎魔法、武器、道具など、名前、効果を表示。説明書いらず！
◎移動が簡単な、オート移動システム搭載。
◎戦闘画面では、オートバトル機能も使えます。
◎ゲームの進行が解りやすい、「あらすじシステム」機能。

■大迫力、臨場感満点のアニメーション

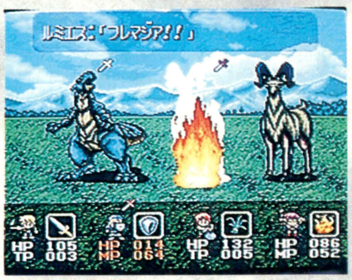
◎武器、魔法ごとの、大迫力のアニメ処理。
◎自分のキャラの状況も一目で解る、アニメ処理。
◎使う武器ごとに変わる、自分のキャラのアニメーション。
◎アニメ、キャラクターは、めちゃ！カワイイ～明るい雰囲気。

■一撃必殺のアタック!!

◎レベルで、覚える必殺ワザではなく、イベントによって強力な必殺ワザを使えるようになります。



▶ゴブリン退治に出発



▶必殺ワザ炸裂!!



▶お店で冒険の準備OK！
さぁ～出発だ!!

スクープ

壮大な超大作冒険物語

皇龍ディグバディノンは、機械文明を急速に発展させ、自然を破壊しはじめた人間の傲慢な振舞いに激怒し、5つのパンジェの封印を解いた。

パンジェは不死鳥に姿を変え、封じられていた「憎悪」「虚偽」「嫉妬」「裏切り」「欲望」の5つの邪悪な感情が、再び世界に満ちあふれた。

恐怖と混乱の時代が幕を開けた。

皇龍ラーゼスは、この5つのパンジェを封印し、世に再び光を取り戻すため、4人の少年少女に自らの力の輝き「オーブ(聖霊珠)」を授け、人類救済の途につかせた。

今、人類の存亡を賭けて、勇気ある少年少女たちの旅が始まる…。



▶戦士ラルフ



▶女戦士リズ



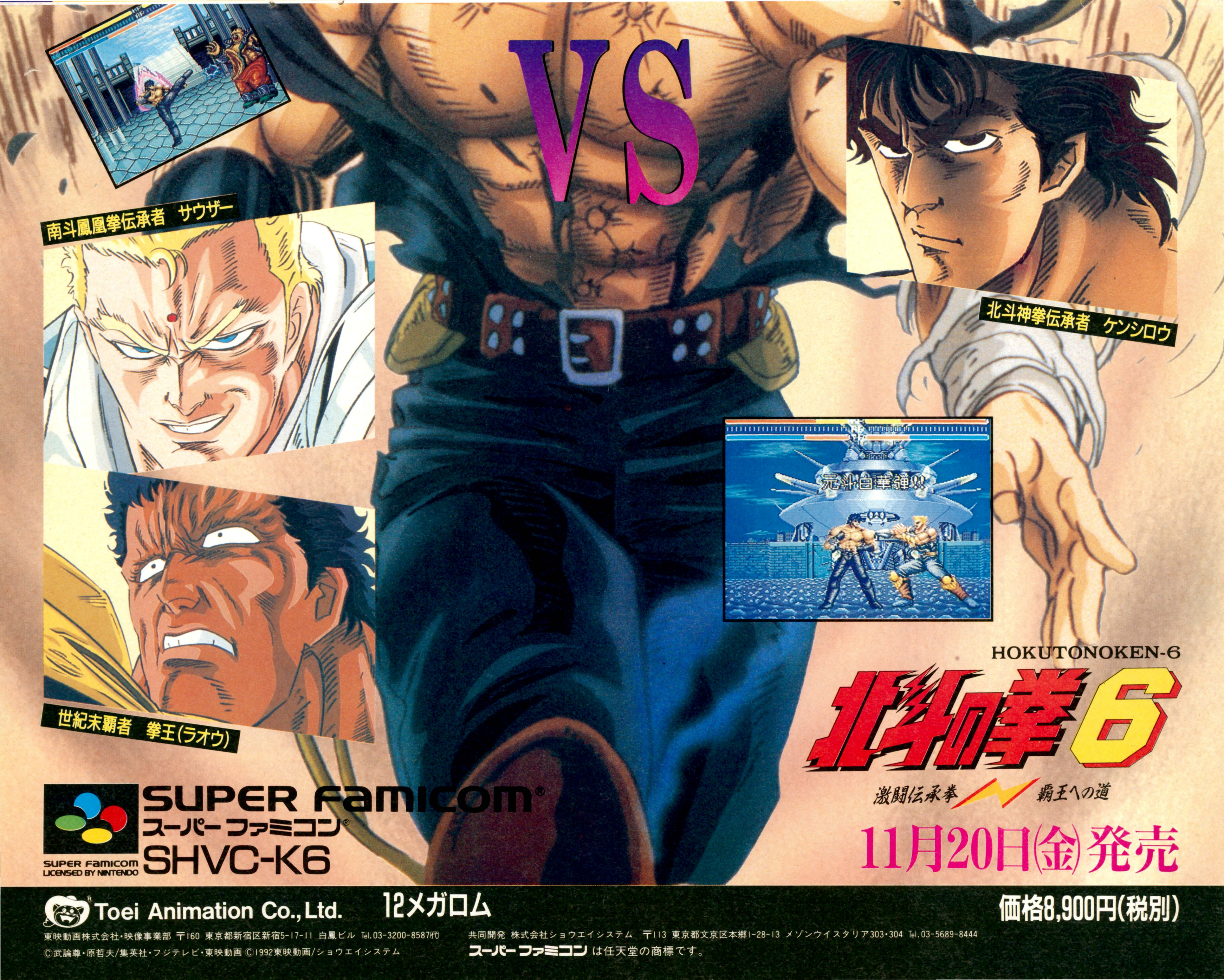
▶僧侶テオ



▶妖精ルミエス

DUALORB WORLD




VS
南斗鳳凰拳伝承者　サウザー
世紀末覇者　拳王(ラオウ)
北斗神拳伝承者　ケンシロウ
HOKUTONOKEN-6
北斗の拳6
激闘伝承拳 覇王への道
11月20日(金)発売
SUPER Famicom
スーパーファミコン
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
SHVC-K6
Toei Animation Co.,Ltd.
12メガロム
価格8,900円(税別)
東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区新宿5-17-11 白鳳ビル Tel.03-3200-8587(代)
©武論尊・原哲夫/集英社・フジテレビ・東映動画 ©1992東映動画/ショウエイシステム
共同開発 株式会社ショウエイシステム 〒113 東京都文京区本郷1-28-13 メゾンウイスタリア303・304 Tel.03-5689-8444
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

挑戦者拒まず！それが北斗二千年の掟!!





通信販売 お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。





［ゲームの特色］

- 勝利の鍵は人材活用にあり。将軍・軍師・文官・武官…能力を活かせば効率的に天下統一が進む。
- 登場武将は実に500余名!! さらに新君主、新武将で自分だけの三國志が楽しめる。
- 従来の国単位から都市単位の戦略に。戦いも野戦、海戦、対関戦、攻城戦と豊富。歩兵、弓兵、騎兵に分かれた部隊配置も重要。
- 外交場面は駆け引きの妙を存分に表現しリアルそのもの。
- 忠実モードと仮想モードの選択が可能。
- 音楽は作曲・プロデュースとも向谷　実が担当。

一騎討ちもパワーアップ!

力と力のぶつかり合いをアニメーションとグラフで表現。押しつ押されつの勝負が手に取るように伝わってくる。





リアル、白熱のHEX戦!!

今回は戦場での計略も可能になり、現実感あふれる戦闘が楽しめる。天候や時間経過にも要注意!



外交はテクニックが必要

お互いの手を読みあう交渉は、そのスリルも格別。一度で成功しなかったら何度も方法を変えることがポイントだ。

※画面写真はスーパーファミコン版のものです。

11月8日 新登場

スーパーファミコン版 メガドライブ版

［バッテリーバックアップ付］

標準小売価格：14,800円

- パソコン各機種：14,800円〜16,800円 withサウンドウェア(CD付)：17,200円
- スーパーガイドブック(上巻11月・下巻12月刊行予定)：予価各980円(税込)
- ハンドブック：1,860円(税込)
- CD：KECH-1024：2,900円(税込) 作曲・プロデュース／向谷　実

光栄オリジナルBGM集Vol.7
三國志III／スーパーロイヤルブラッド
スーパーファミコン版オリジナル音源より収録
オリジナル楽譜集付
11月25日発売
KECH-1032　定価2,500円(税込)



■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)☎045-561-8000(ファミコン専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用下さい。全商品のお取扱いをいたします。お問合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■スーパーファミコンは任天堂の商標です。/〈メガドライブ版〉この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹



KOEI
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
MEGA DRIVE
ゲームが始まれば、きみは勇敢な提督だ。
太平洋の覇権を目標に、巨大戦艦を指揮して進む。
さて、提督にまず必要な能力といえば判断力。
会議、戦闘等、決断しなければならないことは多い。
ではここでいくつかのコツをお教えしよう。
例えば艦隊を出港させるにも、やり方があるのだ。
決断のス・ス・メ。
START
◆出港
ついに母港・呉を出る日が来た。
航海の準備は万全だろうか。
また第一の目標は何だったか?
会議で決定した重点目標や、戦略を
もう一度チェックしてみてほしい。
明日はもう、太平洋の上なのだから。
◆燃料補給
太平洋上で燃料切れを起こしたら
大問題だ。充分な補給が戦艦の命。
一斉にではなく、先に出港する艦隊を
決めて順番に補給すれば効率がよい。
◆艦隊編成
空母、駆逐艦、潜水艦など様々な
種類の艦隊を編成するコツは、
自分の戦略をよく考えることだ。
待ち伏せ、奇襲、情報収集を行う
潜水艦隊を作ってみるなど、
戦略に合わせて編成してみよう。
◆メイン画面
すべての始まりはここから。
必要なコマンドは使いやすい
プルダウンメニュー方式だ。
この画面の中で、次の作戦を常に
練ることで勝利が近づくだろう。
◆会議
陸軍と行う作戦会議だ。ここで
どの基地を守り、どこを攻めるか
決定する。自分の要望を通すには、
作戦能力の高い将校を出席させて
根気よく説得することが大事だ。
スーパーファミコン
メガドライブ
好評
発売中
作曲 宮川泰
WWIIゲーム
提督の決断
スーパーファミコン(バッテリーバックアップ付 2ヵ所セーブが可能)・メガドライブ(バッテリーバックアップ付 2ヵ所セーブが可能):14,800円
●パソコン各機種:14,800円~16,800円/withサウンドウェア(CD付)14,800円●スーパーガイドブック:980円(税込)●ハンドブック:1,860円(税込)
●CD:H29E-20006:2,987円(税込)/CT:26CE-1006:2,678円(税込)
通信販売
お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。



KOEI
FAMICOM FAMILY
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
MEGA DRIVE
王冠を巡る貴族達の興亡史。
中世のかおり漂う島国で、王位を求め戦う
若き貴族たちの物語。はたして新王は——？
数々のアイテム、魅力的なキャラクター、
一段と美しくパワーアップしたグラフィック……
あなたを幻想の世界にみちびく、
ファンタジックなシミュレーションゲーム。
スーパーファミコン 好評発売中
イマジネーションゲーム
スーパー
SUPER
ロイヤルブラッド
ROYAL BLOOD
バッテリーバックアップ付・2ヵ所セーブが可能：標準小売価格：9,800円
●TVゲーム/パソコン各機種：7,800円～9,800円/withサウンドウェア(CD付)：10,200円～12,200円 ●ハンドブック：1,600円(税込) ●CD：KECH-1015：2,900円(税込) 音楽/midori
●光栄オリジナルBGM集Vol.6「提督の決断/スーパー大航海時代」CD:KECH-1031
●光栄オリジナルBGM集Vol.7「三國志III/スーパーロイヤルブラッド」CD:KECH-1032
スーパーファミコン版オリジナル音源より収録
オリジナル楽譜付
定価各2,500円(税込)
11月26日 同時発売
■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■ファミコン・スーパーファミコンは任天堂の商標です。
■<メガドライブ版>この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
■価格には消費税は含まれておりません。
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹



KOEI
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
MEGA DRIVE
FAMICOM FAMILY
ぼくらのKOEIゲームはいつでも主人公募集中。
これはスゴい麻雀ソフトだ!
敵は信長、義経からオバタリアンまで
総勢21名でメンツはお好みしだい。
しかもイカサマは一切なしの本格派。
さあ、無敵のパワーにきみは勝てるか?
スーパー SUPER 麻雀大会
スーパーファミコン:9,800円
●企画・開発:㈱光栄アド/㈱シャノアール
●発売:㈱光栄
広大な中国大陸を舞台に英雄ロマンを体験したい人に
三國志II
●スーパーファミコン・ファミコン・メガドライブ:14,800円
withサウンドウェア(CD付):17,200円
●パソコン各機種:14,800円~16,800円
withサウンドウェア(CD付):17,200円
●スーパーガイドブック:980円(税込)
●ハンドブック:1,860円(税込)
●サウンドウェア CD:H29E-20009:2,987円(税込)
CT:26CE-1009:2,678円(税込)
戦国武将の夢を受け継ぎ天下統一をはたしたい人に
PCエンジン スーパーCD-ROM²専用 開発進行中!
信長の野望 武将風雲録
●スーパーファミコン・ファミコン・メガドライブ:11,800円
withサウンドウェア(CD付):14,200円
●パソコン各機種:9,800円~11,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円~14,200円
●スーパーガイドブック(上・下巻):各980円(税込)
●ハンドブック:1,860円(税込)
●サウンドウェア CD:KECH-1007:3,000円(税込)
大海原へと旅に出る冒険者になりたい人に
大航海時代
●スーパーファミコン・ファミコン・メガドライブ:11,800円
withサウンドウェア(CD付):14,200円
●パソコン各機種:9,800円~11,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円~14,200円
●スーパーガイドブック:980円(税込)
●ハンドブック:1,860円(税込)
●サウンドウェア CD:KECH-1002:3,000円(税込)
乱世の影・忍び達が描く戦国ドラマを味わいたい人に
伊忍道 打倒信長
●スーパーファミコン:11,800円
●パソコン各機種:9,800円~11,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円~14,200円
●スーパーガイドブック:980円(税込)
●ハンドブック:1,860円(税込)
●サウンドウェア CD:KECH-1014:3,000円(税込)
はてしない大空に夢を託したい人のために
メガドライブ版 11/1発売予定
大空に賭ける エアマネジメント
●スーパーファミコン・メガドライブ:11,800円
●パソコン各機種:11,800円
●ハンドブック:1,600円(税込)
SOUNDWARE
THE BEST OF KOEI Vol.3
大好評のベストセレクション第3弾は、武将風雲録、伊忍道、ランペルール、ロイヤルブラッドからの豪華版!
●KECH-1030:2,900円(税込)
販売:ポリドール株式会社
●光栄オリジナルBGM集Vol.6「提督の決断/スーパー大航海時代」 KECH-1031
●光栄オリジナルBGM集Vol.7「三國志III/スーパーロイヤルブラッド」 KECH-1032
各2,500円(税込)11月26日発売
BOOK
~周瑜伝奇より~
超・三國志—周瑜伝
■今戸榮一 訳編
マニア間で話題沸騰、『周瑜伝奇』待望の翻訳版。孔明のライバル、呉の美形軍師・周瑜が中国の統一をめざす。真の周瑜像を描く感動巨編。『超・三國志』につづく翻訳第二弾。
四六判上製 1,500円(税込)
好評発売中
歴史おもしろタイムス③
太閤立志伝 黄金タイムス
■シブサワ・コウ編
10月下旬刊行予定
B6判 980円(税込)
歴史人物笑史
爆笑三國志3
■シブサワ・コウ編
10月下旬刊行予定
B6判 1,000円(税込)
■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■ファミコン・スーパーファミコンは任天堂の商標です。
■〈メガドライブ版〉この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
■価格には消費税は含まれておりません。
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹

ヒストリカル　ウォー　シミュレーション
HISTORICAL WAR SIMULATION

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

バルバロッサ



第2次世界大戦時に東部戦線で繰り広げられた
独ソ戦を史実に基づき完全ゲーム化。
プレイヤーはドイツ軍の機甲師団長となり、
自軍を指揮して町や村を占拠し、
ソ連軍を倒しながら各ステージの目的を達成。
さまざまな条件下でどう戦うかがこのゲームのポイント。
1941年「バルバロッサ電撃戦」から
1945年「ベルリン攻防戦」までの12ステージを戦い抜く
ヒストリカル・ウォーゲーム。
リアリティーを追求した過酷な大戦史はここに再現される。

大戦史、再現。

あの大戦略のシステムソフトが共同企画。

システムソフト社のパソコンシミュレーション
「ブリッツクリーク」をパワーアップ。

- ■プレイヤーの好みに応じてシステム設定が可能。
（HEXサイズ、索敵エリア表示など）
- ■史実にそってデザインされた地形、ユニット。
- ■プレイ状況により最終ステージのシナリオが変化。
- ■アニメーション処理で立体感ある戦闘シーン。

11月27日発売
価格9,800円（税別）

STAFF募集
職種：デザイナー、プログラマー　年齢：35歳まで
資格：経験者　待遇：経験により優遇
問い合わせ先：03-5950-3855

Sammy サミー

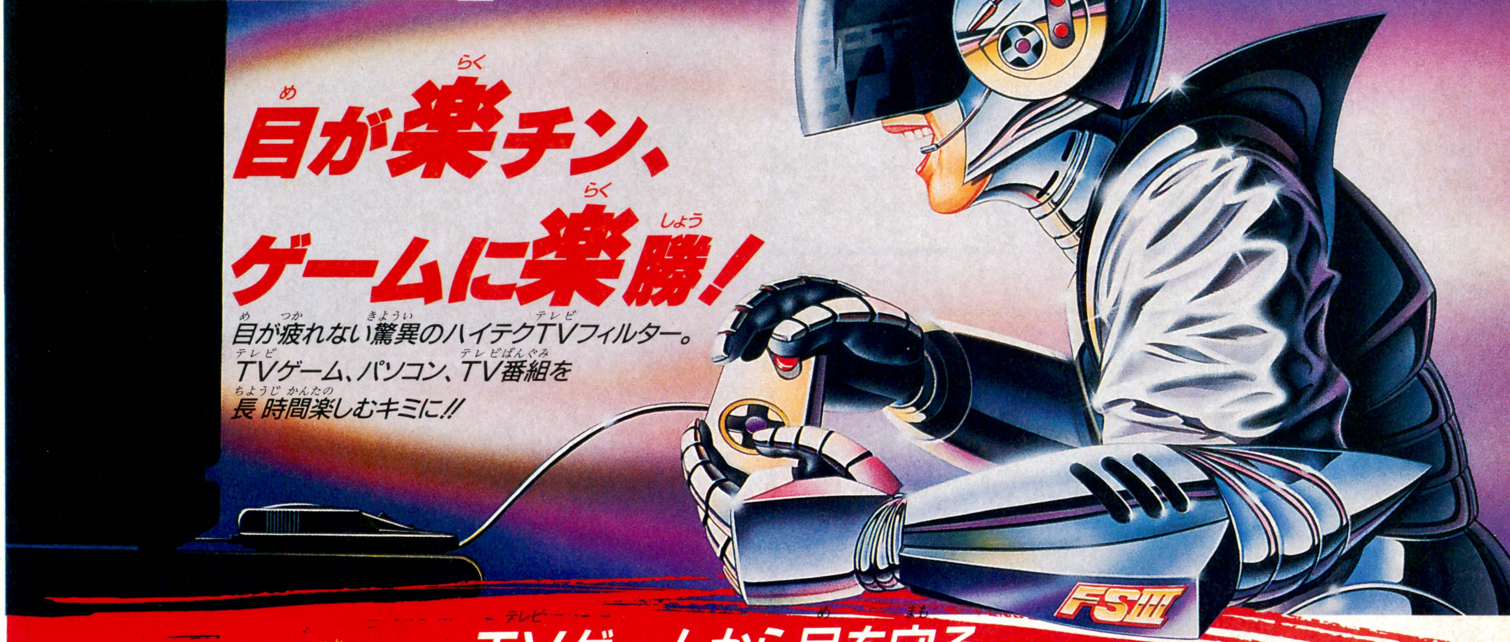
サミー工業株式会社
〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2
TEL:03-5950-3760



©NAMCO LTD.

ハッキリ、クッキリ鮮明画像

わん曲のTV画面にも取り付けOK！



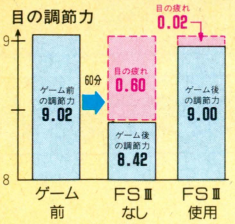
ゲームソフト開発チームも使っている
高性能TVフィルター

TVゲームから目を守る

ハイパーTVシールドFSⅢ

こんなに違う、目の疲れ！

◆聖マリアンナ医科大学眼科測定◆



目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、ハイパーTVシールドFSⅢを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、「目を守る」役目を果たします。

（被試験者5名の平均データより）

型名	14・15型用	18・19型用	20・21型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
記念価格	5,000円	6,000円	7,000円	8,000円	8,500円	9,000円

視力低下をSTOP!!

その秘密は

1 紫外線を100%カット

テレビ画面から放射される視力低下の原因となる目に有害な紫外線を、画面から100%カット。

2 ギラギラ・チラツキをカット

目が痛くなるギラギラ・チラツキ・色のニジミを、コンピューターフィルターと同じ高性能特殊メタクリル樹脂を採用することにより大幅にカットすることに成功。

3 目が疲れない

右記有害光線をカットするので目が疲れず、近距離でも安心して鮮明画像でTVゲーム・パソコン・テレビ番組が楽しめる。

4 高得点が出る

小さな文字やかくれキャラが、はっきり見えるので目が疲れない。だからプログラムが楽に入力でき、ゲームでは高得点が出る。

店頭で買えない人は
ハガキ・電話で
お申し込み下さい。

★通信販売のみ

7日間無料使用OK！
効果なければ返品自由！
お支払いは正月でOK！

商品代金＋消費税＋送料600円を、平成5年1月10日までに同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

41円
〒577
大阪府東大阪市
柏田西1・9・15
㈱サンクレスト
T11係

ハイパー
TVシールドFSⅢ
を申し込みます
●型名（　　　型用）
●郵便番号・住所
●氏名・㊞・年令
●電話番号

●電話注文
☎06(303)4152
㈱サンクレスト
受付時間AM9:00〜PM6:00



世の中カラカラだ。
脳は渇いてないか。
LOZC
G. AMUSEMENTS CO.,LTD.
RPG神話、93年新春復活。
Might and Magic
マイト&マジック
BOOK II
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
©1992 G.AMUSEMENTS CO.,LTD.
©New World Computinng, INC.
©STARCRAFT, INC.
株式会社ジー・アミューズメンツ
〒152 東京都目黒区鷹番3-6-8 TEL.03-5704-0023(代)
LOZCはジー・アミューズメンツの商標です。

FF新聞

発売元／ファミコン通信編集部
株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
電話番号03・3486・7111(大代表)
〈第61号〉
平成4年11月13日発行

ジョブ特集追加情報！ な、なんとバッツが踊り子に!?

いよいよジョブの紹介も大づめを迎えた。今週は、あっと驚くジョブを紹介してしんぜよう。おなじみの吟遊詩人に、初登場の薬師、そして踊り子だ！

さらに能力アップ！ 使える吟遊詩人

吟遊詩人っていうと、なんとなく弱そうなイメージを受けない？ 実際、体力や防御力はそんなに高くはないんだけど、今回の吟遊詩人はこれまでとひと味違うのだよ。

最大の特徴は、〝うたう〟という能力がパワーアップしたこと。体力を回復してくれる〝たいりょくのうた〟をはじめ、多種多様な作用を持つ、不思議な歌を歌ってくれるのだ。こりゃありがたい！



■吟遊詩人
『Ⅲ』から登場。その歌声は、モンスターの邪悪な精神に働きかけ、精神的ダメージを与える作用がある。

どんな能力がある!? 異色のジョブ踊り子

このジョブに関しては、特別大サービスで、レナのグラフィックをお見せしちゃおう。やっぱり踊り子っていったら女の子だよね。

このジョブには不思議な能力が隠されている。そのなかでも極めつけなのが〝おどる〟。戦闘中にいきなり敵と踊り出しちゃったりするぞ。もちろんただ踊るだけじゃない。ちゃっかり敵のHPをいただいちゃってるのだ。このほかにもいろんな踊りを披露してくれるぞ。

でも、衣装が薄っぺらなので防御力は期待できない。余裕のあるときに選択したいジョブだ。



⬅こちらはバッツの踊り子姿。……まーなんていうかその、あんまり戦闘には似つかわしくない姿ね。ガラフなんてどんな衣装を着るんだ？ うう。



■踊り子
これまで街のなかで踊りを披露してくれるだけだったが、今回はどう活躍するのか？

ギルバートよりさらに使える吟遊詩人！

〔かくれる〕敵のターゲットから一時的に外れることが可能。

➡うっ、強そうな敵。ここはひとまず退散しよう。





⬅隠れている間は〝あらわれる〟コマンドが表示される。

〔たてごとそうび〕竪琴を装備できるようになる。



⬆竪琴が装備できるのは吟遊詩人だけ。魔力もアップするし、一石二鳥やね。

〔うたう〕さまざまな効果のある歌を歌う。

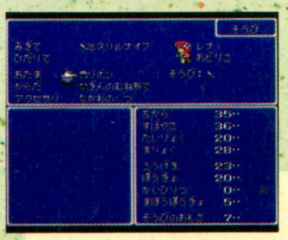


⬆この歌は、戦闘中の味方の体力をじょじょにアップさせる効果があるのだ。

小柳ルミ子夫妻も真っ青、踊り子のアビリティ

〔いろめ〕
モンスターが興奮してしまうのだ。





〔おどる〕



さまざまな踊りを踊って、敵に、ダメージを与える。上の写真の踊りは、敵のHPを吸い取る。

〔リボンそうび〕
リボンが唯一装備できるジョブだ。

一度に全員を生き返らせる
おそるべきニュージョブ 薬師のすべて!!

治癒系アイテム使うなら薬師におまかせ!



➡もっとも注目すべき薬師のアビリティ"そせい"。死んでしまった仲間を一度に生き返らせるのだ！

最後に控えしはこの薬師。困ったときに役立つジョブなのだ。その能力のすべてを紹介しよう。

そせい 死んだ仲間全員を、一度に生き返らせることができる。

ちゆ 毒や盲目、麻痺などの状態に陥った仲間全員を、一度に正常な状態に戻す。

くすりのちしき ポーションやエーテルなど、回復系の薬を使うと、回復量が通常の２倍になる。



■薬師

その名のとおり、薬にかけては超一流のエスキパート。薬に関する知識が豊富で、薬物に対する耐性がある。



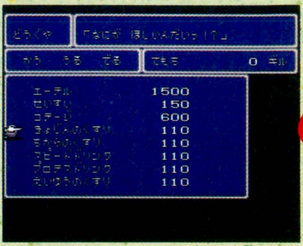
⬅ポーションとエーテル。違う作用を持つふたつの薬を選択する。そうすると、道具屋で売られていない薬を作り出すことができる。これが"ちょうごう"だ！



➡なんとエクスポーションを作り出してしまった！ そう、今回エクスポーションは市販されていない。HPとMPを一度に回復できるのは、この薬師だけなのだ。

ほかにもスゴいアビリティがあるぜ！

（のむ） さまざまな効果のある薬を飲めるのだ。


⬆いろんな薬を売っている。それじゃ"きょじんのくすり"ってのを飲もう。



⬆なんと、最大HPおよび現在のHPを、それぞれ２倍にする作用があるのだ。

（ちょうごう） ふたつの薬から、違う薬を作れてしまう。



⬆異なるふたつの薬を調合することによって、まったく違う薬を作る。



⬆ほーら、攻撃系の薬だってできちゃうんですぜ。まったくもって恐るべし。

FFこだわりインタビュー 開発秘話の巻

先週号でお伝えした『ＦＦ』開発チームのインタビューは、読んでもらえたかな？ 今週は、そのインタビューのこぼれ話をお伝えしちゃうぞ。語るは音楽を担当した、植松伸夫氏だ。

――『ＦＦ』シリーズの作曲をずっと手がけてこられたわけですが……。

植松 『ＦＦ』っていうと、下げられない線みたいなものがあるでしょ。これ以上三枚目になっちゃだめ、っていう。そのへんをキープしなきゃならないのがつらいですね。

――『Ⅴ』の作曲を終えられて、いちばん苦労なさった点はどこですか。

植松 今回はね、最初にオープニングの曲を作って、最後にエンディングの曲を作ったんですよ。どちらも１日かけずにね。

――１日で!?

植松 って言うと語弊があるかな。作曲っていうのは、イメージが湧いたら、曲ができたも同然なんですよ。でも、その曲をふくらませるのに時間がかかる。それが今回いちばんしんどかったなあ。


⬆インタビューの合間にも冗談をぽんぽん飛ばす、楽しい人なのだ。

▶FFなんでも図鑑◀

リレイズ


⬅シーボッツは、まっさきに倒さないとすぐに逃げてしまう。

『ＦＦⅣ』に登場したモンスター、シーボッツが用いた回復系呪文。シーボッツは必ず徒党を組んで現われ、しかもほかの敵をさきに倒すと、この呪文を唱えた。この呪文には、死んだ仲間を一度に生き返らせる作用がある。古くはミシディアの魔道士にも使いこなせるものが存在したという話だが、現在ではこの呪文の作用すら知らない魔道士も多い。そしていつしか、精神力の高いシーボッツ族が、この魔法を会得するに至った。いまなお研究が続けられているが、どうやらす速さとなんらかの関係があるものと見られている。



アロハの国から ABC



The convenient key word from Hawaii
ハワイ流英会話
文：桃栗多希子

バラバラ死体がゴミ箱のなかから発見されたんだって！

今回はオバケの話をしましょう。え、季節はずれ？　でもいいじゃんいいじゃん。日本はもうすぐ寒い寒い冬かもしんないけど、ハワイは一年中カーッと太陽が照りつける常夏なんだから。オバケだって一年中出ちゃうのよ。

このまえ伊藤ガビン氏が妻＆お友だちを引き連れてハワイへ遊びにきました。ガビンちゃんといえば、昔ファミ通の兄弟誌のログインで、おバカな編集者ぶりを発揮なさっていましたが、いまではフジテレビの番組にレギュラー出演しちゃうほどの有名人。読者ちゃんたちも一度くらいはお顔を拝見したことがあるかもしれません。

そのガビンちゃんたちといっしょに海の見える公園でビーチバーベキューなるものをやったわけ。で、バーベキューのあと、美しい夜景でも見ましょうってことになって、タンタラスの丘っていう山にクルマ3台連ねて登ったの。真っ暗な山道を10分くらい登っていくと、ワイキキのホテル群が一望できるキレイなポイントがあるのね。そこの帰り、運転してた水野店長が急に「あ！」って叫んだの。何事かと思って聞いてみると、大きな木の幹に普通の人の約3倍はあろうかと思われる白い顔が浮かんでるのが見えたんだって。真っ白な男の顔が、虚ろな瞳でボーッと店長の顔を睨んでたんだって。ドヒー！　どうするどうする!?

このとき、私は不気味な話を思い出しました。10年くらいまえ、日本人の新婚カップルがレンタカーでタンタラスの丘に登ったとき、運悪くエンストしちゃったんだって。夫が人を呼びに行ったまま、なかなか帰ってこないってんで奥さんはそのまま寝ちゃったらしいの。つぎの日の朝、目覚めた奥さんがクルマの外に出て見ると、クルマの屋根に夫の首が！　うげえ、ひょっとすると店長が見た白い顔ってのは、この男の顔なのかも。

そういえば、ワイキキの有名なホテルでは兵士の首がフワフワ飛んでるところを見た人もいるし、血を流した兵隊たちの大行進が目撃されるという噂も聞いたことがあります。それに殺人事件が異常発生したコンドミニアムまであるらしいの。ここでは行方不明の女性のバラバラ死体がゴミ箱から発見されたんだって。

こんな話もあります。オバケの名所としてヌアヌ・パリトンネルっていうところがあるんだけど、そこではなぜかクルマに乗ってる人が豚肉を食べてたり持ってたりすると、必ずクルマが止まっちゃうんだって。友だちのチャーリーは、このトンネルで何度もオバケを見てるらしいの。

「The music from the radio suddenly stopped, and there was this lady's voice saying "Help me……I'm here". I was scared out of my shit」

（ラジオの音楽が急に止まって、「助けて……私はここにいるのよ」っていう女の声が聞こえ出したの。もうビビりまくり）

「There was a old lady half naked sitting on my back seat, and she grinned and disappeared. I wasn't smoking marihuana」

（上半身ハダカのババアがうしろの席に座ってて、ニヤリと笑って消えたんだ。え、オレはマリファナなんか吸ってなかったよ）

と、たいへん興味深い話をしてくれました。

毎日毎日ハワイアンダンシングで腰フリフリしてる島かと思ってたんだけど、ハワイってけっこう怖いところだったのね。観光客の新婚カップルちゃんたちは、そんなことも知らずにオバケの出るホテルでチチクリ合ってたりするのかしら。ああ、エッチって偉大ね。



火がつかず、とほーに暮れるトロ。

今週の必習キーワード

I was scared out of my shit.
I wasn't smoking marihuana.

（私はビビるほど驚きました。
私はマリファナは吸っていませんでした）



ガバスシステム

GAVAS SYSTEM

ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥答え(何月何日号のクイズか明記)を書いて、ファミ通編集部「ガバス係」まで送ってね。

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)

悪魔合体で有名なRPGは?

真・女○転生

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。



※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1992年11月20日到着分まで!!

ARCADE MANIAC

アーケードマニアック 第91回

1979 CINEMATRONICS SEGA

STAR HAWK

文責：渋谷洋一

協力：漆原龍之介

デススター

『スターホーク』は’79年にアメリカのシネマトロニクス社が開発し、おもにセガが発売したベクタースキャンモニターを採用したシューティングゲーム。ハードはCPUを搭載しないTTLの論理回路だけで構成されたもので、基板も小さく、必然的にそのゲームの表現力はかなり限定されたものだった。

当時のゲームの大半はタイマー制で、いまとなっては普遍的な定石、〝自機の数は3機〟などという既成概念もなかった。この『スターホーク』も例にもれずタイマー制を採用していた。通常のディップ設定であれば、1コインで1分間ゲームをプレイすることができる。2コインならば2分間連続。

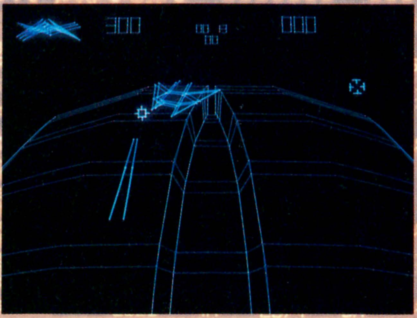
ジョイスティックはまだ丸い球が先に付いた一般的な形ではなく、無骨な単なる金属が剥き出しの棒。リモコンカーを操作するように、画面上の照準を移動させる。照準の移動速度はそれぞれ、高速、中速、低速と独立したボタンで3段階に調整が効く。だが、けっきょくは誰もが中速でプレーするようになるもので、3段階の速度調整はまったくの無用の機能だ。

映像方式はベクタースキャンモニター、またの名をXYモニターという特殊なもので、昔はコンピューターのディスプレーによく使用された。だが現在では、オシロスコープなどでしかその独特の映像を見ることはできなくなってしまった。当時はラスタースキャン方式の映像出力よりも高速の描画が可能で、それなりの存在意義があった。しかし、その後のハードの進化にともない、表現力豊かなラスタスキャン方式でも高速の描画が可能になり、ゲームの世界ではベクタースキャン方式は過去の遺物となってしまった。

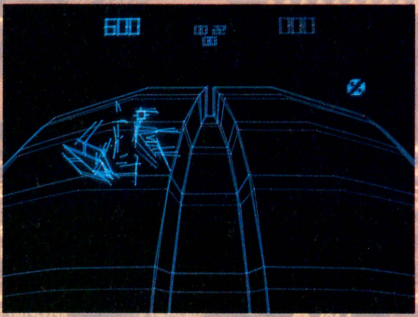
『スターホーク』の醸し出す雰囲気は、世界的大ヒットを収めた映画、『スターウォーズ』だ。延々と続く格子の道は、映画に登場する戦闘惑星デススターを彷彿とさせる。

照準を合わせ、発射ボタンを押すと、四隅から中心に向かってレーザーが発射される。敵戦闘機に命中すると、敵戦闘機はバラバラの破片になって砕け散る。そのさまはとても美しく、ベクタースキャンのゲームとはいわれれば、まずそのシーンを思い出す。

ゲームの途中で、幽霊船と呼ばれる特異な登場のしかたをする敵戦闘機が出現する。撃ち砕けられなければ、マイナス800点。スコアがすべてのこのゲーム、せっかく得たスコアを引かれるのは、大変辛いことだ。純粋にスコアだけを求めていた懐かしい時代は、ベクタースキャンの衰退とともに消えた。



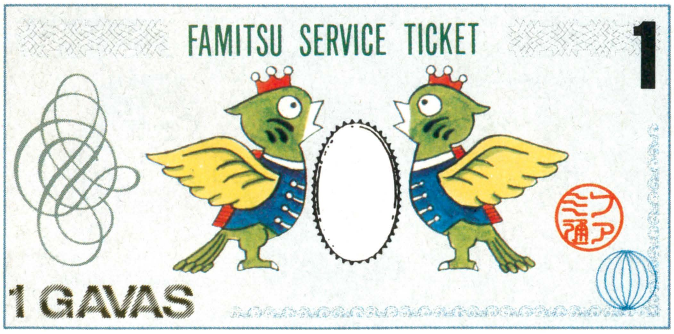
➡輝く軌跡に独特の美しさがあるベクタースキャンモニター。高速の描画が売りだったが、その表現力はその後のラスタ方式の進歩に追随できず衰退していった。

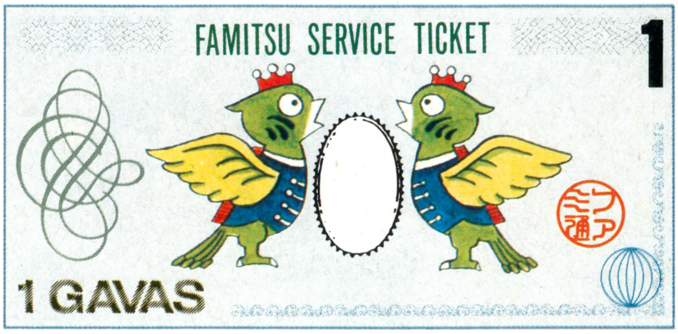


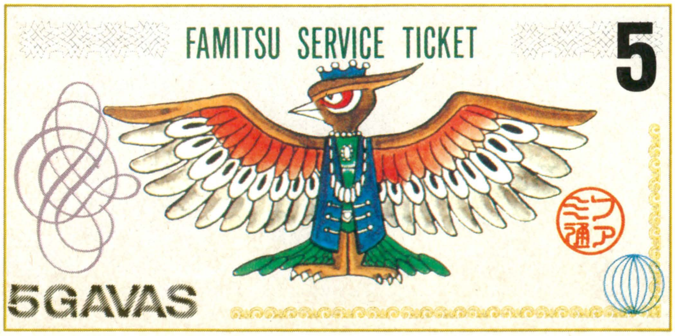
⬅当時、世界的大ヒットを収めた映画、『スターウォーズ』のワンシーン、デススター攻撃作戦を彷彿とさせる。砕け散る敵の破片が、素晴らしく美しい。

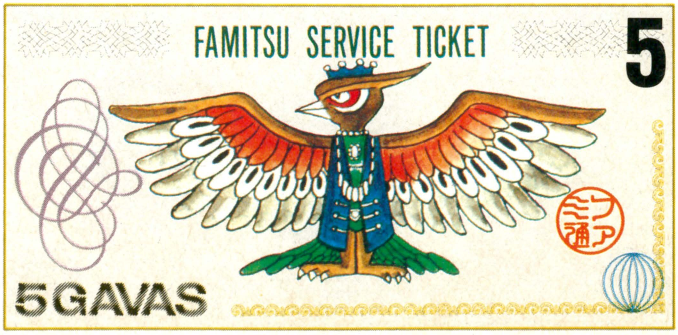
ここに紹介したゲームはゲーム博物館（東京都台東区浅草5-37-3）で実際にプレーできます。

※補助券ガバスを金色のガバスと取りかえることはできません。









今週のゲスト　『マリオカート』のドライバーたち

イラスト：水玉螢之丞
文：島崎　遥



「ねえ、ルイージってバカだと思わない？」

「なんだぁ、いきなり。ピーチは成績いいからってそんなこと言うとは思わなかったなあ」

「だって、いつも無敵野郎になることばかり考えているからアッタマに来るのよ。もう、キノピオやノコノコみたいに、負けてもいいから一所懸命走ってみなさいよ」

「やあ、確かにキノッピーはケナゲでイイよなあ。初心者が使いやすいだけあって性格がひん曲がってないもんなあ」

「でしょ？　それに比べたらもうルイージったら。マリオも少しは弟さんを立ててあげなさいよ。これ以上悪くなっちゃったら本当にお嫁さんが来なくなるわよ」

「弟の心配よりも俺の心配してくれよなあ」

「なによぉ。あなたには私がいるじゃないのぉ。ポッ♡」

「ホント？　ピーチ、やっとその気になってくれたんだね。いやあ長い道のりだったなあ。思い起こせば何度も何度もさらわれた君を助けに行ったもんなあ。俺の気持ち、やっぱりわかってくれていたんだね。やあ、嬉しいなあ」

「でもぅ、あなたは出世しちゃって忙しそうだから、私のことなんかかまってくれないでしょ」

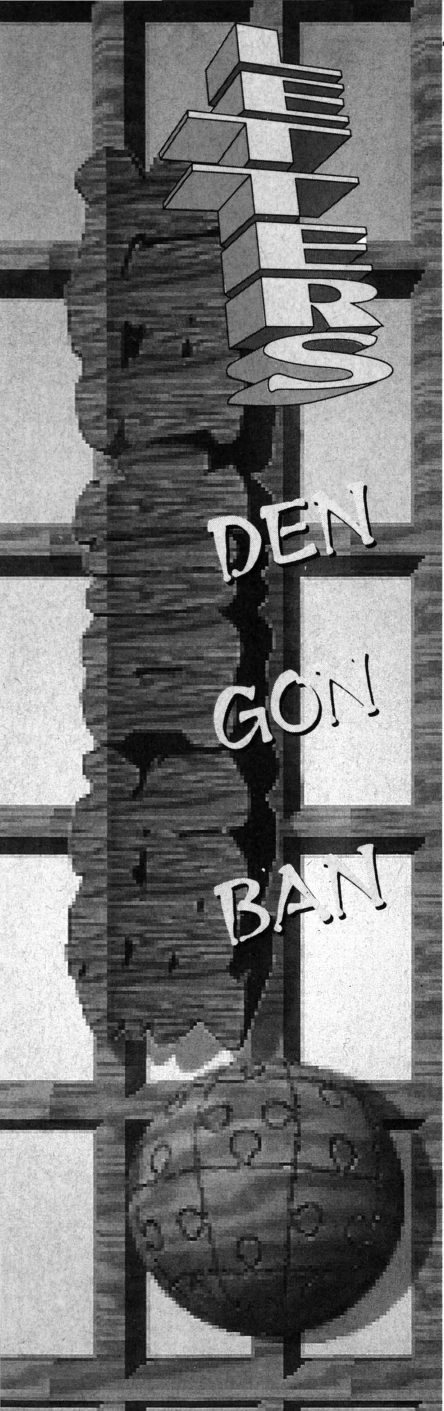
「何言ってんだよ、バカだなあ。いっしょにレインボーロードを走ろうぜ。君といっしょならクッパやコングなんて敵じゃないさ」

「…あなた、私に勝てるとでも、思っているの。私、弱い男は嫌いよ。おーほっほっほっほ」

「げっ。君ってそういう人だったのか。しかし俺だって世界のマリオ様だ。そう簡単には負けないぜ」

「そうかしら。はいバナナ。アカ甲羅はどう？　ご苦労様。お先にねー。ほっほっほっほっほ…」

「あいつ、ルイージより性格悪そう。……くそアマめ」



9月27日(日)、わが子の運動会をスッポかして、『ドラクエV』をやっていたのは私です。
(神奈川県　反省ハハ　37歳)

そりゃまずいでしょう。反省だけならサルでもできるぜ、お母さん。しかも、もう寝なさい！　なんて子供を早く寝かして、自分は朝までプレー(変な意味はない)してんじゃないの？
やっぱり徹夜で『ドラクエV』をプレーしている編集者

僕は将来ゲームデザイナーになって、新作ゲームクロスレビューでオール1点のバリバリファイアなゲームを作ってみせる。
(埼玉県　サムシング木下)

頼もしいかぎりだ。その心意気で史上最強ハイパースペシャルクレイジーカメリアダイアモンドなゲームを作ってくれ!!　楽しみに待ってるぜ!!
ただし問屋からの注文はゼロでデザイナーはクビだと思う編集者

牛肉が鼻から出ました。僕のあだ名が「牛肉マン」になってしまいました。泣きたいです。自殺しようと思っています。あの世にいっしょについてきてください。
(佐賀県　Qlairをくれや)

人間の鼻というものは不思議なもので、しばしばいろいろな物体を噴出する。鼻から牛肉が出ても、あまり気にせず、むしろ進んで出しまくり、快感とギャグの世界に足を踏み入れたほうがよいだろう。私が小学生のときは、他人が牛乳を飲んでいると、その人の前で自分の顔面を珍妙に変化させ、牛乳を吹き出させるのが大流行した。もちろん、鼻から出させると高得点。また、給食のすべての品をひとつの皿に入れ、ゲーロゲーローとみんなで歌いながらかき混ぜるという謎の集団舞踏も流行。パンをいかに薄く平べったくするか、という集団遊戯では、熱中して上履きをはいたまま足でペチャンコに踏みつぶしてしまったので、あとで洗って食べた思い出がある。いまとなってはみないい思い出だ。
食べ物と思い出は大事にしようと思っている編集者

「な～んだ」(笑)。とかよく見かけるけど、「～なんだ」(怒)。とかあまり見かけない。今度使って。
(群馬県　指差呼称　18歳)

なるほど(怒)。そういえばそうだね(激怒)。じつにナイスでブラボーなご指摘、どうもありがとうでござる(憤慨)。今度チャンスがあったら使ってみようかな。じゃあ(炊飯器)、また(局部)。
なにもわかってない編集者(恥)

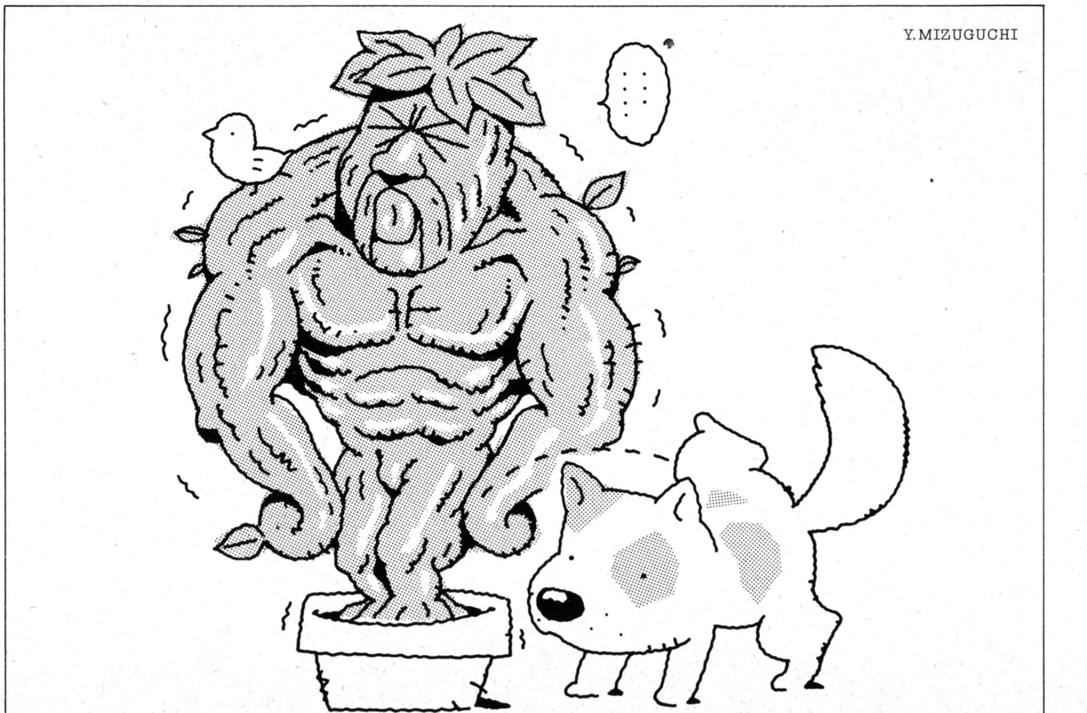
どんなテレビにも使えるというリモコンを買ったが、ウチのテレビはマルマンだった。
(静岡県　ローカル　20歳)

シャバダバ、イエーイ。昔テレビがマルマンだったころ、おやじはガンマンで、お袋はウルトラマンだった。妹は肉まんで、弟は豊満だった。シャバダバ、イエーイ。
わかるかなあ、わかんねーだろーなあー(50億年まえ)の編集者

カレーを食べてパワーアップしたインドマンみたいな人、ありゃあ誰ですか？　それとアルツ鈴木さんは機械ですか？　それとも人間ですか？

カレーうんぬんは何のことかよくわからん。なに、アルツ鈴木は

先日、編集部の入り口のドアのガラスが見事に割られていた。どうしたことかと聞いてみると、迷彩ルックなバイトNが、マクドナルドに買い出しに行き、編集部に戻ってきて袋を開けてみたら、ハンバーガー類がひとつも入っていなかったことに怒りのあまり逆上し、サマーソルトキックを試みたためと判明した。



機械かどうかって？　よくできてるから、機械だなんてぜんぜんわからないよ。しかも形状記憶合金でできてるなんて、だれも気づかないみたいだね。待ってね、本人に直接聞いてみるから。「グィ――ン、ガシャ、キコキコキコ、ギギギギギ……ソンナコトハアリマセン、ワタシハ人間デス、ウィ――ン、キュルルル、パフパフ……」やっぱり、人間だってさ。

時計仕掛けのオレンジ色のにくいヤツ(5000万年まえ)の編集者

授業中急に腹が痛くなったので、先生に言ったら、「どう痛い？　ズキズキか？　チクチクか？」と聞かれたので、「アヘアヘ痛い」と答えたら、先生は怒って1週間私と話してくれなかった。

（秋田県　めがねっこA　12歳）

12歳でアヘアヘはまずいだろ。アヘアヘは18歳以上、ズコズコは20歳以上、ズッコンズッコンでも痛くないのは22歳以上が望ましい。それまでは、チクチクにしときましょうね。

ズキズキは16歳以上の編集者

僕はコーヒーをうまいと思ったことがありません。にがいし、のんだあと口に残るし。大人になるためにはコーヒーをおいしく飲めないとだめですか？

（兵庫県　いちにの　15歳）

そんなことはないと思う。別にカッコつけて飲むことはないし。世の中には、コーラや紅茶(キノコは不可)、日本茶やウーロン茶もあることだしね。しかし、コーヒーはうまい。あの香りがたまらないんだな。馬の鞍と交換してもいいくらいだ。でも、まずいコーヒーはやっぱりまずいし、同じ豆でも濃いのと薄いのじゃあ味もずいぶん違う。きっと、〝自分にとってうまい〟コーヒーを見つければ、好きになるんじゃないかな。

トアルコトラジャとブルーマウンテンが好みだが、ブルーマウンテンは高いので5年に1回くらいしか飲めない編集者

やい、水ピン！ LETTERSまで来て、〝ジャストフィット〟党の宣伝すんな！　俺はボインちゃん(死語)愛好会の過激派だ！

（青森県　遠く大きく　15歳）

んだんだ。おらもおっぱいはでけえほうがいいだよ。ボインちゃん過激派っちゅうのは、なにするだか？　夜中に娘っこのところさ、忍び込んで○○するだか？　そりゃ具合がいいだなあ。ところで、おらほうではそれはいわず夜這いっちゅうだよ。覚えておいてけろ。

ちょっと意外なじろ吉どん

『マリオカート』のCMで、ルイジはドンキーコングよりも出演している時間が短い。とうとうゴリラよりも劣るようになったか……。

（静岡県　TMN解散危機　16歳）

じゃあ、ルイジはイスを積み上げてバナナをとることもできないっていうわけか！　ああ、哀れ、はたしてルイジに巻き返し策はあるのだろうか!?　そしてふたりの運命やいかに～～!?

マリオブラザースのふたり同時プレーが好きだった編集者

私の友人Mは、彼氏から「君は僕の太陽だ」と言われ、怒り狂って彼氏にビンタを張って別れました。理由は「正面からまともに見られない！」ということだそーです。男性の皆様、言葉には十分お気をつけください。

（香川県　愛染）

Mちゃんは、女心と秋の空という言葉をまさに現実世界に具現した存在ではあるが、単なる被害妄想ギャルであるな。ちと気の毒ではあるが、彼氏にとっても別れたほうがよかったであろう。

それとも、彼氏がそういう意味で使ったのか、じつはよくわかっていない編集者

私の家のおばあちゃんは、ぼけが多いです。このまえは、ぼけの本を買ってきて、つぎの日、また同じ本を買ってきました。

（北海道　満山友美　10歳）

友美ちゃんは10歳だから、信じられないだろうけど、人間の脳細胞は20歳を過ぎるとどんどん死んでいくんだ。だから、大人になるといろいろな物忘れなんかがあるわけ。友美ちゃんはまだ10歳だから信じられないだろうけど、人間は自分の脳細胞のほんの10パーセント程度しか使ってないらしいよ。まだ10歳の友美ちゃんには、信じられないかもしれないけど。だから、人間の脳細胞は使ってない部分が大半を占めているってわけ。こんなこと、友美ちゃんは10歳だから信じられないよね。

かなりボケている編集者

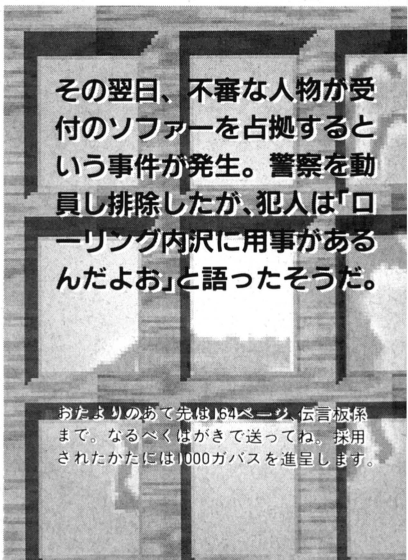
僕の学校のK先生は、「この学校には森という名前の先生がいないからダメなんだ」と言っていた。すごくわけがわからなかった。……(以下略)……。

（広島県　ひでぶ）

正直言って、一瞬クラッときちゃったわ。史上最強の論理欠落意味不明おやじK先生、アンタぜんぜんわからないわよ。でも、そこが魅力的ね。強烈すぎて、アタシの心にピシッと5センチの亀裂が入ったみたい。ひでぶにお願い、K先生の写真をプリーズ送ってね。ああ、いとしのK先生。ああん。

死亡説が流れるなか、じつは病院にて悶絶中のオカマのM





Somebody! Oh! Shuji

「サンバでお習字」



サンバ賞 2500ガバス

すずめの子
そこのけそこのけ
オウガバトル

北海道　ゲーム共和国

今週は、すんなりとまとまった作品をサンバ賞にしてみたぞ。ちょっとすんなり過ぎたかもしれないけど。

ルンバ賞 2000ガバス

しわ緑(リョク)＊ホモ図の
検定交雑
（シャーロックホームズ探偵講座2）
by テスト範囲
＊劣性ホモのこと

静岡県　土屋文男

えんどう豆の実験だよね。メンデルの遺伝の法則で、なんかあるんだよな。えーと、わかんねーや。



ファミ通町内会

FAMITSU CHONAIKAI

不良はしくじっちゃいけないんだ。だから敏感で慎重になるんだ。やるべきことはきちんとやらなきゃな。

マンボ賞 各1750ガバス

牢獄の便器
（ロードス島戦記）

新潟県　三井田道孝

ム所のことは知らないけど、固くてつめたくて……。さみしいくん。

まずはA(チュー)
（MOTHER2）
by はじめてのH

福岡県　中村佐吉

暴走したい気持ちもわかるが、まずはAにしておこう。でも、いつかはZだ！

すっぱい
アリを
食うと…
（スーパーマリオカート）
by バーコードハンター

佐賀県　藤田一伸

アリを食べたことのある人なら知ってるはずだけど、確かにすっぱいんだよね。

ヒー！
タモリ犬(イヌ)
（ピーター・モリニュー）

茨城県　ビアンカ

下ネタもいいけど、こういうイカレた作品も好きだ。送れ、って意味だぞ。

盆踊りな人々 各1200ガバス

若いうちに息子酷使しとくのもいいもんだぞ。あとから後悔しても遅いんだぜ。チャンスは大切にね。3ヵ月ほどまえなら、シャレにならん、という理由でボツになったであろう明日危。約束はできないけど、きっとファミ通はダイジョーブだから安心しろ！　そこで、無欲な金持ち大募集。36回払いでもオーケーです。

息子酷使
（三国志）
by 無理はいけない、ほどほどに

埼玉県　ゲバゲバ90分

明日危

奈良県　泡の申し子West

フケイ参観日
（父兄参観日）

福岡県　「吉田戦車A」

36回払い
（サンリオカーニバル）
by ナニワ金融道

岡山県　G-Lo君

五千円上野
by ギョーカイ君がいく

岩手県　m・短井

ダブルニプレス
by レースクイーン

徳島県　たるる一

樹
桜樹マリオルイージ
by ピーチ姫

北海道　ブモー

本場の大仏
（コンバットライブス）
by 本場は奈良かな？

北海道　ゲーム共和国

変則ガバス制

第24回 なんでもBest10

毎回、全応募者のなかから抽選で10名に各369ガバス。
特等席は969ガバス、2等席には各569ガバスを進呈!!

今回	前回		得票
1	10	冨カン	205
2	31	宇宙一きれいな大坪千夏さん	151
3	24	mamiのRADIかるコミュニケーション	144
4	—	福山競馬所属ドルジュバ	97
5	99	栃乃和歌	74
6	38	林原めぐみ	73
7	36	日高のり子のKBS京都はいぱぁナイト金曜日	64
8	32	アニスファームちゃん	61
9	—	朝倉世界一	51
10	—	生稲晃子	50
圏外	—	山陽放送『サンデーベスト』(43票)、かっこいい富田和音(32票)、ガッツ石松(3票)、高田万由子(1票)ほか	

●総評　ラジオ番組『冨カン』が勢いづいている。累計でも8位までアップしてきた。次回は1000票の大台に乗せることができるか？　同じラジオ番組の『mamiのRADIかるコミュニケーション』も、ついに累計20位以内に登場。リスナーの諸君、がんばって投票してくれたまえ。手書き＆イラスト入りで朝倉世界一へ51票を入れたのは宮崎県の18歳の女の子。生稲晃子への投票は東京の男(年齢不詳)の個人票だ。ではまたさ来週。

●重大なお知らせ　というわけで、各界から絶賛をあびております当コーナーは、12月11日発売の12月25日号をもちまして終了の運びとなりました。累計に命をかけていた皆様、ご愁傷さまです。その代わりと言ってはなんですが、新年号からは新コーナーを始めます。詳しい内容は次号で発表！　なんでもBest10の累計に反映されるための投票は、11月中旬まで受け付けます。異議のある人は上申書を提出してちょーだい。

いままでの累計

今回	前回		得票	今回	前回		得票
1	1	南野陽子	3269	11	11	NHKくらしのジャーナル上田早苗	557
2	2	中井美穂	2441	12	12	JR追分駅前通りファミコンショップダグラス	504
3	3	電気GROOVEのオールナイトニッポン	1620	13	13	KATSUMI	502
4	4	さだまさしのセイ！ヤング	1489	14	14	細倉ゆたか(ホモ漫画家)	466
5	5	スラップファイトMD	1002	15	16	杉本理恵の笑顔	445
6	6	シフ	843	16	24	mamiのRADIかるコミュニケーション	432
7	7	奈良鹿太郎	839	17	15	せいとうちやこ	398
8	10	冨カン	821	18	17	東京パフォーマンスドール	362
9	8	スーパーリアル麻雀PⅢの芹沢香澄	768	19	19	高見みゆき	359
10	9	鈴木杏樹	735	20	18	アタリジャパン・ムーミン	357

今週の特等席

1票(46位)



滋賀県　モモンジャさん

2等席な人々

●1票(46位)



栃木県
サンダル大王

●1票(46位)



千葉県
仗

●1票(46位)



秋田県
プチワラ

●1票(46位)



広島県
紀井祥宏

●1票(46位)



北海道
ゲーム共和国

●1票(46位)



北海道
岩田陽介

各1500ガバス

読者の4コマ

東京都　吉村ウンコ



168号のオレのマンガ、激楽しいのにガバスがこないのよ。じゃあね一。

●選評　悪かった。もうガバスは発送したから、またくだらないマンガを描いてくれ。

福岡県　諸葛亮孔明



問いかけ：あなたの教科書の正岡○規はどんな顔ですか？

●選評　絵に自信のない人は、音楽の教科書に下品な変え歌を書き込んでみよう。

各700ガバス

人生設計

●生まれて初めて寝て起きると120歳になっていて、いきなり即死する。　奈良県　ファミⅡ

●染色体が半分しかないために、3億の兄弟とともに2日で死亡。　静岡県　ロカール

●生まれたとき息ができず、医師のはり手により即死。1分と28秒の生涯を閉じる。秋田県　おデブくん

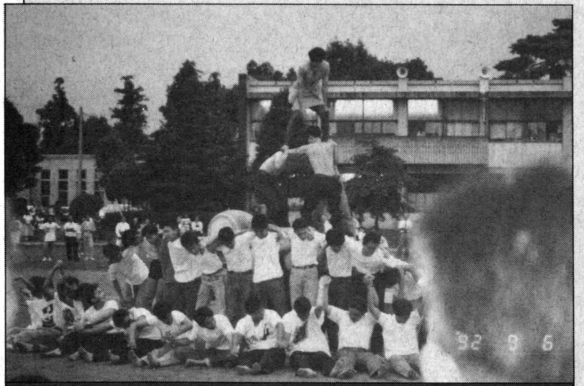
●山崎さんに告白。彼女が迷っているのでダンプの前に飛び出す。そして死亡。　埼玉県　ろぐいー

●選評　**死ぬな!!!!!!**

テクニック③

今週は受験のテクニックです。先生はいろいろいいますが、あんなもんは、つけ焼き刃でオーケーです。出題されそうな問題だけを覚えれば、今からでも間に合います。面接のある人は、ウソをつくのはそれほど悪いことではない、ということを知っておけばチョロイもんです。どうせ合格さえすれば忘れることなので、気楽に能率よくこなしたほうが賢いと思わんか。思えよ。

2000ガバス
実録シリーズ・栃木の女
すぐ上に乗る女



栃木県　山田祐巧

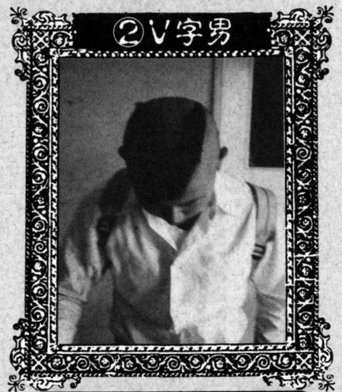
組み体操の最中、いきなりギャルが……。

●選評　ピンクのスーツが美しい。僕もこんな女性を乗せたいなあ。でも、よく見ると男みたいだぞ。

各1000ガバス
不定期身コーナー
妖怪101匹大図鑑

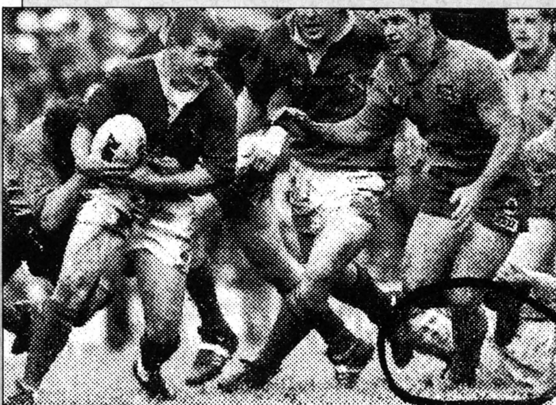


栃木県　ハルク・コーガン



東京都　えてこう

1500ガバス
さまざまな社会問題
いじめないでよ



東京都　へきょ

ラガーマンがつらい目に……。

●選評　これは一人前のラガーマンになるためのお約束なんだ。

900ガバス
まだあったんです
街の新名所



福岡県　鈴木脳みそ

ボクも注射されました。

●選評　なくなったとのウワサもあった街の新名所ですが、健在です。ここでは、いったいどんな注射をしてくれるのかな？

1000ガバス
テリブルアクシデント　ファイル
今週の恐ろしい事件No.11

★迷信　インドネシアを旅行中のスイス人が、地元で「子供を食い殺す」とされる鬼と間違われ、暴行を受けた。外国人をほとんど見たことがない村人が鬼と信じたらしい。（ＡＦＰ時事）

神奈川県　ジークハイル

●選評　暴行を受けたスイス人は本当にかわいそう。でも、日本人だったら何と間違えられただろう？　ちょっとだけ気になる。

各888ガバス
単発イラスト道場

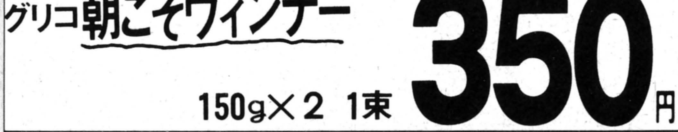


東京都　球悟・エリカ



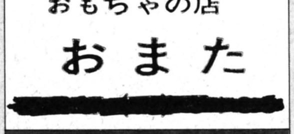
東京都　浅野家チトセ

各888ガバス
私も町のレポーター



長野県　ファミ通マニアZ

●選評　そう、寝起きのアレは最高だよね！



埼玉県　うっかり8マン

●選評　いったいどんな類のおもちゃを売っているんだろうか？

ファッション図鑑⑤



いつのまにやら5回目を迎かえてしまった人気コーナーファッション図鑑。今回はビキニの水着の上だけ紹介します。この服装がよく見えるポイントは、夏期の海やプール、男性誌のグラビアなどですが、ときどき飲み屋などでも目にすることができるでしょう。突然ですが次回は最終回。リクエストの多いくつ下を紹介する予定です。

■このコーナーにて日曜日には黄色いハンカチを結ぼう、と呼びかけたところ、なんと100通以上の反響をいただきました。担当者の家の近所では見れなかったが、かなりの数の読者がこの文を読んで、自宅のベランダにハンカチを結んだらしい。こんどはどんな事件を起こそうか？

私の報告書

各555ガバス

◎手がプルプルしている。　静岡県　なおちん

◎田んぼの中央にチームの連中がいた。　静岡県　なおちん

◎近所のおばあさんは鉄パイプを持って犬の散歩をする。　埼玉県　ギロチンザウルス

◎ビルの火災現場で「ファイヤー」と叫んで、消防士に怒られた。　北海道　神竜騎士



◎肛門から血を流している犬を見た。さわやかな顔をしていたよ。　山形県　ROSY

◎家に来たセールスマンをキックで追い返した。　宮城県　メッツァ

◎隣の赤ちゃんの目はイッている。　福島県　タラちゃんの法律

◎友人Hは悲しいことがあると手をつないでくる。　兵庫県　カドちゃん

◎先生に『マリオペイント』で描いた絵を見せたら、「先生に対する侮辱か?」と言われた。　東京都　ますひろ

◎友人Kの初恋の人は神官ポーだ。　岡山県　巨人日本一

◎友人T子は彼氏に「おまえはカエルの体型をしている」と言われたそうだ。　静岡県　きんぎょ

◎僕の街には魔璃汚乱怒(マリオランド)という暴走族がいる。　高知県　ポン太

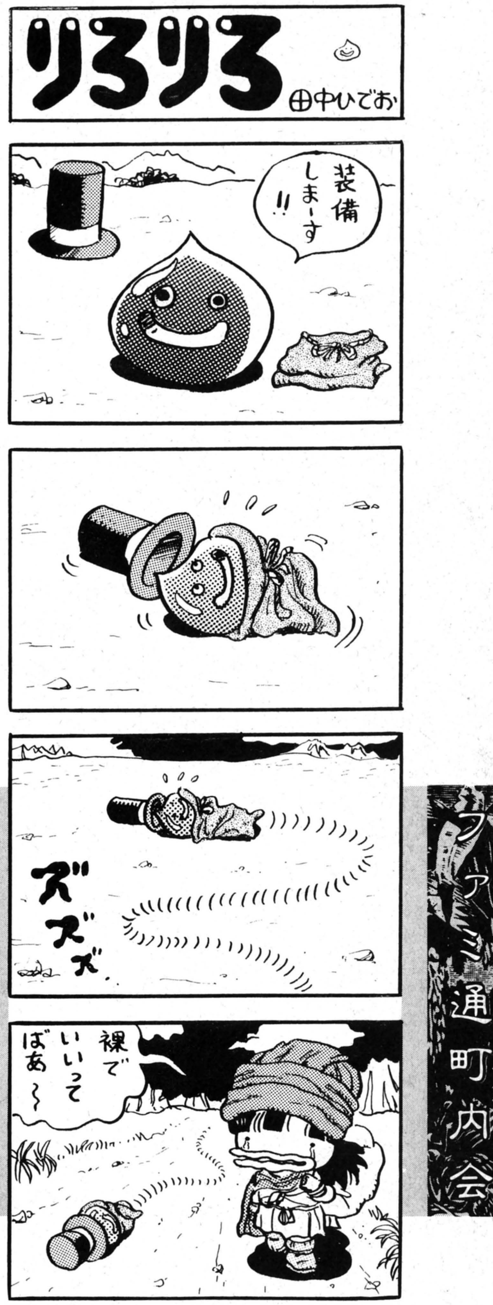


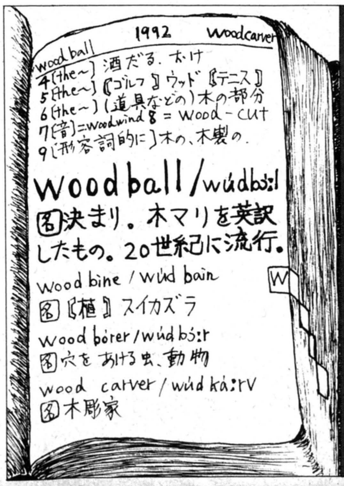
◎ヨーグルトを腹いっぱい食べた。ケツから乳酸菌が出てきた。　東京都　津田を守る会

◎東京ディズニーランドにて、ミッキーマウスのアソコを蹴りとばした。　北海道　宇治光彦

◎学校の購買部をバイブと呼ぶ僕の友人。　栃木県　山田祐巧

◎校長先生が失脚した。　奈良県　アラ〜、15歳





栃木県　山田祐巧

投稿のオキテ

●今週から始まった新コーナーが妖怪101匹大図鑑。このコーナーは妖怪を写真に撮って送るだけ。水木しげるさんも見たことのないような、エグイ妖怪をどんどん見つけてね。写真だけでなく、イラストやコラージュでの投稿もオーケーだ。でも、写真がベストだ。ただし、妖怪の写真を撮るときには、妖怪に迷惑をかけないようにしよう。またケガなどしないように注意すること。コスプレ関係も大歓迎だ!

●ラブレターコーナーではあなたのラブレターを募集中。雑誌のすみっこに掲載するので、誰にも知られずに愛の告白ができるぞ。短い文なら全文掲載も夢じゃないぜ。なお、このコーナーのみ封書での投稿を許可するので、恥ずかしがり屋さんも安心して、手紙を書こう。

●私の報告書ははがき1枚につき、ネタひとつが基本原則。破ると即シュレッダーなのだ! あいたスペースには町内会へのおたよりでも書いてくれるとうれしいなあ。

●年末に向けて忙しい日々が続くでしょうが、投稿は続けてね。

あて先は………　**ファミ通町内会各コーナーまで**

OH! MY GOD

●10月23日号の151ページに誤りがありました。『アメージングテニス』のメーカー名がパルソフトとなっていましたが、正しくはパック・イン・ビデオのまちがいです。また、10月30日号の161ページ、日本の社長の記事内の、データイースト社長、福田哲夫氏の出身地に誤りがありました。正しくは愛媛県です。両件ともに、関係者の皆さまに御迷惑をおかけしました。お詫びいたします。

URANAI 開運コーナー



占う人 福田有宵先生

福田先生の飼っている2匹のネコの名前は、トムとルーシー。カワイイぞ。

今週の運勢 11/2[月]→11/15[日]

1月生まれ 順調運。協調精神で、目上のアドバイスは素直に聞くこと。食べるものにツキがある。勉強は3科目に絞って吉。健康運安定。異性運、先手を取ればデート運あり。2と7、青とえんじ、時計、金曜と日曜が吉。

2月生まれ 1週目は平凡。2週目は吉運。自信があり、成果も上がるとき。芸術鑑賞は大きなよろこび。スポーツは、戸外で穴に入れる種目が吉。異性運、後輩ならよさそう。5と10、黒と黄、ことわざ辞典、火曜と土曜が吉。

3月生まれ 社交面で忙しく、出費も多い。週末の失言に用心。贈り物は吉。勉強運、なまけグセが出そう。健康運は歯とノドに注意。異性運、1週目が好調。2週目はフラれやすい。1と6、紺、山の絵、水曜と土曜が吉。

4月生まれ センチメンタルな気持ちに支配される。孤独なときは読書や音楽を愛そう。スポーツは、ふたりか4人でするものが吉。異性運バツグンによし。いい人が現われるかも。3と8、若草色、古銭、月曜と金曜が吉。

5月生まれ 1週目の努力が2週目に実る。知的欲求を満たそう。3人組のなかで指導者的立場になるが、優越感は禁物。勉強は繰り返し作戦でいこう。金運は貯蓄が吉。4と9、白と緑、ミッキーマウス、木曜と日曜が吉。

6月生まれ 頼みごとが負担になりそうだが、友人は大事に。噂や批判は気にする必要なし。外出先で新しい出会いがありそう。異性運、サークルやクラブ内で急接近もよう。2と7、オレンジと紫、ポプリ、月曜と木曜が吉。

7月生まれ 楽あれば苦あり。調子に乗りすぎるとあとで泣く。中心人物に合わせるのが得。スポーツは走ることが吉。家庭運、口ごたえやふくれっ面は禁物。異性運は失恋の兆し。4と9、ピンク、日記帳、月曜と金曜が吉。

8月生まれ 1週目は安定。2週目はしだいに衰える。計画は早めに実行しよう。無免許運転は絶対に禁物。健康運、安泰だが足元だけは注意。異性運は愛情より友情の段階。3と8、オレンジとグレー、鏡、月曜と金曜が吉。

9月生まれ 二兎を追わず狙いはひとつに絞れ。周囲との関係悪化は、2週目末に回復。失せものや部品不足で苦労する。家庭では女性との対立を避けよう。異性運はうまくいかない。1と6、黒と青、パズル、火曜と日曜が吉。

10月生まれ のんびり得つのが吉。謙譲の美徳を第一に。1週目は活動的にいこう。2週目、3人の来客あり。家庭運、長電話や大きな音でモメやすい。金運は、小銭を貯めると吉。2と7、緑、卵型のもの、水曜と土曜が吉

11月生まれ 心身ともに後退ぎみ。内向的になり、交際関係はパッとしない。忍耐力で乗り切るとき。金運は落し物や盗難、健康運は風邪と下痢に用心。異性運見込みなし。3と8、黄と緑、香水、万華鏡、木曜と土曜が吉

12月生まれ 末吉運。楽しみは先に延ばしておこう。リサイクルの活用が吉。スポーツは男女混合で行なうとよい。金運は、見栄による出費多し。異性運、どんどん声をかけよう。1と6、赤と緑、菊、風車、火曜と木曜が吉。

迷える子羊救済

ある雨の日、母が捨て猫を拾ってきました。一応飼うことにしましたが、この猫は自分の将来にとって、プラスになるでしょうか？ ちなみに猫の名前はステです。

（大阪府　松田屋社長）

ステは3匹兄弟のなかの真ん中として生まれ、たいへん愛されていたようです。捨てられてしまったのは、やむを得ない事情があったゆえと思われます。ステを救ってあげたあなたのお母さんは、とてもやさしいかたですね。お母さんには、きっとよいことがあるでしょう。ステの性格はおとなしく甘ったれで、しつけはよく守ります。ただし夏猫なので、とても寒がり。大事にしてあげましょう。あなたはこの猫とつき合うことによって、動物愛や心のやさしさが、より強く出てくるでしょう。きっと、女の子にもモテるようになりますよ。

●このままじゃ冬を乗り切れそうもない、悩める子羊ちゃん。おはがき待ってマース。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



肥 私は16歳の女の子です。私の悩みというのは、じつは太っていることなんです。そのせいで何もかもが消極的になってしまい、人と話しているときも「太っていると思っているんだろうなあ」と、考えてしまいます。どうやったら積極的になれるでしょうか？

東京都　ピエール龍勝　16歳

除 キミは、自分が消極的になってしまう理由がよくわかっているんだろ？ だったら、その原因を取り除けばいいだけじゃないか！ 口でいうのは簡単なことだけど、積極的になりたいんだったら、努力しなくちゃダメだよ。まあ、いちばんいいのは食事療法じゃないかな。太っているのは、脂肪の取りすぎだから、油でいためたものは口にしないとか、適度な運動をするとかするといいな。女の人って外見が変わると、性格も変わるっていうしね。

色 ライガーさん、ぼくはパンティーがとても見たいです。中学生のとき、チャンスは5～6回あったんですけど、見えたのはすべてブルマーでした。高校こそは！ と思っていたのに男子校へ行くハメになりました。このままでは社会人になってまで想い続けて、変態となってしまいそう。なんとかして～！

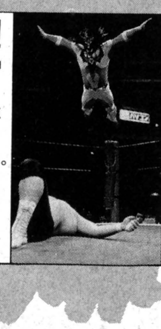
大阪府　夏の思い出　18歳

舞 キミはいったい、どーいうことで悩んでいるんだ。そんなに見たいんなら、ディスコへ行けばいいじゃないか！ あそこだったら、お立ち台で踊っているボディコンねえちゃんのパンティーが見ほうだいだぞ。ただし、あんまり長い時間じぃーっと見ていると、変質者と間違えられるから気をつけろよな。

見るものは同時に見られる存在でもある

獣神に訊け!

キミの悩みを獣神ライガーが断つ！ 恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー。あて先はファミ通編集部ライガー係だ。いろんな相談を待ってるぜ!!





さわって気持ちいいもの

安全で低価格、しかも衛生的にトリップできる商品をいろいろ集めてみました。さわっているだけで、ドーパミン分泌液がドクドクと排出されてしまうような商品ばかり。欲求不満もこれで解消。

ストレス解消人形

イヤミな先公を握りつぶせ、これで校内暴力は激減!!

昇天POINT ♥♥♥

学校で先生にこっぴどく叱られたとき、会社で上司にセクハラされたとき、買い物をしたときおつりが10円足りなかったとき、階段でミニスカートの中身が見えそうで見えなかったとき、テストでカンニングした答えがまちがっていたとき、などなどムキーッ!! とアグレッシブになることがあるよね。そんなときに使うのがコレ。ストレス解消人形。弾力性のあるスポンジで出来ているので、思いっきり握り潰してもヘッチャラ。この弾力性の感触がとても気持ちいい〜。しかも、握りつぶしたときの人形の顔とか見ているだけで、視覚的にも気持ちいい〜。と、一粒で2度おいしいグッズなのだ。モミモミ。



⬅⬇このタイプはティーチャータイプ。このほかにもポリスマンタイプ、ボスタイプと全部で3タイプある。●**レッドワークスインターナショナル** ☎03･3221･7321 880円

THE Nurd

ハつ当たり大歓迎 もっともっといじめて

昇天POINT ♥♥♥♥

このタコ助のような顔。愛らしいのか、人を小ばかにしているのかわからないけど、コイツがまた、さわると気持ちいいのだ。表面はゴムでできていて、中身はシリコンのようなドロッとしたものが混入されているみたいなのだ。どんなに引っ張っても、叩いても、潰しても、すぐさまもとどおりになる。感触はスポンジのようにフニャフニャしたものではなく、ちょっとカタめなのだ。おカタイのが好きな人にはおすすめだ。気持ちよくなりすぎて、イッてしまわないように……。



⬆オッパイよりは少しカタメ。これをモミモミすれば、モンモン的な欲求不満もすべて解消。さぁレッツモミモミ。●**レッドワークスインターナショナル** ☎03･3221･7321 1000円

GLOWING HORROIDS

くしゃおじさんって知ってる?

昇天POINT ❤❤❤

ヘロー！　おいら、イギリスからやってきたミック(仮名)。友だちにいわせると、おいらは顔は悪いけど無口でいいやつなんだってさ。デパートや玩具店に転がってるからよろしくな。●輸入品　2980円







針金入りなので、好きな形に変型させることができる。また蛍光塗料でペイントされているので、暗闇に置いとくとボワ〜っと光って薄気味悪くていいのだ。

ネコとマッサージの気持ちよさ

気持ちいいニャン!

昇天POINT ❤❤❤

➡見た目は、ネコの手のぬいぐるみといった感じ。こいつを肩や腰にあててプルルルっとやるのだ。単三電池1本使用。
●ミムコ　1280円
☎03・3622・0365



ネコの肉球の気持ちよさとマッサージ器の気持ちよさを合体させたもの。軽い震動が楽しめるが、エッチには適してなさそうだ。残念。

光る目玉つき粘土(台湾製)

GLOW IN THE DARK PUTTY

昇天POINT ❤❤

手触りはプラスチック粘土のそれ。さわって楽しむというより、オブジェ（というほどのものではないが)を作って、暗いところでながめて楽しむもの。

➡ぼやや〜っと光る様は、蛍光灯のひもの先っちょと、まるで同じ。クリスマスには、大量に購入して光る雪だるまでも作ればきっとウケるだろう。
●輸入品　680円



テトラキッド

昇天POINT ❤❤

➡いくらカラフルだからといっても、部屋に飾るのはよくない。イヤリングにするにはデカ過ぎる。でも、いざというときの武器にはなる。●赤石　500円　☎054・271・6661

手のツボを刺激



青竹踏みなんかと同じ健康器具。イボイボで手のツボを刺激して健康になろう的アイテムなのだ。よって、腰が抜けるような気持ちよさは味わえない。

タマゴボール(商品名不明)

割れないタマゴ10個入り

昇天POINT ❤❤

➡パッケージが本格的なので、ぱっと見には本物と区別がつかない。冷蔵庫に入れておけば、きっと母ちゃんもだまされてくれるだろう。さわった感じは軟式のテニスボールと同じだ。
●1000円　東急ハンズ



さわって楽しむというより、だまして楽しむアイテムとみた。三角ベースやテニスに使ってもそれなりに楽しめる、かもしれない。どうかな。



シリコンパテの伸びるやつ

ニューギョロミーバ

昇天POINT ❤❤

➡いつのまにか金、銀、などカラーバリエーションも豊富になってたのだ。さわった感じは、ちょっと固めだ。●TOMYMATE 300円 ☎03・3696・6001

なつかしい。その昔、伸びて弾んで絵が写る、ってコピーでテレビCMをやってたんだよね。だれも知らないだろうけど……。べとつかないのがいいとこかな。



おっぱいおっぱいおっぱいおっぱいおっぱいおっぱい

THE Nurd (おっぱい)

昇天POINT ♥♥♥♥

140ページで紹介したナードのおっぱいバージョン。といってもメーカーは別なのだ。作りがヘボいので、たぶんおっぱいのほうが模造品だろう。





⬆ついもんでしまう自分がなさけない。どうせなら、実物大のおっぱいにしてくれたらよかったのに。うーん、ちょっと変態ぽいかなあ。●輸入品　1000円

石のようなスポンジです

石のスポンジ(商品名不明)

昇天POINT ♥♥

ぱっと見て、これがスポンジだとわかる人は、よっぽどひねくれたやつだろう。老人に投げつけると心臓マヒでアヒアヒになる危険性があるので禁止だぞ。





⬆➡スポンジなので、まあ、ふにゃふにゃだ。でも、重そうに持つ演技力があれば石に見える。固いと思わせて、じつはふにゃふにゃ、という意外性が快感に変わるかもしれない。ほんまか。●880円

ペトペト感覚に先走りでペチョ²

SPIKEY WhiPPer

昇天POINT ♥♥♥♥



⬆このように片方を持ってビローーンって、物をくっつけたり引き寄せたりするモノなのかも。ゆうとぴあゴッコもできるかもね。●輸入品　150円

ペトペトした突起部が心地よい。ビローンと伸びる粘着力の強い部分を、キミのサオに巻きつければ、自律神経をコントロールできずに思わず発射するだろう。

こぶりだけど感度はバツグン

SQWISH BALL

昇天POINT ♥♥♥♥♥

さわり心地がよい。どのようによいかというと、おネーちゃんのパイパイを水着の上からさわったみたいな心地よさなのだ。ふたつ購入してはさむのもよい。



⬅こいつを思う存分揉みしだいて、ひと夏の経験(もう終わってる)なんぞを思い出すのもよい。ひとくちサイズってのが密かな人気の秘密だ。●輸入品　900円

ヌポヌポもの

ヌポヌポモノシリーズ

昇天POINT ♥♥♥♥

どれもこれもジットリしてて、適度な湿度を楽しめる。手に吸い付くような快感がたまらないぞ。冷蔵庫などにしばらくのあいだ入れておくと、ヒンヤリと冷えて、至高の快感を得られるぞ。

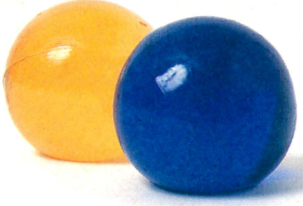
⬇いろいろな使いかたをしているうちに、ゴミとかカスとかちぢれ毛とかがくっついちゃうこともある。水で洗浄すれば汚れが落ちるうえに粘着力も復活するぞ。さあ、レッツ、トライアゲイン。●輸入品　各480円







人間以外のものとイタすのもよい



⬇ゼリーとまちがえて食べてしまいそうな外見。ベタベタしているのでどこにでも張り付くぞ。もちろん肌にも、ナニにもだ。●メーカー名不明　オープンプライス



ムースボール

昇天POINT ♥♥♥

ガラスころころ ペタッとくっつく

ガラスやタイルなどに張り付く、ゼリータイプのおもちゃ。ベタベタ感がけっこうイイ味出してます。ひとりで励むときにはけっして使用しないように。気持ちいいけど。

フニャフニャ フリスビーなのだ

SQWISH DISH

昇天POINT ♥

シリコン系が混入されている、フニャフニャタイプのフリスビー。フニャフニャだがよく飛ぶ。キャッチするときも手が痛くない。うーん快感だぁ。



➡外装は布製、なかにシリコン系のグニャっとしたものが入っている。飛ばして遊んでも可、座布団にしても可。とにかくこのブニョブニョ感は気持ちいい。ボヨヨン。●captoys　1600円



LIQUID METAL

昇天POINT ♥♥♥♥♥

ホモじゃあないよ

なぜか裸の男の形をした入れモノに入っているスライム。金と銀の2種類。ヒンヤリとした感触がたまらない。ナニを包むとけっこう昇天モンです。さっそく実行!!



➡冷たさがまた気持ちよさを増す。人肌で温めてもよいでしょう。でへへ。●輸入品　各200円



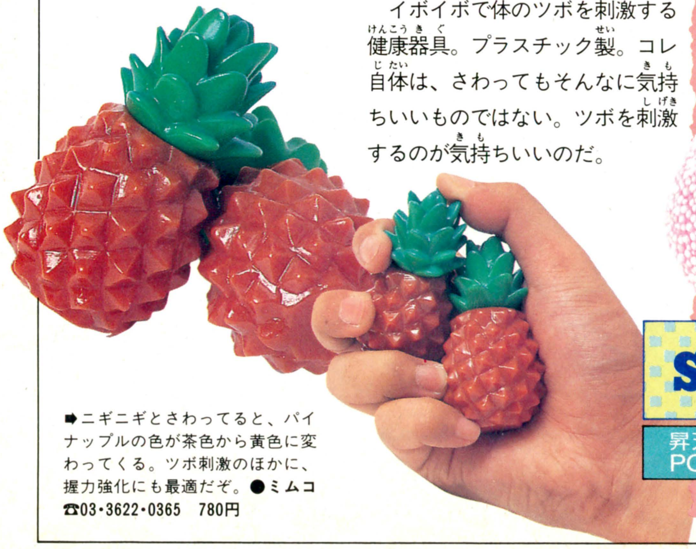
MAGIC KENKOH PINE APPLE

昇天POINT ♥♥

⬆➡この気色悪い色とはうらはらに、さわってみるとこれがまたテイスティー。しかしこの容器だけはどうにかならなかったんですかね。まったく。男色家には最適？　そんなワケャないか……。

色が変わるまでニギニギ イボイボがツボを刺激

イボイボで体のツボを刺激する健康器具。プラスチック製。コレ自体は、さわってもそんなに気持ちいいものではない。ツボを刺激するのが気持ちいいのだ。



➡ニギニギとさわってると、パイナップルの色が茶色から黄色に変わってくる。ツボ刺激のほかに、握力強化にも最適だぞ。●ミムコ　☎03･3622･0365　780円

やたら化粧品の臭いがする粘土系の玩具。これがいままでにない感触でとても気持ちがよい。握りしめると失禁してしまいそうだ。ハズカシイ……。





⬆発泡スチロールの粒と粘土でできている。手のなかで握り潰すと指のあいだからウニューっと粘土がはみ出してくる。この感触がこれまた気持ちいいのだ。歯の隙間からプリンと同様だ。●Captoys　900円

SNOWBALL

昇天POINT ♥♥♥♥♥

ちぎって丸めて 自由自在だぞ!!

THE MARTIAN POPPING THING

昇天POINT ♥♥♥

エッチくさーいっ!! ハニワちゃん!?

ちょっとヒワイなカンジのゴム人形。しかし、子供のおもちゃ。中身は空洞で空気だけ。これを思いっきり握りしめると、ボンヨーンとマンガみたいに目玉や耳が飛び出すのだ。だから何……って言われても困るが、ABCでE気持ちなのだ。イライラして、ストレスを解消したいときに、これをひと握りすれば明日も安泰。あーえがった、えがった。これでいいのか？　これでいいのだ。





プギャー!!

⬅この顔は何でしょう、ヘンな顔。肝心の握り具合もまあまあ。でも、握力がないと握り続けるのはツライ。●Accoutrements 千650円

ゴムの臭いプンプンクサイ

KOOSH Ball

昇天POINT ♥♥

ゴムの糸が集結してできたのが、このボール。ゴムの臭いで、すんごくクサイです。クサイのを我慢してさわってみれば……なんかサワサワしててヘンなカンジ。さわったあと手の臭いを嗅いでみよう。死者が出ることまちがいなしだっ。鼻がもげるぞ。マジで。

⬇さわり心地よりも、とにかく臭いが気になる。クサイよぉ。でも気持ちいい〜。でもクサイ〜。●OddzOn 各680円



臭うぜ

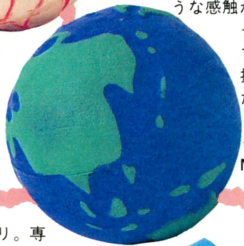
EYE SQUOOZ BALL EARTH SQUOOZ BALL

昇天POINT ♥♥♥♥

地球をひと握り神様になれるぞ

目玉と地球の形をした、スポンジ状のボールなのだ。握り潰すと、ゆっくりともとの形に復元する。このペニャーっとしたカンジがとてつもなく脳を刺激する。うーん、エクスタシー。腰砕けになるほど気持ちいいぞ。もうビンビン。





オイ キタロウ

ポキョーッ

⬅⬇押すと指がのめり込むような感触がベリーグッド。おっぱい揉むより気持ちいいぞ。おっぱい揉んでるヒマがあったら、コレをモミモミしろ。こっちのほうがいいって。●HYMAN 各480円



ビッグバルーン

昇天POINT ♥♥♥♥

ドバドバ大爆弾なカンジ



⬅➡口で膨らませるのはムリ。専用の空気入れなどを使おう。風船のなかに粉、水などを入れておくのもよい。新春スターお笑いなんちゃらのゲームみたいだ。針も用意してね。●宝興産　1000円





風船だが、ただの風船ではない。なんと直径1メートルもの大きさまで膨らむビッグバルーンなのだ。この風船を膨らまし、その感触を楽しむ。しかも、いつ割れるかという恐怖も味わえる。快楽と恐怖、このふたつを取り持っているナイスなグッズだ。ドキドキ。

GOODS

いま、いちばんホットなスポーツは、NFL（アメリカンフットボール）だ。日本じゃ試合を見れないのがちょっと残念だけど、あのおもしろさと迫力は、ほかのスポーツと比べるとまさに天と地。そこまで言い切っちゃうのはアレだけど、とにかく見てて興奮することまちがいなし。今シーズン復活を期待されていたジョー・モンタナ。怪我の悪化のため、惜しくも試合には当分出れない。あのモンタナマジックを見られる日はいつだろうか。うーん、ドンナモンタナ……。

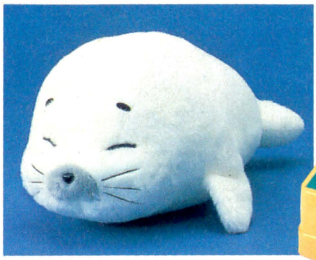


⬅おなじみの『ストリートファイターII』のステーショナリーとグッズがセットになって登場。カルトクイズ満載のノート、ゲーム付きの下敷、カンペンケース、ガイルの認識票風キーホルダー、ハンカチ、春麗ステッカー、『ストII』ロゴ入りクリアケースがセットになってこの価格は安い。●ストリートファイターII強者の証　2千円　バンダイ　☎03・3847・5117

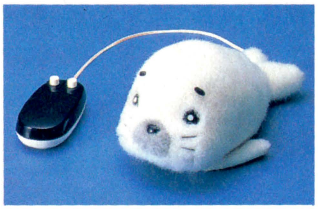


⬅ゲームセンターで誰もが一度は熱くなったことのある『カニカニパニック』が家庭用ゲームになったぞ。4列のレール上をカニが不規則に動き回り、それをうまくハンマーで叩いて得点を重ねていくゲームなのだ。ゲーム終了後、得点にあったコメントが表示されるのだ。
●カニカニパニック　7800円　バンダイ　☎03・3847・5005

©NAMCO LIMITED



⬆⬇人気マンガ、『少年アシベ』に出てくるアザラシ、ゴマちゃんのぬいぐるみなのだ。写真上は寝ながらよだれをたらすゴマちゃん。写真下は、リモコンで動くゴマちゃんだ。**●写真上：すやすやゴマちゃん　Lサイズ4900円　Mサイズ3980円　写真下：よちよちゴマちゃん　3980円　タカラ　☎03・3546・1914**





⬆ヨーロッパで大流行しているファッショングッズ〝ピンズ〟（ピン付きのバッジ）だ。そのピンズに人気マンガ『ドラゴンボールZ』シリーズが登場。集めて自慢しよう。**●ドラゴンボールZシリーズピンズ　各500円　ダイワインターナショナル　☎06・536・4193**

⬇ケンウッド〝ALLORA〟シリーズの新製品なのだ。このXF3には、いろいろな先進機能が満載。グライコカーブを自動的に設定するAI（人工知能）グラフィックイコライザーや、ボーカルの再生音量が小さくなるカラオケ機能。アリーナ、ジャズクラブ、スタジアム、ゲーム、ムービーの5種類の音場を選択できる、ASP機能など使いやすさ抜群。**●ミニミニコンポ　ALLORA XF3　12万4800円　ケンウッド　☎03・3486・5520**

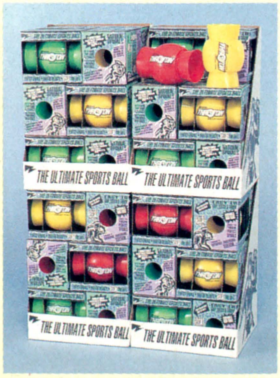


VERY GOODS

アメリカで大流行のスポーツなのだ



秋真っ盛り。秋といえばスポーツの秋。スポーツといえば、〝スロートン〟。聞き慣れない名前だけど、じつはこのスロートンとは、アメリカで大流行しているスポーツ遊具なのだ。アメフトのボールのようだがちょっと違う。中央に穴が開いていて、筒状になっている不思議なボールなのだ。しかもゴム製で触ったカンジはやわらかい。使いかたはアメフトのボールと同様、片手で持って投げるだけ。アメリカでは、このスロートンを使ったタッチフット（簡単なアメフト）のようなスポーツが流行っているのだ。このほかにもスロートンの役割はいろいろ。プールでは水球のボールの代わりにもなる。使いかたはキミしだい。



⬆日本でもそろそろ流行りそうな雰囲気のスロートン。**●スロートン　各2500円　重松貿易　☎06・231・6522**

CD

CHAGE & ASKA
GUYS



●ポニーキャニオン/11月7日発売/3000円[込]

ロンドンのメトロポリススタジオで3ヵ月に渡ってレコーディングされたニューアルバム。10月にリリースされたシングル『no no darlin'』を含む全12曲が収められている。また、「アルバムのなかの1曲として、バランスとカラーを大切にしてみよう」と思った結果、ヒット曲『if』も、60年代のサウンドの響きを聴く人に心地よく感じてもらえるようなアレンジで収録。ふたりの想いが凝縮した1枚。

中森明菜
BESTⅢ



'85年に12インチシングルとしてリリースされた『赤い鳥逃げた』を始め、『二人静』、『Dear Friend』など12曲を収録。
●ワーナーミュージック・ジャパン/11月10日発売/2900円[込]

STARDUST REVUE
FACE TO FACE



ライブハウスでのコンサートをDATを使って一発録音した新作。完璧なコーラスハーモニーの彼らだからこそ成せるワザ。
●ワーナーミュージック・ジャパン/発売中/2900円[込]

大沢誉志幸
Ynaive collection



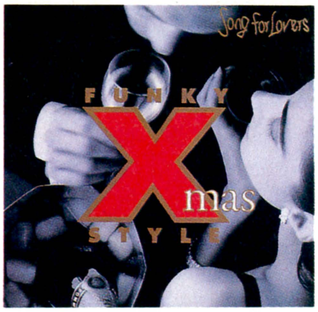
みずからセレクトした全12曲のベスト。アルバム初収録の2曲も含む。『そして僕は途方に暮れる』も新バージョンで収録。
●EPICソニー/発売中/2800円[込]

マイケル・ジャクソン
THE UPTOWN JAMS



5曲入りのミニアルバム。『ビート・イット』のリミックスを収録したもう1枚のミニアルバムとともに2枚同時リリース。
●EPICソニー/11月1日発売/1800円[込]

Y. P. F
FUNKY X'MAS STYLE



『SONG FOR LOVERS』と題して3枚同時に発売される作品集の1枚。お馴染みのクリスマスソングをユーロビートで。
●エイベックス・ディー・ディー/11月10日発売/3000円[込]

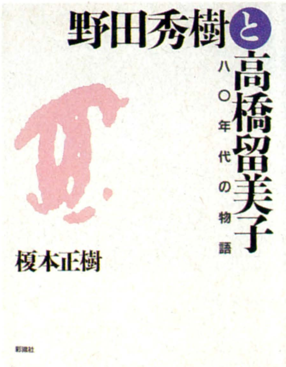
ゲームミュージック
龍虎の拳



ネオジオ格闘ゲームの全228種類のサウンドエフェクトを完全収録。タイトル曲はオリジナルとアレンジで収録。
●ポニーキャニオン/11月20日発売/1500円[込]

BOOKS

榎本正樹
野田秀樹と高橋留美子



'80年代を駆け抜けた野田秀樹と高橋留美子。野田秀樹は夢の遊眠社をつくり演劇界に旋風を巻き起こし、高橋留美子は『めぞん一刻』で一世を風靡した。この本は、演劇とマンガというこのふたつのメディアから、'80年の文化と時代相を読み取ろうとしている。なかでも、『めぞん一刻』に描かれる世界を、構造的に分析しているのはユニークだ。
●彩流社/1800円[込]

植木等デラックス編
植木等のみなさんおそろいで



『植木等デラックス』がブック化。おもしろ対談がぎっしり。
●ファンハウス/1200円[込]

赤井邦彦
F1紀行



スピードとスリルと興奮。F1グランプリの舞台裏を探る。
●朝日新聞社/470円[込]

栗本 薫
アムネリアの罠



全100巻を予定している『グイン・サーガ』の40巻が登場。
●早川書房/440円[込]

VIDEO,LD



フォー・ザ・ボーイズ

第2次大戦、朝鮮戦争、ベトナム戦争と3つの戦争を舞台に、戦地を慰問する一座の歌手が主人公の感動ドラマ。主演に『ローズ』、『ステラ』のベット・ミドラー。その相手役には、『ゴッドファーザー』などで知られるジェームズ・カーン。ベット・ミドラーはこの映画で、ゴールデン・グローブ賞の最優秀主演女優賞を獲得した。

●フォックスビデオ/145分/11月6日発売/16000円　監督：マーク・ライデル　出演：ベット・ミドラー、ジェームズ・カーンほか。

裸のランチ



これまで映像化が難解とされていた米国作家ウィリアム・バロウズの小説を、デビッド・クローネンバーグ監督が見事に映画化。『ロボコップ』シリーズのピーター・ウェラーが熱演。

●アスミック/111分/11月6日発売/15800円　原作：ウィリアム・バロウズ　主演：ピーター・ウェラーほか。

トリプル・インパクト



キックボクシング界の雄、デル・クックが主演するアクション映画。古代遺跡の財宝をめぐって、謎の組織と激しいバトルをくり広げる。本場仕込みの激しいアクションは必見。

●アスキー映画/94分/11月6日発売/15800円　監督：デビット・ハント　出演：デル・クック、ブリジット・ライリーほか。

過ぎゆく夏



1950年代のテキサスを舞台に、恋や音楽を織り混ぜて若者たちの成長を綴る青春ストーリー。主演は、ジェームス・ディーンの再来といわれるジェームズ・ウォルターズ。

●CIC・ビクター・ビデオ/89分/発売中/16480円[込]　出演：ジェームス・ウォルターズ、ジョン・トラボルタほか。

ステッピング・アウト



ダンス教師と8人の生徒たちがくり広げる笑いと涙の感動作。ミュージカル界の女王、ライザ・ミネリが歌い踊る。ラストシーンの華麗なダンスシーンは見るものを圧倒するほどだ。

●CIC・ビクター・ビデオ/109分/発売中/16480円[込]　主演：ライザ・ミネリ、シェリー・ウィンタース、ビル・アーウィン。

岩谷テンホーのみこすり半劇場



エッチな4コママンガで、雑誌等でおなじみの岩谷テンホーの作品を実写化。ワハハ本舗やシティーボーイズなどが原作のおもしろさを倍増している。エッチなギャグが満載だ。

●バップ/40分/11月1日発売/9800円[込]　出演：きたろう、斎木しげる、佐藤正宏、後藤えり子、朝岡実嶺ほか。

ルパン三世 ロシアより愛をこめて



ロシア帝国最後の支配者ロマノフの財宝をめぐって、おなじみのルパンたちと悪の一味が派手なアクションをくり広げる。テレビ用に製作されたアニメのビデオ化。

●バップ/90分/11月1日発売/7800円[込]　声の出演：山田康夫、納谷悟郎、小林清志、井上真樹夫、増山江威子ほか。

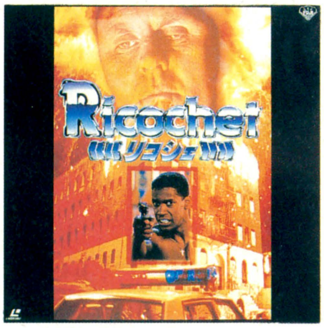
恋のためらい フランキーとジョニー



ニューヨークの片隅で出会った男と女の大人の恋の物語。アル・パチーノとミシェル・ファイファーが好演。

●パイオニアLDC/118分/デジタルオーディオ/CLV/11月10日発売/9579円[込]

リコシェ



殺人鬼と警官の壮絶なる戦いを描いたサスペンスアクション映画。ラップ界の超大物、アイス・Tも出演している。

●パイオニアLDC/118分/デジタルオーディオ/CLV/発売中/4841円[込]

機動警察パトレイバー LD BOX



少年サンデーに連載中の大人気アニメのLD特別限定版。ゆうきまさみ原作。

●ワーナーミュージック・ジャパン/335分/デジタルオーディオ/CLV/11月10日発売/17476円

帝都物語全集



実写版が好評だった荒俣宏原作の小説のアニメ化。シリーズ4篇を完全収録。声も実写版に登場した嶋田久作が担当。

●東映ビデオ/240分/デジタルオーディオ/CLV/発売中/9200円[込]

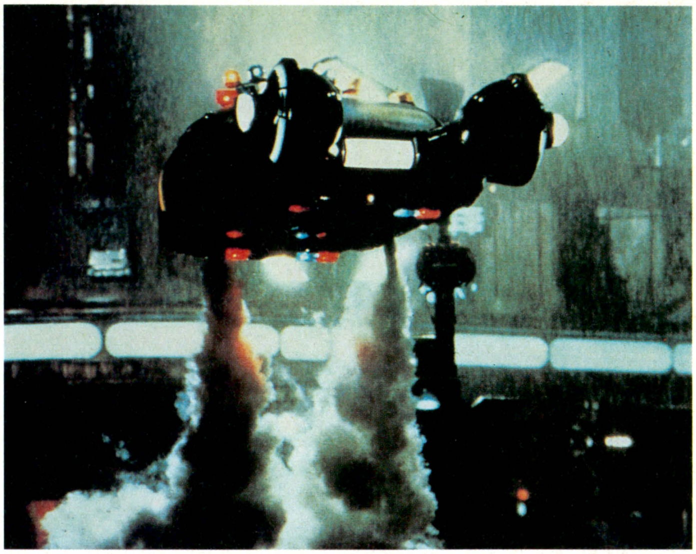
MOVIE

WRITER：渡辺麻紀

ブレードランナー 最終版

監督 リドリー・スコット
出演 ハリソン・フォード
ルトガー・ハウアー
ショーン・ヤング



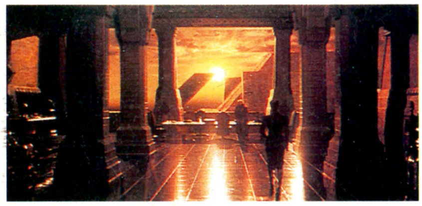


最近なぜか完全版が流行っていて『エイリアン2』、『グラン・ブルー』など、公開時よりも長い新バージョンが相次いで登場して映画ファンを興奮させている。なんでも『アビス』の完全版もあるらしく、このブームはしばらく続きそうな気配だが、いよいよ本命が登場するのだ！ あの『ブレードランナー』の完全版であります。題して『ディレクターズ・カット ブレードランナー 最終版』。今年のファンタスティック映画祭で上映されたけど、ファンの熱望に応えての一般公開となるのだ。

この『ブレードランナー』だが、1982年に日本公開されたときは、たった2週間で打ち切りになったにもかかわらず、そののちに人気が高まって、いまではSF映画の傑作という折り紙がついた近未来もの。ビデオで公開版が出たのち、『バイオレンスバージョン』なる完全版がビデオでリリースされ話題にもなった。が、この2バージョンとも監督のリドリー・スコットの意向とは違ったものとささやかれていて、今回の監督自身の手による最終版は、まさに完全版といえるわけだ。

で、見てきたんですねえ。まえの日に2バージョンをしっかりチェックして、準備万端状態でスクリーンに望んだのだ。いちばん嬉しかったのはスコットの創造した偉大な近未来都市をフィルムで見られるということ。酸性雨が降るダークなメガロポリスはどう考えたって、スクリーンで見るのが最高。





そこで問題はいったいどこが違うのか、ということ。まず、ハリソン・フォードのナレーションがまったくない。これだけで、随分と印象が変わり、想像力をかきたてられた。途中で新しいシーンもひとつ増え、これがまた想像力を刺激する今回のラストをより効果的に演出している。そもそもSFとは想像力の産物だから、このアプローチは大正解。フィリップ・K・ディックの原作により近づいたとも言える。

とにかくこの映画は見るべし。'90年代になって、時代がこの映画に追いついた、ということがよーくわかるぞ。

ワーナー配給／公開中

『ドラクエ』もそっちのけ 時間の壁をブチ破れの巻



ズジャーム!! シンコです。『ドラクエV』みんなやってっか〜？ とうとう発売されましたねェ。もうみんなのまわりは『ドラクエV』一色かな〜。なんたって待たされたもんねー。もうこいつは両手上げてヒャッホウ！ って感じでしょう。僕も買いましたヨ〜。

で、『マリオカート』ですよ。もうすっかり巷の話題を譲っちゃったマリオ君ですが、僕らのあいだではまだまだ熱いっスよ〜。ところで、みなさんはおもに何をやっているんスかねー。いやゲームは『マリオカート』に決まってんですけど、そのGPだとかVSとかのほうですよ。もう僕はタイムアタックっすよ。やっとドリフトターボが使えるようになってね、1分3秒台の熱い闘いっすよ。でも、任天さんの人は0秒台なんですよね。まだ、3秒もあるじゃんよ。こちとら3秒台の壁が破れないのにぃ、なんつってたら2秒台にいちばん乗りしたタコ助が現われたっすよ。うちのクソボーズ。あんにゃろ、鼻の穴おっぴろげて僕よりも先に2秒台っスよ。ズルくない。でもいったいあのコースをどう走ったら、あの雑誌の裏表紙の広告に出ているタイムが出せるんですかねー。APEの攻略本も読んで、そのとおりに走っているつもりなのになぁ〜。また、VSモードも熱いッスよね。こんなに燃えんのは『ボンバーマン』以来っすよ。ハッ！ そーいえば『ボンバーマン'93』が出んじゃん……。

それいけ！アイドリスト³

IDOLIST

final word on idol

お兄さんお兄さん、今週もいいネタ入ってますぜ。ちょっと見てってよ。

今週のコレ

『渚のピテカントロプス』に続き、楽しい歌を楽しく歌いこなしているのりピー。女のコのタブーが詰まった、男女どちらにとっても、ためになる曲。



たぶんタブー
酒井法子
●ビクター音楽産業　1000円[込]
NOW ON SALE

揃いも揃っちゃいました6組12人！多すぎちゃって書ききれません

さる9月29日に渋谷のライブハウスON AIRで"アイドルアイドルアイドル"と題するライブが行なわれた。3回もくり返しているだけあって、それはもう、いまをときめく6組のアイドルちゃんが総出演！ライブハウスの室温は10度くらい(いいすぎか？)上がっちゃったのだった。君は誰が目当て？　全員？　そんな節操のないのはどうかと思うぞ。



⬆先日発売されたアルバムのなかから歌ってくれた杉本理恵ちゃん。



⬆トリを取ったQlairちゃん。新曲『秋の貝殻』を含む3曲を披露。『約束』でキメ!!



⬅ジャワイアンを浸透させるべく、Niki-Nikiが歌うのだった。



⬅『私は元気です』を歌う増田未亜ちゃん。美しいです。

▽ARISA MIZUKI





⬅アルバムのジャケット、ブックレットはニューヨークで撮影されたのだ。

さらに突き進む観月ありさちゃんの近況をご報告しましょう

10月1日にセカンドアルバムをリリース。「ダンサブルな曲を中心に作りたかった」という言葉どおりの仕上がりだったよね。そんなありさちゃんは10月15日から5回連続でドラマ『放課後』に出演中。「男言葉を話さなければならないので、日常でも男言葉を練習しているの」と、歌にも芝居にも全力投球。



プレゼント

『ARISA II』の発売を記念してクレヨンを5名様にプレゼント。住所、氏名を明記してファミ通編集部「アイドリスト クレヨン」係まで。



△月□日
制服が冬服になりました!!　私の学校は夏服と冬服の形がまったく違って、どっちかっていえば夏服のほうがかわいいんだけどね。冬は紺のひとつボタンのブレザーに、縁に白い線が入ったプリーツのようなタイトスカート。えり元はノータイでつめえりっぽいカンジかな。私服にまちがわれるほどかわいいと評判です。

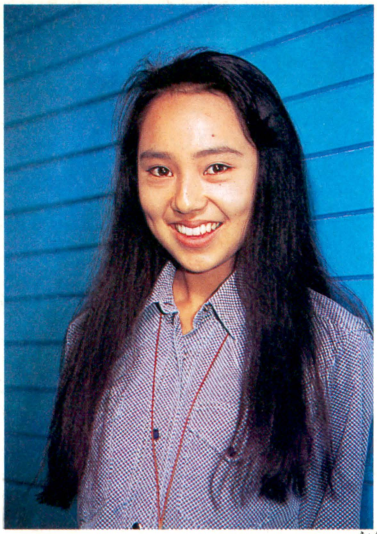
◎月●日
今日は、ボーカルレッスンの日です。だいたい週に1回1時間くらいのレッスンを受けていて、始めの30分ぐらいは発声をして、それから自分の曲を練習します。
先生は女性の先生で、とても明るいかたなので、いつもレッスンをするのが楽しいです。
さーて、今日もがんばるぞーっ!!



⬆3曲歌った堀川早苗ちゃん。人柄がMCとか歌に出まくってます。



⬆いまはふたりになっちゃってるザ・ポチも参加。近日中にファミ通登場予定だ。



デビューします 貴島サリオです

——というわけで、歌でデビューの運びとなりましたが。

貴島サリオ(以下、**サリオ**)　はい。もう、ホントに歌手になるのがずっと夢で。夢が実現したっていう感じですねー。なんか、芸能界っていうと競争率が激しいとか、そういうイメージが昔はあったんです……。でも、私、3年間くらいタレントスクールに通ってたんで、そのときのほうが、競争関係が激しかったなって思います。

——じゃあ、それを過ぎちゃったらトントンと。

サリオ　トントン(笑)。みなさんすごくやさしいですし。

——うれしくてたまらない？

サリオ　ですね。たまらないです。レッスンとかぜんぜん苦にならないし。

——それはいいよねー。で、曲はCMソングと。

サリオ　女の子が、まだ見ぬ将来の恋人に想いを寄せている歌です。

——サリオちゃんはどぉ？

サリオ　んー。やっぱり憧れますよね、まだ見ぬ恋人とか。

——まだ見てないの？

サリオ　そうですね。いまはそういうことを考えるよりも、これからデビューだ！　って。そういうことで頭がいっぱいですね。

——自分のパンフレットとかポスターとか、見てどう思う？

サリオ　なんだか不思議ですね。曲が出る日にはレコード店、覗いちゃおうかなっていう感じです。

——自分チェック！　自分の曲を前に並べたとか、そういうヤツ。

サリオ　やってみようかな(笑)。隠れてて誰が買うか、とか。そこまでしないですけど(笑)。

——歌に関しての課題ってある？

サリオ　詞を大切に。将来的には自分で作詞、作曲したいと思っているので、それが課題ですね。

——印税関係とかよさそうですね。

サリオ　それは違いませんかぁ？

——どうも、失礼しましたぁ〜。

●貴島サリオ(きじまさりお)
'74年2月19日生まれ
160センチ　O型
●これまでにドラマ『アルファベット2/3』、『キライじゃないぜ』などに出演。11月6日、『あきらめないで』で念願の歌手デビュー。この曲はただいまオンエア中のアルペンのCMソングでもあるのだ。もう聴いた？

日記にっき NiKKi　3週連続

パリジェンヌ Vol.3
井上麻美

ゲーム『この星にたったひとりのキミ井上麻美』の撮影は丸3日を費やされたのだった。

○月×日
今日は、私の学校のカバンのなかをお見せしますっ!! 教科書……はちょっと入っていないんだけど、いつも必ず入っているものはスケジュール帳とアドレス帳。雑誌の編集の人からいただいたサイフと久留米の友だちにもらった定期入れ。あと、同じクラスの友だちに誕生日にもらった小物入れ。この5つだけは手放せない。小物入れは学校のロッカーの鍵ふたつと家の鍵と実家の鍵。目薬その他。サイフの中身は3万ちょい入ってる。いつもは5千円ぐらいなんだけど、今日だけはお金持ち!! 鏡、筆入れ、あとは赤川さんの小説などです。

☆月◇日
もうすぐ!! 11月21日に5枚目のシングル『恋人になりたいな』が発売されます。
今回は、本当にノリもよくて詞もみなさんの心にジーンとくるものなのでぜひ!! 聴いてください!
イベントで生で聴くと、もっともっとジーン……とくると思うので、この冬は井上麻美のイベントに来て、心を温めてください!!



学校のカバンの中身はこれだっ!!

●井上麻美(いのうえまみ)
'75年5月5日生まれ
155センチ　39キロ
●11月6日に発売される『恋人になりたいな』は、PCエンジンCD-ROM²用ゲーム、『この星にたったひとりのキミ井上麻美』にも使われている。こちらは12月25日発売だ。
●ファンレターのあて先
〒107 東京都港区赤坂6-15-1　赤坂ミツワビル401　メリーゴーランド 井上麻美 WF係



はがきに3週ぶんのキーワードを書いて、ファミ通「パリジェンヌ」係まで。抽選で10人に、サインをプレゼント！

今週のキーワード
よ

STAPA



PLAY TO WIN

キミたちも秋葉原に行きたまえ!!　秋葉原はいいぞ、秋葉原は。秋葉原に行かない者は穴にでも入って座禅を組んで仏陀に詫びを入れなければいけないともいうしな。ふっふ。

COMMENTS

ゴルフ場と自然破壊の関係がビミョーな昨今。こういうときにはバーチャルなゴルフをするべし!! てなわけで『メジャータイトル2』だ。4人プレー可能、スコア一保存可能、3種類のゲームモードなど、血圧が危なくなる要素たっぷりの白熱型ゴルフゲームだ。

MAIN SCREEN



TITLE



アーケード
ウインドーズ3.0

Arcade Windows 3.0

あの『メジャータイトル』が生まれ変わったのだ!!

前作の『メジャータイトル』からパワーアップした点は、おおざっぱに数えて4つある。まず、コースが2種類になったこと。そしてゴルファーに個性がついたことだ。コースとゴルファーの選択によってまったく違ったゲーム展開になってくる。さらにスキンズゲームというルールが加わったこと。これは1ホールごとの賞金争奪戦だ。



⬆賞金争いモード、スキンズゲームで熱くなれ。ついでにツラの皮も厚くしてヤな人になろうぜ。

⬇ストロークプレーモードでは自分のスコアが記録される。好成績をおさめれば有名人になれるかも。



遊びやすい画面設計で人気急上昇中



残り距離
カップまでの距離が表示される。単位はヤード。ブラジャーなら超時空巨乳だ。

スピンゲージ
矢印がまんなかになるのが理想的な打球。矢印が端になるとミスショットだ。

そのほかモロモロ
選んだクラブとかスタンスとか、まあいろんな表示があるから各自勝手に見ろ。

パワーゲージ
ボールを打つ強さを見るためのゲージがこれ。好きなだけ強く打ってよい。

ライ表示
芝がどうなっているかの詳細が見える。適当に参考にしてくれたまえ。

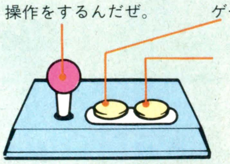
サブマップ
現在いるコースの全体が一望できる。カッコイイので写真に撮ってかざろう。

風向き
風の向きが表示される。これを計算に入れても、下手な人はどうしようもない。

コントローラー操作

2方向レバー
この最高にカッコいいレバーでいろんな操作をするんだぜ。

ショットボタン
このカッコいいボタンでボールを打つ。ゲージをよく見ろ。



モードセレクトボタン
このカッコいいボタンでクラブやボールの飛ぶ方向を決める。イカス。

注意
プレーのときに注意しなければいけないことは、まず残りボール数のチェック。残りボール数が0になるとゲームオーバーになるので早めにコインを追加しよう。それと、1打は40秒以内にすること。もちろん風向きや芝目のチェックもこまめにしよう。

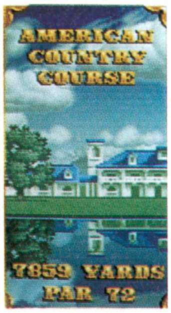
おどれのゴルファー根性見せんかい!!

2種類のコースはどちらも「!!」

選べるコースはパワー重視のアメリカンコースとテクニック重視のヨーロピアンコースの2種類。どちらもなかなかハマれます。

アメリカンコース

パワーで勝負!!

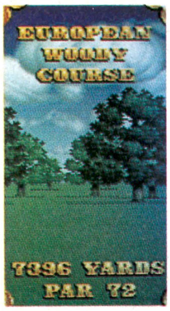




➡アメリカンコースで勝利するには、なによりパワーが必要だ。力強いプレーヤーのみが勝利することができる。

ヨーロピアンコース

テクニックで勝負!!





➡ヨーロピアンコースではテクニックがなければ勝利できない。風や芝目をきちんと読んでプレーできなきゃダメ。

プレーモードは白熱の3モード

プレーモードは3種類ある。総合打数を競うストロークプレー、ホールごとに勝負をして勝ちホール数を競うマッチプレー、総合賞金を競うスキンズゲームである。

4Pまで



ストロークプレー
18ホールを回って総打数のいちばん少ないプレーヤーが優勝。テレビ中継などでよく見られるスタイルだ。

2Pのみ



マッチプレー
ホールごとに打数による勝敗を決め、これを18ホール行なって、勝ったホールの多い人が優勝となるホール。

2Pから4P



スキンズゲーム
1ホールごとに勝負して、それぞれのホールにかけられた賞金を稼ぐ。賞金総額の多い野郎が優勝するのだ。

スコアでゲーセンの王者を目指せ!!

このゲームではプレーヤーのスコアが記録できる。ゲーム機がゲーセンに設置されたその日から強者の名前がつぎつぎとランキングされていく。この機能を利用して、ゲーセンのゴルフ王者を目指そう。ちなみに、スコア記録はストロークプレーモードのみ。



⬆スコアの高さで上位に食い込めば、あなたは一躍有名人。あ〜ほれほれ。

4人のプレーヤーキャラクターは超個性野郎派ぞろい

4人プレーなので、プレーヤーキャラクターも4種類。選んだキャラクターによってスコアーが変わっちゃうほど個性的なのだ。

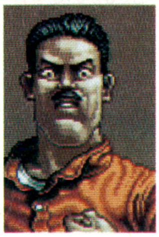
マジシャン



〈長所〉
スライス・フックを5段階まで曲げることができる野郎。ミラクルショットも打てちゃう野郎なのだ。

〈短所〉
これといってない。だがよくよく考えれば、完全にないのだ。本当にない。パーフェクトにないわけだ。

パワープレーヤー



〈長所〉
ボールを遠くに飛ばすならこの野郎が最高にイカス。パワフルでパワフルでどうしようもない野郎だ。

〈短所〉
ストローク時のコントロールが非常に難しい点。また、林越えなど低い打球を狙うのも難しいのだ。

ゴルフプロ



〈長所〉
どんな局面にもそれなりに対応できる野郎だ。つまり、この野郎はオールラウンドプレーヤー野郎だ。

〈短所〉
オールラウンドプレーヤーということで短所はない。いわゆるノープロブレム野郎ってわけである。

テクニシャン



〈長所〉
テクニシャン野郎なのでプレーヤーの操作上のミスをかなりカバーしてくれる。便利な野郎である。

〈短所〉
扱いやすい野郎なのだが、ボールの飛距離が短い。初心者にやさしいかわりにパワーのねえ野郎だ。

COLUMN



ゴルフなんてのはお金持ちしかできないスポーツだから、テレビで見るモノだと思ってました。だって、まずゴルフクラブ一式揃えるのにけっこうかかる。そして、練習するのに練習場に行かなきゃならぬからまたかかる。さらにコースへ出るためにまたまたかかる。ラクにコースを確保するために会員権なんぞを買ってしまったら、さらに必要になるわけでしょ。金が。一般庶民が気軽に楽しめるスポーツとは思えんよ。

でも、ゴルフゲームだったら必要なのは1コインだけ。安く楽しめるわけだが、悲しいかな自分がやるためにナイスなショットや絶妙なパットは望めない。どうにかしたいが、こればかりはどうにもならならしい。

特報

三国志正史 天舞 スピリッツ



歴史シミュレーション、『三国志正史天舞スピリッツ』の特報だ。今回は噂のM-VIWSシステムの詳細と、全部で4種類あるシナリオを一気に紹介してしまうぞ。

SF スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	ウルフ・チーム　'93年1月下旬発売予定　価格未定	12メガ

至極便利なウインドー群

『天舞スピリッツ』の最大のウリが、ウルフ・チームが独自に開発したM-VIWS（マルチ・ヴィジュアル・インターフェイス・ウィンドウズ）システムであることは、10月2日号で紹介したとおり。必要なウインドーを、いつでもどこでも好きな大きさで表示させられるM-VIWSのおかげで、武将や郡国に関する膨大な情報が簡単に扱えるようになったのだ。

けれども、ウインドーひとつひとつにどのような役割があるのかわからなければ、せっかくの新システムも腐ってしまう。そこで、使用頻度の高い6つのウインドーの詳細な説明をまとめて右に掲載してみたぞ。

実際にゲームを手にするまでに6つのウインドーの特徴を覚え、より効率的にM-VIWSを操ってくれ。



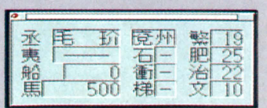
⬆ウインドーを使いこなせなくては、このゲームのおもしろさはわからないぞ。

郡国情報



各郡国をクリックすると開く、もっとも使うことの多いウインドー。郡国の人事や軍の徴兵、編成を行なうときに使用。同時に現在どこの勢力の支配下にあるのかや、太守の名前、守備隊長の名前、兵数、士気、それにその郡国に所属している武将の名前などを知ることができる。

郡国詳細情報



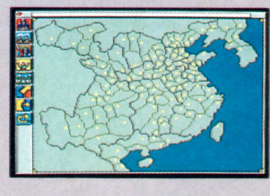
郡国情報ウインドーにある、情報という項目をクリックするとオープンする。その郡国に関する、より細かな情報が欲しいときに使用する。このウインドーでわかるのは、太守丞の名前、所有する兵船、馬、発石車の数、それと繁栄度、肥沃度といった、プレーに欠かせない情報だ。

武将情報



郡国情報ウインドーなどで、武将名が表示されている部分をクリックすれば表示される。政治力、武勇力など武将の各種能力値ほか、所属勢力、官職、血統などをひとめで見られる。武将を役職につけるときに。

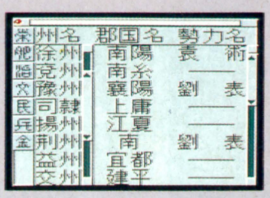
中国全土図



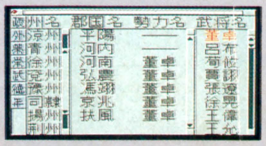
画面左上のウインドー・アイコンをクリックして開く、後漢当時の中国全土図。マップ左端に並んでいるアイコン群を使えば、勢力分布や兵力分布、道路、水路などの情報を得ることが可能。

郡国情報検索

各州の郡国リストを表示させ、検索することが可能。検索方法は繁栄順、文化順、人口順、兵数順など。このウインドーを開くには中国全土図同様、ウインドー・アイコンをクリックする。



武将情報検索



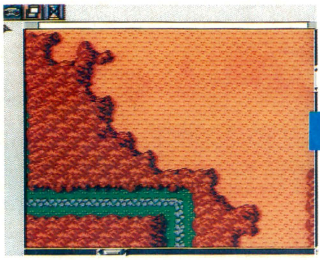
各州ごとにまとめて表示された郡国名をクリックすることで、所属武将名を知ることができる。ひとつの郡国に所属する武将たちを政治や外交、武勇の各数値の高い順に並べ変えることも可能だ。開く方法は中国全土図などといっしょだ。

画面は開発中のものです。

しかも広さは4画面分

『天舞スピリッツ』のM-VIWSには、パソコン版以上の使い勝手を目指した、いくつもの改良が加えられているぞ。

ウインドーをテレビ画面4つ分の広さに配置できるのも改良点のひとつ。これでウインドーを重ねて見にくくせずにプレーできるね。


⬆画面いっぱいにウインドーを広げた。このままポインターをずらして行く……。


⬆やはり1画面分の中国全土図が姿を現わした。さらにこの下にも余白が広がる。

戦闘シーンも登場

パソコン版ではちょっと地味だった戦闘シーンも、かなり派手になりそうだ。それも単に演出が施されたというだけではなく、『天舞スピリッツ』オリジナルの戦闘作戦コマンドが追加されているのだ。雲梯車や発石車といった兵器も登場するらしい。期待だ。



シナリオは4種類

シナリオ 1 後漢戦国

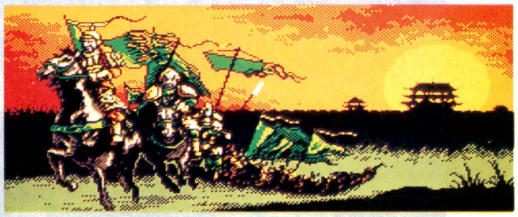

⬅中原の鹿を追い、兵を挙げた諸侯たち。勝ち残るのは、果たして誰であろうか。

西暦190年、河東郡の太守・董卓はまだ幼い献帝を擁立、後漢の政治、軍事を動かし始めた。漢朝の財物は思うがままに使用され、洛陽の都は火を掛けられて長安への遷都が強行される。この暴政に14人の諸侯はついに反董卓の軍勢を起こしたが……。後漢末の群雄割拠、乱世の時代を舞台にしたシナリオなのだ。


⬆曹操孟徳、乱世の姦雄。『天舞』シリーズでは主役格だ。

シナリオ 2 龍虎激突

西暦200年、献帝の身柄を預かるようになった曹操は豫州の許昌に都を移し、同じく天下の覇権を狙う河北の雄・袁紹との対立を深める。やがて両雄は、呉の孫策の死をきっかけに勢力の均衡を崩し、のちに"官渡の戦い"と称されるようになる一大決戦をくり広げるのであった。三国志前半における最大のヤマ場となる時代を舞台にしたシナリオ。曹操と袁紹のほかに登場するおもな武将としては、死んだ孫策の弟で呉のあるじである孫権、関羽、張飛ともちりぢりになり袁紹のもとに身を寄せた劉備、西涼の太守で猛将・馬超の父の馬騰らがいる。


⬆攻める袁紹は70万の大軍。守る曹操は70000の軍勢。それでも袁紹軍の勢いを支えきらなければならない。

シナリオ 3 天下三分

➡魏の曹操、呉の孫権、蜀の劉備。3人の、立場も性格も異なる君主が覇を競う。歴史の醍醐味。



伏竜・諸葛亮孔明が献じた天下三分の計により、劉備玄徳はついに荊と益の2州を手に入れた。幕下には関羽雲長、趙雲子竜、馬超孟起ら武勇を誇る五虎大将軍が結集、その勢力は生涯で最大となる。宿敵・曹操との決戦の機は熟したのであった。

舞台となるのは西暦215年。これ以降西暦265年まで50年間続く三国時代の、幕開けとなる時期である。もっとも三国志らしい時代を扱ったシナリオといっていいだろう。

シナリオ 4 武候出師

劉備は西暦223年ついに世を去った。諸葛亮は愚直な蜀の後主・劉禅を懸命に補佐し、呉との同盟や南蛮の平定を成功させる。そして舞台である西暦227年、諸葛亮は『出師の表』を奉り、ついに魏へ向かって北伐の軍を起こすのであった。

➡出陣前夜なのか、天を見上げ物想いに耽ける諸葛亮孔明。



徹底攻略 METAL MAX 2



スーパーファミコン SF | RPG | バックアップカートリッジ
データイースト '93年1月発売予定 9500円 8メガ

現代兵器の未来版がゾロゾロ登場する『メタルマックス2』。ファンタジーRPGに飽きたヤツは集合せよ。

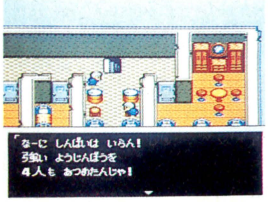
恐怖の人間狩りが始まった!!

戦車システムが斬新な『メタルマックス2』。プレーヤーはモンスターハンターとなって、無法地帯を駆け抜けるのだ。

主人公は、最初はまだ駆け出しのひよっ子ハンター。自分を育ててくれた女ソルジャーに連れられ、マドの町にやってくる。悪の軍団グラップラーの人間狩りの魔の手から、この町を守るために雇われたのだ。そこには3人の凄腕のソルジャーが待ちかまえているぞ。



←人々は恐怖におびえる。グラップラーとはなに?



➡人間狩りを阻止するため、4人の用心棒を雇う。

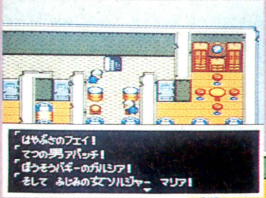


幼子はいつの日か荒野を震撼させるハンターになる

悪の軍団グラップラー登場!

主人公は荒くれハンターとともに、てぐすねひいてグラップラーを待ち受ける。すると、戦車の地響きが轟いて……。いよいよ戦いが始まり、銃砲が飛び交う。しかし、グラップラーのボスモンスターには、ダメージを与えることができない。ああ、このままでは……。

血気盛んなソルジャーたち



←4人の用心棒は、名の知れた凄腕ソルジャーなのだ。



←用心棒たちも不安は隠せないらしいのだが……。



←ついに悪の軍団グラップラーが攻めてきた。はたして町の運命は!! いったいどうなるのか。



←主人公はガキ扱いなのだ。だから引っ込むな。



←親切なハンターもいる。忠告は聞いておこう。

激戦の末……



←テッドブロイラはメチャクチャ強い!

家畜のように……



←あとに残された人人は連れ去られ……。

無残!



➡なんということか、ハンター全員が全滅。グラップラーは恐ろしい軍団なのだ。

真っ黒コゲ!

モンスターハンターへの試練に立ち向かえ！

マドの町



黒コゲ死体のなかには、ひとりだけ息があるものが……。もちろんそれは主人公。町の人に助けられた主人公は、戦闘の結果を聞かされる。育ての親、女ソルジャーのマリアは帰らぬ人となってしまった。くよくよ涙を流しているヒマはない。主人公は復讐を誓い、一人前のモンスターハンターとなるために修行の旅へ出かけるのだ。

奇跡の復活！



⬆真っ黒コゲになっても生きているとは、なんという生命力なんでしょ。



⬆両親も殺され、また育ての親マリアまでもグラップラーの手にかかり……。

マドの町の便利なお店

旅立つまえに装備をしっかりと整えておこう。まず戦車を満タンにしよう。それからいろいろと情報を集めること。町のなかをくまなく捜してみることが大事だぞ。きっと、死んだマリアの言葉が見つかるはずだ。

満タンサービスの店



⬆戦車の弾薬や装甲タイルを補給してくれる。いつでも満タン。

ハンターオフィス



⬆指名手配中のモンスター情報や賞金の受け渡しもしてくれる。

トランクルーム



⬆トランクルームでは、お金や持ち物を預かってくれるのだ。

メモリーセンター



⬆メモリーセンターでは、いままでの戦いを記録してくれるぞ。





⬅ガムを取ってくれる店なんかがあるけど。



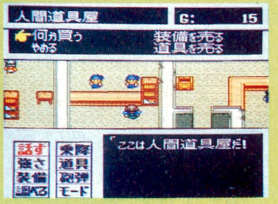
⬅自動販売機で、アイテムが売られている。

人間装備屋



⬆生身の主人公にも、しっかりとした装備をさせてあげよう。

人間道具屋



⬆いざというときに役に立つ道具がいっぱい売っているのだ。

酒場



⬆酒場ではお酒を飲むことができる。客全員に酒をおごってみよう。

ポスト



⬆無線ポストで手紙のやり取り。いわゆるFAXみたいなものだ。

獲物を追って砂漠へゴー!!

戦う準備ができたら、ハンターオフィスに立ち寄ってみるべし。きっといい情報が得られるぞ。たぶん、南の砂漠へ足を伸ばすことになるはずだ。そこにはスナザメがいる。レベルはある程度上がっているかな。背ビレを発見したらスナザメ退治を開始せよ。



➡ハンターのひとり、ガルシアが残した戦車。車体はボロボロだから満タンにしておこう。





⬅最初のターゲットはスナザメ。腕試しにはもってこいのモンスターだ。楽勝で倒せるぞ。



⬅砂漠に動くスナザメのヒレ。一気に突っ込んで叩きのめせ。

敵のアジトに潜入せよ!!

エルニニョの町



主人公はマドの町での情報をもとに、エルニニョの町にたどり着いた。ここに来るまでに、だいぶレベルが上がっているはず。とりあえず、エルニニョの町を散策してみよう。人の話から、この町がグラップラーに支配されていることがわかる。どうやらメンドーサというヤツがボスらしい。なんとかメンドーサにおめどおりして話をしよう。少しづつ町の秘密が暴かれてくるぞ。このほかにも、いろいろなものが手に入るかもね。

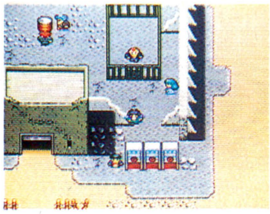
町の権力者メンドーサとは?



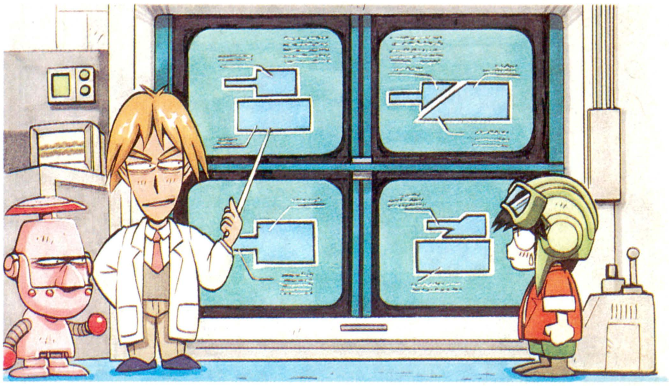
⬆メンドーサはこの町の支配者。グラップラーの一員だから、憎しみも一層募るけど、でもここは穏便に済ませよう。

捕らわれの身の謎の人物

メンドーサに逆らったためなのか、町の牢屋にはひとりの男が閉じ込められている。グラップラーに反抗しているのならば、仲間になってくれるかもしれないぞ。なんとかして助けだす方法はないものか。それには、あるイベントをクリアーしなければならない。コツコツ歩いて情報を集めよう。



⬅赤いモヒカンヘアの男が閉じ込められているのだ。



エルニニョの町の便利なお店

エルニニョの町には、マドの町にないお店がある。ぜひとも戦車をパワーアップしておこう。なんといっても戦車の改造が楽しい。



戦いに疲れたら……

ジュークボックス



⬆4つのBGMが聞ける。さらにサウンドパッドで4つの音を鳴らせるぞ。

カエルレース



⬆競争カエルでお金をかけることができるのだ。その名も〝ゲコゲコ大作戦〟。

つぎなる戦いの場へ

エルニニョの町をあとにして、海のほうを目指せば、そこに見えるはベイ・ブリッジ。グラップラーとの戦いはまだまだ続くのだ。



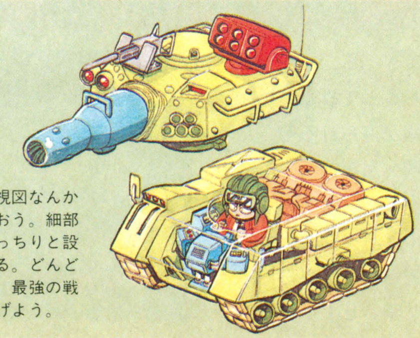
⬅倒壊したビルが海に沈む。この荒廃した大地に平和はよみがえるのか。

⬇ヤバイ! マドの町の出来事は話題になっているようだ。しかし、ベイ・ブリッジを渡り、新たな土地へ向かえ!



戦車ファイトの醍醐味を味わえ

➡戦車の透視図なんかを見せちゃおう。細部までもがきっちりと設定されている。どんどん改造して、最強の戦車を作り上げよう。



ASCII

ダービースタリオン全国版 公式ガイドブック

最新刊

好評発売中!

ファミコン通信編集部責任編集　定価750円

大人気『ダービースタリオン全国版』の公式ガイドブックが登場！ 種牡馬や繁殖牝馬のデータがバッチリ掲載されているほか、調教風景やレース中など、サラブレッドの美しい姿をとらえた写真も満載。『ダビスタ』ファン、そして競馬ファン必携の書だ！



©LIGHT&SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

達人の戦略を君に！

アスキームック

好評発売中！

スピンディジーワールド 公式ガイドブック
ファミコン通信編集部責任編集　定価780円

プリンス・オブ・ペルシャ 公式ガイドブック
ファミコン通信編集部責任編集　定価650円

シャイニングフォース 攻略の手引き
ファミコン通信編集部責任編集　定価750円



最新刊

大戦略エキスパート 公式ガイドブック

好評発売中!

ファミコン通信編集部責任編集　定価780円

スーパーファミコンに初見参した『大戦略』。そしてここに、エキスパートを目指す、すべてのプレーヤーのためのガイドブックが登場！ 大戦略のエキスパート（達人）が選りすぐった110の作戦を君に送る！

※表示定価は税込みです。　※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977　**株式会社アスキー**



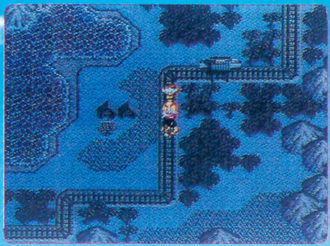
冒険活劇RPGの
超自信作!!
JUNGLE WARS 2
古代魔法アティモスの謎
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
T
'93年春
発売予定
12メガ+バックアップ付
¥9,500予定
PRODUCED BY PONY CANYON
IN ASSOCIATION WITH
POW WOW & ATELIER DOUBLE.

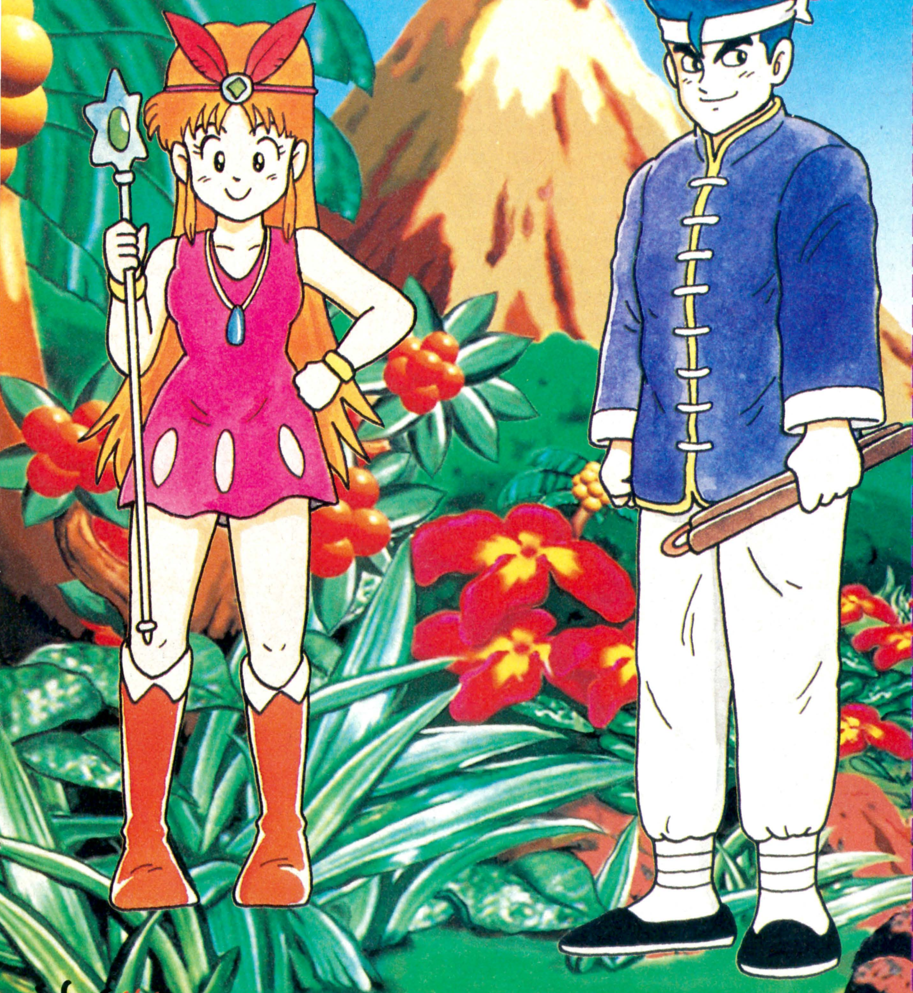
ジャングルウォーズが
スーパーファミコンで登場

平和なジャングルに再び悪の影が！ 戦えジャングルボーイ！

きむらはじめ氏やどいたかゆき氏などの豪華スタッフはそのままに、GBで大人気だったRPGがSFCにやってくる。前作で平和を取り戻したジャングルに、またもや悪の影が近づいていた。ジャングルを襲う大地震、その地震に便乗し私腹をこやす、ウルウル団と名乗る組織。さらにその陰には、滅び去った古代のおそるべき遺産が目覚めようとしていた。ミオ、サスケ、さらに新しい仲間も加わって、ジャングルボーイたちの新しい戦いが始まる。







GBで10万本を越えるセールス 注目の第2弾がSFCで！

第１作目で大ヒットを飛ばしたおなじみの豪華スタッフが、史上最高の冒険ＲＰＧを作るべくまたまた手を組んだ！

きむらはじめ氏（原作・ゲームデザイン）、どいたかゆき氏（キャラクターデザイン）などの強力メンバーによって、その開発が急ピッチで進められている「ジャングルウォーズ２」は、ゲームファンが待ちに待ってるシリーズ第２弾。１作目は昨年６月にＧＢ（ゲームボーイ）で発売され、またたく間に10万本以上のセールスを記録。そして今回の最新作は、いよいよＳＦＣ（スーパーファミコン）で登場だ。12メガの大容量を活かし、その内容は他に類を見ないほど充実。

スリル満点の冒険が展開 果して古代魔法の謎とは？

「ジャングルウォーズ」は、何と言っても、そのよく練り込まれたストーリー展開が魅力の１つ。前作で平和を取り戻したジャングルに、またもや悪の影が忍びよってきた。突然ジャングルを襲う大地震。そのパニックに乗じ、私腹を肥す謎の組織「ウルウル団」。さらにその陰には、滅び去った古代の恐るべき遺産が目覚めようとしていた。ミオ、サスケに新しい仲間も加わり、ジャングルボーイたちの新たな戦いが始まる……。会話の細部までこだわる、きむら氏入魂の熱血冒険物語だ。

臨場感・迫力満点のバトルシーン！ 斬新なゲームシステムも盛り沢山

掲載されている画面写真をご覧になればおわかりのように、今回の作品はグラフィックも一級品。特にバトルシーンでは、砂漠、平原、森などの各地域の背景が美しいＣＧで描かれ、出現する敵キャラの臨場感を引出している。加えて、時間の流れに対応してこうした背景がリアルに変化していくので、たとえば夜のジャングルなどは不気味さたっぷり。感情移入度もぐっと高まるというものだ。

さらにバトルシーンでは、呪文に合わせて激しい雷が落ちるといったリアルなアニメーション効果を導入。また、画面下に列ぶ各キャラの表情が、ダメージを受けたとき、体力がなくなってきたときというように、その時々の状況に応じて細やかに変化し、手に汗握るバトルの迫力を演出している。そのほかにも、斬新なダンジョン、変化に富んだマップなど、冒険を楽しく続けられる工夫が目白押しだ。


ASCII
アスキーコミックス
好評発売中！
ゲームが大好きなキミに！
普通の高校生、小林祐の夏休みのアルバイトは、異世界に行って、勇者になり、魔王を倒す冒険の旅をすることだった。「月刊アスキーコミック」連載中の人気マンガ。遂に登場!!
最新刊
遥かなる異郷
ガーディアン
1
市川みなみ
定価580円
ファミコン、パソコン、TRPGとゲームの世界に舞い降りて、感性のおもむくままにつづったマンガの数々。エッセー感覚で楽しめる、ゲーム大好き人間のための作品だ！
最新刊
わんだりんぐ
WONDERLAND
1
めるへんめーかー
定価640円
しあわせのかたち
1~3
桜玉吉　各定価980円
べーしっ君
1~3
荒井清和　各定価520円
ゲーム戦士
アニマード
永井豪とダイナミックプロ　定価780円
ルナティック
LOVERS
とりうみ詳子　定価580円
ワンダービット1
島本和彦　定価980円
電子妖精アバタモ★エクボ1
こやま基夫　定価980円
墜落日誌1
寺島令子　定価780円
ネシア!!
Nesia!!
山本貴嗣　定価580円
モンスターメーカー・サガ1
九月姫　定価640円
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
表示価格は税込みです。※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。



ASCII
月刊
アスキーコミック
毎月19日発売 好評発売中!
定価500円(税込)
11月号
奮い起て冒険心!!
ウィザードリィV
メイルストロームの彼方
作・竹内誠 画・しのざき嶺
特別読み切り32ページ2本立て
魔界の国のシンデレラ
岡田敦志
BREAK AGE 2007
馬頭ちーめい
遥かなる異郷ガーディアン
HINAKO!!!
しましま曜日
空間凶機デバステイター
ディファレントレルム夢幻の探索
スーパーアレスタ
キャプテンハーレイ
ソルティーパコ
好評連載中!
MONSTERMAKER SAGA
モンスターメーカー・サガ
九月姫
巻頭カラー
真・女神転生
作・鈴木一也 画・御祇島千明
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
株式会社アスキー
※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

クイズ！脳天逆おとし
10月2日号当選者

●東京都 龍崎智恵子
●京都府 野藤和彦
●神奈川県 新井規弘
●大阪府 川田満久
●静岡県 西山晴康
●兵庫県 拓殖健司
●京都府 大塚洋平
●兵庫県 荒牧忠太
●京都府 遠藤良二
●愛知県 青木茂夫

クイズ！ のーてん逆SAKAおとし

SUPER桃太郎電鉄Ⅱ

ROUND 64

ゲームの初心者にも大人気の『SUPER桃太郎電鉄Ⅱ』クイズ！ キミは解けるかな!?

問題 少年少女、老若男女を問わず、もうすっかりおなじみになった文字消しパズル。今回のゲームは『SUPER桃太郎電鉄Ⅱ』だ。ルールはいつもと同じく、縦、横、斜めの並びに隠されているワードを塗りつぶしていくのだ。同じ文字が複数のワードに含まれることもあるので注意。残った8つの文字を組み合わせてできる、そのコトバとは？

ン	ー	ア	ブ	ツ	ト	ビ	タ
サ	ル	マ	ト	メ	バ	ラ	イ
ボ	バ	ノ	ー	シ	キ	ボ	ラ
ダ	イ	ジ	シ	ン	ユ	ト	ノ
ビ	キ	ヤ	ウ	カ	ー	ツ	マ
ヨ	ヤ	ク	ビ	ン	ム	キ	サ
ソ	ク	ケ	ヤ	セ	チ	ユ	ン
サ	ミ	ツ	ト	ン	イ	ウ	フ

先週の答え

マリオペイント

ケ	シ	ゴ	ム	ス	マ	ウ	ス
キ	ヌ	タ	ン	プ	オ	ク	ン
タ	ン	イ	ポ	レ	リ	レ	ト
タ	ア	ニ	メ	ー	シ	ヨ	ン
エ	ケ	ペ	ン	ト	イ	ン	ロ
ハ	ー	コ	ク	ツ	リ	ク	ー
リ	ビ	イ	ヌ	レ	マ	ン	ド
ー	コ	ド	ツ	パ	ス	ウ	マ

応募のきまり

〝モモトラマン〟や〝パロプンテ〟などなど、ユニークなカードたちは、いつもハデなどんでん返しを演出してくれる。キミを一喜一憂させてくれたあのカードを思いだしてみよう。答えがわかったら、官製はがきに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、職業を明記して、11月13・20日合併号、クイズ！ 脳天逆おとし係までドシドシ応募しよう。

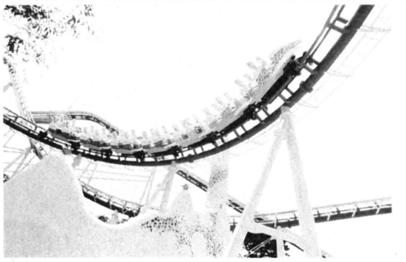
賞品について

正解者のなかから抽選で全国共通おもちゃ券を5000円ぶんを10名様にプレゼント。おもちゃが買えるだけでなく、紙飛行機や折り鶴にもなるという素敵なチケットなのだ。これはもう、一生大切に保管しておくしかないぞ。当選者は12月18日号で発表。

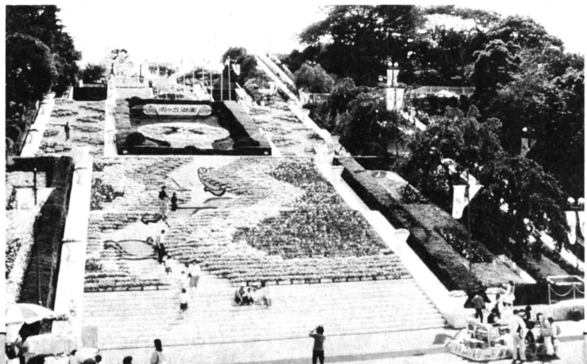
INFORMATION インフォメーション

『ドラクエⅤ』の野外コンサート!!

言わずと知れたエニックスの人気RPG、『ドラゴンクエストⅤ』のコンサートが開催されるぞ。ゲームの発売日まえにも行なわれたけど、今度は野外コンサートだからいままでとはひと味違った趣がありそう。しかも、会場が向ヶ丘遊園なので、ステキな音楽を聴いたあとに遊んでいくこともできる。ゲームを遊んだ人にも、まだ遊んでいない人にも、この野外コンサートはおすすめだぞ。費用は向ヶ丘遊園の入場料だけでオーケー。今回は『ドラクエ』コンサートの開催を記念して、向ヶ丘遊園の入場券を5組10名様にプレゼントだ！ あて先はコンサート係まで。



日時：1992年11月15日(日)
13時〜14時30分
(雨天中止)
場所：小田急向ヶ丘遊園
フラワーステージ
神奈川県川崎市多摩区長尾
2-8-1
☎044・911・4281
演奏：東京交響楽団
指揮・お話：すぎやまこういち



⬆⬇上の写真は向ヶ丘遊園名物ディオス。小さなスペインの町並を駆け抜けるぞ。下は名物花の階段だ。家族で出かけるにも、デートコースにするにもいいよね。

南翔子のシングルCD!

『イース』といえば、思い出されるのはさまざまなキャラクターだよね。なかでもヒロインとして登場したフィーナは、ファンの支持を強く受けていたのだ。このフィーナのイメージとして南翔子が選ばれ、アルバムが作成された。この非売品のシングルCDを、10名様にプレゼント。南翔子CD係まで。



⬆8月にはキングレコードからシングルCDも発売されているのだ。

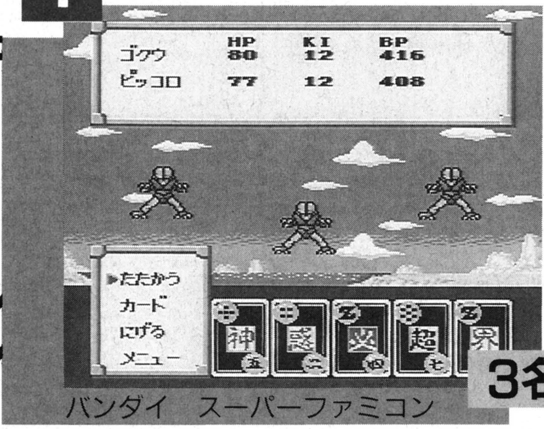
PRESENTS

読者プレゼント

11月13・20日号の当選者は12月11日号(11月27日発売)で発表だ

ゲームソフト

1 ドラゴンボールZ超サイヤ伝説



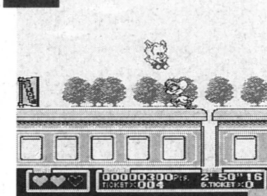
3名

バンダイ スーパーファミコン

少年ジャンプで好評連載中の人気マンガが、大迫力のカードバトルを引き下げてスーパーファミコンのゲームになったぞ。

2 タイニートゥーン・アドベンチャーズ2

かわいいキャラクターが暴れまわるアクションゲーム。

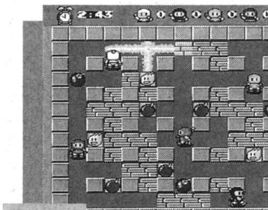


コナミ ファミコン

3名

3 ボンバーマン'93

『ボンバーマン』シリーズ最新作。5人対戦プレーもできる。



3名

ハドソン PCエンジン

4 チェルノブ

怒濤のように武器を撃ちまくる主人公が魅力的なゲーム。

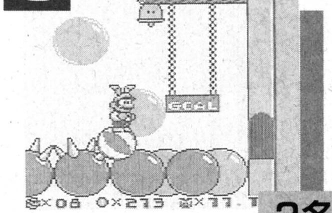


3名

データイースト メガドライブ

5 スーパーマリオランド2

6つの金貨を集めて、ボスが待ち受ける城に突入しろ。



任天堂 ゲームボーイ

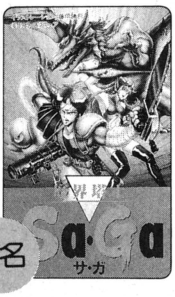
3名

テレホンカード

6 魔界塔士Sa・Ga

4つの世界を冒険するRPG。発売当時、ゲームボーイ初の本格派RPGとして注目され、大ヒットを飛ばした。

ホワイト加刷



3名

7 ロマンシング サ・ガ

シナリオの展開に独特のシステムを採用した大人気のRPG。

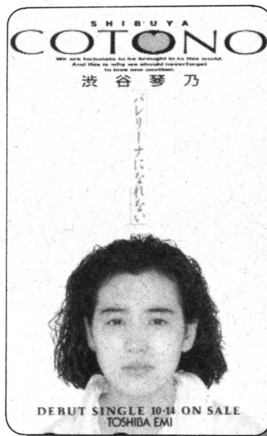


3名

ホワイト加刷

10 渋谷琴乃

ミュージカル、映画、ドラマ、CMと、幅広い分野で活躍中の渋谷琴乃。デビューシングル『バレリーナになれない』が10月14日に発売されたばかりのフレッシュアイドルだ。



5名

ホワイト加刷

8 ファイナルファンタジーIII



ジョブチェンジシステムが初登場したシリーズ3作目。

3名

ホワイト加刷

9 時空の覇者Sa・GaIII[完結編]

ゲームボーイで人気の『Sa・Ga』シリーズ完結編。藤岡勝利のイラストも、しっかりとファンに定着した。

ホワイト加刷



3名

締切 11月5日 必着

応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1~2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

当たるヤツはメチャ当たる

応募券 ♠

11月13・20日号

10/23号の当選者発表

ゲームソフト

●三國志III

岩手県 千葉貴浩
東京都 児玉晃洋
宮城県 奥田文晴

●ナイトガンダム物語3

岡山県 内田英昭
東京都 西川育夫
沖縄県 真謝義晴

●クイズ殿様の野望

京都府 縄田憲一
熊本県 野田新一
京都府 竹内健太

●チキチキボーイズ

宮城県 森 善彦
奈良県 河野武志
愛知県 土屋共成

●フェラーリ

島根県 有田浩二
山形県 小野茂和
三重県 梅本 徹

テレホンカード

●サイバーフォーミュラ

愛知県 佐野葉子
福岡県 大坪良寛
広島県 荻原良子

●美少女戦士セーラームーン

兵庫県 上村和弘
奈良県 中村敏博
長野県 春日弘道
山口県 今本武士
東京都 安田直美

●3×3EYES

広島県 有田春樹
埼玉県 池田幸夫
東京都 青木真美

●ビースト三獣士

東京都 堀尾直子
東京都 樋口 了
福岡県 加藤幸夫

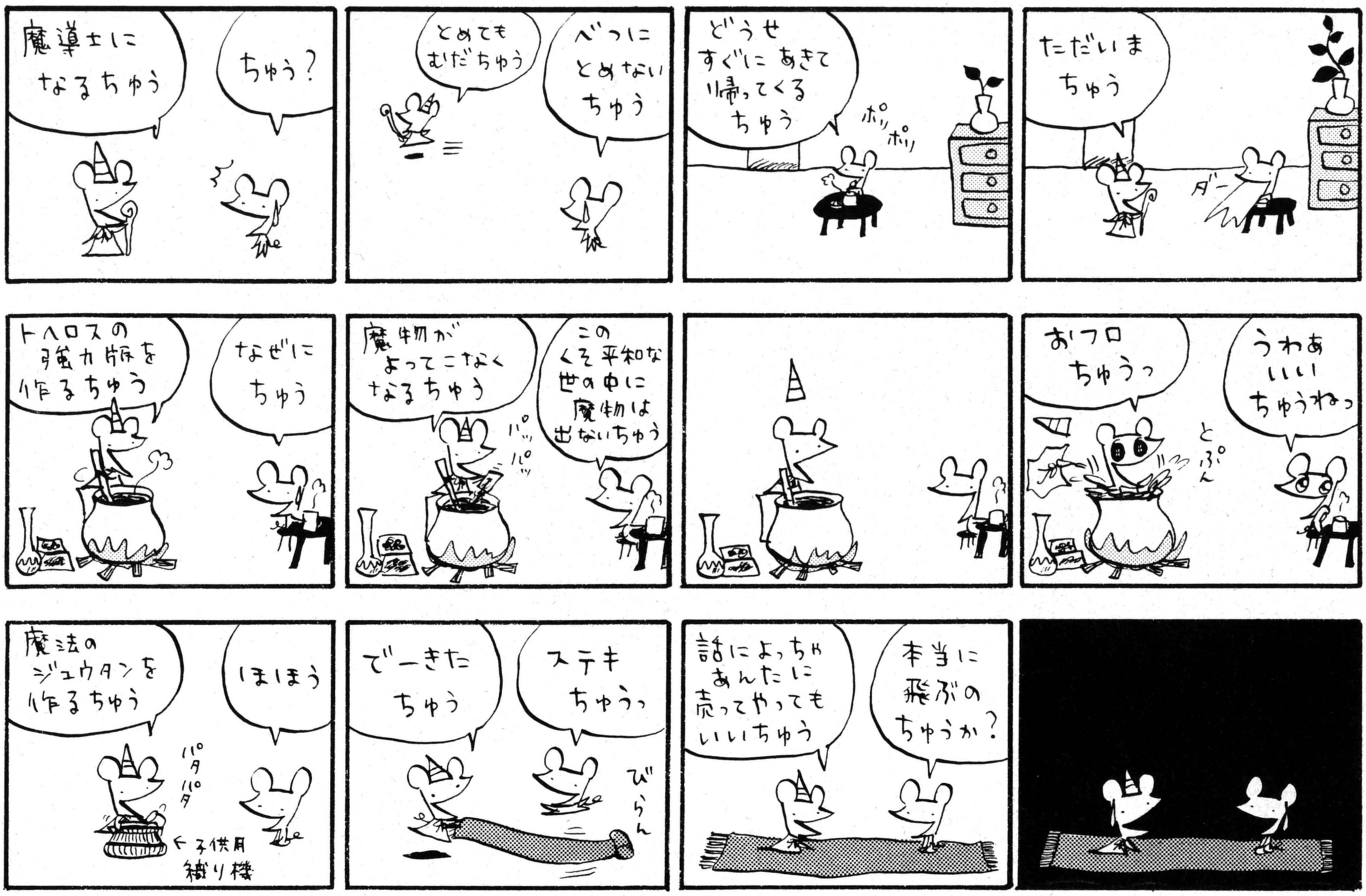
●MOBILESUIT GUNDAM

兵庫県 北中健治
兵庫県 上総勝之
茨城県 小林功一
大阪府 末峰 武
北海道 花岡由美

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

ドラネコシアター

餅月あんこ



親からの自立とゲームの関係

いやー、病院に来るお子さんたちって『ドラクエV』終わるのが早い早い。私が深夜に必死に遊んで、翌日絶命寸前の状態でまた働いていると、「先生、どこまで行った?」と電話が。「●●●といっしょに△△を捜してるところ」なんて答えると、「そいつ、あとで死んじゃうんだよ」。そんなこと教えてくれなくていいよー! 必要以上に腹が立ち、冷静な私には珍しく「ほおっておいて!」と電話の向こうのお客さん(病院にとって)にどなってしまう。同じように、推理小説を読んでいるときに友だちが横からヒントや犯人を教えてくれちゃったりしたら、殴りたくなるほど腹が立つことってありませんか?



こんな反応って、じつは奥が深いものなんじゃないか、と私は思います。だって、犯人を数えられても、『ドラクエ』で先の話を人から聞かされても、10パーセントくらいは楽しみが減るかもしれないけど、すべてがパーになるわけではないはず。ゲームでは、攻略本で先のことを知ったうえで遊ぶことだってあるし。

ゲームの先の話を友だちから教えられてカーっとなる人、それはズバリ親からの自立がうまく進んでない人なんです。自分ひとりで少しずつがんばろう、と思っているときに親がちょっとでも助け船を出そうものなら、それまでの努力が一気に汚されたような気分になる。こんなケースが若い人にはありがち。せっかく準備して学校に出かけようとしたとき、お母さんに「今日は傘を持って行ったほうがいいわよ」と言われ、「うるせえな、そんなものいらねーよ!」とどなっちゃったりね。

こういった問題が完全に解決されていないと、心の底にしまいこまれて、別の場所で突然顔を出すからちょっと危ない。だから、親切心で人にヒントなんか教えないほうがいいよ。『ドラクエ』での私の歩みも超遅いけど、みんな温かく見守ってちょーだいね。

登録 商標



香山クリニック

尻に目薬 目に座薬

ファミ通薬品株式会社

かやまりか:学会に参加するため行った岐阜で、おいしいみたらし団子に満足したゲーマー肌の精神科医。

日本全国 翌日 到着
一部地域2日



離島や遠隔地の方にも絶対お届けします。



オール新品全国通信販売!!

ﾌｧﾐｺﾝ スーパーファミコン GAME BOY HE system HuCARD CD-ROM² MEGA DRIVE GAME GEAR マーク以外の商品は取り扱っておりません。

次回広告掲載は11月27日（No.206）号です

いそがしいあなたに

買って安心!! 故障・修理も完全メーカー代行（返送は当社負担しております）

早くて安い 着払いシステム

ハード

大特価 ドラゴンクエストV 導きの書CD＋ 定価￥1,554 ￥980

（任天堂） スーパーファミコン本体 定価￥24,272 超！大特価!! ☎

（任天堂） ゲームボーイ本体 定価￥12,136 ☎

（任天堂） ファミコン本体 定価￥14,800 ☎

（任天堂） ディスクシステム 定価￥15,000 ☎

超激安!! ＜超大特価＞ DUO・SG・コアGII用 ターボスティック（PCエンジン用） 定価￥6,800（NEC） ￥2,180

大人気!! コンピニウォーズ（エポック社） バーコードバトラーII 定価￥7,800 ☎

スーパーファミコン用ジョイスティック カプコンパワースティックファイター 定価￥9,800 ☎

スーパーファミコン用ジョイスティック ホリファイティングスティック 定価￥6,800 ☎

新タイプ!! （セガ） メガドライブプラスワン（ソニック・ザ・ヘッジホッグ付） ☎

（セガ） メガーCD 定価￥49,800 ☎

（セガ） ゲームギア本体 定価￥19,800 ☎

PCエンジン（NEC） DUO 定価￥59,800 ☎

PCエンジン（NEC） スーパーロムロム 定価￥47,800 ￥28,750

PCエンジン（NEC） コアグラフィックスII 定価￥19,800 ￥12,880

PCエンジン（NEC） GT 定価￥44,800 ￥27,500

ワンダーメガ（セガ） 定価￥79,800 ☎
ワンダーメガ（ビクター） 定価￥82,800 ☎

VAテレビC-14R-27（NEC） ビデオ端子・リモコン付14インチ ￥29,800

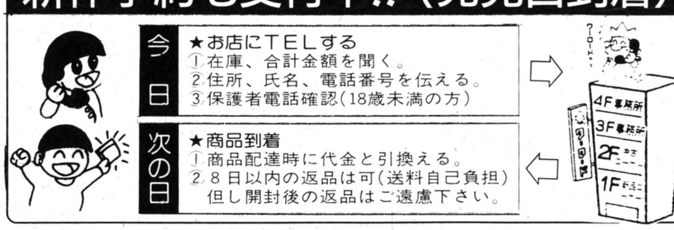
激安 当店のオススメ品!!

ファミコン用コントローラー パックス パワーグローブ（特殊センサー搭載）
定価￥19,800が ナント… たったの ￥1,980

新作予約も受付中!!（発売日到着）

今日
★お店にTELする
1 在庫、合計金額を聞く。
2 住所、氏名、電話番号を伝える。
3 保護者電話確認（18歳未満の方）

次の日
★商品到着
1 商品配達時に代金と引換える。
2 8日以内の返品は可（送料自己負担）
但し開封後の返品はご遠慮下さい。



スーパーファミコンソフト

サンダースピリッツ／ハイパーゾーン 各￥2,980
高橋名人の大冒険島／豪槍神雷伝説MUSYA／デイメンションフォース／バトルグランプリ／ドラッケン 各￥3,500
スーパースタジアム／RPMレーシング／スーパーヴァリス／アクトレイザー／ロケッティア 各￥3,980
超魔界村／ゆうゆのクイズでGO！GO！／マジックソード／ラグーン／ストライクガンナっ
ジョー＆マック・イースIII／レミングス／カードマスター 各￥4,500
拳闘王ワールドチャンピオン／サイバリオン／スーパーワギャンランド／プリンスオブペルシャ／シムアース
WWFスーパーレッスルマニア／キャメルトライ 各￥4,980
ダンジョンマスター
スーパーバーディーラッシュ／ラッシングビート 各￥5,500
超攻合神サーディオン
バイブドリーム／スマッシュTV／HOOK／プロフットボール／ウルトラマン／機甲警察メタルジャック／ブレイゾン 各￥5,980
ダイナウォーズ／ロマンシングサガ／ハットトリックヒーロー／PGAツアーゴルフ／トップレーサー／スーパーカップサッカー／ゼルダの伝説／バトルドッジボール／まじかるタルるートくん
スーパーフォーメーションサッカー
グラディウスIII 各￥6,160
スーパーマリオワールド
プロサッカー 各￥6,213
ファイナルファイトガイ ￥6,375
アクロバットミッション ￥6,600
ファランクス ￥6,675
スーパーファイヤープロレスリング ￥6,800
ロードモナーク／ジャンボ尾崎ホールインワン／スピンディジィワールド／ホームアローン 各￥6,980
ウルティメイトフットボール／ドラゴンボールZ／ドラゴンスレイヤー英雄伝説
新IIスピリッツ／リターンオブダブルドラゴン／スーパーロイヤルブラッド／アダムスファミリー／スーパーF1サーカスリミテッド／コズモギャングザビデオ／サイバーナイト／スーパーリニアボール／レナス・SWIV／パイロットウィングス／ストリートファイターII／スーパーマリオカート／マリオペイント／スーパー三国志II／スーパー伊忍道打倒信長／キャプテン翼III／パチンコウォーズ 各☎
遥かなるオーガスタ／スーパーダンクショット／CBキャラウォーズ・アクスレイ／炎の闘球児ドッジ弾平／横山光輝三国志／スーパーガチャポンワールドガンダムX／ソニックブラストマン／銀河英雄伝説／大戦略エキスパート／ドラゴンクエストV

スーパーファミコンソフト

真・女神転生／マザーII／スーパー三国志II／ウィザードリィV／餓狼伝説 各☎
半熟英雄／ヒーロー戦記・スーパーバレーII／ファイナルファンタジーV

メガドライブソフト

ヴェリテックス ￥850
サンダーフォックス／XDR／クラックス 各￥1,200
ジュエルマスター／ワードナの森スペシャル／ゲイングランド／セイントソード 各￥1,980
ロードブラスターズ／紫禁城／宇宙戦艦ゴモラ／孔雀王II／ターボアウトラン／ドラゴンズアイ上海III／ファステストワン／バハムート戦記／ブロックアウト 各￥2,500
ルナーク／アトミックロボキッド／ディックトレイシー／ディノランド／カメレオンキッド／スパイダーマン 各￥2,980
スーパーエアウルフ／三国志列伝・大旋風／マーベルランド・ヘビーユニット／ジョーモンタナフットボールII／エイリアンストーム・コラムス／ファンタジア
ちびまる子ちゃんわくわくショッピング／アイ・ラブ・ミッキーマウス／ダブルドラゴンII 各￥3,600
アイ・ラブ・ドナルドダック／ひょっこりひょうたん島
テクモワールドカップ'92／シーザーの野望II／アンデッドライン／忍者武雷伝説／ローリングサンダーII／夢幻戦士ヴァリス／マスターオブウェポン／ストームロード／メガトラックス／クラックダウン／戦場の狼II 各￥3,980
シャドーオブビースト／ヴァリスIII／シャドーダンサー／ソーサルキングダム／TOEJAM & EARL／A列車で行こうMD／ギャラクシーフォースII
火激 ￥4,500
中嶋悟F1ヒーローMD／太平記／イースIII／空牙 各￥4,980
ビーストウォリアーズ／エグザイル／ダーナ女神誕生／雷電伝説
熱血高校サッカー編MD／ダイナウォーズ 各￥5,980
信長の野望・武将風雲録CD付 ￥8,980
ヴィクセン357／機甲警察バトレイバー／クライング／レミングス／メタルファング／ランドストーカー／サイドポケット・ランパート／ゼノンII・GODS／ホリフィールドボクシング 各☎
三国志III・忍者外伝／ソニックザヘッジホッグI／ソニックザヘッジホッグII／修羅の門・三国志II／信長の野望・武将風雲録／大航海時代

メガドライブソフト

キングサーモン／スーパーHQ／エアーマネジメント 各☎
チキチキボーイズ

ゲームギアソフト

バスターボール／麻雀好牌 各￥1,980
ファンタシースターアドベンチャー ￥2,500
超プロ野球'92／マジカルポピルズ 各￥2,980
エアリアルアサルト／チャックロック／ベアナックル／ソニックザヘッジホッグII／THE GG忍II／シャダムクルセイダー 各☎
ファンタシースター外伝／バットマンリターンズ／パンパイア

CDRソフト

マジカルサウルスツアー／OEDO 808 各￥980
魔笛伝説アストラリウス／ハイグレネイダー 各￥1,980
太平記 ￥2,500
ライジングサン ￥2,980
秘宝伝説クリスの冒険／ロードオブウォーズ 各￥3,500
精霊戦士スプリガン／コブラII 各￥3,980
ぎゅわんぶらあパズルコレクション／魔晶伝紀ラ・ヴァルー 各￥4,500
クイズ殿様の願望 ￥5,584
イースIII／らんま½とらわれの花嫁／ゼロウイング／スターモービル／横山光輝・真・三国志／イースI・II 各☎

スーパーCDRソフト

S－CD体験ソフト集 ￥700
熱血高校CDサッカー編 ￥1,980
ビルダーランド／サイキックストーム 各￥2,980
シャドーオブビースト／デビスカップテニス 各￥3,980
クイズタイムマシンにおねがい／ジェノサイド 各￥4,980
ブロウニング
カラーウォーズ（両対応） ￥5,110
エグザイルII ￥5,760
F1シミュレーションプロジェクトF／天外魔境II卍丸／ソーサリアン／夢幻戦士ヴァリス／ロードス島戦記（両対応）／ドラゴンナイトII／キャンペーン版大戦略／ダンジョンマスターセロンズクエスト／コズミックファンタジーIII／ウィザードリィV／YAWARA（両対応）／らんま½無差別格闘／ザ・プロ野球スーパー／銀河お嬢様伝説YUNA／スナッチャー・シムアース／キアイダン00・AYA／BURAI八玉の勇士伝説

メガCDソフト

惑星ウッドストックFHB／精霊神世紀フェイエリア 各￥980
クイズスクランブルスペシャル／デスブリンガー 各￥3,980
ノスタルジア1907／天下布武 各￥4,980
アイルロード／ワンダードック 各￥5,500
コズミックファンタジーストーリーズ ￥6,240
ルナ・ザ・シルバースター／プリンスオブペルシャ・タイムギャル／ライズ・オブ・ザ・ドラゴン／ブラックホールアサルト 各☎
電忍アレスタ・アフターバーナーIII／プロ野球スーパーリーグCD

ゲームボーイソフト

パズルボーイ／エアロスター 各￥800
カーブノア・メガリット・キッチンパニック／パネルの忍者ケサ丸 各￥1,200
ソロモンズ倶楽部・ソリティア／ループス・魔界塔士SaGa／ドラキュラ伝説・雀四郎／ちびまる子ちゃん・SD戦国伝II／Q BERT 各￥1,980
スーパーハンチパック／ダブルドラゴン・恋は駆け引き／トラックミートめざせバルセロナ／アメリカ横断ウルトラクイズII／アスミッくんワールドII
メトロイドII ￥2,379
ホームアローン／ドラキュラ伝説II／モノポリー・コナミックゴルフ／SD戦国伝・ドッジボーイ／ナムコクラシック・TWIN 各￥2,500
プロサッカー／SDガンダム外伝／SDガンダム外伝ラクロアンヒーロー／バーガータイムデラックス／トービドーレンジ・サッカー／まじかるタルるートくんII
太陽の勇者ファイバード／ちびまる子ちゃんIV 各￥2,952
WWFスーパースターズ／プロ野球スタジアム'92 各￥2,980
読本夢五誉身・トキオ戦鬼／うる星やつらミス友引を探せ・ミグレイン
リトルマスター ￥3,262
DX馬券王Z ￥4,500
ペンタドラゴン・宇宙戦艦ヤマト／バイオニックコマンドー／X（エックス）／バトルドッジボール・SPOT／アダムスファミリー／ランパート・ファンタズム／ヨッシーのクッキー 各☎
SaGaIII完結編・聖剣伝説／中嶋悟F1ヒーローGB'92／ハイパーブラックバス／アレサIII・馬番倶楽部／スーパーマリオランドII

PCエンジンソフト

サイコチェイサー／スピンペア 各￥980
エターナルシティー／にこにこプン 各￥1,980
源平討魔伝巻の弐／バリスティックス 各￥2,500
ハットリス・トリッキー／ドラゴンEGG 各￥2,980
ワールドサーキット・ドンドコドン／トイショップボーイズ
ドラゴンセイバー／イメージファイト 各￥3,500
サンダーブレード・パワーゲイト／スパイラルウェーブ
TVスポーツフットボール 各￥3,980
カダッシュ・パワーリーグIII／チャンピオンレスラー／NHK太平記／沙羅曼蛇・桃太郎活劇／ドラえもんドラビアンナイト／ちびまる子ちゃんクイズでピーヒャラ
スーパー桃太郎電鉄I／サイバーナイト 各￥4,380
高橋名人の新冒険島 ￥4,540
熱血高校PCサッカー編／ポピュラス 各￥4,980
麻雀覇王伝カイザーズクエスト／将棋初心者無用
スーパー桃太郎電鉄II ￥5,100
ストラテゴ／タツジン 各￥5,500
ワールドジョッキー／PC電人／ゼロヨンチャンプ／パチ夫くん十番勝負／パワーリーグV／炎の闘球児ドッジ弾平 各☎
パワースポーツ／ファイヤープロレスリングIII／テレクレスタII

ファミコンソフト

ベースボール ￥980
クラックス／紫禁城／グランドマスター 各￥1,500
ハローキティーワールド
ラグランジュポイント／ランパート 各￥2,500
TMNT・I
SDガンダムIVニュータイプストーリー／それ行けアンパンマン／TMNT・II／ランペルール 各￥2,980
WWFレッスルマニアチャレンジ／ファミリーテニス
ハリキリスタジアム／クライシスフォース／ナムコット麻雀III／役満天国／四人打ち麻雀 各￥3,500
忍者龍剣伝III／パチンコ大作戦I／ファイナルラップ
ヨッシーのたまご／Dr.マリオ 各￥3,563
ひょっこりひょうたん島／サマーカーニバル92烈火／ドンドコドンII／イースIII／SDガンダムウォーズ／ナムコクラシックI・II／ギミック 各￥3,980
AD＆Dヒルズファー／AD＆Dヒーローオブランス／SDガンダムIII英雄戦記／ドラえもんギガゾンビの逆襲／熱血硬派くにおくん／三国志／がんばれゴエモン外伝II
スーパーマリオUSA ￥4,282
高橋名人の冒険島III／ロックマンIII 各￥4,380
熱血高校ドッジボール部
ミッキーマウスIII／天地を喰らうI 各￥4,425
爆笑！人生劇場
くにおくんの時代劇だヨ全員集合
ベースボールファイター／ロイヤルブラッド 各￥4,500
爆笑！人生劇場III／レッドアリーマII
それ行け熱血ホッケー部 ￥4,650
ロックマンIII／テトリスII 各￥4,875
伝染るんです／ファミリーサーキット'91／フリントストーン／THE GOLF'92／麻雀大戦 各￥4,980
パチンコ大作戦II／アメリカ横断ウルトラクイズ／F1サーカス／ベスト競馬ダービースタリオン／カプコンバルセロナ'92
ウルトラマン倶楽部III
ドラゴンボールZI 各￥5,500
AD＆Dプールオブレイディアンス／天地を喰らうII 各￥5,980
維新の嵐 ￥6,980
トップストライカー／ナイトガンダム物語3／ダブルムーン伝説／トムとジェリー／究極ハリキリ甲子園／ザ・ブルーマリーン／聖鈴伝説リックル／エイセスアイアンイーグルIII／ムーンクリスタル／ドラゴンボールZIII 各☎
ファイヤーエムブレム外伝／ダービースタリオン全国版／信長の野望・武将風雲録／三国志II／ドラゴンクエストI・II・III・IV／ファイナルファンタジーI・II・III／ドリームマスター／ベストプレープロ野球スペシャル／ヨッシーのクッキー

ファミコンディスクカード

タイムツイスト（前編）／タイムツイスト（後編）／遊々記（後）／ナイトムーブ 各￥490

部品

●ファミコン●	
ACアダプター・RFスイッチブースター	各￥1,350
Iコントローラー	￥1,170
IIコントローラー	￥1,350
十字ゴム	￥200
ABゴム	￥100
変換器	￥300
JOYカードマークII	￥1,584
専用パチンココントローラー	☎
ホリトラック	￥3,980
アスキーターボファイルII	☎
スーパーツインブースター	￥1,984
RFケーブル	￥480
データック	☎
DC用ACアダプター	￥1,350
DC用カードクリーナー	￥2,400
ツイン用ACアダプター	￥2,350
ツイン用Iコントローラー	￥2,380
ツイン用IIコントローラー	￥2,700
●ゲームボーイ●	
充電式アダプター・ACアダプター	各☎
充電用ケーブル	￥400
通信ケーブル	￥1,166
ライトボーイ	￥1,984
ワイドボーイ	￥1,132
サウンドボーイ	￥1,782
カーアダプター	￥1,984
4人用アダプター	☎
●スーパーファミコン●	
ステレオAVケーブル	￥1,500
S端子ケーブル	￥2,500
ホリステレオAVケーブル（3m）	￥1,600
十字・ABXY・スタート各ゴム	各￥200
純正コントローラー	￥1,500
スーパーコマンダー	￥1,860
アスキーパット	￥2,384
スーパージョイカード	￥1,980
スーパーホリコマンダー	￥2,144
ハイパービーム	☎
スーパーマルチタップ	☎
CPSF用コードレスアダプター	☎
スーパーファミコンマウス・スーパーL5	各☎
スーパーマルチタップ	☎
ターボファイルアダプター	☎
マルチアダプターオート	☎
早押しツインタップ	☎
●メガドライブ●	
コントロールパット	￥1,800
ACアダプター（GG対応）	￥1,300
RFオートスイッチボックス	￥1,800
ビデオ入力コード	￥800
ジョイスティックXE-1 ST2	￥4,720
クライスタースティックE's	☎
アナログRGBユニットXMD1	☎
MCD用バックアップRAMカートリッジ	￥4,500
●ゲームギア●	
TVチューナーパック	￥8,900
バッテリーパック	☎
VSケーブル	￥1,400
AVケーブル	￥1,000
●PCエンジン●	
ターボパットグレー	￥2,180
マルチタップ	￥1,980
RFユニット	☎
AVケーブル・ACアダプター	各☎
十字・I・II・RUN各ゴム	各￥50
天の声2	☎
バックアップブースターII	☎
天の声バンク	☎
XHE－3	￥2,000
SG用ACアダプター	￥1,200
SG用ロムロムアダプター	☎
CD用インターフェイスACアダプター	￥2,000
LT本体	☎
S－CD用ACアダプター	￥1,980
●GT●	
TVチューナー	☎
ACアダプター	￥2,900
カーアダプター	￥3,900
対戦用COMケーブル	￥1,800
パワーパック	☎
マルチキット	￥780
Cキット	￥380
●DUO●	
バッテリーセット・バッテリーパック	各☎
カーアダプター	￥4,780
ACアダプター	￥1,980
DUOモニター	☎
モニター用バッテリーパック	￥3,184
モニター用カーアダプター	￥3,584
モニター用AV接続ケーブル	￥784
●その他●	
ゲームセレクター・AVセレクター	各☎
マリオクロス	☎



信頼と実績の ファミコンショップ ワーロード
〒464 名古屋市千種区今池5-22-16
通信販売専用電話 ☎052-733-1996（代）
受付時間／AM10:00～PM8:00（日・祝日も受付配達OK！）

中古ファミコン激安販売／当社直営、当社代行店にて販売中！通信販売OK！キャンパスまで

ここに載っていないソフトも販売します。電話下さい！

スーパーファミコン

アクトレイザー	1,180円
悪魔城ドラキュラ	2,980円
イース3 ワンダラーズフロムイース	2,180円
伊忍道・打倒信長	3,180円
ウルトラマン	4,980円
ウルティマ6 偽りの予言者	4,180円
F-ZERO(エフゼロ)	4,180円
SDザ・グレイバトル 新たなる挑戦	3,980円
エリア88	3,780円
SDガンダム外伝ナイトガンダム物語	4,180円
F1 GRAND PRIX	5,480円
エキゾースト・ヒート	4,180円
ガデュリン	2,180円
がんばれゴエモン ゆき姫救出	4,480円
カードマスター	3,180円
機動戦士ガンダム F91	2,780円
キャプテン翼3 皇帝の挑戦	5,480円
グラディウス3	3,480円
拳闘王 ワールドチャンピオン	3,980円
魂斗羅スピリッツ	4,180円
サンダースピリッツ	3,780円
ジャンボ尾崎のホールインワン	3,980円
シムシティー	4,980円
Jerry Boy	5,480円
シムアース	3,780円
初代熱血硬派くにおくん	5,980円
スーパーマリオワールド	5,480円
スーパーウルトラベースボール	4,480円
スーパーR-TYPE	3,180円
スーパースタジアム	4,180円
スーパー三國志2	7,980円
スーパーファイヤープロレスリング	4,180円
スーパーワギャンランド	4,780円
スーパー信長の野望・武将風雲録	7,180円
スーパーチャイニーズワールド	4,180円
スーパーフォーメーションサッカー	4,180円
ストリートファイター2	7,980円
ゼルダの伝説	3,180円
ソウルブレイダー	1,980円
ダライアスツイン	2,180円
ダンジョンマスター	3,980円
高橋名人の大冒険島	4,180円
WWFスーパーレッスルマニア	3,180円
超魔界村	3,180円
ドラッケン	2,180円
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	4,480円
ドラゴンボールZ 超サイヤ伝説	3,180円
パイロットウイングス	4,180円
バトルドッジボール	5,480円
白熱プロ野球ガンバリーグ	2,480円
バトルブレイズ	4,180円
ファイナルファイト	3,180円
ファイナルファンタジー4	4,780円
プロサッカー	2,480円
ポピュラス	1,480円
まじかる★タルるートくん	3,980円
摩訶摩訶	3,980円
らんま1/2町内激闘編	4,180円
ラストファイターツイン	5,180円
ロマンシング サ・ガ	3,180円

ファミコン

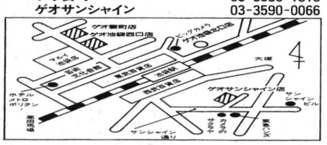
いけいけ熱血ホッケー部	2,780円
ウルティマ2 聖者への道	2,180円
SDガンダムガチャポン戦士2	2,180円
SDバトル大相撲・平成ヒーロー場所	2,480円
SDヒーロー総決戦	3,180円
SDガンダム外伝ナイトガンダム物語	1,480円
SDガンダムガチャポン戦士3	1,580円
SDガンダム外伝ナイトガンダム物語2	3,480円
SDガンダムガチャポン戦士4	2,180円
影の伝説	580円
がんばれゴエモン外伝2	2,980円
キャプテン翼2	2,180円
キョンシーズ2	980円
グーニーズ	580円
グーニーズ2	780円
グラディウス	980円
くにお君の時代劇だよ 全員集合	2,480円
激闘プロレス	1,980円
ゴルフ	1,780円
真田十勇士	1,480円
じゃじゃ丸忍法帳	780円
じゅうべいくえすと	1,480円
スーパーチャイニーズ2	2,780円
スーパーマリオブラザーズ	1,580円
スーパーマリオブラザーズ3	3,180円
スカイデストロイヤー	980円
スクウェアのトム・ソーヤ	1,180円
スターラスター	580円
スペランカー	680円
聖闘士星矢 黄金伝説	480円
ゾイド 中央大陸の戦い	1,580円
大魔司教ガリウス	680円
ダウンタウン熱血物語	3,980円
双截龍2(ダブルドラゴン2)	2,480円
ダウンタウン熱血行進曲	4,180円
ダブルドラゴン3	2,780円
第2次スーパーロボット大戦	4,480円
つっぱり大相撲	2,180円
天地を喰らう	2,180円
ディープダンジョン3	1,280円
天地を喰らう2 ～諸葛孔明伝～	2,180円
ドラゴンクエスト	1,980円
ドラゴンクエスト2 悪霊の神々	1,180円
ドラゴンクエスト3 そして伝説へ	1,480円
ドラゴンクエスト4 導かれし者	1,980円
ドラゴンスピリット	1,980円
ドラゴンバスター	480円
ドラゴンボール 神龍の謎	1,080円
ドラゴンボール2 大魔王復活	1,380円
ドラゴンボール3 悟空伝	1,180円
ドラゴンボールZ	1,480円
ドラゴンボールZ2	2,480円
ドラゴンボールZ3	4,180円
忍者らホイ！	2,180円
忍者龍剣伝	1,480円
忍者龍剣伝2	1,980円
忍者龍剣伝3 黄泉の方船	2,180円
熱血高校ドッジボール部	3,980円
熱血硬派くにおくん	2,180円
熱血高校ドッジボール部サッカー編	2,780円
信長の野望	3,980円
信長の野望・戦国群雄伝	4,180円
ハイドライドスペシャル	380円
パロディウスだ！	2,980円
爆笑！人生劇場3	3,180円
飛龍の拳2 ドラゴンの翼	1,280円
飛龍の拳3 5人の龍戦士	1,980円
ファイナルファンタジー2	2,780円
ファイナルファンタジー3	1,980円
ファミコンジャンプ英雄列伝	580円
ファミリースタジアム	380円
ファミコンジャンプ2 最強の七人	1,980円
ファンタジーゾーン2 オパオパの涙	2,780円
ファンタジーゾーン	1,480円
不動明王伝	980円
プロ野球？殺人事件！	1,180円
ファイアーエムブレム	2,480円
ファミリーサーキット'91	2,980円
ファイアーエムブレム外伝	3,780円
ヘラクレスの栄光2	1,880円
ベースボール	380円
北斗の拳	980円
北斗の拳2	1,980円
北斗の拳3	2,480円
ホワイトライオン伝説	1,480円
ボンバーキング	1,180円
北斗の拳4	2,980円
マッピー	1,180円
マッピーランド	2,180円
魔界村	1,180円
MOTHER(マザー)	2,180円
まじかる☆タルるートくん	3,980円
水戸黄門	1,780円
燃えろ!!プロ野球	380円
桃太郎伝説	1,480円
妖怪道中記	1,180円
ラグランジュポイント	1,980円
ランペルール	4,180円
レーサーミニ四駆ジャパンカップ	2,480円
ロックマン3	3,980円
ロックマン4 新たなる野望	4,180円
ワルキューレの冒険	680円

ゲームボーイ

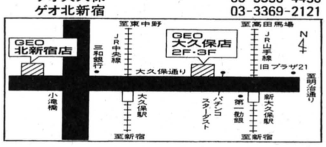
SA・GA2 秘宝伝説	1,180円
SA・GA3 完結編 時空の覇者	1,780円
聖剣伝説 F・F外伝	2,180円
熱血高校サッカー部ワールドカップ編	1,180円
魔界搭士SA・GA	780円
メトロイド2	1,180円
桃太郎伝説外伝	1,780円
ロックマンワールド	1,480円

全国250店お近くのお店で販売中！

北海道	
ドリームハウス(釧路市釧路町)	0154-37-5115
NAC(士別市大通東)	01652-2-1171
ブックスレインボー(名寄市レインボーショップ)	01654-3-8305
青森県	
ゴジラ(弘前市宵山)	0172-36-1606
モンキー(弘前市富田)	0172-32-9545
山形県	
ファミコンプラザ ゲオ酒田(酒田市)	0234-22-8377
ブックスユニオン やまがた(高畠町)	0238-57-4888
東京都	
〈池袋駅周辺〉	
ゲオ池袋西口	03-3980-4610
ゲオ要町	03-3530-1818
ゲオサンシャイン	03-3590-0066



岩手県	
ニュードラゴン(水沢市)	0197-22-6272
栃木県	
長崎屋 小山(小山市)	0285-24-3810
静岡県	
ビデオドリーム将監店(浜松市将監町)	053-465-3930
愛知県	
ファミコン堂笠寺店(コニー笠寺北200m)	052-821-3005
ディスカランド 和橋店(国道1号あさくま隣)	052-652-3580
長崎屋 町田(町田市)	0427-25-3810
ねばぁらんど(調布市西つつじヶ丘)	03-5313-3668
からくりはうす リンジン(東大和市南街)	0425-67-2181
〈大久保駅周辺〉	
ゲオ大久保	03-5330-4436
ゲオ北新宿	03-3369-2121



ゲオ高針店(西友東300m)	052-703-1836
ゲオ守山店(千代田街道宮前橋東2km)	052-794-4981
ディスカランド滝子店(滝子交差点西100m)	052-882-8828
ディスカランド七宝町店(津島街道秋竹交差点横)	052-441-2107
名古屋市	
ゲオテック壇溪通(昭和区)	052-842-3088
ゲオ 千種店(千種区)	052-741-6270
ゲオテック新栄店(千種区)	052-262-7889
ゲオ 鶴舞店(中区)	052-321-8981
ゲオテック天白店(天白区)	052-802-2203
ゲオテック赤萩店(東区)	052-937-5828
ゲオ 鳩岡店(北区)	052-915-2355
ゲオテック上飯田店(北区)	052-913-1219
ディスカランド 大曽根店(北区東大曽根)	052-916-0553
その他	
ファミックス岡崎店(岡崎市六名本町)	0564-52-8355
ディスカランド 蟹江店(海部郡蟹江町)	05679-6-2361
ファミックス蒲郡店(蒲郡市元町)	0533-67-4620
ファミコン堂刈谷店(刈谷市東陽町)	0566-24-2373
ゲオビデオロードショー春日井店(春日井市高山町)	0568-32-8360
ファミコンステーション春日井店(春日井市如意申町)	0568-34-0250
ファミコン堂常滑店(常滑市千代ケ丘)	0569-35-4965
マリオワールド(瀬戸市朝日町)	0561-85-4868
ファミコン堂西尾店(西尾市上町)	0563-54-5910
ファミコン堂共和店(大阪府東新町)	0562-48-6812
ゲオ 扶桑店(丹羽郡扶桑町)	0587-92-0016
ファミコン堂武豊店(知多郡武豊町)	0569-73-5739
ゲオ 巽ヶ丘店(知多市八幡)	0562-34-5926
ゲオ 名和北店(東海市名和町)	052-604-5380
ゲオ 半田店(半田市岩滑町)	0569-22-7460
ファミコン堂半田店(半田市星崎町)	0569-21-0135
ゲーム王国ゲオ 碧南(碧南市源氏神明町)	0566-48-1961
ゲオビデオロードショー 美里店(豊田市美里)	0565-80-8661
ファミっ子ハウス(豊田市保見町)	0565-48-5331
岐阜県	
ゲオマイタウン関店(関市弥生町)	0575-24-5703
ファミコンクラブ金園店(岐阜市金園町)	0582-48-1099
ファミコンクラブ長良店(岐阜市長良)	0582-95-2044
ファミコンクラブ鍵屋店(岐阜市徹明通)	0582-51-9711
ゲオマイタウン恵那店(恵那市大井町)	0573-25-6950
ゲオマイタウン高山店(高山市岡本町)	0577-33-5389
ゲオ多治見Ⅱ(多治見市若松町)	0572-25-3159
三重県	
ディスカランド 津店(津市高茶屋)	0592-34-8494
ゲオ 鈴鹿平田店(鈴鹿市算所)	0593-78-4440
大阪府	
AV SHUTTLE(東大阪市吉田島之内)	0729-63-8554
福岡県	
マンガ大学福間店(宗像郡福間町)	0940-42-7601
マンガ大学産大前店(福岡市東区)	092-672-7001

全店買取りもしています！—中古商品の為在庫は店頭で確認して下さい。

通信買取の方

- 右の「買取申込書」(又は別の紙でも可)に記入の上、ソフトといっしょに送って下さい。用紙に書き切れない場合は、別の紙にかいて下さい。※電話番号を必ず記入して下さい。
- ソフトは郵便小包、もしくは、宅急便で送って下さい。送り状は必ず保管して下さい。ソフト料は、申込者の負担になります。
- 現金書留めの料金(600円)は買取金額の合計から引かせていただきます。
- 同じタイトルのソフトは、御一人1本までとさせていただきます。
- 買取代金は着後2週間以内に送金します。

通信販売の方

まずお電話してね！

- ほしいソフト名、住所、電話番号をおしえてくれたら、翌日発送します。商品代は商品と引換えにおねがいします。
- コレクトサービス使用。運賃手数料1,000円。(3,000円以上お買上げの方無料。)
- 商品は代金と引換え
- キャンセル、返品、交換はできません。(不良品は可)
- 品切れの場合ご容赦ください。

キャンパス

☎0569-24-7421

FAX.0567-23-1356 営業時間PM12:00～PM6:00(第2・4土曜、日・祭休)

〒475 愛知県半田市花園町3丁目7-7

中古CD、ED(ミュージック)も高価買取中！

(商品発送時)

オリコンベスト10位以内のCD→定価の **50%買い取り**

オリコンベスト30位以内のCD→定価の **40%買い取り**

レンタルシール付……………………………－100円

ひどいキズ、歌詞カードなし…………………買い取り不可

帯なし……………………………………－100円

●オリコン以外のCDは電話で聞いてね！　●ファミコンといっしょに送れば運賃がお得です。

中古・新品CD・備品も販売します。又、レンタルショップ閉店商品大量買取りOK！

ファミコンショップの方へ

今のファミコンショップに満足できない方！
今からファミコンショップをされる方！
当社を有効に御利用下さい。
FC加盟料等一切ないパートナーシステム

フランチャイズに入らなくてもオープン可　(今までに200店以上お手伝いしています。)

- ほぼ全アイテムの商品、販売します。予算100万～200万でオープン可。
- お店にない中古ソフト販売します。古本、中古CD、中古ビデオ等販売。依託販売もOK！
- 備品、チラシ、サンプル等の販売もしています。カラーチラシ等すべて単品販売可。
- 不良在庫、当社店頭買い取り価格+2割UPで全品現金買い取り。チェーン店の方も本部よりも高く買い取ります。
- ファミコンの依託販売店募集中！電話でお問合せください。
- 複合商材による売上UPは当社におまかせ！当社直営平均月商1,000万。コンサルタント業務もOK！利用できる所だけ当社を御利用下さい。(FAX、又は電話で)

中古ファミコン全品どんどん買います！

全国レベルの買取り価格で
●ファミコン●ゲームボーイ●PC●メガドライブ●スーパーファミコン●本体
なんでも買います。買取価格はお店できいてね！

- 18歳未満の方は、保護者の氏名記入、捺印が必要です。
- PC,MD,GGは箱・説なしは買取不可です。
- キズ、破損、汚れ、落書きのあるものは買取できません。

(この場合、ソフトの返品はできませんので注意してください。)

- お店で売る時は必ず申込書を持参して下さい。

《買取申込書》

ファミコン、CDを売る時に使ってね
※値段は電話できいてね！

(保護者・同意書)

本人氏名	ソフト1.	7.
保護者氏名　㊞	2.	8.
住所・〒	3.	9.
	4.	10.
電話番号	5.	11.
学校名 勤務先	6.	12.

ファミ通10/30発号

アメリカで30万人・ソ連で12万人・日本で3万人が実証

最新R・K手術で 近視・乱視が治る

メガネは、いまや日本人の代名詞になってしまいました。4500万人ともいわれる日本の近視者がメガネやコンタクトを常用しているのです。そんな日常のわずらわしさから近視者を解放するのが、RK手術です。RK手術は、失敗例や合併症の不安もなく、手術時間はわずか15分から20分、入院さえ必要ありません。強度の近視やメガネ、コンタクトでのトラブルでお困りの方には、まさに福音をもたらすことでしょう。

近視・乱視は日本人の文明病
あなたの「検眼法」は間違っていないか?

日本人に多い近視、乱視の実態

近視や乱視は社会のハンディキャップ

近視と乱視、目を悪くしない予防法

あなたのコンタクトは危険がいっぱい



お申し込み
〒112 東京都文京区白山2-30-3 伊藤ビル
すずらん書房
☎03(3816)4311
定価980円

メガネに"さようなら"するときがきた

近視・乱視は職業選択の自由にもハンディ

R・K手術のルーツは日本の眼科医だった

世界が証明した有効性と安定性

15分の手術で近視・乱視が治る

近視・乱視が治ったうれしい報告

近視・乱視はR・K手術で治す時代になった

R・K手術で近視・乱視が治る

世界の眼科医が認めたR・K手術

私はR・K手術でこんなに生れ変った

R・K手術についてのQ&A

書店で品切れの際は、下記でも扱っております。

R・K手術専門院「上野中央眼科」☎03(5828)3831
R・K手術専門院「名古屋眼科」☎052(453)1088
R・K手術専門院「香川眼科」☎06(885)8288
R・K手術専門院「三井小神クリニック」☎0862(21)4185
R・K手術専門院「三井クリニック」☎082(262)0015
R・K手術専門院「三井クリニック眼科」☎092(414)3600

MITSUI CO., LTD.
HAWAII OFFICE:
415 SOUTH STREET #3404 HONOLULU HAWAII 96813 ☎808-545-2330
LOS ANGELES OFFICE:
4550 WILSHIRE BLVD., SUITE D-137 LOS ANGELES, CA90010 ☎310-470-6611

The Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

10月発売のソフト

30日	真・女神転生＜アトラス＞　9800円/バックアップカートリッジ
30日	サイバーナイト＜トンキンハウス＞　8900円/バックアップカートリッジ

11月発売のソフト

6日	スーパー・リニアボール＜ヒロ＞　8000円/カートリッジ
8日	三國志III＜光栄＞　14800円/バックアップカートリッジ
13日	**■SWIV＜ココナッツジャパン＞　9500円/カートリッジ**
13日	レナス 古代機械の記憶＜アスミック＞　9600円/バックアップカートリッジ
20日	ヒーロー戦記 プロジェクトオリュンポス＜バンプレスト＞　9600円/バックアップカートリッジ
20日	パワーアスリート＜KANEKO＞　8500円/カートリッジ
20日	ヒューマン・グランプリ＜ヒューマン＞　9700円/バックアップカートリッジ
20日	アメリカ横断ウルトラクイズ＜トミー＞　8700円/カートリッジ
20日	北斗の拳6 激闘伝承拳 覇王への道＜東映動画＞　8900円/カートリッジ
20日	ミッキーのマジカルアドベンチャー＜カプコン＞　8500円/カートリッジ
20日	ウィザードリィV＜アスキー＞　9800円/バックアップカートリッジ
20日	対決!!ブラスナンバーズ＜レーザーソフト＞　8500円/カートリッジ
21日	CACOMA KNIGHT＜DATAMポリスター＞　7800円/カートリッジ
27日	**■ロイヤルコンクエスト＜ジャレコ＞　8500円/カートリッジ**
27日	餓狼伝説＜タカラアミューズメント＞　9800円/カートリッジ
27日	バルバロッサ＜サミー＞　9800円/バックアップカートリッジ
27日	バレーボール TWIN＜トンキンハウス＞　8900円/バックアップカートリッジ
27日	ガンフォース＜アイレム＞　8300円(予価)/カートリッジ
27日	ソングマスター＜やのまん＞　9000円[込]/バックアップカートリッジ
27日	アウターワールド＜ビクター音楽産業＞　8800円/カートリッジ
27日	あしたのジョー＜ケイ・アミューズメントリース＞　8900円/カートリッジ
27日	中嶋悟監修 SUPER F-1 HERO＜バリエ＞　8900円/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	**■スーパーブラックバス＜ホット・ビィ＞　9800円/カートリッジ**
4日	ミステリーサークル＜ケイ・アミューズメントリース＞　8300円/カートリッジ
4日	芹沢信雄のバーディトライ＜東宝＞　9800円/バックアップカートリッジ
6日	ファイナルファンタジーV＜スクウェア＞　9800円/バックアップカートリッジ
11日	**■大相撲魂(スピリット)＜タカラ＞　9800円/バックアップカートリッジ**
11日	白熱プロ野球ガンバリーグ'93＜EPIC・ソニーレコード＞　9500円/バックアップカートリッジ
11日	ステルス＜ヘクト＞　9700円/バックアップカートリッジ
11日	PSYCHO DREAM＜RIOT＞　8900円/バックアップカートリッジ
18日	**■弁慶外伝　沙の章＜サン電子＞　9600円/バックアップカートリッジ**
18日	アメージング テニス＜パック・イン・ビデオ＞　8800円/カートリッジ
18日	タイニートゥーンアドベンチャーズ＜コナミ＞　8000円/カートリッジ
18日	機動装甲ダイオン＜ビック東海＞　8500円/カートリッジ
18日	ザ　キングオブラリー　パリ〜モスクワ〜ペキン＜メルダック＞　9600円/カートリッジ
18日	スーパーテトリス2+Bombliss＜ビー・ピー・エス＞　8500円/バックアップカートリッジ
18日	スーパー大相撲 熱戦大一番＜ナムコ＞　8800円/カートリッジ
18日	スーパーニチブツマージャン＜日本物産＞　8800円/バックアップカートリッジ
19日	半熟英雄　ああ、世界よ半熟なれ…!!＜スクウェア＞　9500円/バックアップカートリッジ
19日	史上最強のクイズ王決定戦スーパー＜ヨネザワPR21＞　8900円/バックアップカートリッジ
22日	**■ロードランナーVSワイリーコヨーテ＜サン電子＞　8600円/カートリッジ**
22日	少年アシベ＜タカラアミューズメント＞　7800円/カートリッジ
23日	コンバットライブス＜テクノスジャパン＞　9300円/カートリッジ
25日	哭きの竜〜麻雀飛翔伝〜＜アイ・ジー・エス＞　9800円/バックアップカートリッジ
25日	大爆笑 人生劇場＜タイトー＞　8500円/カートリッジ
25日	テクモ スーパーNBAバスケットボール＜テクモ＞　8900円/バックアップカートリッジ
25日	スーパーキックオフ＜ミサワエンターテインメント＞　7700円/バックアップカートリッジ
上旬	飛龍の拳S ハイパーバージョン＜カルチャーブレーン＞　9700円/カートリッジ
中旬	パチ夫くんスペシャル＜ココナッツジャパン＞　9800円/カートリッジ
中旬	スーパーバレーII＜ビデオシステム＞　8900円/バックアップカートリッジ
下旬	**■奇々怪界 -謎の黒マント-＜ナツメ＞　8500円(予価)/カートリッジ**
下旬	46億年物語＜ゲームプラン・にじゅういち＞　9600円/バックアップカートリッジ
下旬	ラッシング・ビート 乱　複製都市＜ジャレコ＞　9600円/カートリッジ
下旬	SDガンダム外伝2 円卓の騎士＜ユタカ・バンダイ＞　9500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	**■重装機兵ヴァルケン＜メサイヤ＞　8800円/カートリッジ**
12月	メジャータイトル＜アイレム＞　8800円(予価)/カートリッジ
12月	ナグザットスーパーピンボール邪鬼破壊(JAKI CRASH)＜ナグザット＞　8500円/カートリッジ
12月	バトルサッカー フィールドの覇者＜バンプレスト＞　9500円/バックアップカートリッジ
12月	フライング ヒーロー ぶぎゅる〜の大冒険＜ソフエル＞　8800円/カートリッジ
12月	らんま1/2 〜爆烈乱闘篇〜＜メサイヤ＞　9600円/カートリッジ
12月	スーパー・スター・ウォーズ＜ビクター音楽産業＞　8800円/カートリッジ
12月	戦え原始人2〜ルーキーの冒険〜＜データイースト＞　8000円/カートリッジ

'93年1月発売のソフト

'93年1月3日	エルファリア＜ハドソン＞　9500円/バックアップカートリッジ
'93年1月8日	エイリアンVSプレデター＜アイ・ジー・エス＞　9800円/カートリッジ
'93年1月14日	BURAI 八玉の勇士伝説＜アイ・ジー・エス＞　9800円/バックアップカートリッジ
'93年1月14日	ポピュラス2＜イマジニア＞　9800円/カートリッジ
'93年1月22日	イーハトーヴォ物語＜ヘクト＞　9700円/バックアップカートリッジ
'93年1月29日	**■スーパー倉庫番＜パック・イン・ビデオ＞　7800円/カートリッジ**
'93年1月29日	Q・beat3＜バップ＞　7000円/カートリッジ
'93年1月下旬	**■鋼鉄の騎士＜アスミック＞　価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年1月下旬	スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞　8800円(予価)/カートリッジ
'93年1月下旬	負けるな 魔剣道！＜DATAMポリスター＞　8800円/カートリッジ
'93年1月下旬	エルナード＜ゲームプラン・にじゅういち＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月下旬	三国志正史 天舞スピリッツ＜ウルフ・チーム＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月下旬	F-1 GRAND PRIX PART2＜ビデオシステム＞　9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年1月下旬	ナイジェル・マンセル F1 チャレンジ＜インフォコム＞　8800円/カートリッジ
'93年1月	**■マイト・アンド・マジックBOOK2＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ**
'93年1月	**■クリスティーワールド＜アクレイムジャパン＞　8000円(予価)/カートリッジ**
'93年1月	**■信長公記＜やのまん＞　12500円(予価)/バックアップカートリッジ**
'93年1月	バトルテック＜ビクター音楽産業＞　8800円/バックアップカートリッジ
'93年1月	セプテントリオン＜ヒューマン＞　8500円/カートリッジ
'93年1月	スーパービックリマン＜ベック＞　7800円(予価)/カートリッジ
'93年1月	シルヴァ・サーガ2＜セタ＞　9500円/バックアップカートリッジ
'93年1月	ドラゴンズ・アース＜ヒューマン＞　8500円/カートリッジ
'93年1月	ウォーリーをさがせ(絵本の国の大冒険)＜トミー＞　9500円/バックアップカートリッジ
'93年1月	うしおととら＜ユタカ・バンダイ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年1月	ジョジョの奇妙な冒険＜コブラチーム＞　9500円(予価)/カートリッジ
'93年1月	メタルマックス2＜データイースト＞　9500円/バックアップカートリッジ
'93年1月	ブレス・オブ・ファイア〜竜の戦士〜＜カプコン＞　9800円/バックアップカートリッジ
'93年1月	サーク＜サン電子＞　9600円/バックアップカートリッジ
'93年1月	ヨーロッパ戦線＜光栄＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月	デュアル オーブ 〜聖霊珠伝説〜＜アイマックス＞　9700円(予価)/バックアップカートリッジ

'93年2月以降発売のソフト

'93年2月26日	バットマンリターンズ＜コナミ＞　8800円/カートリッジ
'93年2月下旬	**■エキゾースト・ヒート F1ドライバーへの軌跡(みち)＜セタ＞　9800円/バックアップカートリッジ**
'93年2月下旬	MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞　8900円[込]/バックアップカートリッジ
'93年2月	**■モノポリー＜トミー＞　9700円/バックアップカートリッジ**
'93年2月	オウガバトル＜クエスト＞　9600円/バックアップカートリッジ
'93年2月	2020年スーパーベースボール＜ケイ・アミューズメントリース＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年2月	キネシス(仮題)＜アルトロン＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年2月	ドラえもん〜のび太と妖精の国〜＜エポック社＞　8000円/カートリッジ
'93年2月	雀闘士銅鑼王＜パウ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年2月	エドノキバ＜RIOT＞　価格未定/カートリッジ
'93年2月	リーディングカンパニー＜光栄＞　価格未定/カートリッジ
'93年3月19日	ジャングルウォーズ2＜ポニーキャニオン＞　9500円/バックアップカートリッジ
'93年3月中旬	NFLフットボール＜コナミ＞　8800円/カートリッジ
'93年3月中旬	ビデオキッド＜ケムコ＞　8500円/カートリッジ
'93年3月中旬	ファースト サムライ＜ケムコ＞　価格未定/カートリッジ
'93年3月下旬	SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞　8800円(予価)/カートリッジ
'93年3月	**■ノイギーア 〜海と風の鼓動〜＜ウルフ・チーム＞　価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年3月	**■お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞　8700円/バックアップカートリッジ**
'93年3月	**■TRIFF〜大西部アニマルの秘宝〜＜サイクロン＞　価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年3月	悪魔のココロジー＜ヴィジット＞　価格未定/カートリッジ
'93年3月	鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞　12800円/バックアップカートリッジ
'93年3月	デバステイター＜ウルフ・チーム＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	ソード・マニアック＜東芝EMI＞　価格未定/カートリッジ
'93年3月	神聖紀オデッセリア＜ビック東海＞　9500円/バックアップカートリッジ
'93年3月	将魔＜サミー＞　8700円(予価)/カートリッジ
'93年3月	アルバート オデッセイ＜サン電子＞　9600円/カートリッジ
'93年3月	アクションパチ夫＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
'93年3月	インターナショナルテニスツアー＜マイクロワールド＞　8900円/カートリッジ
'93年3月	デッドダンス＜ジャレコ＞　価格未定/カートリッジ
'93年3月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞　8800円(予価)/カートリッジ
'93年3月	新日本プロレスリング公認 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞　価格未定/カートリッジ
'93年3月	サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞　価格未定/カートリッジ
'93年3月〜4月	スーパーフルメタル＜アクレイムジャパン＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年4月	元朝秘史 蒼き狼と白き牝鹿＜光栄＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年4月	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年4月	トップレーサー2＜ケムコ＞　8900円/カートリッジ
'93年4月	プレヒストリック(仮題)＜ケムコ＞　価格未定/カートリッジ
'93年6月	バック・トゥ・ザ・フューチャー2＜東芝EMI＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	早指し 二段森田将棋＜セタ＞　14800円/バックアップカートリッジ
'93年	摩陀羅2＜コナミ＞　価格未定/カートリッジ
'93年	雲にのる＜ヘクト＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	ファイナルファイトII(仮題)＜カプコン＞　8500円(予価)/カートリッジ
'93年	おざなりダンジョン＜DATAMポリスター＞　8800円[込]/カートリッジ
'93年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞　価格未定/カートリッジ
'93年	FMW(仮題)＜ポニーキャニオン＞　価格未定/カートリッジ
'93年	闘牌伝(仮題)＜ビデオシステム＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	**●全日本プロ麻雀連盟推薦 極(仮題)＜アテナ＞　価格未定/カートリッジ**

発売日未定のソフト

■織田信長 覇王の軍団＜エンジェル＞　9500円(予価)/バックアップカートリッジ
デビルズコース＜ティーアンドイーソフト＞　9800円/カートリッジ
バズー! 魔法世界＜ホット・ビィ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
アクタリオン＜テクモ＞　8900円(予価)/バックアップカートリッジ
ノスフェラトゥ＜セタ＞　価格未定/カートリッジ
マスターオブモンスターズ〜大魔王ガイアの誕生〜＜カプコン＞　価格未定/バックアップカートリッジ
ゲゲゲの鬼太郎 復活!天魔大王＜バンダイ＞　8800円(予価)/カートリッジ
シムアント＜イマジニア＞　価格未定/バックアップカートリッジ
スパークリングショット(仮題)＜任天堂＞　8000円(予価)[込]/カートリッジ
つっぱり大相撲-立身出世編＜テクモ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーノヴァ＜コピアシステム＞　価格未定/カートリッジ
ソルスティスII(仮題)＜EPIC・ソニーレコード＞　価格未定/バックアップカートリッジ
トールキンの「指輪物語」＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞　価格未定/バックアップカートリッジ
ワンダーブック＜アスク講談社＞　価格未定/カートリッジ
デスブレイド＜アイマックス＞　9700円(予価)/カートリッジ
くにおくんのドッジボールだよ　全員集合！＜テクノスジャパン＞　価格未定/カートリッジ
ザ・ラストバトル＜テイチク＞　価格未定/カートリッジ
アミュージングドリーム＜タカラ＞　価格未定/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞　価格未定/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞　価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞　価格未定/カートリッジ
エストポリス伝記＜タイトー＞　価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーエアーダイバー＜アスミック＞　価格未定/カートリッジ
パワーモンガー＜イマジニア＞　価格未定/バックアップカートリッジ
クリストファー・コロンブス＜ミサワエンターテインメント＞　価格未定/カートリッジ
バイオ・メタル＜アテナ＞　8980円(予価)/カートリッジ
スーパースラップショット＜アルトロン＞　8800円(予価)/カートリッジ
ドラッケン2＜ケムコ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
ドラゴンボールZII＜バンダイ＞　価格未定/カートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞　価格未定/カートリッジ
対局囲碁ゴライアス＜ビー・ピー・エス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
モンスターメーカー3(仮題)＜ソフエル＞　価格未定/バックアップカートリッジ
クラシック・ロード＜ビクター音楽産業＞　価格未定/カートリッジ
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II＜エポック社＞　価格未定/バックアップカートリッジ
ダライアス3(仮題)＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
ウルトラセブン＜バンダイ＞　価格未定/カートリッジ

FC ファミコン

10月発売のソフト

30日	ダブルムーン伝説＜メサイヤ＞　7980円/バックアップカートリッジ

11月発売のソフト

6日	恐竜戦隊ジュウレンジャー＜エンジェル＞　6000円(予価)/カートリッジ
13日	**■フェラーリ＜ココナッツジャパン＞　7300円/カートリッジ**
13日	トムとジェリー＜アルトロン＞　6800円/カートリッジ
20日	コロンブス＜トミー＞　7500円(予価)/バックアップカートリッジ
21日	ヨッシーのクッキー＜任天堂＞　4900円[込]/カートリッジ
27日	囲碁指南'93＜ヘクト＞　6800円/カートリッジ
27日	タイニートゥーン・アドベンチャーズ2〜モンタナランドへようこそ〜＜コナミ＞　4900円/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	ちいさなおばけアッチソッチコッチ＜バップ＞　6800円/カートリッジ
4日	将棋名鑑'93＜ヘクト＞　6800円/カートリッジ
4日	ロックマン5〜ブルースの罠!?〜＜カプコン＞　7800円/カートリッジ
8日	ワギャンランド3＜ナムコ＞　5800円/カートリッジ
11日	**■キョロちゃんランド＜ヒロ＞　5800円(予価)/カートリッジ**
11日	バットマンリターンズ＜コナミ＞　5800円/カートリッジ
22日	ファミスタ'93＜ナムコ＞　4900円/カートリッジ
23日	熱血格闘伝説＜テクノスジャパン＞　6500円/カートリッジ
25日	嗚呼!野球人生一直線＜サミー＞　7300円/カートリッジ
27日	ゴリラーマン＜ヨネザワPR21＞　6900円/カートリッジ
上旬	妖精物語 ロッドランド＜ジャレコ＞　6500円/カートリッジ
上旬	SDガンダム ガチャポン戦士5 BATTLE OF UNIVERSAL CENTURY＜ユタカ・バンダイ＞　6800円/バックアップカートリッジ
中旬	バーコードワールド＜サン電子＞　7200円/バックアップカートリッジ
中旬	ジャストブリード＜エニックス＞　9700円/バックアップカートリッジ
下旬	ウルトラマン倶楽部 怪獣大決戦!!＜エンジェル＞　6800円(予価)/カートリッジ
12月	愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星＜アイレム＞　12800円(予価)/カートリッジ
12月	ハローキティーのおはなばたけ＜キャラクターソフト＞　3980円(予価)/カートリッジ
12月	KABUTO＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
12月	グレイトバトルサイバー＜バンプレスト＞　7300円/カートリッジ
12月	怪盗シュガー＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
12月	ワイリー&ライトのロックボード〜ザッツ・パラダイス〜＜カプコン＞　6500円/カートリッジ
12月	サンリオカーニバル2＜キャラクターソフト＞　3980円(予価)/カートリッジ

'93年1月発売のソフト

'93年1月14日	F1センセーション＜コナミ＞　5800円/カートリッジ
'93年1月下旬	スイッチブレード＜ケムコ＞　6500円/カートリッジ
'93年1月	ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞　7800円/カートリッジ
'93年1月	けろけろけろっぴの大冒険2＜キャラクターソフト＞　6400円(予価)/カートリッジ
'93年1月	仮面ライダーSD グランショッカーの野望＜エンジェル＞　6500円/バックアップカートリッジ
'93年1月	レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞　価格未定/カートリッジ
'93年1月	ぴょこたんの大迷路＜サン電子＞　4980円(予価)/カートリッジ

'93年2月以降発売のソフト

'93年2月中旬	ディジャヴII＜ケムコ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年2月	**■バトルベースボール＜バンプレスト＞　価格未定/カートリッジ**
'93年2月	元朝秘史 蒼き狼と白き牝鹿＜光栄＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	カジノ・ダービー＜ヨネザワPR21＞　5500円(予価)/カートリッジ
'93年3月	アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞　6900円/カートリッジ
'93年3月	ドッジ弾平2＜サン電子＞　価格未定/カートリッジ
'93年4月	**■Jリーグファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞　価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年5月	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞　7900円/バックアップカートリッジ
'93年7月	THE GOLF '93＜ジーオーワン＞　6900円(予価)/カートリッジ
'93年	マサカリ伝説金太郎アクション編＜トンキンハウス＞　価格未定/カートリッジ
'93年	ゴルフ(仮題)＜ジャレコ＞　価格未定/カートリッジ
'93年	アイスホッケー(仮題)＜ジャレコ＞　価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

RPG人生ゲーム＜タカラ＞　7800円(予価)/カートリッジ
レミングス＜イマジニア＞　6200円/カートリッジ
スターウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター音楽産業＞　7900円/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞　価格未定/カートリッジ
ジェットソン＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
ハリキリバレー＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説1＜任天堂＞　価格未定/カートリッジ
オーバーロード＜アルトロン＞　価格未定/バックアップカートリッジ
●快傑ヤンチャ丸3＜アイレム＞　価格未定/カートリッジ
●ドラゴンボールZ 激闘天下一武闘会＜バンダイ＞　価格未定/データック専用カートリッジ

PC PCエンジン

11月発売のソフト

13日	ファイヤープロレスリング3 Legend Bout＜ヒューマン＞　7900円/Huカード
20日	PC原人シリーズ PC電人＜ハドソン＞　6500円/Huカード
20日	PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3 AYA＜データウエスト＞　7600円/スーパーCD-ROM専用
20日	横山光輝 真・三国志 〜天下は我に〜＜ナグザット＞　8800円/CD-ROM
27日	**■テラクレスタII マンドラーの逆襲＜日本物産＞　6900円/Huカード**
27日	**■レミングス＜サン電子＞　7200円/スーパーCD-ROM専用**
27日	「ゴッドパニック」至上最強軍団＜テイチク＞　6800円(予価)/スーパーCD-ROM専用

12月発売のソフト

4日	スーパーシュヴァルツシルト2＜工画堂スタジオ＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
4日	桃太郎伝説外伝 第I集＜ハドソン＞　6500円/Huカード
4日	超時空要塞マクロス〜永遠のラブソング〜＜メサイヤ＞　7400円/スーパーCD-ROM専用
4日	TECMO WORLDCUP スーパーサッカー＜メディアリング＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
11日	ボンバーマン'93＜ハドソン＞　6500円/Huカード
18日	**■イメージファイトII＜アイレム＞　7700円/スーパーCD-ROM専用**
18日	ブライII 闇皇帝の逆襲＜リバーヒルソフト＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
18日	サークI・II＜RIOT＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
18日	グラディウスII 〜ゴーファーの野望〜＜コナミ＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
18日	上海III ドラゴンズアイ＜アスク講談社＞　7500円/CD-ROM
23日	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II＜ハドソン＞　7200円/スーパーCD-ROM専用
25日	**■ゲイングランドSX＜NECアベニュー＞　7200円/スーパーCD-ROM専用**
25日	ジム・パワー＜マイクロワールド＞　6800円/スーパーCD-ROM専用
25日	井上麻美 この星にたったひとりのキミ＜ハドソン＞　5800円/スーパーCD-ROM専用
中旬	パチ夫くん 笑う宇宙＜ココナッツジャパン＞　7900円/スーパーCD-ROM専用
中旬	スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
下旬	**■F1サーカス'92＜日本物産＞　7400円/Huカード**
12月	**■超兄貴＜メサイヤ＞　7200円/スーパーCD-ROM専用**
12月	宇宙戦艦ヤマト＜ヒューマン＞　7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
12月	信長の野望・武将風雲録＜光栄＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	モトローダーMC＜メサイヤ＞　7200円/スーパーCD-ROM専用
12月	ラプラスの魔＜ヒューマン＞　7500円(予価)/スーパーCD-ROM専用
12月	ネクスザール＜ナグザット＞　7400円/スーパーCD-ROM専用
12月	ダウンタウン熱血行進曲〜それゆけ大運動会(仮題)＜ナグザット＞　7200円/スーパーCD-ROM専用
12月	スーパーリアル麻雀 ニキ・ショウコ・カスミの思い出より＜ナグザット＞　7400円(予価)/スーパーCD-ROM専用
12月	パステルLime＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	マーブルマッドネス＜テンゲン＞　価格未定/Huカード

'93年1月発売のソフト

'93年1月14日	**■シムアース＜ハドソン＞　6800円/スーパーCD-ROM専用**
'93年1月29日	**■ふしぎの海のナディア＜ハドソン＞　6800円/スーパーCD-ROM専用**
'93年1月	**■ストレイロード＜アイ·ジー·エス＞　8900円/スーパーCD-ROM専用**
'93年1月	魔物ハンター妖子～遠き呼び声～＜メサイヤ＞　7200円/スーパーCD-ROM専用
'93年1月	メタモジュピター＜NECホームエレクトロニクス＞　6800円/スーパーCD-ROM専用

'93年2月以降発売のソフト

'93年2月	**■フィーンド ハンター＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用**
'93年2月	ゼロヨンチャンプII＜メディアリング＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
'93年2月	**●コットン＜ハドソン＞　6800円/スーパーCD-ROM専用**
'93年3月	PCココロン(仮題)＜シュールド·ウェーブ＞　7900円/CD-ROM
'93年3月	サイレントメビウス＜角川メディア·オフィス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	三國志III＜光栄＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	天使の詩II 堕天使の選択＜RIOT＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年5月	**■SWORD MASTER(仮題)＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用**
'93年	スタートリング·オデッセイ＜レイ·フォース＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	A列車で行こうIII＜アートディンク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	眠れぬ夜の物語(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	ホッパーキャット(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/Huカード
'93年	フラッシュエンジェルズ＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	おたくの星座 Best Version(仮題)＜パック·イン·ビデオ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

■21エモン～めざせホテル王～＜NECホームエレクトロニクス＞　6800円/Huカード
■雀偵物語3 セイバー エンジェル＜アトラス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブランダーズ＜アイ·ジー·エス＞　9700円/スーパーCD-ROM専用
双截龍II(仮題)＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
GODS＜ピーシーエム·コンプリート＞　8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
太閤記＜アスク講談社＞　8500円/CD-ROM
50th＜テイチク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
巨大蟻の恐怖～IT CAME FROM DESERRT～＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞　6800円/スーパーCD-ROM両対応
ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード(PCエンジンSG用)
レインボーアイランド＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ワードナの森＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホームデータの囲碁(仮題)＜ホームデータ＞　価格未定/Huカード
ギャラクシーフォース＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
ホラーストーリー＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ピーターパックラット＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
マジカルパズル·ポピルズ＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
TVスポーツ·スペシャル＜ビクター音楽産業＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
アルガノス＜インテック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダイノフォース＜ユニポスト·オブ·ジャパン＞　価格未定/Huカード
モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ヘルファイアー＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
幻蒼大陸　オーレリア＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレイングレイ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
イースIV＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ロードランナーII＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
RPC原人＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
パワーテニス＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
インペリアル·フォース＜システムソフト＞　価格未定/CD-ROM
ホーリーナイト＜アスミック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
芸者ウォリアーズ＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
FRAY -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
フォーセットアムール＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
オフ·ザ·ウォール＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
JP LEAGUE＜クリーム＞　価格未定/Huカード
BLACK HOLE ASSAULT＜マイクロネット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ウインズ·オブ·サンダー＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
コズミックファンタジー4 銀河少年伝説＜レーザーソフト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
卒業-グラデュエーション-＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ドラゴンナイトIII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
スーパー麻雀大会＜光栄＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
●三國志(仮題)-英雄列伝-＜アイレム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
●マジクール＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
●天外魔境　風雲カブキ伝＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

10月発売のソフト

30日	クライング＜セガ＞　6800円/カートリッジ
30日	ホリフィールドボクシング＜セガ＞　7800円/バックアップカートリッジ
30日	プロ野球スーパーリーグCD＜セガ＞　7800円/CD-ROM
30日	ランドストーカー～皇帝の財宝～＜セガ＞　8700円/バックアップカートリッジ

11月発売のソフト

6日	レミングス＜サン電子＞　7800円/カートリッジ
8日	三國志III＜光栄＞　14800円/バックアップカートリッジ
13日	TIME GAL-タイムギャル-＜ウルフ·チーム＞　7800円/CD-ROM
20日	アフターバーナーIII＜CSK総合研究所＞　8400円/CD-ROM
20日	電忍アレスタ　＜コンパイル＞　6800円/CD-ROM
20日	パワーアスリート＜KANEKO＞　8500円/カートリッジ
20日	プロフットボール＜エレクトロニック·アーツ·ビクター＞　6800円/カートリッジ
20日	プロホッケー＜エレクトロニック·アーツ·ビクター＞　6800円/カートリッジ
20日	ロード·ラッシュ＜エレクトロニック·アーツ·ビクター＞　7800円/カートリッジ
21日	ソニック·ザ·ヘッジホッグ2＜セガ＞　6800円/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	**■サイドポケット＜データイースト＞　7800円/カートリッジ**
4日	ランパート＜テンゲン＞　6800円/カートリッジ
4日	クイズ殿様の野望＜シムス＞　7800円/CD-ROM
11日	**■ファイナルファイトCD(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM**
11日	ダークウィザード -蘇りし闇の魔導師-＜セガ＞　6800円(予価)/CD-ROM
18日	ぷよぷよ＜セガ＞　4800円/カートリッジ
18日	R.B.I.4 ベースボール＜テンゲン＞　7800円/カートリッジ
18日	アイ ラブ ミッキー&ドナルド ふしぎなマジックボックス＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
18日	マジンサーガ＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
18日	中嶋悟監修 F1 SUPER LICENSE＜バリエ＞　9000円/バックアップカートリッジ
18日	パチンコクーニャン＜ソフトビジョン＞　8500円/カートリッジ
25日	**■Junker's High＜シムス＞　8800円/バックアップカートリッジ**
25日	T.M.N.T.～リターン·オブ·ザ·シュレッダー～＜コナミ＞　6800円/カートリッジ
25日	TAZ MANIA＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
中旬	**■ぎゅわんぶらあ自己中心派2 激闘!東京麻雀ランド編＜ゲームアーツ＞　7800円/CD-ROM**
12月	G-LOC＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
12月	ザ·スーパー忍II＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
12月	ドリームチーム USA＜エレクトロニック·アーツ·ビクター＞　価格未定/カートリッジ
12月	CRUE BALL＜エレクトロニック·アーツ·ビクター＞　価格未定/カートリッジ
12月	ゼノン2＜ピーシーエム·コンプリート＞　8600円(予価)/カートリッジ
12月	GODS＜ピーシーエム·コンプリート＞　8800円(予価)/カートリッジ
12月	Pop'n Land＜シュールド·ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM
12月	天舞 メガCDスペシャル＜ウルフ·チーム＞　価格未定/CD-ROM
12月	ザ·キックボクシング＜マイクロワールド＞　価格未定/カートリッジ
12月	ロードブラスターFX＜ウルフ·チーム＞　価格未定/CD-ROM

'93年1月発売のソフト

'93年1月3日	PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3 AYA＜データウェスト＞　7600円/CD-ROM
'93年1月14日	ベア·ナックルII 死闘への鎮魂歌＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
'93年1月	魔天の創滅＜講談社総研＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月	Aランクサンダー＜RIOT＞　7400円/CD-ROM
'93年1月	ブギウギ·ボーリング(仮題)＜ビスコ＞　価格未定/カートリッジ
'93年1月	アネット再び＜ウルフ·チーム＞　価格未定/CD-ROM
'93年1月	F 22(仮題)＜エレクトロニック·アーツ·ビクター＞　価格未定/カートリッジ
'93年1月	笑ゥせぇるすまん＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年1月	シムアース＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年1月	ファリー·フレンズ(仮題)＜エレクトロニック·アーツ·ビクター＞　価格未定/カートリッジ
'93年1月	**●リスキー·ウッド(仮題)＜エレクトロニック·アーツ·ビクター＞　価格未定/カートリッジ**

'93年2月以降発売のソフト

'93年2月	ロードライアット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
'93年2月	銀河鉄道999＜RIOT＞　7800円/CD-ROM
'93年2月	デバステイター＜ウルフ·チーム＞　価格未定/CD-ROM
'93年2月	アークスI II III＜ウルフ·チーム＞　価格未定/CD-ROM
'93年2月	PGAツアーゴルフ(仮題)＜エレクトロニック·アーツ·ビクター＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年2月	元朝秘史 蒼き狼と白き牝鹿＜光栄＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド·ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM
'93年3月	スイッチ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年3月	サイボーグ009＜RIOT＞　7800円/CD-ROM
'93年3月	騎士伝説＜講談社総研＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	ウィング·コマンダー＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年3月	デザート·ストライク(仮題)＜エレクトロニック·アーツ·ビクター＞　価格未定/カートリッジ
'93年3月	ソニック·ザ·ヘッジホッグCD(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年3月	聖魔伝説3×3EYES＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年3月	パワーモンガー＜エレクトロニック·アーツ·ビクター＞　価格未定/カートリッジ
'93年7月～8月	シスターソニック(仮題)＜セガ·ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
'93年7月～8月	スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ·ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
'93年7月～8月	スーパー大戦略3 SCD(仮題)＜セガ·ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
'93年10月～11月	ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ·ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
'93年	ガントレット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
'93年	スティールタロンズ＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
'93年	メガロマニア＜CSK総合研究所＞　価格未定/カートリッジ
'93年	テラフォーミング＜パック·イン·ビデオ＞　6800円/CD-ROM
'93年	マイト アンド マジックIII＜CSK総合研究所＞　価格未定/CD-ROM
'93年	魔神転生(仮題)＜シムス＞　7800円/カートリッジ

発売日未定のソフト

■ボールジャックス＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
忍者外伝＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
メタルファング＜ビクター音楽産業＞　6900円/カートリッジ
ゆみみみっくす＜ゲームアーツ＞　価格未定/CD-ROM
Vay(ヴァイ)～流星の鎧～＜シムス＞　7800円/CD-ROM
ゴールデンアックス3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
沈黙の艦隊＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
シュヴァルツシルト＜工画堂スタジオ＞　価格未定/CD-ROM
スラップファイトMD＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
スーパーギャルズパニック(仮題)＜KANEKO＞　価格未定/CD-ROM
F-1コンストラクターズ(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト＜電波新聞社＞　価格未定/CD-ROM
ニンジャウォーリアーズ＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
大封神伝＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
アルスラーン戦記＜ヒューマン＞　価格未定/CD-ROM
ワールドラリー＜ビスコ＞　価格未定/CD-ROM
MERRY GOROUND＜データウェスト＞　価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
THE IIIRD WORLD WAR＜マイクロネット＞　価格未定/CD-ROM
ナイトストライカー＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
シルフィード(仮題)＜ゲームアーツ＞　価格未定/CD-ROM
幻影都市～ILLUSION CITY～＜マイクロキャビン＞　価格未定/CD-ROM
ファンタシースターIV＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
ロードス島戦記＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
チャック ロック(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
バットマン·リターンズ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ジョー·モンタナIII(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
クラスティーズ·ファン·ハウス(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ザ·シンプソンズ バードVSザ·スペース·ミュータンツ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
洗脳ゲーム TEKI·PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
イースIV·マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ·ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
ジャガー(仮題)＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
ウルフチャイルド＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
Jリーグサッカー(仮題)＜ゲームアーツ＞　価格未定/カートリッジ
ヨーロッパ戦線＜光栄＞　価格未定/バックアップカートリッジ

GB ゲームボーイ

10月発売のソフト

30日	ランパート＜ジャレコ＞　4000円[込]/カートリッジ

11月発売のソフト

6日	キョロちゃんランド＜ヒロ＞　3980円/カートリッジ
6日	ファンタズム＜ジャレコ＞　3900円[込]/カートリッジ
13日	**■聖闘士セイントパラダイス 最強の戦士たち＜バンダイ＞　4800円(予価)[込]/カートリッジ**
20日	**■フェラーリ＜ココナッツジャパン＞　4300円[込]/カートリッジ**
20日	**■タンブルポップ＜データイースト＞　3800円[込]/カートリッジ**
21日	ヨッシーのクッキー＜任天堂＞　2900円[込]/カートリッジ
27日	**■トリップワールド＜サン電子＞　3500円[込]/カートリッジ**
27日	きんぎょ注意報!2 ぎょぴちゃんをさがせ!＜ビーアイ＞　4980円[込]/バックアップカートリッジ
27日	コナミックアイスホッケー＜コナミ＞　3500円/カートリッジ
27日	GB原人＜ハドソン＞　3980円[込]/カートリッジ
27日	元気ばくはつ「ガンバルガー」＜トミー＞　3800円[込]/カートリッジ
27日	アメリカ横断ウルトラクイズパート3＜トミー＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	ドラえもん2～アニマル惑星伝説～＜エポック社＞　3900円[込]/カートリッジ
11日	**■ミラクルアドベンチャー「エスパークス」＜トミー＞　3800円[込]/カートリッジ**
11日	**■R·TYPE II＜アイレム＞　3800円(予価)[込]/カートリッジ**
11日	ぬ～ぼ～＜アイレム＞　3800円(予価)[込]/カートリッジ
11日	ロックマンワールド3＜カプコン＞　3500円[込]/カートリッジ
18日	**■トムとジェリー＜アルトロン＞　4500円(予価)[込]/カートリッジ**
18日	ドクターフランケン＜ケムコ＞　3900円/カートリッジ
18日	ミッキーズチェイス＜ケムコ＞　3800円/カートリッジ
18日	木づちだ クイズだ 源さんだ！＜アイレム＞　3800円(予価)[込]/カートリッジ
22日	**■バックスバニーとゆかいな仲間たち＜サン電子＞　3600円[込]/カートリッジ**
23日	**■Jリーグ ファイティングサッカー＜アイ·ジー·エス＞　4800円[込]/カートリッジ**
25日	**■4in1 FUN PAK＜イマジニア＞　3800円[込]/カートリッジ**
25日	地球解放軍ZAS ジアース＜ティーアンドイーソフト＞　3500円/カートリッジ
25日	新日本プロレスリング公認 闘魂三銃士＜バリエ＞　3980円[込]/カートリッジ
上旬	スーパービックリマン＜ユタカ＞　3500円[込]/カートリッジ
中旬	ひとりでできるもん＜バップ＞　3900円[込]/カートリッジ
中旬	ダンジョンランド＜エニックス＞　4600円/バックアップカートリッジ
下旬	クイズ日本昔話 アテナのハテナ?＜アテナ＞　3980円[込]/カートリッジ
下旬	宇宙の騎士 テッカマンブレード＜ユタカ＞　3500円[込]/カートリッジ
下旬	美少女戦士セーラームーン＜エンジェル＞　3500円(予価)[込]/カートリッジ
12月	**■ウィザードリィ·外伝II 古代皇帝の呪い＜アスキー＞　4635円[込]/バックアップカートリッジ**
12月	ルクル＜ビック東海＞　3980円[込]/バックアップカートリッジ
12月	女神転生外伝 ラストバイブル＜アトラス＞　5300円/バックアップカートリッジ

'93年1月発売のソフト

'93年1月3日	ぼくドラキュラくん＜コナミ＞　3800円/カートリッジ
'93年1月	ザードの伝説II＜ビック東海＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月	ダーティーレーシング＜ジャレコ＞　3900円[込]/カートリッジ
'93年1月	スターウォーズ＜マイクロワールド＞　4200円[込]/カートリッジ

'93年2月以降発売のソフト

'93年2月5日	高橋名人の冒険島III＜ハドソン＞　3800円[込]/カートリッジ
'93年2月	アタック·オブ·ザ·キラートマト＜アルトロン＞　4500円(予価)[込]/カートリッジ
'93年2月	ザ·キックボクシング＜マイクロワールド＞　4200円[込]/カートリッジ
'93年2月	ONI3 黒の破壊神＜バンプレスト＞　価格未定/カートリッジ
'93年3月12日	ミッキーマウスIV＜ケムコ＞　3900円/カートリッジ
'93年3月	アルマジロ外伝＜アイ·ジー·エス＞　3900円[込]/カートリッジ
'93年3月	モンスターメーカー2 ウルの秘剣＜ソフエル＞　4980円[込]/バックアップカートリッジ
'93年3月	MYSTERIUM＜バップ＞　4800円[込]/カートリッジ
'93年	ナイジェル·マンセル F1 チャレンジ＜インフォコム＞　3500円[込]/カートリッジ
'93年	天地を喰らう＜カプコン＞　4500円[込]/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

■マサカリ伝説·RPG編＜トンキンハウス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
メトロパニック(仮題)＜日本物産＞　価格未定/カートリッジ
ブービーボーイズ＜日本物産＞　3800円[込]/カートリッジ
ブルームランド＜クエスト＞　価格未定/カートリッジ
鉄道王II＜デービーソフト＞　3500円[込]/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞　価格未定/カートリッジ
フリントストーン＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
ジェットソン＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
リングレイジ＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
WWFスーパースターズ2(仮題)＜アクレイムジャパン＞　価格未定/カートリッジ
MVPベースボール(仮題)＜アクレイムジャパン＞　価格未定/カートリッジ
ゼノン2＜ピーシーエム·コンプリート＞　価格未定/カートリッジ
スピードボール＜ピーシーエム·コンプリート＞　価格未定/カートリッジ
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞　価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

10月発売のソフト

30日	チャックロック＜セガ＞　3500円/カートリッジ

11月発売のソフト

21日	ソニック·ザ·ヘッジホッグ2＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
27日	ベア·ナックル＜セガ＞　3500円(予価)/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	The GG忍II＜セガ＞　3500円(予価)/カートリッジ
11日	クニちゃんのゲーム天国II＜セガ＞　3500円(予価)/カートリッジ
18日	**■シャイニング·フォース外伝 シナリオ1 遠征·邪神の国へ＜セガ＞　5500円/バックアップカートリッジ**

'93年1月発売のソフト

'93年1月24日	ミッキーマウスの魔法のクリスタル＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ

'93年2月以降発売のソフト

'93年2月26日	レミングス＜セガ＞　3500円(予価)/カートリッジ
'93年2月	サッカー(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ
'93年3月	ゴルフ(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

GP ライダー＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞　価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD·ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD·ROM^{2}で使用すると、CD·ROM^{2}で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ソフマップ

ディスカウントショップ最新価格データ

	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	スーパーロイヤルブラッド	9800円	7250円
	リターン・オブ双截龍	8600円	5980円
	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	9600円	8544円
	スーパーマリオカート	8900円[込]	7189円[込]
	ストリートファイターII	9800円	7800円
	スーパーガチャポンワールドSDガンダムX	9500円	6980円
	大戦略エキスパート	9800円	6800円
	マリオペイント	9800円[込]	7004円[込]
	スーパー麻雀大会	9800円	7480円
	スーパー桃太郎電鉄II	8800円	6980円
	ウルトラベースボール日本野球機構公認実名版	8800円	6480円
	ワイアラエの奇蹟	9800円	6980円
	ソニックブラストマン	8500円	5980円
	ロードモナーク	8800円	5980円
	アクスレイ	8800円	5800円
ファミコン	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	5800円
	トップストライカー	5800円	4150円
	スーパーマリオUSA	4900円[込]	3502円[込]
	ダービースタリオン全国版	7200円	4980円
	ドラゴンボールZIII 烈戦人造人間	7800円	4980円
	まじかる☆タルるートくん2まほうだいぼうけん	5800円	3980円
	ヨッシーのたまご	4900円[込]	3582円[込]
	テトリス2+Bombliss	6500円	4400円
	エスパードリーム2	6800円	2980円
	三国志II 覇王の大陸	6900円	4800円
	ドリームマスター	5800円	3980円
	マリオオープンゴルフ	6000円[込]	4219円[込]
	炎の闘球児 ドッジ弾平	6500円	4500円
	ファイアーエムブレム外伝	5800円[込]	4217円[込]
	シルヴァ・サーガ	7800円	5400円
PCエンジン	パワースポーツ	6500円	4800円
	クイズ殿様の野望	6200円	4580円
	ザ・プロ野球SUPER	6800円	4980円
	スライムワールド	7200円	5200円
	らんま1/2～打倒、元祖無差別格闘流～	7200円	5480円
	ロードス島戦記	7200円	5300円
	ウィザードリィV	7400円	5500円
	ダンジョン・マスター セロンズ・クエスト	8200円	5980円
	YAWARA!	6900円	4980円
	ドラゴンナイトII	7400円	5480円

	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	チキチキボーイズ	6000円	3800円
	チェルノブ	5800円	4850円
	サンダーストームFX	7800円	4500円
	LUNER -THE SILVER STAR-	7800円	5200円
	サンダーフォースIV	8800円	4500円
	ブライ 八玉の勇士伝説	7800円	4980円
	ライズ・オブ・ザ・ドラゴン A Blade Hunter Mystery	6800円	4700円
	修羅の門	6000円	3200円
ゲームボーイ	スーパーマリオランド2 6つの金貨	3900円[込]	3069円[込]
	バトルドッジボール	4980円[込]	2657円[込]
	馬番倶楽部	5800円[込]	4099円[込]
	SPOT	3500円[込]	2554円[込]
	アレサIII	4800円[込]	3378円[込]
	カエルの為に鐘は鳴る	3900円[込]	2729円[込]
	星のカービィ	2900円[込]	2214円[込]
	三國志・ゲームボーイ版	6800円[込]	5129円[込]
ゲームギア	ファンタシースター外伝	4500円	2850円
	シャダムクルセイダー 遥かなる大国	5500円	3480円
	アイルトン・セナ スーパーモナコGPII	3500円	2180円
	オリンピックゴールド	3800円	2580円
	ぎゅわんぶらあ自己中心派	3800円	2650円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	店頭価格
ゲームボーイ本体	12500円[込]	8219円[込]
ファミコン本体	14800円	9480円
ツインファミコン本体	32000円	24500円
メガドライブ本体	21000円	10700円
メガ-CD	49800円	28500円
ワンダーメガ本体(セガ)	79800円	54800円
ゲームギア本体	19800円	12500円
PCエンジンDUO本体	59800円	35800円
PCエンジンCGII本体	19800円	12500円
PCエンジン スーパーCD・ROM^2	47800円	27980円
PCエンジン CD・ROM^2	57300円	19800円
PCエンジンGT本体	44800円	24800円
スーパーシステムカード Ver.3.0	9800円	売り切れ
ゲームセレクタ	9500円	6980円
アスキーパッド	2980円	2150円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	2480円
CPSファイター	9800円	7980円

今週のお買い得情報

○グラディウスIII (スーパーファミコン) ---------- 3980円
○ゼルダの伝説 (スーパーファミコン) ---------- 4980円
○マジックソード (スーパーファミコン) ---------- 3980円
○ロマンシング サ・ガ (スーパーファミコン) ---------- 3980円
○ドラゴンクエスト (ファミコン) ---------- 2980円
○ドラゴンクエストII 悪霊の神々 (ファミコン) ----- 2980円
○ドラゴンクエストIII そして伝説へ… (ファミコン) --- 2980円
○ファミリーサーキット'91 (ファミコン) ---------- 2980円
○ソルジャーブレイド (PCエンジン) ---------- 1980円
○ドラえもんのび太のドラビアンナイト (PCエンジン) ------ 1980円
○オリンピックゴールド (メガドライブ) ---------- 1280円
○修羅の門 (メガドライブ) ---------- 3200円
○ノスタルジア1907 (メガドライブ) ---------- 1980円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
10月中旬	○スーパー麻雀 8000円 ＜アイ・マックス＞
10月下旬	○スーパー将棋 8800円 ＜アイ・マックス＞
11月13日	○ストリートファイターII 9800円 ＜カプコン＞
11月上旬	○らんま1/2 町内激闘篇 8800円 ＜メサイヤ＞
12月 8 日	○ストリートファイターII 9800円 ＜カプコン＞
12月中旬	○スーパー麻雀 8000円 ＜アイ・マックス＞
12月中旬	○スーパー将棋 8800円 ＜アイ・マックス＞
12月	○ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀皇位戦 8800円 ＜パルソフト＞
PCエンジン	
12月18日	○ゼロヨンチャンプ 6900円 ＜メディアリング＞
メガドライブ	
10月22日	○ラングリッサー 7300円 ＜メサイヤ＞
12月中旬	○ツインクルテール 7800円 ＜WAS＞
ゲームボーイ	
10月30日	○ダウンタウン熱血行進曲 3800円[込] ＜テクノスジャパン＞
10月30日	○熱血高校ドッジボール部 3600円[込] ＜テクノスジャパン＞
10月30日	○双截龍 3500円[込] ＜テクノスジャパン＞
10月中旬	○雀四郎 3900円[込] ＜サミー＞

スーパーマリオ クラブ SUPER MARIO CLUB

人気RPG「FF」シリーズの第5弾。前作の2倍にあたる大容量16メガを駆使することによって、すべての面でレベルの高いRPGに仕上げている。グラフィックとサウンドのクオリティーが非常に高く、演出面でも抜群の効果を発揮している。販売予想本数は260万本。



ファイナルファンタジーV
スーパーファミコン ＜スクウェア＞
9800円[込] 12月6日発売予定

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。

★10月23日調べ



FORMULA 1 Inside Story

文：菊地 薫

●裸足になったブランドル

ウイリアムズのセカンドドライバー候補の筆頭であったマーティン・ブランドルは、同チームから契約交渉の打ち切りを通告され、突然、来年乗るマシンがなくなった。なお、残る候補としては、アル・アンサー・ジュニアとデイモン・ヒルが有力。

●ピケ復帰のかまえ

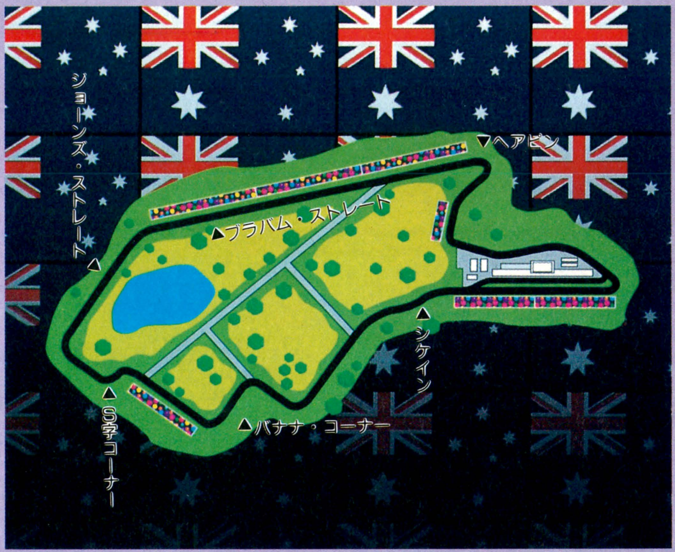
5月の大怪我で引退を声明したネルソン・ピケだが、レース界復帰のかまえを見せている。とりあえず来年1月に行なわれるCAN-AMカーの耐久レースにエントリーを予定。これに先立ち10月なかば、ブラジリアのサーキットで回復テストを行なった。ゴーカートで25周ほどを無事走り切り、結果はポジティブと出た。また、プロストとウイリアムズの契約に触れ、「理想的なコンビネーションだ。フランス人はよくやった。よくぞわがままなセナを締め出した」と、口のほうも回復ぶりを見せている。

●ナニーニ、フェラーリをドライブ

10月14日、アレッサンドロ・ナニーニがフィオラーノでF92ATをドライブした。これはフェラーリの粋な計らいで実現したものだが、ナニーニがF1マシンをドライブするのは、あの衝撃的なヘリ墜落事故からちょうど2年ぶりのこと。手の平でもサポートできるよう改造した特製ステアリングを使い、予定を上回る38周を走った。ベストラップは1分6秒63で、アレジのレコードから4秒遅れ。ブランクと右手のハンディを考慮すれば、悪い結果ではないが、ナニーニはF1復帰の可能性はないと自己判断。それでも彼は、この日は子供のようにご機嫌で、フェラーリに乗れただけで幸せいっぱいといった感じ。なお、ラリーニがアクティブサスをテスト。アレジのレコードにあと0.04秒という1分2秒68を叩き出し、実戦投入が現実に近づいた。

オーストラリアグランプリの見どころはココ!

今年もこのオーストラリアグランプリで最終戦である。ここは順位など関係なく、最後になるかもしれないセナとマンセルの走りに注目したいと言いたいところ。だが、遠慮なしに走れるということで一発を狙ってくるドライバーも少なくない。まだシートの決まらぬ者にとっては死にものぐるいの一戦となる。アデレードは、公道を使ったサーキットなので、路面の状態はあまりよくない。とくに雨になると水はけが悪く、氷上レース同然のアクアプレーリングによる派手なスピンがあちこちで展開される。コース自体は、ホーム側はシケイン、90度のクランクやS字のコーナーが続く反面、裏側は2本のストレートとヘアピンの組み合わせで、見かけ以上におもしろい展開が期待できる。雨が降らなければ、バナナ・コーナーからジョーンズ・ストレートの入り口までの区間に注目。その間のシケインやヘアピンで、スリリングな"刺し"争いやブレーキング競争が見られる。派手なパフォーマンスが期待できるが、ブレーキとタイヤを温存しないと後で苦しくなることもあり、駆け引きにも注目。また、ブレーキングポイントが多いうえにストレートも多く、しかもグリップが低いときているからセッティングは難しい。



●決勝開催日：11月8日 ●全長：3780メートル ●周回数：81周
●テレビ放送予定：11月8日 16:00〜17:59 C.G.Studio Bull Terrier 阿川弘己



加藤博一の代打一発！

本場アメリカのプレーを見よ！

日米のスタープレーヤーが激突する日米野球が今日からいよいよ始まる。今回は例年になくすごいメンバーがやってくる。レッドソックスの豪球右腕ロジャー・クレメンス、同チームの安打製造機ウェイド・ボッグス。あのカンセコとのトレードでアスレチックスにやってきた強打のスイッチヒッター、ルーベン・シエラ。前回の日米野球のときのMVP、マリナーズのケン・グリフィーJRと数え上げたらきりがない。まさに史上最強の軍団だ。

ひと昔まえ、メジャーリーグが単独チームでやってきていた時代は、選手たちはそれこそ日本への観光旅行的ノリが多分にあった。ところが、フィルダーやガリクソンがむこうで活躍したことにより、日本の野球が見直されたのだ。彼らの活躍が日米の橋渡しになり、今回のような交流がうまくいっているのだ。今回のアメリカ側のメンバーを見ればそれは一目瞭然だ。

ところで、今年の6月に自分はアメリカに行ったが、試合を見ていてまさしくファンと一体になって野球をしているのが肌で感じられた。スーパースターはファンによって作られているのだ。ファンの声援に応えて選手が技を磨き、よりプレーに迫力さが増す。こうやってパワーとスピードの野球が構築されてきたわけだな。

しかし、そのパワーとスピードでは、まだまだアメリカにかなわない。その点からしてみると、アメリカの大きな野球を盗むのに絶好のチャンスだ。逆にアメリカは、日本のキメ細やかな野球を学ぶといったように、今回の対戦は両チームにとって非常に有意義なものとなるに違いないだろう。



⬆3年連続打点王に輝き、アメリカンリーグの記録を塗り変えたフィルダー。いまやメジャーリーグのスター選手だ。

日本中が『ドラクエ』フィーバーするなか、玉吉先生も熱中しているのだが……





■思わぬ下ネタでアラアラガチョーン！ エニックスもニッコリ笑顔!?

桜先生へおたよりください

禁断の秘技！
KIN DAN HI GI

『ドラクエ』騒ぎもそろそろひと段落、といった感じだが、秘技のコーナーに送られてくる情報の量はあいかわらずスゴイ。選りすぐってどんどん紹介していくから、その調子で頼むよっ！

おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

SF 大戦略エキスパート　アスキー

戦闘テストモード発見！

神奈川県　金本俊範　（会員番号903590）

『大戦略エキスパート』に、さまざまな兵器どうしの戦闘を見ることのできる、テストモードが発見されたぞ。やりかたはつぎのとおり。

タイトル画面でなにかボタンを押すと、ゲームモードを選ぶためのメニューウインドーが現われる。ここでコマンドを入力すると画面が切り替わり、テストモードになる。画面左上に攻撃側、右下に防御側の兵器名が表示されるので、✚ボタンでそれぞれの兵器を自由に選び、Aボタンで決定しよう。選んだ兵器どうしの戦闘が行なわれ、終了すると再び兵器を選ぶ画面に戻るぞ。どんどん試してみよう。ちなみに、戦場となる地形はランダムに選択される。

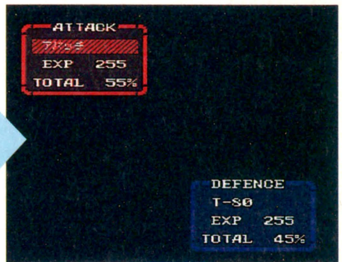
ここでコマンド



⬆ゲームモードを選ぶメニューウインドーが現われたら、つぎのコマンドを入力。

セレクトボタンを押したまま
Lボタン、Rボタン、
Lボタン、Lボタン、
Rボタンの順に押す

テストモードだ



⬆戦闘テストモードになるぞ。✚ボタンで兵器を選び、Aボタンで決定しよう。

イロイロ試そう





⬆ゲームに登場するすべての兵器を選択可能。いろんな組み合わせで楽しもう。



⬆選んだ兵器どうしの戦闘が行なわれる。終了すると、再び兵器選択画面に戻るぞ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

SF ロードモナーク　エポック社

さうんどくんのサウンドテスト

宮城県　高田直美　（会員番号903591）

さうんどくんだよ



⬆メインメニューの"登録をする"を選び、名前を"さうんどくんだよ"と入力。データを3つセーブしてある場合は、どれかひとつを消さなきゃならないぞ。

さあ始めよう



⬆名前を登録したら、"さうんどくんだよ"のファイルができあがるはず。おつぎはメインメニューの"ゲームを始める"で、このファイルを選択すればよい。

さすがさうんどくん♪



⬆全16曲のサウンドテストだ。ファイルを残しておけば、いつでもすぐに楽しめるぞ。

まずは、新しく登録できるファイルをひとつ用意。3つのデータをセーブしている場合、どれかひとつを消しておくこと。準備ができたら、"さうんどくんだよ"という名前で新しいファイルを登録。このファイルでゲームを始めるとサウンドテストモードになり、全16曲の楽しいBGMを、自由に選んで聴けちゃうぞ。

おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

SF スカイミッション ナムコ

コイツは使える2大コマンド

賀川県　浜野 満　（会員番号903592）

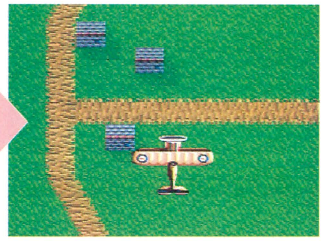
タイトル画面で



⬆このタイトル画面で、つぎのどちらかのコマンドを入力しよう。

Lボタン、Rボタン、
✚ボタンの上を
押したまま
スタートボタンを押す

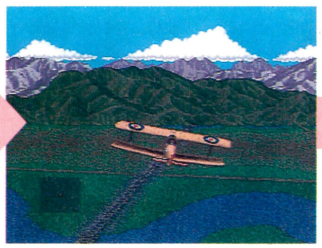
いつもと逆です



⬆✚ボタンの上で上昇、下で下降。つまり、通常とは逆になるってことだ。

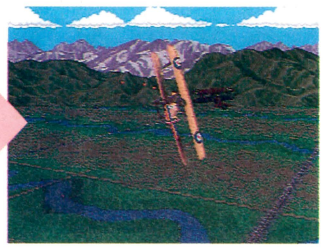
Lボタン、Rボタン、
✚ボタンの下を
押したまま
スタートボタンを押す

レーダーが使える!



⬆ちょっと見づらいけど、画面左下にレーダーが表示されているのがわかる？

これならスイスイ



⬆敵機の位置をつねに確認できるので、これは有利。ホレ覚悟せいっ！

『スカイミッション』に、2種類の秘技が発見されたぞ。どちらも、タイトル画面でどちらかのコマンドを入力すればよい。それぞれどんなことができるかというと、まずひとつは、操縦桿の操作が通常と逆になる。つまり、✚ボタンの上を押すと機体は上昇し、下を押すと下降するようになるのだ。このほうが、感覚的には自然。きっと操縦しやすくなるはずだ。

もうひとつの秘技は、空中戦でレーダーが使えるようになるというもの。敵機の位置がつねにレーダーで確認できるので、延々と敵を捜し続ける必要もなくなるぞ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

PC 炎の闘球児 ドッジ弾平 ハドソン

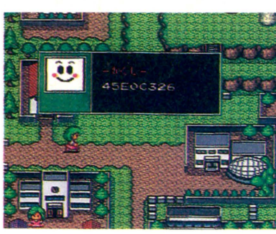
こんなところに隠れパスワード

千葉県　福井正信　（会員番号903593）

ストーリーモードの弾平が暮らしている町で、秘密のパスワードを2種類知ることができる。まずひとつは、大河のいる建物の右、ポツリと一本立っている木に向かってⅠボタンを押すと教えてくれる。そいつを入力してゲームを始めると、メンバー全員のスタミナとパワーが、思いっきり高くなっているぞ。

もうひとつは、町のいちばん右下にある家の近く。やはり木に向かってⅠボタンを押すと教えてくれる。こちらは、最初から5つの神器が揃った状態でゲームが始められる、これまたありがたいパスワードだ。さてどっちを選ぶ？

ここがアヤシイ

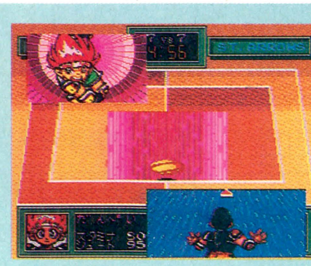


⬆ここにポツンと立っている木が、隠れパスワードを教えてくれるぞ。

最強　4 5 E 0 C 3 2 6



⬆教えてくれたパスワードで、パラメーターが最高に!!



⬆シュート力はスゴイし、スタミナモリモリだから簡単にはヒットされないぞ。

もひとつここも



⬆もうひとつはココ。やはり木がパスワードを教えてくれる。

神器　4 4 4 F C B A 9



⬆なんと、5つの神器を全部持っている状態で始まるのだ。



⬆いきなりスーパーショットが使えるぞ。炎のシュートも決め放題。

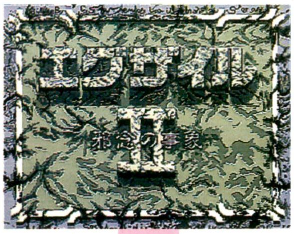
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

PC エグザイルII～邪念の事象～ RIOT

ビジュアル見ほーだい

大分県　永田裕樹（会員番号903594）

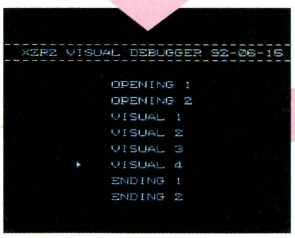
この画面で



⬆オープニングデモが終わり、タイトル画面になったらコマンドを入力だ。

✚ボタンの上と
IIボタン、
ランボタンを
同時に押す
秘

ビジュアル選択



⬆するとこのように、見ることのできるビジュアルのリストが表示される。

RIOTのゲームといえば、ビジュアルシーンがいっぱい詰まっているのが魅力だよね。どうにかそのビジュアルシーンだけを見ることはできないだろうか？

そんな気分のキミに朗報だ。タイトル画面で✚ボタンの上とIIボタン、それにランボタンを同時に押してみよう。ビジュアルシーンのリストが表示されて、お好きな場面を見られるようになるのだ。

ちなみにリストに挙げられているビジュアルシーンはオープニング1、2にビジュアル1から4、それとエンディング1、2の計8種類。キミはいったいどれがお好み？

うむ満足



⬆あとは好きなビジュアルを選択して、スタートボタンを押すだけなのだ。

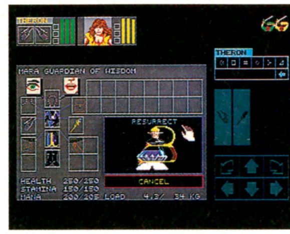
おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

PC ダンジョン・マスター セロンズ・クエスト ビクター音楽産業

壁をすり抜け、しかも無敵に

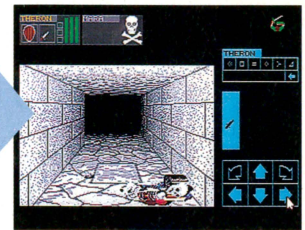
宮城県　新井啓介（会員番号903595）

仲間にひとり



⬆メイラでもいいタイランでもいい、適当なキャラクターをひとり選ぶのだ。

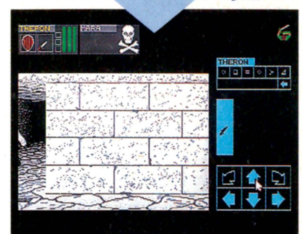
死んでもらう



⬆かわいそうだが、すっぱりと死んでもらうのだ。秘技のためだ。成仏せよ。

仲間をひとりだけパーティーに加え、わざと殺す。そのあと勇者セロンを死んだ仲間がいた位置に立たせてみよう。ゲームを再開して歩き始めると、セロンが壁などをすり抜けるようになる。モンスターと戦闘しても被害はなし。ただしピットに落ちたときだけはダメージを被るぞ。

セロンをこの位置に



⬆死んだ仲間が立っていたポジションにセロンを置く。前衛でも後衛でも可。

しかも無敵



⬆しかも敵の攻撃にダメージを受けないのだ。これは便利極まりないぜっ！

壁をすり抜け！



⬆そのまま1歩下がった。セロンが壁をすり抜けるのだ。ズンズンズン。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1850ガバス

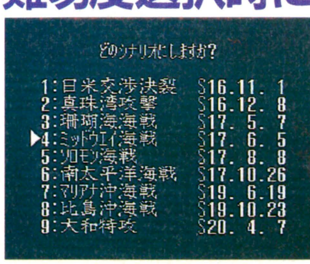
MD 提督の決断 光栄

難易度00で大勝利！

大阪府　酢田恭行（会員番号901762）

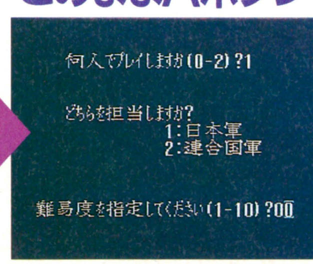
新しくゲームを始め、難易度を設定するとき、数値を00にしてみよう。すると、いままでもっとも低い難易度と思われていた難易度1よりも、さらにやさしい条件でゲームができるぞ。ちなみに、難易度00での予算は1000。難易度1の10倍もの予算が使えるのだ。これで手ごわい連合軍にも、勝てる日本軍を築けるぞ。

難易度選択時に



⬆"新しくゲームを始める"を選び、遊びたいシナリオを決定する。プレーする国も、連合軍と日本軍を問わないぞ。

このままAボタン



⬆この画面で難易度を決定する際、数値を00のままにしておくのだ。1から10のあいだで選べとあるが気にするな。

これは強い！



日本予算案　〈予算：1000〉

	増加率	予算	現在値
燃料	10000	▶ 0	315000
資材	50	0	128
工業	50	0	5240
情報	1	0	20
砲熕	1	0	88
鋼材	1	0	60
機関	1	0	61
航空	1	0	45
電気	1	0	50

⬆さすがにいちばん低い難易度だけのことはある。なんと初期予算が1000だ。これで戦闘に負けたら、それはウデの問題。

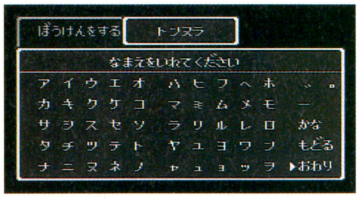
おもちゃ券	3000円
ファミ通チケット	1500ガバス

SF ドラゴンクエストV 天空の花嫁　エニックス

ちょっと違うぞ

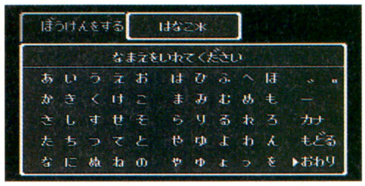
山梨県　羽田勇一（会員番号903596）

なんと、主人公につける名前によって、オープニングでのパパスのメッセージが微妙に変わるのだ。どんなふうに変わるのかは、キミたちが実際にやってみたうえで確認してくれ。ここでは、どんな名前にすればよいかをこっそり教えちゃおう。まず、〝トンヌラ〟または〝とんぬら〟。ちなみにこれは、『II』でサマルトリアの王子の名前(これまた主人公の名前によって決まる)に使われていたね。そして〝はなこ〟、〝ようこ〟などいくつかの女性名だ。



トンヌラ?

⬅名前が〝トンヌラ〟または〝とんぬら〟だと?



はなこ?

⬅〝はなこ〟など、女の子の名前にすると?

おもちゃ券	1000円
ファミ通チケット	900ガバス

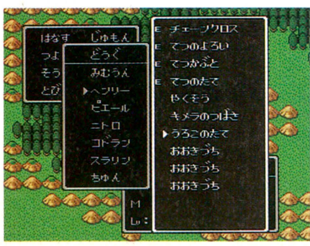
SF ドラゴンクエストV 天空の花嫁　エニックス

ループしません

東京都　山岡達也（会員番号903597）

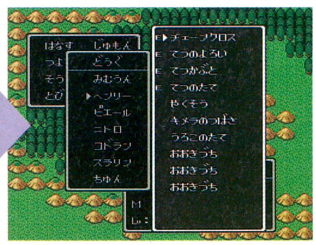
たとえばアイテムを選ぶとき、いちばん上のアイテムにカーソルを合わせて✚ボタンの上を押すと、カーソルはいちばん下のアイテムのところに移動する。しかし試しに、いちばん上以外のアイテムにカーソルを合わせた状態で、✚ボタンの上を押しっぱなしにしてみよう。カーソルは、いちばん上のアイテムのところで止まってしまうぞ。

ここからだと



⬅ここから✚ボタンの上を押したままにしても……。

止まっちゃう



⬅カーソルはいちばん上で止まってしまうのだった。

おもちゃ券	3000円
ファミ通チケット	2450ガバス

SF ドラゴンクエストV 天空の花嫁　エニックス

タダで満タン何度でも

福岡県　太田雅美（会員番号903598）



⬅スライムナイトを2匹以上パーティーに加え、先に並んでいるほうのMPを0に。この状態で〝まんたん〟コマンドを実行しよう。



➡なんと、MPが0のスライムナイトが呪文を唱え、全員のHPを回復してくれるぞ。しかもこのあと、何度でも同じことをくり返せる

全員のHPを自動的に回復する、便利な〝まんたん〟コマンド。このコマンドを、MPを消費せずに何度でもくり返して実行できる秘技が発見されたぞ。

まずはスライムナイトを2匹以上パーティーに加えておき、先に並んでいるほうのMPを0にする。この状態で〝まんたん〟コマンドを実行すると、なぜかMP 0のスライムナイトが回復呪文を唱える。2匹のうちどちらかをはずさない限り、何度でもくり返せるぞ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1250ガバス

SF スーパーガチャポンワールド SDガンダムX ユタカ・バンダイ

スタッフロールに感激!

長野県　山浦 篤　(会員番号903599)

ついに停戦



⬆苦労の末、なんとか敵軍のモビルスーツと戦艦を完全に撃破したぞ。

どのマップでも構わないから、とにかく敵軍に完勝しよう。そして、"完勝"と表示され、味方の軍に属する各モビルスーツが行進を始めているときに、スタートボタンを押してみよう。すると画面が切り替わり、宇宙をバックに制作スタッフの名前がつぎつぎと登場するのだ。まるで映画のようだぞ。

感動のフィナーレ



⬆そしてフィナーレ。味方となった各軍モビルスーツの大行進が始まるのだ。

そしてさらに



⬆ここでスタートボタンを押せ。大星雲を背景にスタッフクレジットが……。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

SF スーパーガチャポンワールド SDガンダムX ユタカ・バンダイ

基地を封鎖だ

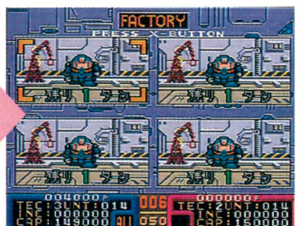
千葉県　梅田大吾　(会員番号902916)

占領の危機



⬆敵のモビルスーツが基地に迫る! しかしこの兵力では防衛は至難の技。

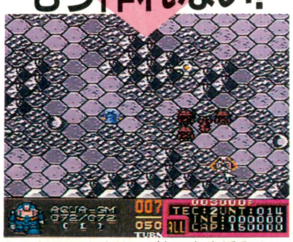
逆に生産



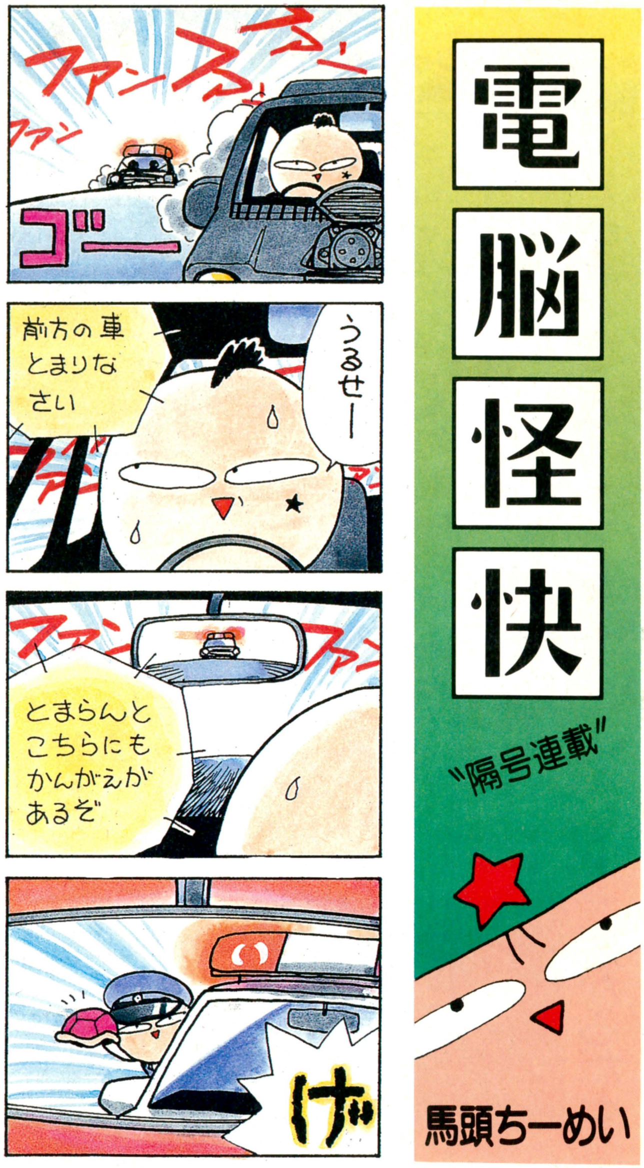
⬆そこで、そのマップ上では使用不可能なモビルスーツを生産するといいぞ。

自軍の基地を占領されそうになったら、そのマップ上では行動できないモビルスーツを生産しよう。宇宙マップでなら水中戦用モビルスーツを、地球のマップでは宇宙用のジオングなどがよい。すると完成しても出撃できなくなる。敵が占領しても役に立たないってわけ。

もう作れない!



⬆ごらんのとおり、敵は生産活動も、出撃させることもできなくなるのだ。



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道だ。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされるのだ! 応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ!

●ファックスの場合●

ウィザードリィ外伝・I
バックアップデータをリセット
① タイトル画面でセレクトボタンを押したままBボタンを押す
② メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

ファックス番号は
☎03・5411・0071

●はがきの場合●

107 24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
いただきストリート係

いただきストリート
サウンドテスト
① コントローラーIの✚ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメドレーで曲が聞ける!
住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
名前 禁断秘技子　年齢 12才
☎03-3236-8350　会員No.000009



ポリゴン伝説

やっぱりポリゴンでしょう。あのリアリティーはなにものにも勝りますなガハハ。ところでポリゴンってのはなんですか？　などとのたまうアンタに贈るこの企画。これさえ読めばアンタもポリゴン野郎に変身だっ!!

ポリゴンとはなんでしょう

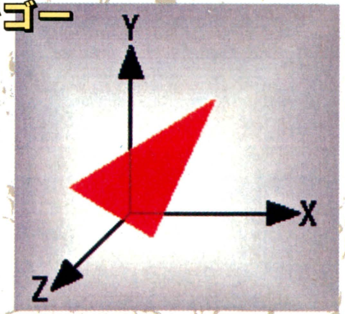
タンスにゴンの親戚です(ウソ)

「これはポリゴンだね」などという会話を耳にしたことはないですか？　ああ、ないですか。これからはポリゴンなんですけどねえ。ポリゴンを知らずば人にあらずとまで言われているのに。ああかわいそうな人だ。あんまりかわいそうなので、ポリゴンとはなんぞやということを解説するので耳の穴をかっぽじってよーく聞いてね♥

ポリゴンとは、多角形という意味。ポリゴン表示とは、すべてのグラフィックを多角形(ふつうは三角形)で表わすことをいうのだ。つまりポリゴンゲームとは、キャラクターや背景など、ゲーム内に存在するすべてのモノを多角形の組み合わせで表現したゲーム、というわけ。ポリゴンゲームの代表例としては、ナムコの『ウィニングラン』などが挙げられる。

3つの座標でゴー

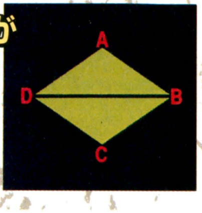
3次元世界のなかで三角形を表現するには、3つの頂点の座標を指定してやればオーケー。こうして表現された、それぞれの頂点の相対的な位置関係が崩れない（形が変わらない）三角形をポリゴンと呼ぶのでござる。四角形の場合も同様だす。



◆中学生以上なら理解できるはず。適当に3つの点を置いて、それぞれを結んだ線分で構成された面(三角形)がポリゴン。それに色を塗れば色付きポリゴン。

ふつうは三角形だが

四角形を表現する場合、三角形をふたつ組み合わせれば済むんだけど、頂点の数が6個になっちゃう。頂点数が増えると計算が大変なので、四角形のポリゴンもアリです。



◆コンピューターがポリゴンを扱うときは、頂点の座標を懸命に計算しているのだ。頂点数が多いとコンピューターちゃんは困ってグレちゃうぞ。

複数のポリゴンの組み合わせで、どんなモノでも表現しちまう!!

ポリゴンは平面だが、どうやって立体を表現すればいいんでヤンす？　答えはメシを食うより簡単だ。その立体の面をすべてポリゴンで埋め尽くしてやればいいのだ。立方体は四角形のポリゴンなら6枚、三角形なら倍の12枚で表現できる。サイコロを組み立てるような感じだ。



◆背景やクルマがポリゴンの組み合わせだ。



◆これも左に同じ。文字はポリゴンちゃいます。



◆宇宙空間だってポリポリっとポリゴンだ畜生め。

スプライトとポリゴン

まったく違うその仕組み

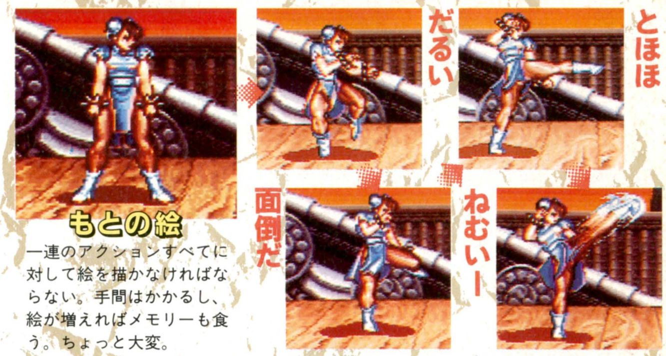
ふつうのゲーム、たとえば『ドラクエ』だって『スーパーマリオ』だって『バードウィーク』だって、どれもキャラクターの表示にはスプライトという技術を使っている。スプライトとは、絵が描かれた１枚の透明なパネルを画面に表示するやりかた、と考えていい。このパネルには複数のドットが打たれていて、そのドットの群れがひとつの絵になっている。

動かない背景もスプライトと同じ考えでいい。ドットの集合体であることには変わりない。

さてポリゴン。こいつは先に説明したとおり、ただの板切れだ。スプライトや背景と違うのは、ドットが集合して１枚の板になっているのではなく、もとから１枚の板であるということ。最終的にゲーム画面に表示するときはドットの集合体として表現されるけど、コンピューターの内部では板切れとして扱われているのだ。スプライトなどの場合は、最初から最後までドットの集合体として扱われる。

この違いは表現力の違いにも通じる。スプライトでモノが動くさまを見せようと思ったら、そのさまをコマ割りした絵を用意しなければならない。これに対しポリゴンは、すべてが座標で管理されているため、その座標さえ変換してやれば移動や回転、拡大や縮小が自由自在だ。複雑な動きも可能だし、スムーズに動かすこともできる。スプライトで同じ動きを表現しようと思ったら、大変な労力が必要となる。これがポリゴンの大きな利点のひとつなのである。

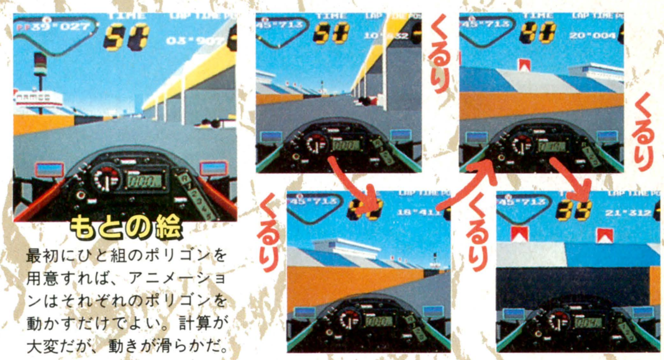
スプライト……全部別の絵!!



もとの絵

一連のアクションすべてに対して絵を描かなければならない。手間はかかるし、絵が増えればメモリーも食う。ちょっと大変。

ポリゴン……もとは同じ絵でござる



もとの絵

最初にひと組のポリゴンを用意すれば、アニメーションはそれぞれのポリゴンを動かすだけでよい。計算が大変だが、動きが滑らかだ。

ポリゴンでモノを表現し、動かす

バツグンの臨場感

ポリゴンとスプライトの本質的な違いはわかったと思う。ではポリゴンでモノを表現するにはどうすればいいんだろう？

スプライトはドットの集合で絵を表現している。ならば、ポリゴンの集合で絵を表現することができるんじゃ……？　スプライトのドットひとつに、ポリゴン１枚を対応させれば済むじゃん！

そう、それがポリゴンでモノを表現するときの基本的な考えかただ。ポリゴンはアジもソッケもないただの板切れだが、複数のポリゴンを組み合わせると、さまざまなモノを表現することができる。たとえばクルマ、たとえば人。また遠くに見える山並みや、目の前のビル群なんかもポリゴンでオーケーだ。大好きなあの娘も絞め殺してやりたい政治家も、なんでもかんでもポリゴンの組み合わせで表現することができちゃうというわけだ。

こうしてポリゴンを組み合わせて表現したモノも、計算によって視点を変えたり、アニメーションさせることができる。これは魅力的だ。

ポリゴンパックマンの恐怖



⬅9枚の三角形のポリゴンを用意。これがパックマンのもとだ。本当なんだってば。

⬅三角形の鋭角の頂点を重ねると、あーら不思議。パックマン野郎のできあがりざんす。

だが、しかし!!

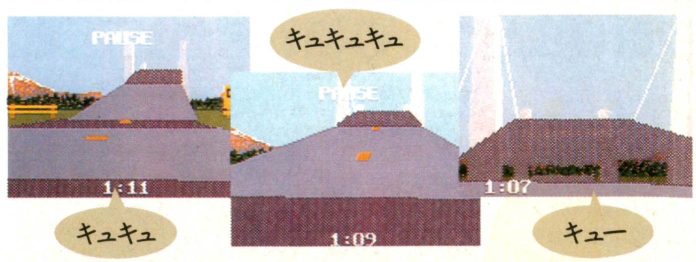
こうしてできあがったパックマン。しかし、もとになったポリゴンに厚みがないので、できあがりもただの平面野郎でしかない。円ではなく球にするにはちょっと面倒。

⬅上のポリゴンパックマンを横から見るの図。ヘボ。

⬅これが本当のポリゴンパックマン。空間上に数多くのポリゴンを配置した。

躍動するクルマ

さまざまな視点からモノを見ることができ、さまざまな動きをさせることが容易なポリゴン方式。この豊かな表現力と比類なきリアリティーを活かしたゲームは多い。レース関係やフライトシミュレーターものとポリゴンは、あたかも赤い糸で結ばれていたかのよう。



ポリゴンの利点と難点

おそるべきマシンパワーが必要

ポリゴンのよさは動きのリアルさに尽きる。計算さえこなしてしまえば、あらゆる視点から、あらゆる動きを表現することが可能だからだ。しかもなめらかに!! もしポリゴンによる動きの表現を、従来のスプライトと背景表示で表現するとしたら、莫大なデータが必要になってしまう。少ないデータでリアルな動きを表現、というのがポリゴンの利点だ。

しかし、難点もいくつかある。まず莫大な数のポリゴンを表示するには、強力な能力を持ったコンピューターでないと難しいということ。ポリゴンの表示は計算能力に負うところが大きいからだ。ポリゴンの数が少ないと、動きは綺麗だが、なんだかわからんという按配になってしまう。

また、ポリゴンの組み合わせでできたモノは、絵的にはやっぱりかなりへボい。ベラボーな数のポリゴンを表示できれば、ひとつのモノを構築するポリゴンが増えるため、かなりリアルな表現が可能になるはずだ。

へぼなところ

だれがどう見ても 絵がへボい

ポリゴンの真価が発揮されるのは、モノを動かしているとき。静止画はかなりへボいとしかいいようのないグラフィックになる。一応なんだかわかるけどなあって感じ。でもこれもいずれは解決され、すげー絵が見られるはず。


⬆ポリゴンの数と表現力は比例するのだ。多いと綺麗に、少ないとヘボになる。

よいところ

容易な立体表現

空間上にポリゴンを置く。置いて置いて置きまくる。すると立体の完成だ。これをくり返せばフジヤマだってゲイシャガールだって表現可能。



⬅ポリゴンで作った立体群を横から見る。



⬅今度は斜め上。ちょちょいのちょい。



⬆遠くにある球。もっと近づいてみませう。



⬆このまま進んで球を突き抜けることも可能だ。

応用して





比類なき立体表現が可能に!!

『バーチャレーシング』だって『ウィニングラン』だって、基本は同じ。地道にポリゴンを置いていって、あとは計算しまくるだけなのだ。コンピューター様々じゃよ。

新技術とポリゴン

ポリゴンの新しい表現技術とは

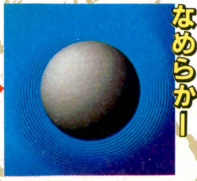
ポリゴンの"絵的なへボさ"をカバーすべく、さまざまな技術が投入されつつある。立体の表面のギザギザを取り払って滑らかにしたり、ポリゴンそのものに絵を貼り付ける技術。いずれもすでに実現された技術だ。また、コンピューター自体のパワーも向上し、表示ポリゴン数も増え、よりスムースな立体が表現されるのは間違いなしといっていいだろう。

グローシェーディング

カクカクしたポリゴンによる立方体の角を、鉋で削ったように滑らかにする技術。この技術が進むと、一目ではポリゴンなんだかどーなんだかわかんなくなるほど、スムースでピュチホーな映像になるはず。ポリゴンの欠点を克服するのに一役買うこと間違いなしの技術だ。



⬆ポリゴンで球を描いたが、すげーギザギザ。



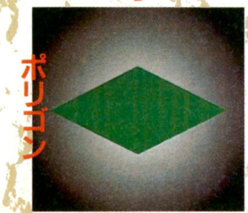
⬆グローシェーディング後。なめらかね。

テクスチャーマッピング

ノッペラボウのポリゴンに絵（テクスチャー）を貼り付ける技術だ。壁に壁紙を貼るようなもんだと思えばグー。この技術によって、ポリゴンの絵のへボさが改善されちゃうと思われたりします。ポリゴンの人の顔に肌のテクスチャーを貼り込めば、まさしくモノホンの人肌。グッド。



+





⬆四角形のポリゴンに7の模様を貼り込んでみたらこーなっちゃいました。絵が貼り込まれてもポリゴンはポリゴン。これを回すのも小さくするのもおちゃのこさいさい。

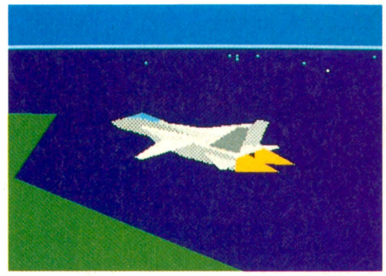
内外のポリゴンゲームを集めてみました

ポリゴンゲーム軍団大集合

これまでのページではポリゴンがどんなものなのかを説明してきた。これで、ポリゴンがどんなものなのかわからなかったみんなも、ポリゴンゲームで遊んでみたくなったはず……。では、実際にポリゴンという表現方法を駆使したゲームは現在どのくらいあるのだろうか？

このページではポリゴンを使用しているソフトを家庭用ゲーム、アーケードゲーム、パソコン、はたまた遊園地のアトラクションなど、ハードを問わずにドーンと紹介している。簡単に遊べる身近なものばかりなので、みんなも遊んでみてはどうかな？　それぞれのゲームをハードのタイプ別に4種類に分類して紹介しているので、購入やプレーする際の参考にしてくれ。

このページを読んだあとは、もうポリゴンゲームしか遊べない体になっているかもね。

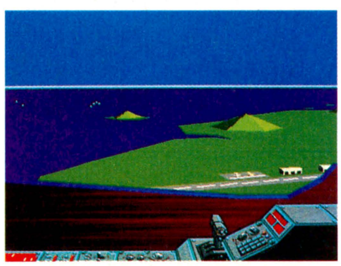


⬅家庭用のゲームでは数少ないポリゴンゲームも、パソコン用ならいろいろあるぞ。こうなったら、パソコンを買ってしまえ！

ちょっとお金持ち気分
パソコンゲーム編



ゲームキッズにとっては、まだ高価なイメージがあるパソコン。しかし、ポリゴンゲームの数がもっとも充実しているのが、パソコンゲームなのだ。海外のゲームなどを入れるとその数はかなりのものだが、今回は国内で簡単に入手できるゲームを中心にいくつか紹介している。



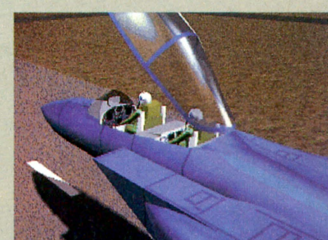
⬆パソコンにはポリゴンゲームがいっぱい。

F15ストライクイーグルⅢ

IBM-PC／マイクロプローズ／国内版発売未定／価格未定

海外で発売されているパソコン用フライトシミュレーターのなかでは最高のグラフィックを誇るのがこの『ストライクイーグルⅢ』だ。フライトシミュレーターの大部分はひとりプレー専用のものだったが、このゲームは、なんとふたり同時プレーで遊ぶことができるのだ。また、複座のイーグルらしく、ひとりが操縦、もうひとりが銃座担当というように、役割を分担してプレーすることもできるのだ。

このゲームは海外でしか発売されていないが、いずれは日本でも発売されるのではないだろうか？　もし、スーパーファミコン用が発売されたら、迷わず買いたい。パソコン版の発売を待て。



⬆複座のコックピットまで描かれている細かいグラフィックがイカス。このシリーズは日本でも発売されているぞ。

エアーコンバットⅡ

PC-9801／システムソフト／発売中／8800円

ポリゴンと言えばフライトシミュレーターというのが定番だが、このゲームは空を飛ぶだけにあきたらず、他機とのドッグファイトや地上へのミサイル攻撃なども再現しているのだ。そのほかにも味方機との共同作戦や、自分のフライトを6方向のアングルから同時に撮影、編集して、いつでもリプレーできたりと、いろいろな楽しみかたがあるぞ。



⬆滑走路を駆け抜け、大空に向かう2機の戦闘機。この黒いのがステルスだ。



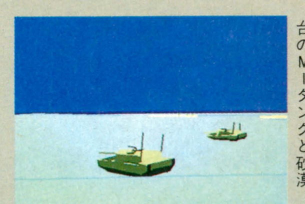
⬆うわ、被弾した！　無事に基地にたどりつけるだろうか？

M1タンクプラトゥーン

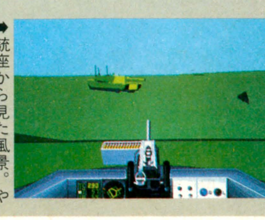
PC-9801／マイクロプローズジャパン／発売中／12800円

現代戦車どうしの激しい戦いをポリゴンで表現してしまったのがこのゲームだ。プレーヤーは4台の戦車小隊の指揮官となって、敵軍と激しい戦闘を繰り広げる。プレーヤーは戦術マップで全車に指示を与え、3D戦闘画面で実際に戦車を操作するのだ。敵は戦車だけでなく攻撃ヘリや機械化歩兵部隊など現実ものばかり。また、地形、天候、時刻などによって戦術も微妙に変化するぞ。

ちょっとコワイ気もするけど、リアルなゲームを求める人にはたまらないだろう。こいつはぜひ家庭用ハードにも移植してほしいぜ。



⬅ポリゴンで描かれた2台のM1タンクと砂漠。



➡銃座から見た風景。やられる前にやれ。

やっぱりこれでしょう 家庭用ゲーム編



パソコンなんて高くて買えないし、ゲーセンに行く体力もない。そんなゲームキッズのポリゴン初体験には、家庭用のハードがぴったりだぜ。というわけで、とっても身近なゲーム機のスーパーファミコンとメガドライブでポリゴンゲームを見つけてしまいました。

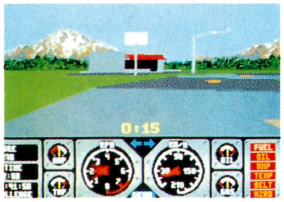
それにしても、パソコンゲームでは数10本のポリゴンゲームが発売されているのに家庭用ではたった数本……。これはいったいどうしてなんだろう。あるメーカーの開発さんに聞いてみたぞ。

「はっきり言ってハードの性能の問題だと思います。パソコンもベストとは言えませんが、家庭用ゲーム機の計算速度ではポリゴンを使用したゲームを作るのは、けっこう大変なんですよ」(某メーカー開発担当)

ハードの性能を補って、ポリゴン表現を可能にしたこの3本のゲーム。こいつはなにも言わずにポリゴン体験するしかないぜ！　初体験より先にやれ！



⬅家庭用でも、ここまでポリゴンで描くことができるのでーす。



➡通常のグラフィックとは、だいぶ画面全体のムードが違うよね。

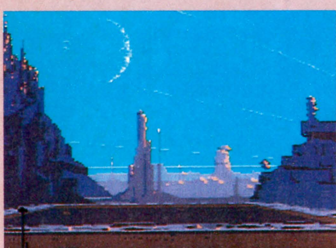
アウターワールド

スーパーファミコン／ビクター音楽産業／11月27日発売／8800円

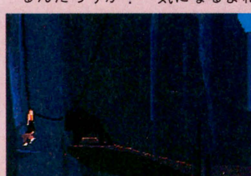
スーパーファミコン用ソフトとして初めてポリゴンを全編で使用しているアドベンチャーゲーム。主人公やほかのキャラクター、背景などのほとんどがポリゴンを使用して描かれているのだ。あとは発売を待つのみだぜ。



⬆このデカイキャラクターはなんなんだ。これもポリゴンで描かれているんだろうか？　気になるよね。



⬆ある惑星。空に浮かんでいるのは、太陽かな？　それにしてもキレイな絵だね。



⬅ロープを使って難所を移動する主人公。

ハードドライビング

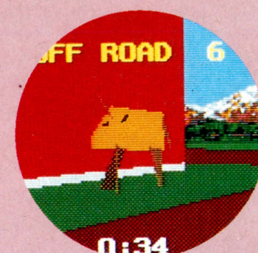
メガドライブ／テンゲン／発売中／6000円

マニアの間で根強い人気を誇っているのがこのドライブシミュレーターだ。プレーヤーは実車さながらの操作感覚の車を操作して、スタントコースをドライブする。

道路は2車線で、対向車(トラックもある)、民家、それにうしのまでもがポリゴンで描かれているのだ。

コースは2通りしかないものの、シャトルループなど迫力一杯のコースをドライビングすることができるようになっているぞ。

また、プレーヤーのドライビングを別の角度から再現して点数を付けられてしまったりして、まるで教習所に通っているかのような気分が味わえるのだ。



⬅ポリゴンで描かれたウシ。車が激突すると泣くのだ。



⬅こんな難コースもある。遊園地みたいだぞ。

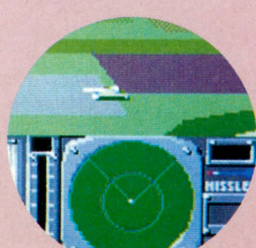
スティールタロンズ

メガドライブ／テンゲン／12月発売予定／価格未定

12月にメガドライブ用ソフトとして発売される、もっとも新しいポリゴンゲームがこの『スティールタロンズ』なのだ。ポリゴンゲームではおなじみのフライトシミュレーターだが、このゲームではなんとヘリコプターを操縦するのだ。プレーヤーはヘリコプターの操縦以外に、ターゲットへのミサイル攻撃などさまざまな訓練を行ない、一流のパイロットを目指すのだ。パイロット用の訓練プログラムは全部でなんと12種類も用意されている。キミも年末は素敵なプロペラ野郎だ！



⬆地面の起伏もポリゴンで描かれているのだ。とっても新鮮なカンジ。



⬅ポリゴンで描かれた飛行機。鋭いラインがイカス。

こいつもポリゴン？

本当に数の少ない家庭用ポリゴンゲームだけど、このゲームはどうなんだろう？

そう、スーパーファミコンで発売されている『ゼルダの伝説』だ。ところが、ゲームはゲーム内ではポリゴンらしきものを使用していない。ではどこで？

そう、オープニングでクルクルと回転しているトライフォースだ。そこのところを任天堂に問い合わせてみたぞ。

「そうです。確かにポリゴンです。でもあえて、これはポリゴンだ、なんていう宣伝はしていません」(任天堂　開発者)

やっぱりそうだったんだ。どうせならゲーム本編でも、ポリゴン処理を盛り込んでほしかった、なんていうのはちょっとぜいたくすぎるかなあ



⬆これが例のオープニング。クルクルと回るトライフォースはポリゴンで描かれていたのだ。この演出はなかなかいいよね。

100円玉を残さず使え!

アーケードゲーム編



このページではゲームセンターや遊園地などで楽しめるポリゴンゲームをまとめて紹介している。家庭用ほどお手軽ではないけれど、そのぶんポリゴンの画像表現はグッと良くなっているぞ。ヒマじゃなくても、全部遊んでみてくれ。



➡これは『バーチャレーシング』。体感マシンとポリゴンが素晴らしい世界を作り出す。

バーチャレーシング

セガ　1プレー200円

夏のAMショーで発表され、つい最近ゲームセンターに登場したばかりのレースゲーム。ポリゴン処理により超リアルなレース画面とコーナーリングの感覚も再現するリアルな体感シートがプレーヤーを仮想現実の世界へと引きずりこむぞ。

このゲームの売りはなんといっても、ポリゴンの画面。スタートのシグナル、ピットクルー、それにプレーヤーの腕までもが、ポリゴンで描かれているのだ。

また、視点切り替えボタンを使用することによって、4つの違った角度から画面を見て、プレーすることができる。これを使用すれば、ゲームを極めてしまってもまた新たな気分で楽しむことができてしまうのだ。4度オイシイゲームか?



⬆この画面を見よ！　ポリゴンもここまで進歩したのだ。まるで、実車を遠くから見ているようだぜ。

ボッシュ

ジャレコ　1プレー100円

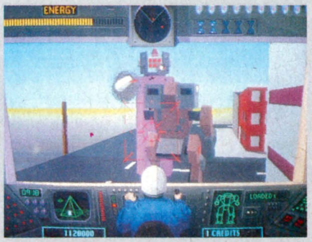
未来世界の宇宙戦争を舞台にしたアクションゲーム。プレーヤーは2本のレバーでロボットを操り、プラズマやバリアーを駆使して敵ロボットを倒すのだ。

画面内の建物やさまざまな敵ロボットなどがすべてポリゴンで描かれていて、本当にモニターを通して、ロボットを操作しているかのような気分になってしまうぞ。

ロボットアニメファンにはたまらない1台だろう。ちなみにオリジナルはアメリカ向けの製品である。



➡建物の影に隠れる敵のロボット。でもじつは丸見えなのだ。破壊してしまえ！



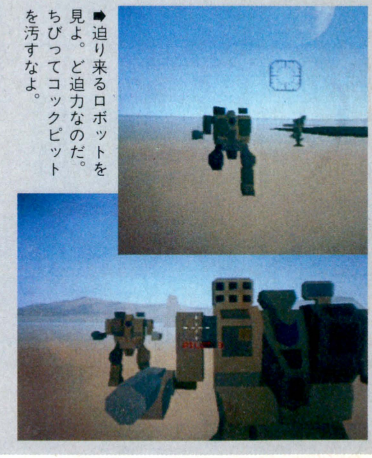
⬆このようにロボットを操作しているプレーヤーも表示されているのだ。

バトルテック

シグマ　1プレー1000円

なんと8人同時プレーが行なえる驚異のロボットアクションゲーム。プレーヤーはロボットを操作して、他のロボットを残らず倒すのだ。基本的にゲームは2チームに別れてバトルするという形式になっているが、もちろん自分以外のロボットすべてを敵に回してプレーしてもかまわない。上手な人ひとり対下手な人ふたりの変則プレーなんてのもいいかもしれない。

1プレーが1000円とけっこう高額だが、ロボット数体が入り乱れる画面のポリゴン処理はなかなかの迫力だぞ！



➡迫り来るロボットを見よ。ど迫力なのだ。ちびってコックピットを汚すなよ。

ウイニングラン

ナムコ　1プレー100円

おなじみのF1レースゲーム。1990年にゲームセンターに初登場してポリゴンの魅力を強烈にアピールした歴史的な作品。プレーヤーは4速マニュアルかオートマチックのどちらかを選択しゲームをプレーする。特筆すべきは4速マニュアルで、実車さながらにニュートラル、バックギアなども付いていた。

ゲームのほうは、コースを半周する予選のタイムで決勝グリッドを決定し、レース本戦に望むという本格的なもの。逆走に燃えたマヌーも多数いた……。ゲーセンで見たら迷わず遊べ！



➡どうやら戦いの舞台は砂漠のようだ。



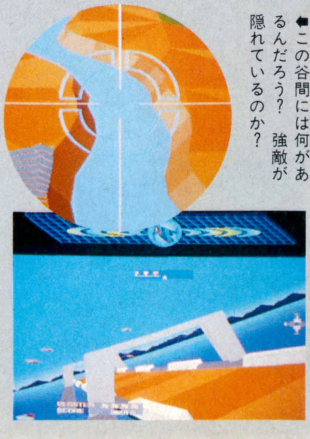
➡このゲームで始めてポリゴンを知った人も多いはず。

ソルバルウ

ナムコ　1プレー200円

あの名作『ゼビウス』の視点を変え、3Dシューティングとしたもの。ポリゴンで描かれたバキュラが回転しながら迫ってきたり、ザッパーが前方に飛んでいくさまは、まさにもうひとつの『ゼビウス』といった感じ。

この『ソルバルウ』ではあのピラヒッドの内部に侵入したり、ミ水が怒濤のごとく流れて来たりと、いままでにない新鮮な映像でいっぱいだ。ポリゴンという素晴らしい映像表現方法を得て、『ゼビウス』が新しく生まれ変わったといっても過言ではないだろう。旧作ファンはやれ！



⬅この谷間には何があるんだろう?　強敵が隠れているのか?

➡ポリゴンが3D効果を高めているのがよくわかる。

彼女がいなきゃひとりで行け!
アミューズメントスペース編



ギャラクシアン3

ナムコワンダーエッグ内　600円

おなじみワンダーエッグの目玉ともいえる超人気アトラクション。30人同時プレーによる宇宙空間での戦闘はまさに圧巻！　360度全体に広がるマルチスクリーンのおかげで、どっちの立向を向いても、迫力ある映像を楽しむことができるのだ。

この全視界に広がる映像はもちろんポリゴンによって描かれている。「こいつはポリゴンなんだぜ」なんて彼女に能書をたれながらプレーすれば、よりホットな関係を築くことができるかもしれないぞ。



➡遊ぶ人々。となりの人が下手だとちょっとキツイのだ。ハイスコアは表示されるぞ。

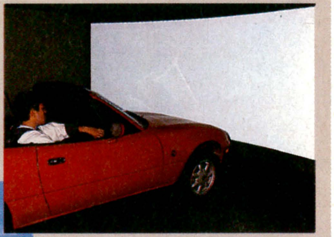
シムロード

ナムコワンダーエッグ内　300円

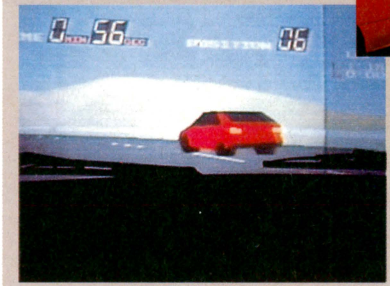
家庭用ゲーム機のページで紹介した『ハードドライビング』の発展型ともいえるのがこのアトラクション。

プレーヤーは実車を改造したユーノスロードスターに乗り込む。プレーヤーが車を実車同様に操作すると車の前に設置されたスクリーンに現実さながらのポリゴン世界が描かれるのだ。通行人や対向車注意しながら上手にドライビングしよう。免許を持っていない人はまず、このゲームで車への乗り降りや半クラッチの練習をしよう(バカ王)。

このアトラクションには彼女を連れて行くようにしよう。だって憧れのオープンカーに乗る最初で最後のチャンスかもしれないからね。ちなみにこのシステム教習所で実際に使用される可能性もあるらしい。ついにポリゴンが社会の役に立つ日が？



⬆真っ赤なユーノスロードスター。この車にあこがれている人も多いはず。シートにヨダレを垂らしたりしちゃだめだぞ。



⬅右手に広がるポリゴン山脈を見ながらクルージング。ポリゴン人をひくと後味が悪いので、注意するようにしよう。こんなドライブなら毎日でもしたいよねえ。

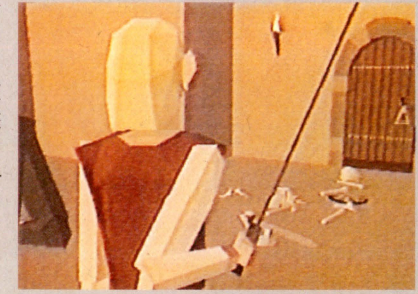
バーチャリティーシステム

開発/Wインダストリー

最近なにかと話題なのがこのバーチャリティーシステムだ。残念ながら日本のゲームセンターなどではまだ遊ぶことができないが、すべてがポリゴンで描かれた画面はまさに仮想現実といったカンジ。このシステムを家庭やゲームセンターでも楽しめる日もそう遠くはないだろう……。でも、このごっついハード類はいやだなあ。

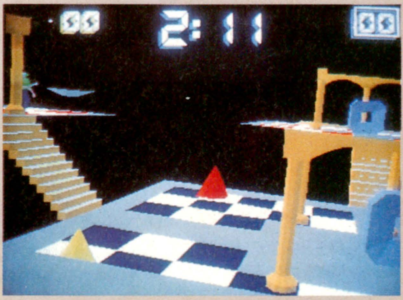


レジェンドクエスト



⬆バーチャルシステムを利用した３Ｄダンジョンゲーム。画面はもちろんポリゴン処理。ノリはほとんどRPGと変わらないのだ。

住宅を体験する



⬆主婦の気分が味わえるソフト。決して牛肉などを探さないように。ポリゴンで描かれたシステムキッチンはちょっとヘン。開発は松下電器だ。

ポリゴン伝説序章からあらたな伝説へ

これまでポリゴンのことをいろいろと紹介してきたけど、ポリゴンがゲームというフィールドで今後かなり重要な位置を占める存在になるという予感をみんなも感じてくれたかな？　はっきり言って家庭用ゲームのレベルではまだ最高の表現方法とは言えないポリゴンだけど、やがてもっと凄い映像を描ける日がくるはずだ。そんな日を信じてポリゴン伝説の幕としたい……。次の伝説は、すぐそこだ！



ポリゴン伝説 死闘編(仮題)でまた会おう!



11月21日
全世界
同時発売
●相棒が登場。
●2人プレイ可能。
●プレイは2モード。
●新しいテクニックも登場!
●Zoneが増えた、容量倍増!
SONIC 2
THE HEDGEHOG
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2
11月21日発売 6,800円予価
メガドライブカートリッジ ©1992 SEGA
ゲームギア版も
同時発売!!
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2
11月21日発売 3,800円
ゲームギア専用ゲームソフト
✣表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です
SEGA
株式会社 セガ・エンタープライゼス
東品川事業所 〒140 東京都品川区東品川1-31-5 電話03(3742)7068 お客様サービスセンター
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
© SEGA



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

新着ゲーム通信

FC ファミコン ヨッシーのクッキー

アクション パズル / カートリッジ

任天堂　11月21日発売　4900円 込　1メガ＋512k

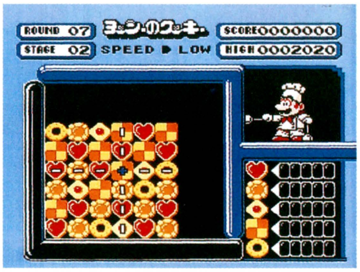
ヨッシーがクッキーに変身

おなじみ、かわいい恐竜のヨッシー。そのヨッシーが、クッキーとなって登場するアクションパズルゲームが発売されるぞ。

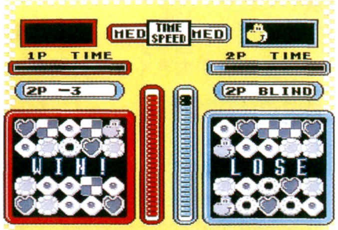
ルールは簡単。上や横から迫ってくる6種類のクッキーを、縦か横に同じ種類のクッキーが1列に並ぶように移動させるというものだ。同じ種類のクッキーがそろうと、その列は消え、新しいクッキーが送りこまれるってわけ。画面内にあるクッキーをすべて消すことによって、ゲームクリアーとなるのだ。一度にたくさんの列を消したり、消した列にヨッシーのクッキーが含まれていると高得点がもらえちゃうぞ。

ふたり対戦のルールもひとり用と同じなのだ。たくさんのクッキーを消して、先にポイントゲージをいっぱいにしたほうが勝ちというわけ。ヨッシーのクッキーを1列に並べて消すと、相手の動きを止めたりして邪魔をすることもできちゃうぞ。

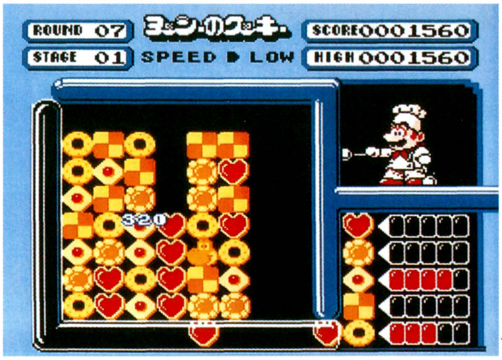
さぁ、マリオの焼いたクッキーをドンドン消していこう!!



⬆Aボタンを押しながら✚ボタンを押すことにより、クッキーを好きな場所に移動できる。

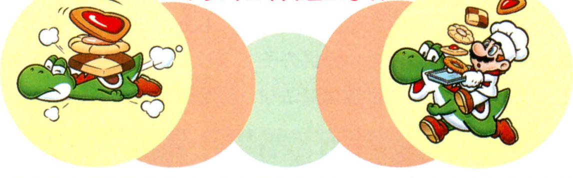


⬅対戦で勝つとヨッシーが点灯。

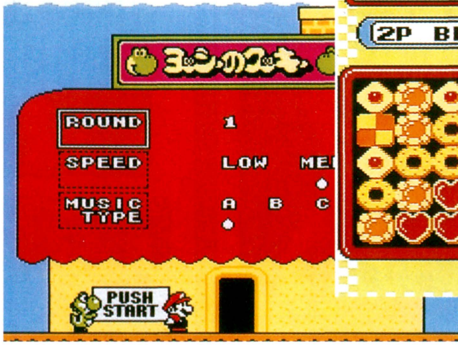


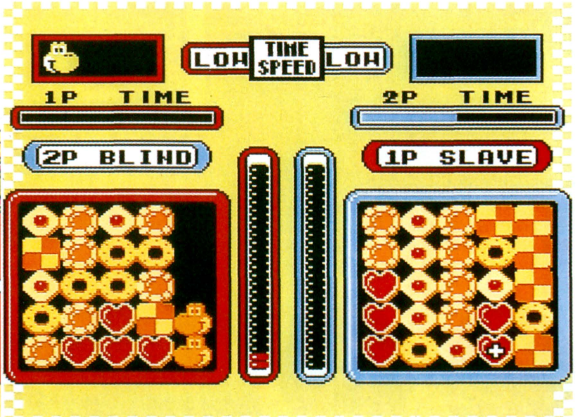
⬅かわいいヨッシーの形のクッキー。これは同じ種類のクッキーを15個消すことによって、1個登場するというものなのだ。

マリオは、料理上手!?



まばたきできないほどおもしろいゲームだ!!





⬆勝負は3回勝負だぞ。相手より先にヨッシーマークを3つ手に入れちゃおう。

SF スーパーファミコン 飛龍の拳S ハイパーバージョン

アクション
カートリッジ

カルチャーブレーン　12月11日発売予定　9700円　12メガ

対戦型アクションゲームの『飛龍の拳Sゴールデンファイター』がパワーアップしたぞ。ストーリーモードに登場する全部の敵と対戦できたり、同じキャラどうしでトーナメントも楽しめるのだ。難易度が8段階に設定できるので誰でも安心してプレーできるぞ。



➡試合時間の設定は4段階だ。



➡操作方法も簡単になっている。

グレードアップして登場なのだ





⬅コンピューターどうしの対戦も観戦できるのだ。

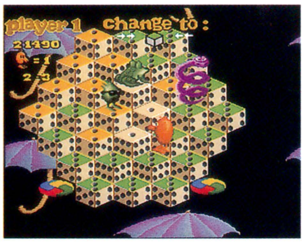
SF スーパーファミコン Q･bert 3

パズル
カートリッジ

バップ　1月29日発売　7000円　4メガ

キャラを操ってブロックの色を変えていくパズルゲームなのだ。敵を避けながら、積み重なっているブロックの上を歩くと、歩いたところの色が変わっていくのだ。全部のブロックの色を変えたら面クリアー。氷、歯のブロックなどの、全50面を歩きまくろうぜ!!

四方八方歩きぬけ!!



⬅さまざまな形の敵が、ワンサカと登場するのだ。





⬅背景もカラフル!!



➡主人公は何者!?

PC PCエンジン マジクール

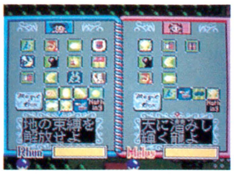
アクション RPG
スーパーCD･ROM²

NECホームエレクトロニクス　発売日未定　価格未定

64種類の魔法を捜しながら冒険するアクションRPGだぞ。主人公はルーンとメルヴィという男の子と女の子。ふたりの武器は魔法なのだ。魔法を覚えることでレベルも上がっていくぞ。町のなかを捜したり、イベントをクリアーして魔法を覚えていこう。

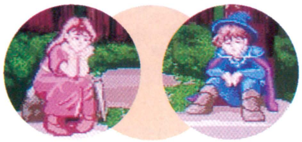


⬆魔法はどこにあるかわからない。家のなかや、つぼのなかかもしれない。想像を絶する場所にあることも……。



⬅ここで魔法選択ができちゃうのだ。

魔法捜しが楽しいの!!



⬆これが主人公のルーンとメルヴィ。

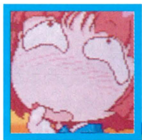


PC PCエンジン コットン

シューティング
スーパーCD･ROM²

ハドソン　2月12日発売予定　6800円

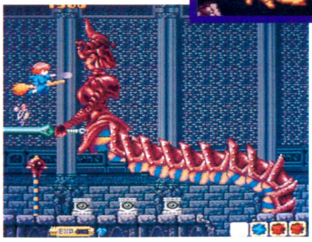
ウイロウが好物の女の子、コットンが活躍する、シューティングゲームだぞ。妖精から、悪を倒すとウイロウが大きくなると聞き、コットンは冒険することを決意。妖精を操って攻撃する追尾攻撃や、火竜を放つ魔法攻撃で、全7ステージの敵を蹴散らしていこう!!



食いしん坊な女の子が大活躍するのだーっ!!









⬆悪と戦ってるというわりに、楽しげな感じの冒険なのだ。

⬆好きな食べ物を大きくするためだけに、こんな敵と戦うの!?



食べ物のために……

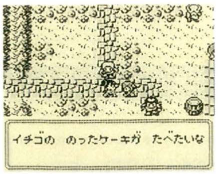
GB ゲームボーイ ひとりでできるもん!

RPG　カートリッジ

バップ　12月18日発売予定　3900円[込]　1メガ

大人気の子供向け料理番組『ひとりでできるもん！』が、クイズ形式のRPGとなってゲームボーイで発売される。クイズ形式というのは、戦闘シーンが料理に関するクイズになっているため。ゲームを楽しみながら料理を覚えることができてしまうのだ。一石二鳥だね。

『ひとりでできるもん!』がついにゲーム化なのだ





⬅⬆敵との戦闘は料理に関するクイズ。気づかないうちに料理通になるちゃうね。



➡主人公の水沢舞ちゃん。ソックリだね。



⬅コミカルな敵キャラがぞくぞく登場。

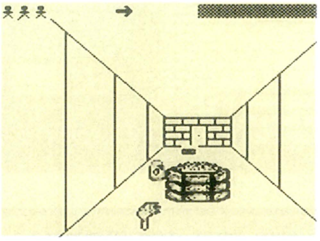
GB ゲームボーイ MYSTERIUM

アドベンチャー　カートリッジ

バップ　'93年3月発売予定　4800円[込]　1メガ

3D迷路を探険するアドベンチャーゲーム。キミは高名な錬金術師の弟子となり炎の修行に挑むのだ。炎の修行とは、迷路を抜けて兄弟子を助けること。ただし迷路には罠が仕掛けられている。錬金術を駆使し、適切なアイテムを作って罠をかわさなければならないのだ。

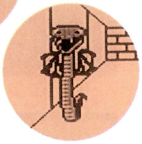
ココハドコ?



⬅アイテムは残らず拾おう。



⬅迷路を造った巨大アリ、アリマスプ。



➡敵も登場する。アイテムで攻撃しよう。

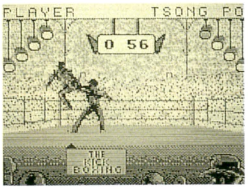
GB ゲームボーイ ザ・キックボクシング

スポーツ　カートリッジ

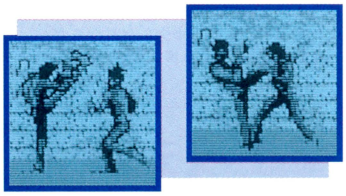
マイクロワールド　'93年1月発売予定　4200円[込]　2メガ

ＰＣエンジン、メガドライブに続き、ゲームボーイでも『ザ・キックボクシング』が発売されるのだ。ＰＣエンジン版と同様、技を自由に設定できるので、自分だけのキャラクターを作れるぞ。試合とトレーニングで反射神経や体力を鍛え、世界チャンピオンをめざそう。

キックの鬼となって、宙を舞えっち!!



⬅空中で回りながら、キックをお見舞いしちゃう。キクー。



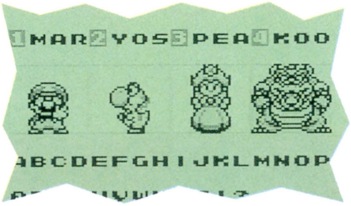
GB ゲームボーイ ヨッシーのクッキー

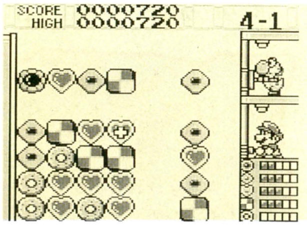
アクションパズル　カートリッジ

任天堂　11月21日発売予定　2900円[込]　1メガ

ファミコン版と同時に発売される、ゲームボーイ版『ヨッシーのクッキー』。遊びかたはファミコン版と同じ。6種類のクッキーを移動させて同じ模様のクッキーを並べて消していくのだ。ゲームボーイ版は4人対戦プレーも可能なので、エキサイトすること必至だぞ。

4人対戦は燃えちゃうぞ!!





⬆おいしそう。でも、見とれちゃダメ。



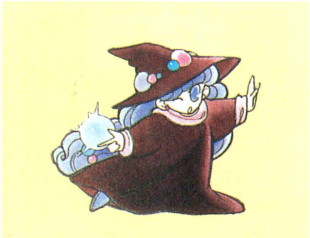
やよい♥秋恵 HYPER 新着情報



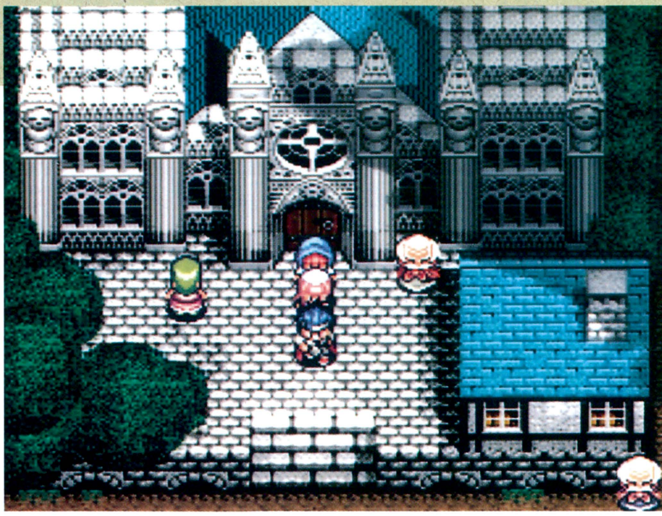
秋恵　プルルル……(電話の音)。はい、ファミコン通信編集部でちゅー。
読者　ファ、ファミコン通信ですか。
秋恵　もひもひ、ふぁい、そうでーす。
読者　あ、あ、あの『ドラクエⅤ』のことで質問なんですけど……。エ、エッチな下着ってどこにあるんですか？
秋恵　あれはね、あたちの家の洗濯機のなかにありまちゅ。それより、特別にハイパーネタを教えてあげるでちゅ。
読者　え……？　あ、あ、あ、の……。
秋恵　なんと、あの『弟切草』を発売したチュンソフトの情報があるでちゅ。『弟切草』のようなサウンドノベルのソフトを開発する予定なんだって。予定だけだから、詳しいことは決めてないよと、チュンソフトの人が言ってたよ。
読者　そうじゃなくて、エッチな……。
秋恵　アイレムからの情報は、ファミコンで『快傑ヤンチャ丸3』、PCエンジンで『三国士-英雄列伝-(仮題)』ってのね。エレクトロニック・アーツ・ビクターの、『ドリームチームUSA』の写真も手に入ったでちゅよ～。
読者　お願いします。下着は……。
秋恵　だからエッチな下着は、あたしの黒のブラジャーでちゅ～。
読者　あ、あの、もしかして、そのバカじゃなくて、子供っぽいのはチャイルド秋恵さんじゃないですか？
秋恵　あたしは本田やよいでちゅ。
――本田やよい登場
やよい　あ、あんた、質問電話でウソはダメよ。あたしに代わりなさい(受話器を無理矢理奪い取る)。あんた、エッチな下着くらい捜せないなんて、バカなんじゃない？　こっちは忙しいのよ。ガチャ(電話を切る)。
和恵　(怯えてる)せ、先輩はエッチな下着見つけたんですか。すごい!!
やよい　エッチな下着って何？



⬅メガドライブで発売予定の『ドリームチーム USA』。



⬅ソフエルの『モンスターメーカー3』のキャラクター。



特報

ALBERT ODYSSEY

アルバート オデッセイ

美麗なグラフィック、シミュレーション的な移動と戦闘。
『アルバート オデッセイ』は超新新なRPGなのだ。

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	サン電子 '93年3月発売予定 9600円	10メガ

超斬新なRPG『アルバート オデッセイ』が登場！

『アルバート オデッセイ』は、剣と魔法のファンタジー世界を舞台に壮大なストーリーが展開する本格派RPG。しかし、移動や戦闘のシステムがとても変わっているぞ。このゲームでは、敵もフィールド上に表示されていて、主人公たちと敵の行動がターン制で交互に行なわれるのだ。時には、移動力をたくさん消耗する森を迂回したり、逆に防御効果のある森に陣取って敵の攻撃をしのいだり、あるいは敵の背後に回りこんで攻撃したり……、といったシミュレーションゲームのような思考力が要求される。奥の深い戦闘が楽しめるのだ。



超美麗なグラフィック

⬅画面は斜め見下ろし型。重厚な町並、そのうえをとめどなく流れゆく雲、美しい自然が表現されているフィールドなど美しいグラフィックが見ものだぞ。



➡戦闘は地形効果や攻撃を受けた方向によってダメージが異なるなど、シミュレーションゲーム的。単調になりがちだった戦闘に、戦術を練る楽しみが加わった。

シミュレーション的戦闘システム

大魔導師オズワルドの野望



世界を征服しようともくろむ悪の大魔導師オズワルド。オズワルドは数々の魔物を操り世界各地に侵攻した。人々は圧倒的な兵力の魔物たちの前に無力だった。頼みのゴート王国騎士団も壊滅し、世界はオズワルドのもの、そう思われた。しかしそのとき、ひとりの少女が強烈な閃光を放ち、オズワルドもろとも魔物を消し去り、世界は救われた……。

10年後、ひとりの少女がモンスターに襲われ、意識不明の状態でチベリス村にたどり着く。彼女は、世界を救った少女ソフィアだった。チベリス村に住む少年アルバートは、ソフィアにオズワルドが復活したらしい、という話を聞き、冒険に旅立つ決心をするのだった。



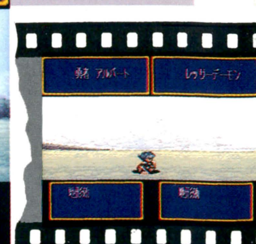


戦闘シーンはアニメーション

『アルバート オデッセイ』の戦闘シーンは、アニメーションで演出されている。飛びかかったり、突撃したり、魔法で攻撃したり、とさまざまなアクションを見せてくれるぞ。さらに、戦闘を行なっている場所によって背景が変わるのだ。臨場感あふれる迫力の戦闘が味わえるね。

⬅主人公アルバートの攻撃。剣をかまえて飛びかかる！



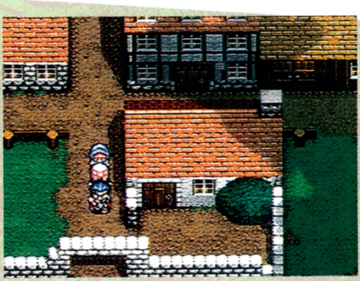


ゲームシステムは戦略的なのだ！

先にも書いたように、フィールド上での行動はターン制になっている。ターンひとつのあいだには4つの行動を取ることができるぞ。まずは移動。目的地に向かって、キャラの移動力分だけ移動できる。つぎに攻撃。敵に隣接した地点へ移動して攻撃をくわえる武器攻撃と、離れた地点から攻撃できる魔法攻撃のふたつの攻撃法がある。攻撃コマンドを選択するとアニメーションの戦闘シーンに突入する。そして特殊能力。キャラによってそれぞれ違うが、おもに治療などができる。最後に待機。すべての行動を終えたいときに使う。このコマンドをパーティー全員に使ったところで主人公たちのターンは終了、敵のターンとなる。もちろん、敵も主人公たちと同じ行動を取ることができるぞ。敵の行動を予測した戦略を練るように。



さあ、冒険に出発だ！





⬆➡親友の僧侶ノイマンと世界を救った少女ソフィアをともなって、いよいよ冒険に出発だ。



マップを見て目的地を確認



⬆➡オズワルドの復活をゴート王に報告するため、王都ゴートへ向かおう。チベリス村の人によると、北東の橋の先にあるとのこと。村の外に出たら、広い範囲を見ることができる拡大マップで位置を確認し、進んでいこう。

ルートを考え歩いてゆこう



⬆1ターンに移動できる範囲は限られているので、あまり移動力を消費しない平坦なルートを歩いていくのがよい。ただし、敵がいる場合は迂回も考えるようにしよう。

モンスターがあらわれた！

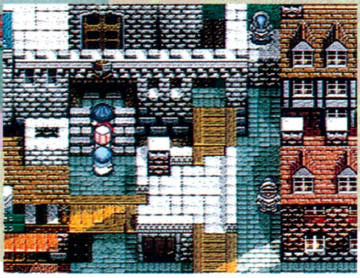




⬆➡橋へと続く道路を進んでいるとさっそく敵に遭遇した。戦闘は、地形によって防御効果があったり、背後から攻撃するなど、キャラの向きによって威力が増したりする。敵に対して有利な位置について戦闘しよう。

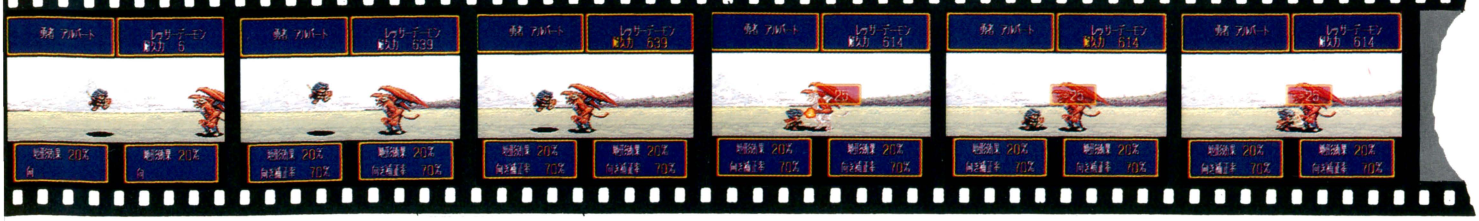
ゴーレムを倒して町に入ろう





⬅⬇やっと王都にたどり着いた。しかし、ゴーレムが王都のそばに陣取っていてなかなかなかに入れない……。といった具合に、小ボスがひんぱんに出没する。十分レベルアップしておこう。

まだまだ冒険は続くぞ！





緊急速報2

シャイニング・フォース 外伝

シナリオ1遠征・邪神の国へ

ゲームギア GG	シミュレーションRPG	バックアップカートリッジ
	セガ　12月18日　5500円	4メガ

メガドライブで発売され、大ヒットした『シャイニング・フォース』が、今度はゲームギアで遊べちゃうのだ！

シナリオはオリジナル！

今年の春に発売されて、大ヒットした『シャイニング・フォース』。その『シャイニング・フォース』が、ゲームギアで外伝として発売されるぞ。外伝ということで、世界観やシステムは継承しつつも、シナリオや登場人物はオリジナル。メガドライブ版をクリアーした人も楽しめるというわけ。現在のところ、ストーリーは不明だが、メガドライブ版に登場したキャラや舞台も出てくるということなので、前作をやった人はまた違った楽しみかたが味わえるだろう。

また、使用機種がメガドライブからゲームギアになったことで、クオリティーが落ちたんじゃないかなんて思う人がいるかもしれないけど心配は無用だ。コンピューターの思考時間は前作と同じ程度だし、さらに思考ルーチンを改良することで、モンスターはよりリアルな動きをするようになっている。操作性など、部分的にはメガドライブ版よりパワーアップしているところもあるので期待せよ。



主人公
➡いまのところ、正体不明な主人公。さて、どんな冒険が待っているか。

獣人
➡我輩は獣人である、名前はまだない。肉弾戦専門だな。

アピス
⬅おっと、かわいいじゃないか、この娘は。職業は魔導士か。

ウェンディ
⬅ケンタウロスなのだ。パラディンに転職できるのかなあ。

システムがより親切に！

この『外伝』は、携帯用ゲーム機ならではの親切設計になっているぞ。たとえば、メガドライブ版では戦闘に参加する仲間を決めるとき、加えるメンバーと外すメンバーを指定する操作が、少々わずらわしかった。しかし、『外伝』ではカーソルで指定することで、簡単にメンバーチェンジできるようになった。しかも、同時にステータスもチェックできるようになったので、作戦も立てやすくなったのだ。細かな気配りがうれしいね。

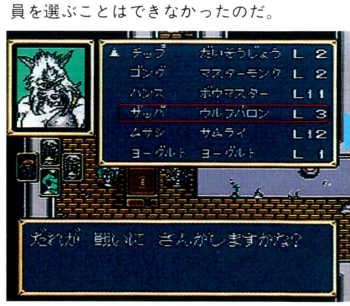


➡メガドライブ版に引けを取らない戦闘シーン。



⬅戦闘に参加しているキャラのステータスをチェック。

⬇画面はメガドライブ版。前作では、メンバーのステータスをチェックしながら、交代要員を選ぶことはできなかったのだ。





⬆しかし、『外伝』ではステータスをチェックしながらメンバーチェンジ。しかもカーソルを使用して、簡単に交代できちゃうぞ。



⬅前作では戦闘終了後、主人公がひとりで移動したりしたが、『外伝』はなし。画面は前作のもの。



⬅『外伝』ではキャンプモードというモードで買い物をする。掘り出しものは？ 画面は前作のもの。

そして、戦闘シーンは？

『シャイニング・フォース』の魅力のひとつとして挙げられるのが、戦闘シーンのフルアニメだろう。もちろん、この『外伝』でも迫力あるバトルをアニメで表現しているぞ。魔法の種類によってグラフィックが変化するのはもちろん、あの集団魔法の迫力もそのまま表現されているから驚きだ。

ところで、『シャイニング』シリーズの第1弾である、『シャイニング＆ザ・ダクネス』からのファンには、もうひとつうれしい情報があるぞ。『シャイニング＆ザ・ダクネス』では使用できたのに、『シャイニング・フォース』には登場しなかった魔法が『外伝』で復活するのだ。新しい魔法が追加されることで、ゲームの展開の幅もきっと広がるだろう。いまから楽しみなのだ。



⬆火炎系の魔法ブレイズ。熱いぞ。



⬆氷の竜巻をおこして敵を凍らせる。



⬆死神を召還して、敵の魂を奪うのだ。



『シャイニング＆ザ・ダクネス』の魔法が復活！ やったね!!



⬆僧侶系の攻撃魔法である、ヘルブラスト・レベル1～4が復活するのだ。画面は『シャイニング＆ザ・ダクネス』のもの。



⬆魔法の有効距離が伸びて、2マス先までの毒状態のキャラを治療できるようになるぞ。画面はメガドライブ版のもの。

'94年春までに6本のゲームを!!

総合ディレクター、高橋宏之氏に直撃インタビュー！

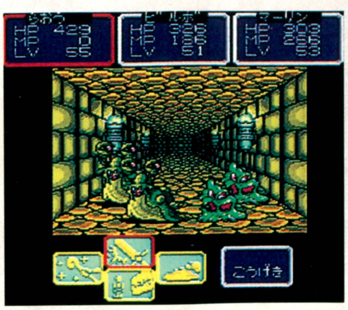

(株)ソニック代表取締役
高橋宏之社長

――なぜ、ゲームギアで『シャイニング・フォース』を作ることに？

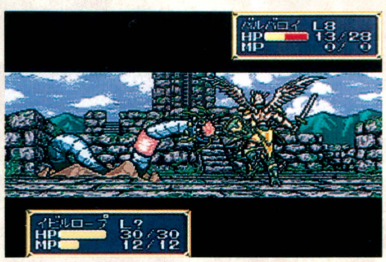
高橋 『シャイニング』シリーズがいままで順調に出ていたのに、最近ごぶさただったことと、セガのほうでもゲームギアの商品を供給してほしいっていうのがあったので、じゃあやろうかと。もうひとつは、ソニックが本気になれば、ゲームギアでもこれだけのものが作れるっていうのを見てほしかったんです。ゲームを実際にプレーしたら、まさにメガドライブが縮小されて、ゲームギアというハードのなかに入っているとしか思えないんじゃないかな。不安もあったけど、ゲームギア版を作って、内容としては非常に満足しています。ゲームギアってファミコンに毛がはえた程度のハードなわけですから、あれをやれるメーカーはそういくつもないんじゃないかっていう面では自慢したいですね。

――ソニックの、これからのラインアップはどうなるんでしょうか？

高橋 再来年の3月までをメドに、『外伝シナリオ1』を第1弾にして6タイトルくらいのゲームを出す予定です。『外伝』は『シナリオ1』ってタイトルどおり、続編を予定していて、3部作で完結という感じになります。その3本を含めて、6本ぐらいを発売することになるんじゃないかな。メガドライブのほうも、すでに『シャイニング・フォース』の続編は制作を進めています。そのほかのタイトルも、開発のスタイルがいままでとは違うものがあるので、あっと驚くような形で御紹介できるかもしれません。とくに、そのうちの1タイトルはですね、またちょっといままでとは違った楽しみかたができるタイプのゲームになります。いままではゲームシステムにいろいろ新しいことを考えられる会社なんだということでソニックを見せてきました。しかし、今度はソニックという会社は、エンターテイメントをもっと広い意味で、いろんなふうに、考えている企業なんだということを、専門誌やユーザーのみなさんに知っていただけるんじゃないかな。



➡『シャイニング』シリーズ第1弾である『シャイニング＆ザ・ダクネス』。

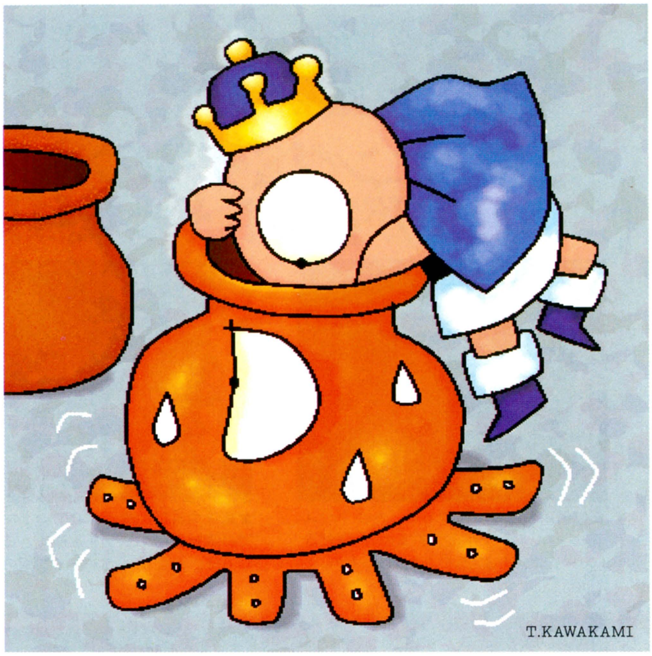

⬆第2弾である『シャイニング・フォース』は、システムがまったく違ったものに進化。次回作は？

開発状況

約90パーセントの出来です。年内の発売に間に合うかどうかの瀬戸際ですね。 ソニック 田口

WEEKLY ファミコン通信 1992 11·13,20

EDITORIAL INFORMATION



次号特集は
最終攻略『ドラクエV』

仲間になるモンスターの装備可能な武器防具がひと目でわかるモンスターコレクター必見の書。

次号は **11/13** 発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里　■サブデスク：鈴木弘明、中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、小林和弘、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、川辺宏二、村田順一、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：美村孝之、河上英人、石井宏之、岩沢篤子、米田崇、江崎和生、坂本達哉、下澤洋、中村真也、佐々木秋恵、中川健太郎、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、水野多希子、宮岡寛、菊地薫、加藤博一、香山リカ、スチャダラパー、島崎遙、ケイ・ライターズクラブ、ターニング・ポインツ、編集スタジオ岩井、レッカ社　■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PALSTUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真美、藤原雅樹、述秀和、佐和健治、古川誠之、高島宏之、吉田大作、野島弘司、長島弘美、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士　■広告営業：米澤祐子、原重美、佐藤玲　■雑誌営業：中島直也、鈴木勝徳　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版局営業統轄部長：能勢仁　■出版総務統轄部長：別所聖一

おたより クイズ プレゼントのあて先は
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　㈱アスキー　ファミコン通信編集部　「OOOOO」係

CALENDAR 10.30–11.13

日付	曜日	内容
10.30	FRI	週刊ファミコン通信 11月13、20日合併号発売 ●真・女神転生 ●サイバーナイト ●ダブルムーン伝説 ●クライング ●ホリフィールドボクシング ●プロ野球スーパーリーグCD ●ランドストーカー～皇帝の財宝～ ●ランパート ●チャックロック
31	SAT	
11.1	SUN	
2	MON	
3	TUE	
4	WED	
5	THU	
6	FRI	LOGiN 22号発売 ●スーパー・リニアボール ●恐竜戦隊ジュウレンジャー ●レミングス ●ファンタズム ●キョロちゃんランド
7	SAT	
8	SUN	●三國志Ⅲ ●三國志Ⅲ
9	MON	LOG OUT 4号発売
10	TUE	
11	WED	
12	THU	
13	FRI	週刊ファミコン通信 11月27日号発売 ●レナス 古代機械の記憶 ●SWIV ●トムとジェリー ●フェラーリ ●ファイヤープロレスリング3 Legend Bout ●TIME GAL ―タイムギャルー ●聖闘士セイントパラダイス 最強の戦士たち

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン　●メガドライブ
●ゲームボーイ　●ゲームギア　●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・3796・1916まで。

1082112


HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14
TEL 0422-20-1521(代) FAX0422-20-0145
■ヒューマンテレホン通信
0422-20-0144
(毎月1日/15日に内容が変わります)
■ゲームに関するお問い合わせ
0422-20-3725
(月〜金曜の午後2時〜6時)
PC Engine
熱戦、みたび!!
ファイヤープロレスリング3
レジェンドバウト
8M Hu-CARD
11月13日発売
税別予価7,900円
ワールドファイヤーシリーズ
新人レスラー戦開催!
ファイプロシリーズの新機能"エディットモード"はキミだけのオリジナルレスラーを創る事ができるんだ! キミの創ったレスラーのデータを封書に書いて送って下さい。参加レスラー全員でトーナメント戦を行ない優勝者を決めます。キミのレスラーはチャンピオンになれるか!
賞品は多数用意。尚、参加者全員の中から抽選でチャレンジ賞として特製テレホンカードをプレゼント致します。
応募方法/詳しくは取扱説明書をお読み下さい。
宛先/ヒューマン株式会社「ファイプロ3 新人レスラー」係
締切/12月20日(当日消印有効)
※発表は平成5年1月末日発売の本誌広告にて。
BEST HIT GAMES
WEEKLY ファミコン通信
前作「ファイヤープロレスリング 2nd BOUT」は「ファミコン通信主催 '91ベストヒットゲーム大賞 読者が選ぶTOP20 スポーツゲーム部門第1位」に輝いた傑作です。今回も皆さんの期待に応えられるできになっています。また熱くなって下さい。
ヒューマン・グランプリ 11月発売予定 予価9,700円
ドラゴンズ・アース 12月発売予定 予価8,500円
セプテントリオン 12月発売予定 予価8,500円
ダイヤルQ2オリジナルアドベンチャーゲーム
0990-336-871
5つのストーリーをお楽しみ下さい。
■16才未満の方はご利用できません。
■情報料3分 180円(東京地区以外は遠距離料金が加算されます)
■社団法人全日本テレホンサービス協会認可
お問い合わせは、ニューメディア企画室Tel.0422-23-0990

SUPER Famicom®

SDガンダム外伝2



皇騎士ガンダムは7年前、我が国を敵国ザビロニア帝国に滅ぼされた悪夢のような出来事から、再び再建するため「円卓の騎士」復活の旅に旅立った。SFCならではのダイナミックなグラフィック画面と、30人以上の仲間たちが織りなすパーティープレイが本格R.P.Gの世界へと君を導く。果して祖国の行方は…!

- 4編から成る壮大な物語。30人の仲間たちはパーティー制レベルアップ方式で、どんどん強くなるぞ!
- 舞台マップは、拡大、縮少するメインマップに、多重スクロールのイベントマップ、城や町のサブマップを加えた3重構成。
- 今回のカードダスは自販機ではなく、敵を倒すことで手に入れる。プレミアム商品と交換してもらうんだ!
- 武器のオーダーシステムで、自分だけの剣がつくれる!



1992年12月 発売予定!!

ロールプレイングゲーム
8M+64KSRAM
¥9,500(予)[税別]
バッテリーバックアップ機能付き

バンダイファミコンクラブ 03-5828-3333 [受付時間 月~金曜日(除く祝日)10~16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく! ●受付時間外の電話はおさけください。

製作・発売元/株式会社ユタカ 販売元/株式会社バンダイ

ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

SDガンダム

ガチャポン戦士5

BATTLE OF UNIVERSAL CENTURY

バトル オブ ユニバーサルセンチュリー



君の戦術が、全艦隊の運命を握っている。

1992年12月発売予定!!

戦略型シミュレーションゲーム
2M ¥6,800(予)[税別]
バッテリーバックアップ機能付き

おなじみ、ガチャポン戦士第5弾の登場。今回は今までのガチャポンとは違い、君自身が大艦隊を率いる最高司令官となるエリア制で戦術の腕を試されるフリーシナリオの採用で20,000通り以上のゲームパターンの組み合わせが可能になり、今までとは、ひと味も違う、スケールの大きなシミュレーションゲームが楽しめるようになった!



- 今までのヘックス制作戦級からエリア制戦術級のゲームに。大艦隊の司令官として全ての都市を自分の支配下に収めろ!
- マップ上の軍勢を自由に設定できるフリーシナリオの採用により、ゲームの組み合わせが、何と20,000通り以上になる!
- MS同士だけのバトルから、最大戦艦30隻、MS 200 機で構成される大艦隊同士のバトルとグレードアップ!
- パイロットの個性を生かし、試作MSを使うのも、君の戦略次第!

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。 ●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●表示価格は、税別になっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい!

yutaka
株式会社ユタカ
東京都台東区駒形2-6-7 河村ビル2F 〒111

WEEKLY ファミコン通信 no.205 特別定価320円(本体311円)
週刊ファミコン通信11月13・20日合併号(毎週1回金曜日発行)
第7巻　第47号　第三種郵便物認可　株式会社アスキー発行
発行人　藤井章生　編集人　塩崎剛三
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表)　☎03・3796・1916(編集部)

週刊ファミコン通信 11・13/20
真・女神転生でお困りのかたに今週号を処方！
ASCII
PRINTED IN JAPAN　大日本印刷　©ASCII 1992
T1026253110326　雑誌26253—11/20